

Guía de Trabajos Prácticos Nº XIII – POO 1

1. Tome el ejemplo UML dado en teoría (diapositivas pag. 5) sobre herencia y polimorfismos. Codifique en lenguaje JAVA este diagrama, agregue una clase Principal que sea ejecutable y cargue 1 operario llamado “Juan Sanches” y 1 gerente llamado “José Peres – Gerencia Contable”.
Agregue un método en la clase Principal que liste los empleados ingresados (llame al método *Empleado.mostrarDescripcion()*) y los muestre por consola.

2. Analice y diseñe un conjunto de clase que modelen un **sistema de facturación**, teniendo en cuenta la forma de las facturas, como se representarían en el modelo de objetos.
Codifique los siguientes comportamientos:
 - Mostrar total de todas las facturas emitidas.

Ingrese esta información de ejemplo para probar la ejecución.

Nombre de la Empresa: “Mayorista S.A.” - Monotributo.

Factura nro 0001 0100

Cliente Gilcomat SRL – R.I. - cuit 30-12345678-1

Fecha 01/05/2011

Total \$ 1000.-

Detalle 1: Porcelanato 45x45	100 unid.	Total Item: \$600.-
------------------------------	-----------	---------------------

Detalle 2: Grifería FV 6 piezas	1 unid.	Total Item: \$400.-
---------------------------------	---------	---------------------

3. Se desea desarrollar un sistema de nómina para los trabajadores de una empresa. Los datos personales de los trabajadores son Nombre y Apellidos, Dirección, DNI. Existen diferentes tipos de trabajadores:
 - Fijos Mensuales: que cobran una cantidad fija al mes
 - Comisionistas: cobran un porcentaje fijo por las ventas que han realizado
 - Por Horas: cobran un precio por cada una de las horas que han realizado durante el mes. El precio es fijo para las primeras 40 horas y es otro para las horas realizadas a partir de la 40 hora mensual.
 - Jefe: cobra un sueldo fijo (no hay que calcularlo)

Cada empleado tiene obligatoriamente un jefe (exceptuando los jefes que no tienen ninguno).

El programa debe permitir dar de alta trabajadores y calcular las remuneraciones de cada uno de los trabajadores en un período dado.