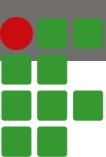


Relatório Técnico do GTI

Projeto Aplicativo OrçaDigital

Rodrigo Grandi, Lauriana Paludo

Relatório Técnico GTI 001/2022



Relatório Técnico

Aplicativo OrçaDigital

GRANDI, Rodrigo – igao17@hotmail.com

PALUDO, Lauriana – lauriana.paludo@ifpr.edu.br

Resumo

Neste trabalho tem como objetivo trazer a digitalização da comunidade por meio da tecnologia, com a realização de um app que auxilia na criação de um orçamento digital, chamado de “OrçaDigital”, onde as pessoas estavam acostumadas a fazer orçamentos manuais, que muitas das vezes acontecia de amassar, molhar e rasurar o papel. Após o preenchimento do orçamento a pessoa pode, transformar o arquivo em pdf e enviar para seu cliente, ou deixar armazenado no seu dispositivo móvel, que no modo antigo as pessoas utilizavam suas redes sociais, para a divulgação do seu orçamento, porém não era efetivo por que poderia misturar com seus arquivos e documentos no celular.

1 – Introdução

Este aplicativo voltando para a plataforma “Android” surgiu com a ideia de ajudar e auxiliar a comunidade, com pequenos profissionais liberais como por exemplo, mecânico, eletricista, pintor, pedreiro, ou alguma outra área da manutenção e etc, para poder realizar seus orçamentos de uma maneira mais prática e rápida, evitando erros antigos como a danificação de um orçamento físico que pode ser molhado, rasgado, amassado, cortado, sujado e entre outras situações. A proposta oferecida trás de uma maneira digital uma solução simples e prática, a pessoa tendo seu documento de forma digital evitando todos estes problemas citados anteriormente, e com a segurança de poder enviá-los em formato de arquivo “pdf”, e depois de salvo pode ser compartilhado facilmente e armazenado no seu dispositivo móvel.

Ele possui 3 botões que vão aparecer após o carregamento da tela inicial, o primeiro

chamado de “Tutorial” que auxilia na utilização do aplicativo e vai mostrar os passos que o usuário deve fazer para poder mexer no aplicativo, e o botão “Voltar” que vai ser levado para o menu principal com os três botões iniciais. O segundo botão chamado de “Criar Orçamento”, vai abrir uma área com campos para preenchimento dos dados do seu cliente e logo após o preenchimento, pode ser clicado em dos dois botões disponível, entre eles temos o botão “Gerar PDF”, e também disponível o botão “Voltar”. Por último temos o botão “Suporte” que será uma forma do cliente entrar em contato com o desenvolvedor do aplicativo tirando dúvidas, críticas, soluções de problemas ou sugestões para melhorias e também nele disponível o botão “Voltar”.

2 – Materiais e Métodos

O aplicativo foi desenvolvido em uma ferramenta na web chamada de MIT App Inventor, também conhecido como App Inventor for Android, onde ela é uma aplicação de código aberto originalmente criada pela Google, e atualmente mantida pelo Massachusetts Institute of Technology. Ela se destaca por ser uma ferramente de programação baseada em blocos que permite que qualquer um, mesmo sendo iniciantes comecem a programar e contruir aplicativos totalmente funcionais para dispositivos Android. Os recém chegados ao App Inventor podem ter seus primeiros aplicativos criados e rodando em uma hora ou menos, e podem programar aplicações mais complexas em um tempo significamente menor do que com linguagens de programação mais tradicionais, baseadas em código.

