

#00

Introduction

240-311 DISTRIBUTED COMPUTERS AND WEB
TECHNOLOGIES (3-0-6)

Course description

2

- ▶ แนะนำสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์แบบกระจาย เช่น แบบแม่ข่าย/ลูกข่าย และแบบเพียร์ทูเพียร์ เป็นต้น การเขียนโปรแกรมซ็อกเก็ต การกระจายภาระงาน การเรียกใช้กระบวนการระยะไกล มิดเดิลแวร์ เทคโนโลยีเว็บ การโปรแกรมฝั่งแม่ข่ายและฝั่งลูกข่าย การยืนยันตัวตนผู้ใช้งานบนเว็บ และการให้สิทธิ์ เครื่องมือสนับสนุนในการสร้างและจัดการเว็บ

Introduction to distributed computing, such as client/server and peer to peer computing; socket programming; workload distribution; remote procedure call; middleware; web technologies, server-side and client-side programming; web authentication and authorization; support tools for web creation and management

Outline

3

- Client/Server Architecture and Multi-tier
 - Peer-to-Peer Networking
- Socket Programming
 - Network programming (NodeJS)
- Web Client
 - Presentation Tier (HTML5, JavaScript and CSS)

Midterm examination

- Web Server
- Remote Procedure Call (RPC) and REST
- Web Security
 - Authentication & SSL

Final examination

Resources

5

- ▶ Books

- ▶ Learning Node.js, A hands-on guide to building web applications in Javascript, MARC WANDSCHENEIDER, Addison-Wesley, June 2013
- ▶ References in the end of the chapter slides

- ▶ Chapter slides:

- ▶ <http://fivedots.coe.psu.ac.th/~suthon/csw/>

- ▶ Download:

- ▶ <http://x.coe.phuket.psu.ac.th/warodom/242-311/>