

Chapter 3

Socket Programming.

♥ Intro to JavaScript

- ▶ JavaScript มีรูปแบบคล้ายภาษา C แต่ไม่เคร่งครัด.
- ▶ "case sensitive" ชื่อตัว/ชื่อฟังก์ชัน ไม่เหมือนกัน
- ▶ เวลาบรรทัดสั่งใหม่ ; หรือไม่มีก็ได้.
- ▶ "Block" ใช้วงเล็บปีกกา {...}
- ▶ ถ้าจะประกาศตัวแปรใน block ให้ใช้ var block ได้
- ▶ ประกาศตัวแปรให้ var
- ▶ ถ้าตัวแปรที่ประกาศไว้ก่อนจะประกาศใหม่ใน scope เดียวกัน "local variable"

ชนิดตัวแปร

- ▶ Boolean จริง/เท็จ.
- ▶ Number ตัวเลขทั้ง double
- ▶ String
- ▶ Special values. "null and undefined" ไม่ได้ระบุค่า

Objects เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้อง value.

name: value

เช่น objBob = { name: "Bob", grade: 'A'; level: 3 }.

สามารถเพิ่มข้อมูล ~~ได้อีก~~ objBob.fullname = 'Robert';

Function

▶ Anonymous function

function ที่ไม่ติดชื่อฟังก์ชัน function ในกรณีที่เราต้องการสร้างฟังก์ชันแล้วนำไปใช้ร่วมกับ function

```
ex1: var square = function (x)
{ return x*x; }
```


Date: / /

Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Note:

```
ex2: var hello = function ()
      { alert("Hello"); };
```

main function ตัว function ที่รับค่าที่ส่งมาให้กับ function หรือรับมา Argument (ค่า)

```
ex1: var sq = square(10) // sq = 100
```

```
ex2: hello();
```

► Curried function

คือ function ที่รับค่า Parameters 1 ตัวก่อน แล้ว function ที่รับค่า Parameters 1 ตัวจะทำงาน function ที่รับค่าไป.

```
ใน function Curried Add(x)
```

```
{ return function (y)
```

```
{ return x+y; }
```

```
};
```

```
y = CurriedAdd(2);
```

```
y(3) → จะเก็บค่า x
```

♥ Intro to Node.js

► สามารถทำได้ง่าย.

► มีการสร้างไม่ซับซ้อน ไม่สับสน

► ที่กล่าวถึง JavaScript's **callback** functionality. ที่ใช้กับ non-blocking I/O

► Event-loops.

► Non-blocking I/O

► Node.js เป็น JavaScript framework ที่ใช้ JavaScript บนเครื่อง run บน browser

► ทุกอย่างของ Node.js run อยู่บน Single thread.

จ. จากการทำงานบนหลาย thread ซึ่ง
แต่ละ thread ก็จะต้องรอๆ กัน ไม่ทำงานเสร็จ
จ. แล้วจึงทำ "callback function" ที่รอทำงาน.
function ที่ให้ผลลัพธ์กลับมา.

Date: / /

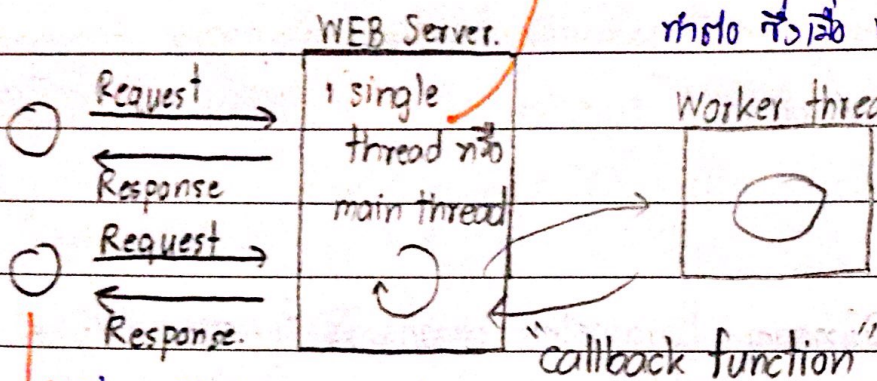
Note:

Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun

Single thread:

single thread / mainthread

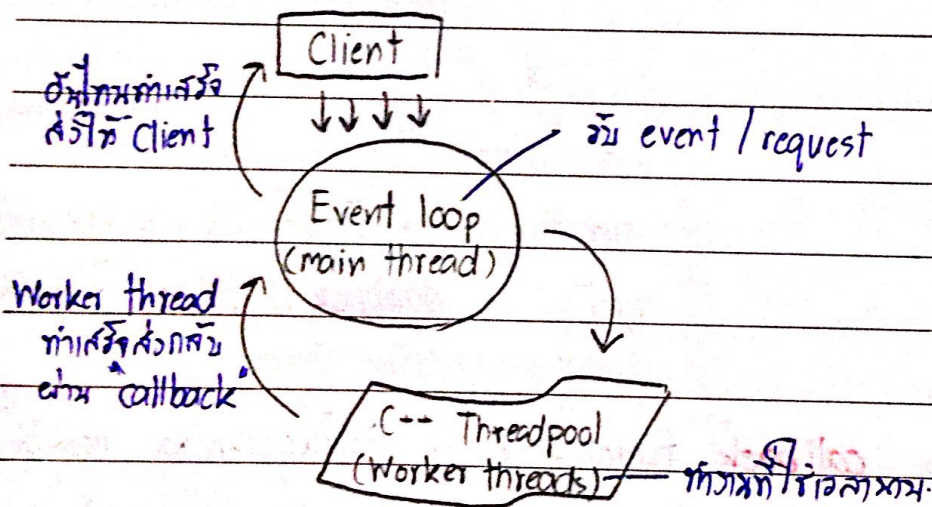
รองรับ event หรือ request แล้วส่งต่อ
ถ้าทำงานเสร็จใน mainthread ก็ส่งต่อไปต่อ
แต่ถ้าทำงานไม่เสร็จใน mainthread ก็ใช้วิธี "Worker thread"
ที่ส่ง event ไป worker thread ทำเสร็จส่งกลับไปที่ main
เช่น "callback function"



↓
ถ้ามี request 1 request ต่อ 1 process ไม่ใช้ CPU กับ RAM

แต่ถ้ามี request 1 request ต่อ 1 thread ซึ่ง main thread เสร็จ ๆ หน้าที่ทำงานของ thread
ต่อไปก็ทำงานต่อ เช่น ทุก request คือ 1 single thread.

Event-loops



Non-Blocking I/O

- ▶ Traditional I/O เป็น Blocking I/O 1 ตอน Block ไว้ตอนทำงานข้างบน: ทำตามคำสั่ง
ex. `var result = db.query('select x from table_Y');`
`doSomethingWith(result);` // wait for result
`doSomethingWithoutResult();` // execution is blocked
- ▶ Non-traditional, Non-blocking I/O ไม่บล็อกการทำงานตอนทำงานตามคำสั่งที่ส่งมา
จ: ทำตามคำสั่ง Traditional I/O.

ex. db.query ('select x from table Y' function (result) { doSomethingWith (result); });
doSomethingWithoutResult();

→ call back function

Node.js Ecosystem

ex. var modulex = require ('./module');

→ find module and its path
module

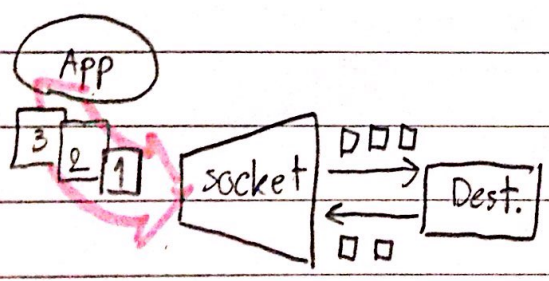
Socket Programming

"Socket" คือ การเชื่อมต่อการสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ (เครื่อง & เครื่อง) บนเครือข่าย
2 ส่วน (server กับ client) ทำให้เครื่องทั้งสองสามารถสื่อสารกันได้

types of sockets.

▶ TCP Socket

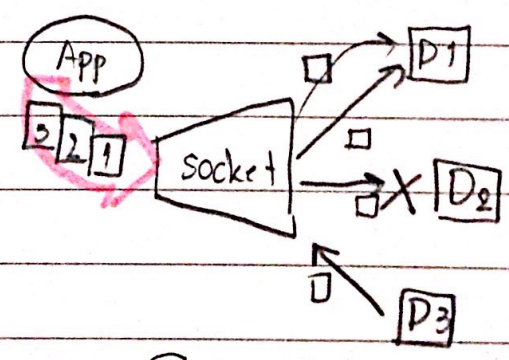
- Stream-oriented
- reliable delivery
- in-order guaranteed
- connection-oriented
- bidirectional



TCP : การส่งข้อมูลจะถูกส่งผ่านไว้อย่าง
ปลอดภัย เพราะข้อมูลจะถูกตรวจสอบ

▶ UDP Socket

- Datagram-oriented.
- unreliable delivery.
- no order guarantees.
- no notion of "connection"
- can send or receive.



UDP : การส่ง Datagram มาส่ง/รับ
ข้อมูลแบบไม่มีการตรวจสอบ
ความปลอดภัย.