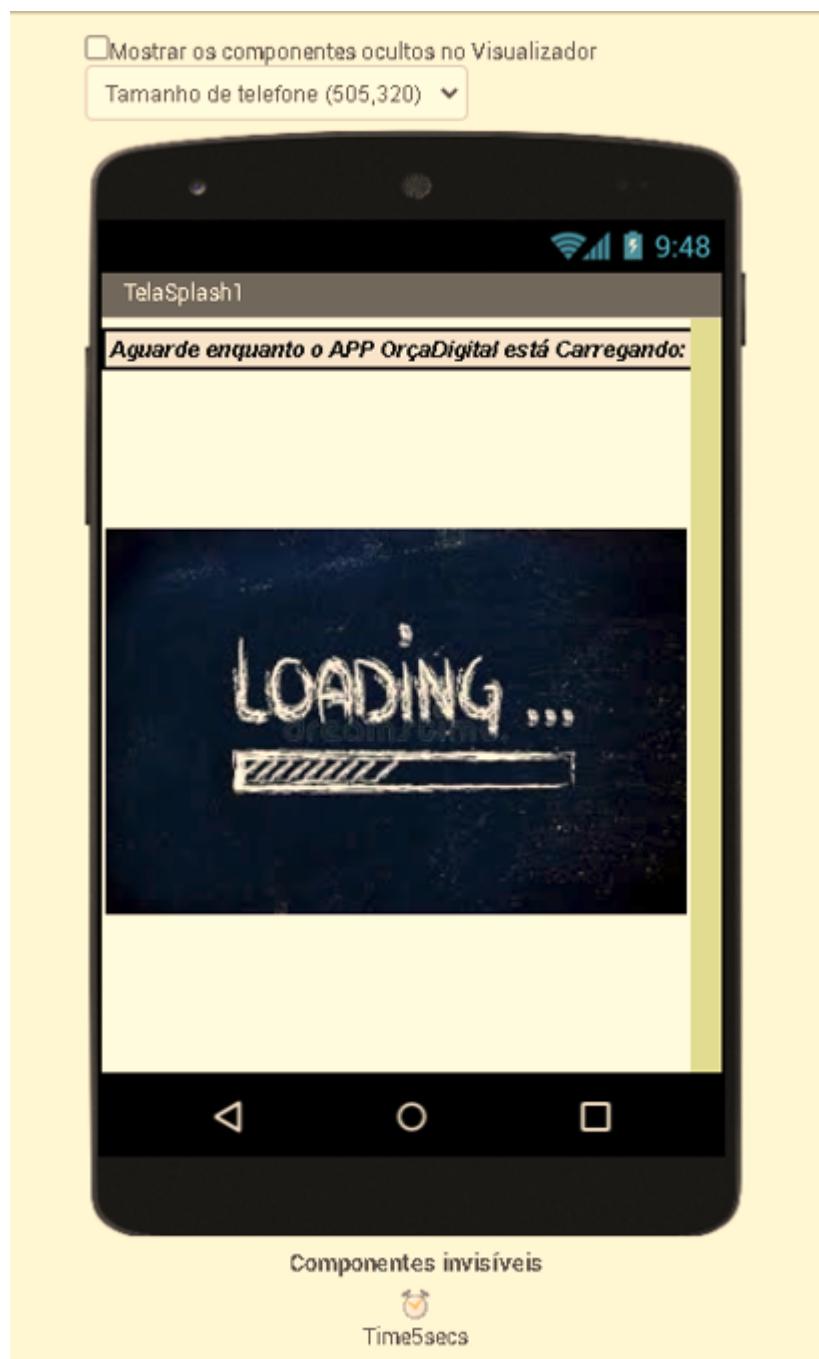
O desenvolvimento do aplicativo foi pensando na metodologia do design thinking, sendo colaborativo, experimental, otimista com visual atrativo, para impactar positivamente criando soluções para problemas antigos.

