# Course Syllabus ประมวลรายวิชา

240-101/242-101 Introduction to Computer Programming แนะนำการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ หน่วยกิต Credits: 3 (2-2-5) ทฤษฎี 2 ชม./สัปดาห์ ปฏิบัติ 2 ชม./สัปดาห์ ภาคการศึกษา Semester 1/2561 นักศึกษารหัส 59xxx-61xxx ลงทะเบียนรหัสวิชา 240-101/ นักศึกษารหัส 54xxx – 58xxx ลงทะเบียนรหัสวิชา 242

นักศึกษารหัส	59xxx-61xxx ลงทะเบียนรหัสวิชา $240$ - $101$ / นักศึกษารหัส $54xxx-58xxx$ ลงทะเบียนรหัสวิชา $242$ - $101$
อาจารย์ผู้สอน	ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
e-mail:	
*** LMS2.	psu.a.cth *** 240-101/242-101-Introcom Intro to Computer Programming 1/2561 (all sections)

### คำอธิบายรายวิชา Course description

แนะนำระบบคอมพิวเตอร์เบื้องต้น ส่วนประกอบต่างๆ แนะนำขั้นตอนวิธีการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ในรายวิชานี้ใช้ ภาษาซี (C Programming Language) ในการเขียนโปรแกรม ให้รู้จักการสร้างโปรแกรมภาษาซี โครงสร้างพื้นฐานของโปรแกรม การใช้ตัวแปร การดำเนินการ การแสดงข้อความ, ข้อมูล และการรับค่าข้อมูลจากผู้ใช้ โครงสร้างการทำงานแบบเลือกทำ if-else และ switch-case โครงสร้างการทำงานแบบวนซ้ำหรือลูป for, while, do-while, การใช้งานและสร้างพังก์ชันในโปรแกรม, การใช้ข้อมูลที่มีโครงสร้างขับซ้อน Array, String, และ Structure การประยุกต์ใช้โปรแกรมภาษาซีเพื่อแก้ไขปัญหาต่างๆได้

### โครงร่างรายวิชา Course Outline

- 1. แนะนำระบบคอมพิวเตอร์ Introduction to Computer System
  - -- คอมพิวเตอร์คืออะไร? ส่วนประกอบที่สำคัญของคอมพิวเตอร์ -ฮาร์ดแวร์ --ซอฟต์แวร์ IT ในปัจจุบัน
- 2. โปรแกรมภาษาซีพื้นฐาน Basic C program
  - -- กระบวนการพัฒนาโปรแกรม -- การเขียนโปแกรมภาษาซี -- โครงสร้างพื้นฐานของภาษาซี
  - -- ชนิดข้อมูล และ ตัวแปร -- Input และ Output -- การใช้ printf และ scanf
- 3. โครงสร้างควบคุม Flow Control
  - -- การทำงานแบบทางเลือก(หรือการทำงานแบบมีเงื่อนไข) -- การทำงานแบบวนซ้ำ หรือลูป
  - -- โครงสร้างควบคุมในภาษาซี if-else, switch-case, for, while และ do-while

### 4. อาร์เรย์ Array

-- ข้อมูลแบบอาร์เรย์ -- การประกาศและการใช้งานข้อมูลแบบอาร์เรย์ - อาร์เรย์สองมิติ และ หลายมิติ
---- Midterm Exam ----

### 5.ฟังก์ชัน Function

- -- การใช้พังก์ชันในภาษาซี -- พังก์ชันมาตรฐาน การสร้างพังก์ชันในโปรแกรม
- -- ประเภทของพังก์ชัน -- การรับและส่งค่าผ่านพังก์ชัน ขอบเขตของตัวแปร global และ local
- การรับและส่งผ่านอาร์เรย์ผ่านฟังก์ชัน

#### 6.สตรัคเจอร์ Structure

- -- การประกาศและนิยามข้อมูลแบบโครงสร้างหรือสตรัคเจอร์ในภาษาซึ่
- -- การใช้งานข้อมูลแบบสตรัคเจอร์ -- การรับและส่งข้อมูลแบบแบบสตรัคเจอร์ผ่านฟังก์ชัน

---- Final Exam ----

### การให้คะแนน Scoring คะแนนรวม 100%

คะแนนเก็บ**	20%
สอบกลางภาค Midterm exam	40%
สอบปลายภาค Final exam	40%

<sup>\*\*</sup> **หมายเหตุ** คะแนนเก็บ 20% (ก่อนมิดเทอม 10 + หลังมิดเทอม 10) อาจเก็บคะแนนจากการเข้าชั้นเรียน การเข้า lab /checkpoint การบ้าน หรือ quiz ในห้องแล็บหรือห้องเรียน อาจารย์ประจำแต่ละ section จัดสรรเอง ตามความเหมาะสม

#### การสอบ Examination

การสอบเป็นการสอบข้อเขียน แบบอัตนัย (เติมคำตอบและอธิบาย) ห้ามเอกสารและเครื่องคำนวณทุกชนิด สอบกลางภาค Midterm Exam 6 ตุลาคม 2561 09.00-12.00 น. สอบปลายภาค Final Exam 6 ธันวาคม 2561 13.30-16.30 น.

## การตัดเกรด Grading (จากคะแนน 100%)

ตั้งแต่ 80 ได้	A	75-80 ได้	B+	70-75 ได้	В
65-70 ใต้	C+	60-65 ใต้	C	55-60 ใต้	D+
50-55 ได้	D	ต่ำกว่า 50 ได้	Е		

### เอกสาร ตำรา หนังสืออ่านประกอบการเรียน (Course materials and Textbooks)

- สไลด์ประกอบการเรียน เอกสารและแบบฝึกหัดประกอบของวิชานี้ ได้เผยแพร่ไว้ใน LMS2 ของรายวิชา สำหรับให้ นักศึกษาได้นำไปศึกษาเรียนรู้ ทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียนได้

# หนังสืออ่านและทำแบบฝึกหัดเพิ่มเติม

หนังสือที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโปรแกรมภาษาซีทุกเล่ม สามารถหาอ่านเพื่อเพิ่มพูนความรู้ ความเข้าใจจากบทเรียนได้ และได้ ฝึกฝนทำแบบฝึกหัดโปรแกรมหลากหลายรูปแบบ หนังสือภาษาไทยที่ตีพิมพ์หาได้ตามร้านหนังสือทั่วไปและห้องสมุด เช่น

- คู่มือเรียนเขียนโปรแกรมภาษา C โดย ไกรศร ตั้งโอภากุล และ กิตินันท์ พลสวัสดิ์ สำนักพิมพ์ไอดีซี (DEV BOOK) พิมพ์ครั้งที่ 1, กุมภาพันธ์ 2554
- นิรูธ อำนวยศิลป์ คู่มือการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาซี โปรวิชั่น, 2546 (พิมพ์ครั้งที่ 7 ปกลีม่วง)
- รุ่งทิวา เสาร์สิงห์ คู่มือเรียนรู้ภาษาซีด้วยตนเอง , ซีเอ็ดยูเคชั่น, 2549
- สรพงษ์ พันธ์ศีริ การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 การเขียนโปรแกรมภาษาซี วังอักษร, 2547
- คะชา ชาญสิลป์ ภาษาซีสำหรับผู้เริ่มต้น , 2548
- พนิดา พานิชกุล *การโปรแกรมภาษ*า , 2549
- ฯลฯ