

Lab 7 - Security and OAuth

OAuth Facebook

OAuth เป็นมาตรฐานที่ใช้ในการพิสูจน์ตัวตน ที่ปัจจุบันมีการนิยมใช้ในหมู่นักพัฒนาเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ เนื่องจากระบบ Login ที่ใช้ OAuth จะทำให้แอปพลิเคชันมีความปลอดภัยในการเข้าใช้งานของผู้ใช้ เนื่องจาก ในนั้น OAuth หลังจาก Login กับ Authorization server เรียบร้อยแล้ว OAuth จะใช้ Token ในการแลกเปลี่ยนข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ ทำให้ User Name กับ Password ของผู้ใช้ จะไม่ถูกส่งไปยัง ผู้ให้บริการอื่น ๆ นอกจาก Token เท่านั้น นอกจากนี้ ยังสามารถใช้งานกับเว็บและโมบายแอปพลิเคชันได้อีกด้วย

ID ของแอป	ข้อมูลลับของแอป
<input type="text" value="137842830268395"/>	<input type="password" value="••••••••"/>
ชื่อที่แสดง	เนมสเปซ
<input type="text" value="csw2018"/>	<input type="text"/>
โดเมนของแอป	อีเมลติดต่อ
<input type="text" value="localhost x"/>	<input type="text" value="warodom.w@psu.ac.th"/>

ตัวอย่าง setting ของ facebook application

Pre-Requirements:

- **Facebook Application**
<https://developers.facebook.com/apps/>
- **Graph explorer**
<https://developers.facebook.com/tools/explorer>
- **Facebook API Reference**
<https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web>

Client login Example

public/index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Facebook Login JavaScript Example</title>
  <meta charset="UTF-8">
```

```

</head>
<body>
<script>
    // This is called with the results from from FB.getLoginStatus().
    function statusChangeCallback(response) {
        console.log('statusChangeCallback');
        console.log(response);
        // The response object is returned with a status field that lets the
        // app know the current login status of the person.
        // Full docs on the response object can be found in the documentation
        // for FB.getLoginStatus().
        if (response.status === 'connected') {
            // Logged into your app and Facebook.
            testAPI();
        } else {
            // The person is not logged into your app or we are unable to tell.
            document.getElementById('status').innerHTML = 'Please log ' +
                'into this app.';
        }
    }

    // This function is called when someone finishes with the Login
    // Button. See the onlogin handler attached to it in the sample
    // code below.
    function checkLoginState() {
        FB.getLoginStatus(function(response) {
            statusChangeCallback(response);
        });
    }

    window.fbAsyncInit = function() {
        FB.init({
            appId      : '137842830268395',
            cookie      : true,  // enable cookies to allow the server to access
                                // the session
            xfbml       : true,  // parse social plugins on this page
            version     : 'v3.1' // The Graph API version to use for the call
        });

        // Now that we've initialized the JavaScript SDK, we call
        // FB.getLoginStatus(). This function gets the state of the
        // person visiting this page and can return one of three states to
        // the callback you provide. They can be:
        //
        // 1. Logged into your app ('connected')
        // 2. Logged into Facebook, but not your app ('not_authorized')
        // 3. Not logged into Facebook and can't tell if they are logged into
        //    your app or not.
        //
        // These three cases are handled in the callback function.

        FB.getLoginStatus(function(response) {
            statusChangeCallback(response);
        });
    };

    // Load the SDK asynchronously
    (function(d, s, id) {
        var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];

```

```

        if (d.getElementById(id)) return;
        js = d.createElement(s); js.id = id;
        js.src = "https://connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
        fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
    }(document, 'script', 'facebook-jssdk'));

    // Here we run a very simple test of the Graph API after login is
    // successful. See statusChangeCallback() for when this call is made.
    function testAPI() {
        console.log('Welcome! Fetching your information.... ');
        FB.api('/me', function(response) {
            console.log('Successful login for: ' + response.name);
            document.getElementById('status').innerHTML =
                'Thanks for logging in, ' + response.name + '!';
        });
    }
}
</script>

<!--
Below we include the Login Button social plugin. This button uses
the JavaScript SDK to present a graphical Login button that triggers
the FB.login() function when clicked.
-->

<fb:login-button scope="public_profile,email" onlogin="checkLoginState();">
</fb:login-button>

<div id="status">
</div>

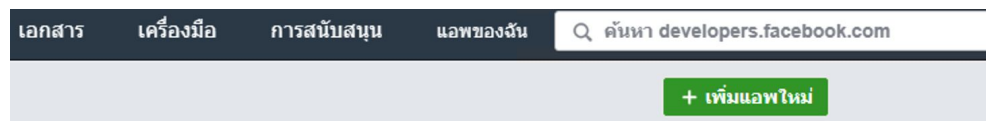
</body>
</html>

```

ในโปรแกรม login.html ให้แก้ไขค่า appId