3 – Título do trabalho

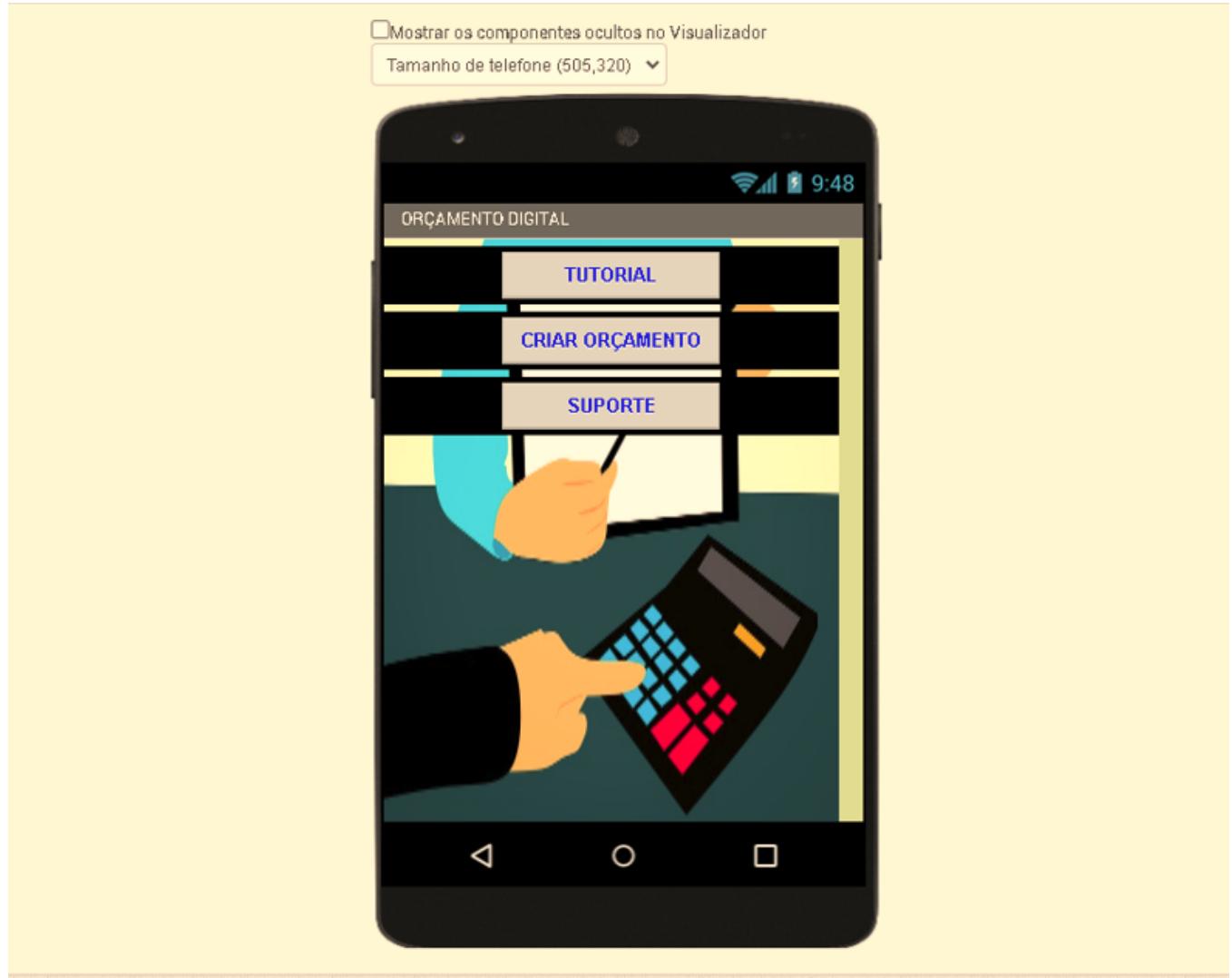
O desenvolvimento do projeto passou por várias etapas entre elas a primeira foi a coleta de dados, por meio de formulário realizado pelo google forms, enviando para os potenciais usuários, logo após foi realizado uma entrevista, design centrado no usuário, foi realizado o estudo de caso também, a metodologia do design thinking,

planejamento do projeto com anotações feito no trello, pré lançamento do MVP, prototipação da solução, mapa conceitual, criação de um persona, prototipação da Landing Page, Product Vision Board, Entrevista e Storyboard.

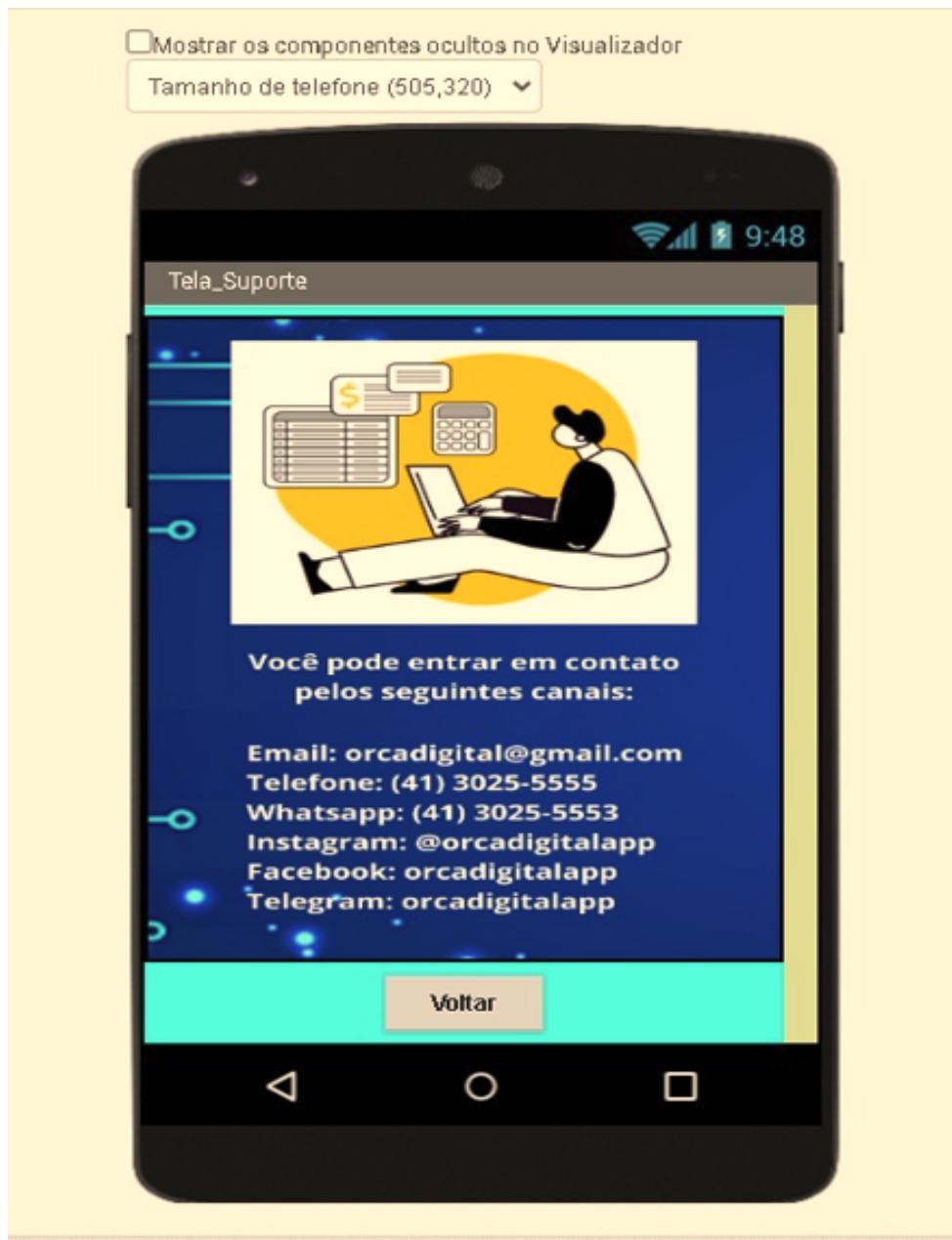
Tela de Carregamento do Aplicativo:



