



## Transcrição

Já criamos a imagem, mas por enquanto ela só está na nossa máquina local. Para disponibilizar a imagem para outras pessoas, precisamos enviá-la para o [Docker Hub](https://hub.docker.com/) (<https://hub.docker.com/>).

O primeiro passo é criar a nossa conta. Com ela criada, no terminal nós executamos o comando `docker login` e digitamos o nosso login e senha que acabamos de criar.

Após isso, basta executar o comando `docker push`, passando para ele a imagem que queremos subir, por exemplo:

```
docker push douglasq/node
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Esse comando pode demorar um pouco, mas terminada a sua execução, podemos ver que várias mensagens ***Mounted from library/node***, ou seja, o Docker já sabe que essas camadas podem ser reaproveitadas da imagem do **node**, então não tem o porquê dessas camadas subirem também, então só as camadas diferentes são enviadas para o **Docker Hub**.

Mais uma vantagem em se trabalhar com camadas, o ***Layered File System***, pois até na hora de fazer o upload, só é feito das camadas diferentes, as outras são referenciadas da imagem-base que estamos utilizando, no caso a do **node**.

Por fim, ao acessar a nossa conta do **Docker Hub**, podemos ver que a imagem está lá. Para baixá-la, podemos utilizar o comando `docker pull` :

```
docker pull douglasq/node
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Esse comando somente baixa a imagem, sem criar nenhum *container* acima dela.

Então, esse é um jeito de simples de compartilharmos uma imagem com outras pessoas, através do **Docker Hub**. A imagem é disponibilizada em um repositório público, mas também podemos disponibilizar em repositórios privados, que no momento da criação do curso, cada usuário pode criar um repositório privado gratuitamente.