```
appId : '137842830268395',
```

เป็นค่า ID ของตัวเอง โดยเข้าไปสร้าง facebook application ได้จาก <https://developers.facebook.com/apps/> เลือกที่ +เพิ่มแอปใหม่



จากนั้นป้อนข้อมูลลงในแบบฟอร์มให้เรียบร้อย ชื่อที่แสดงจะใช้เป็นชื่ออะไรก็ได้ จากนั้นกดปุ่ม สร้าง ID ของแอป (อาจจะ มีหน้าให้กรอกรหัสความปลอดภัย)

สร้าง ID ของแอปใหม่

เริ่มรวมระบบ Facebook เข้ากับแอปหรือเว็บไซต์ของคุณ

ชื่อที่แสดง

oauth

อีเมลติดต่อ

warodom.w@psu.ac.th

เมื่อดำเนินการต่อ คุณยินยอมต่อ นโยบายแพลตฟอร์มของ Facebook

ยกเลิก

สร้าง ID ของแอป

เมื่อสร้างเสร็จเรียบร้อย จะเปลี่ยนเข้ามาที่หน้า facebook app ที่สร้างดังนี้

← → ↺ ⌵ <https://developers.facebook.com/apps/680839499042317/scenarios/> ☆

facebook for developers เอกสาร เครื่องมือ การสนับสนุน แอปของฉัน

oauth ID ของแอป: 680839499042317 ปิด สถานะ: อยู่ระหว่าง

เลือกสถานการณ์

เลือกหนึ่งในสถานการณ์ต่อไปนี้เพื่อรับเนื้อหาความช่วยเหลือที่ระบุผลิตภัณฑ์ขณะที่คุณสร้างแอป หากสร้างอีกครั้งแล้ว ให้ข้ามขั้นตอนนี้ได้เลย

ตัวอย่าง

☐



นำ API การตลาดไปใช้งาน

รับการเข้าถึงด้วยโปรแกรมเพื่อเข้าสู่ระบบของแพลตฟอร์มการโฆษณาบน Facebook เพื่อจัดการโฆษณาโดยอัตโนมัติ สร้างกลุ่มเป้าหมายตามข้อมูลและอื่นๆ

- กำหนดกลุ่มเป้าหมายโฆษณาต่างๆ โดย
- จัดการและปรับโฆษณา

เลือกที่การตั้งค่า ⇒ ข้อมูลพื้นฐาน กำหนด โดเมนของแอปเป็น localhost และ หมวดหมู่ กำหนดเป็นการศึกษา จากนั้นกำหนดบันทึกการเปลี่ยนแปลง และนำค่า ID ของแอป ไปใส่ใน login.html

oauth

ID ของแอฟ: 680839499042317

ปิด

สถานะ: อยู่ระหว่างการพัฒนา

แดชบอร์ด

การตั้งค่า

ข้อมูลพื้นฐาน

ขั้นสูง

บทบาท

การเตือน

การตรวจพิจารณาแอฟ

สินค้า

ID ของแอฟ

680839499042317

ข้อมูลลับของแอฟ

••••••••

ชื่อที่แสดง

oauth

เนมสเปซ

โดเมนของแอฟ

localhost

อีเมลติดต่อ

warodom.w@psu.ac.th

URL นโยบายความเป็นส่วนตัว

นโยบายความเป็นส่วนตัวสำหรับข้อความโต้ตอบการเข้าสู่ระบบและ:

URL ข้อกำหนดของบริการ

ข้อกำหนดของบริการสำหรับข้อความโต้ตอบก

ไอคอนแอฟ (1024 x 1024)

หมวดหมู่

การศึกษา

ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมวดหมู่แอฟที่นี่

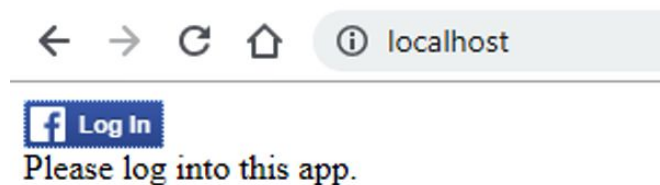
จากนั้นเรียกใช้ facebook application โดย การเรียกแม้ว่าจะเป็นไฟล์ javascript ที่สามารถ run ที่ client side ผ่าน browser แต่การใช้ จะต้องเรียกผ่าน web server เนื่องจาก facebook มีการตรวจสอบโดเมนของแอฟ ที่ได้กำหนดเป็น localhost ไว้ก่อนหน้านี้

ดังนั้นจำเป็นต้องสร้าง npm project และ สร้างไฟล์ index.js ดังนี้

index.js

```
var express = require('express');
var app = express();
app.use(express.static(__dirname + '/public'));
app.listen(80);
```

และสั่งให้ทำงาน โดยใช้ node index.js และเปิดหน้า browser ไปที่ <http://localhost> จะ แสดงข้อมูลให้ Login ผ่าน facebook โดยอ่านจาก ./public/index.html ดังรูป



เมื่อกดปุ่ม Login แล้ว จะเห็นหน้าต่างที่ Facebook ถามสิทธิ์ในการเข้าถึงเจ้าของข้อมูล (Resource owner) ให้ ตอบดำเนินการต่อไป



oauth จะได้รับ:
ชื่อและรูปโปรไฟล์ของคุณ และอีเมลของคุณ

☒ แกะไขสิ่งนี้

ดำเนินการต่อในชื่อ Warodom

ยกเลิก

⚠ การดำเนินการนี้จะไม่อนุญาตให้แอปนี้โพสต์ใน Facebook

จากนั้นจะเห็น สถานะว่า Login เรียบร้อยแล้ว พร้อมกับ แสดงชื่อของผู้ที่ Login (บัญชี Facebook)



Thanks for logging in, Warodom Werapun!

ทดลองเรียกใช้ Facebook API เพิ่มเติม

ในส่วนของฟังก์ชันต้องเพิ่มใน tag <script> ส่วน html เพิ่มใน tag <body>

```
function getMe() {
  FB.api('/me', function (response) {
    console.log(JSON.stringify(response));
    document.getElementById('status').innerHTML = JSON.stringify(response);
  });
}

function logout() {
  FB.logout(function (response) {
    console.log('Logout')
    document.getElementById('status').innerHTML =
      'Thanks for logging out!';
  });
}

...

<button onClick="getMe()" >Get Me </button>
<button onClick="logout()" >Logout</button>
```

ในระหว่างที่ ทดสอบโปรแกรม จะเห็น warning เตือนเป็นข้อความที่ console ของ browser ดังนี้

The Login Button plugin will soon stop working on http pages. Please update your site to use https for Facebook Login. <https://developers.facebook.com/blog/post/2018/06/08/enforce-https-facebook-login/>

หมายความว่า การเรียกใช้ จะต้องเรียกผ่าน https:// ไม่ใช่ http:// แต่การกำหนด https จำเป็นจะต้องมี Domain Name ของตัวเองที่เข้าถึงได้จริง จึงไม่สามารถทดลองใช้ https:// ได้

Source: [Facebook.html](#)

← → ↻ 🏠 ⓘ localhost

Facebook Server login

Facebook Login

Using code from:

https://github.com/wwarodom/facebook_api

Click to: [Login](#)

\$ git clone https://github.com/wwarodom/facebook_api.git

จากนั้นแก้ไขไฟล์ .env-example และเปลี่ยนชื่อไฟล์เป็น .env

- จัดการเปลี่ยนค่า APP_ID และ APP_SECRET ตามที่กำหนดใน Facebook Application (OAuth)

\$ npm i เมื่อติดตั้งเรียบร้อยแล้ว สั่ง \$ node server

ผลการทำงาน

← → ↻ 🏠 ⓘ localhost/#_=_

Facebook APIs

- [Me](#)
- [Feed](#)
- [Friend count](#)
- [Logout](#)

← → ↻ 🏠 ⓘ localhost/feed

```
{
  - data: [
    - {
      message: "fyi: ชาว nodejs",
      created_time: "2019-03-16T00:23:33+0000",
      id: "10216822799699717_10216810350348491"
    },
    - {
      message: "พาครอบครัวไปพักผ่อนดู Capmarvel",
      created_time: "2019-03-15T15:41:47+0000",
      id: "10216822799699717_10216806630455496"
    },
    - {
      created_time: "2019-03-15T01:03:19+0000",
      id: "10216822799699717_10216802965683879"
    },
    - {
      created_time: "2019-03-14T14:36:10+0000",
      id: "10216822799699717_10216799583599329"
    },
  ],
}
```

PSU Passport Web service (Login)

สามารถใช้ soap library เพื่อขอตติดต่อ web service ของ psu passport เพื่อขอข้อมูลของผู้ใช้ได้

สร้าง npm project => npm init -y จากนั้น npm i --save soap body-parser และ node psussoap.js

psussoap.js

```
const express = require('express');
const soap = require('soap');
const bodyParser = require('body-parser')
const url = 'https://passport.psu.ac.th/authentication/authentication.asmx?wsdl';
const app = express()
const router = express.Router()
app.use(bodyParser.urlencoded({extended: false}), router)
app.use(bodyParser.json, router)

const out = `
<html>
<body>
  <h2>PSU Passport Authentication (SOAP) </h2>
  <form action="/" method="post">
    Username: <input type="text" name="username" /> <br>
    Password: <input type="password" name="password" /> <br>
    <input type="submit" value="Submit">
  </form>
</body>
</html>
`

router.route('/')
  .get((req, res) => {
    res.send(out)
  })
  .post((req, res) => {
    soap.createClient(url, (err, client) => {
      if (err) console.error(err);
      else {
        let user = {}
        user.username = req.body.username
        user.password = req.body.password

        client.GetStaffDetails(user, function (err, response) {
          // client.GetStudentDetails(args, function(err, response) {
          if (err) console.error(err);
          else {
            console.log(response);
            res.send(response);
          }
        });
      }
    });
  });
});

app.listen(80, () => console.log("Server is ready!"))
```

Source: [soap_psu.js](#)