Menu inicial do Aplicativo:



Tela de suporte no Aplicativo:



Código fonte utilizado na ferramenta, criando uma lista para que vai armazenar as informações do cliente:



Anotações do projeto feita no quadro trello:

PROJETO INTERDISCIPLINAR I

- A fazer (2)**
 - 4º Entrega: Pitch (RG) - Due 3 de fev
- Em andamento (2)**
 - Planejamento do Projeto (RG)
 - Lista de Compras Online (RG)
- Concluído**
 - 1º Entrega: Inovação (RG)
 - Metodologia Design Thinking ou "Pensamento Visual" (RG)
 - Tarefa com Aplicação da Entrevista (RG)
 - Tarefa com Personas e Mapa de Empatia (RG)
 - Tarefa Com Storyboard (RG)
 - Tarefa com Visão Geral do Produto (RG)
 - Tarefa com Prototipação rápida de uma Landing Page (RG)
- Coisas que não deram Certo**
 - + Adicionar um cartão
- Boletos para Pagar**
 - + Adicionar um cartão

Criação de um Persona:



Julios Batisti dos Palhares

Marceneiro

Empresa: Tem sua própria empresa

Idade: 48 anos

Genêro: Masculino

Educação: Ensino médio

Mídias: Whatsapp e Facebook

Objetivos: Crescimento da empresa, orçamento facilitado com descontos, atendimento em constante evolução.

Desafios: Enviar um orçamento digital facilitado e bem descritivo, disponibilizar tempo para ouvir os clientes.

Como minha empresa pode ajudá-la: Se aproximando mais dos clientes, enviando orçamentos digitais em vez de físicos, procurar saber mais as dificuldades do cliente.

 rockcontent

ResultadosDigitais

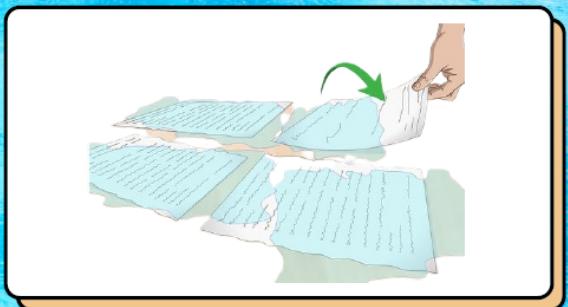
Criação do Storyboard:

SOLUÇÃO COM STORYBOARD

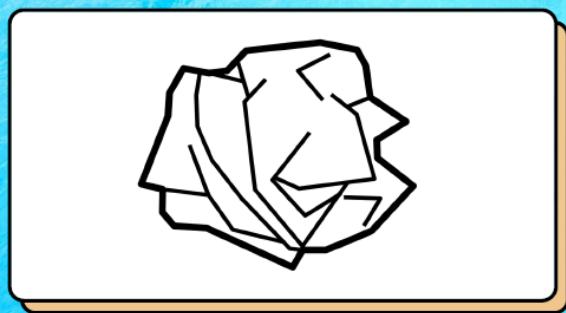
Situação narrada em quadrinhos para resolução de um orçamento digital.



Modelo atual onde muitos profissionais ainda utilizam orçamentos manuais.



Corria o risco de molhar o orçamento.

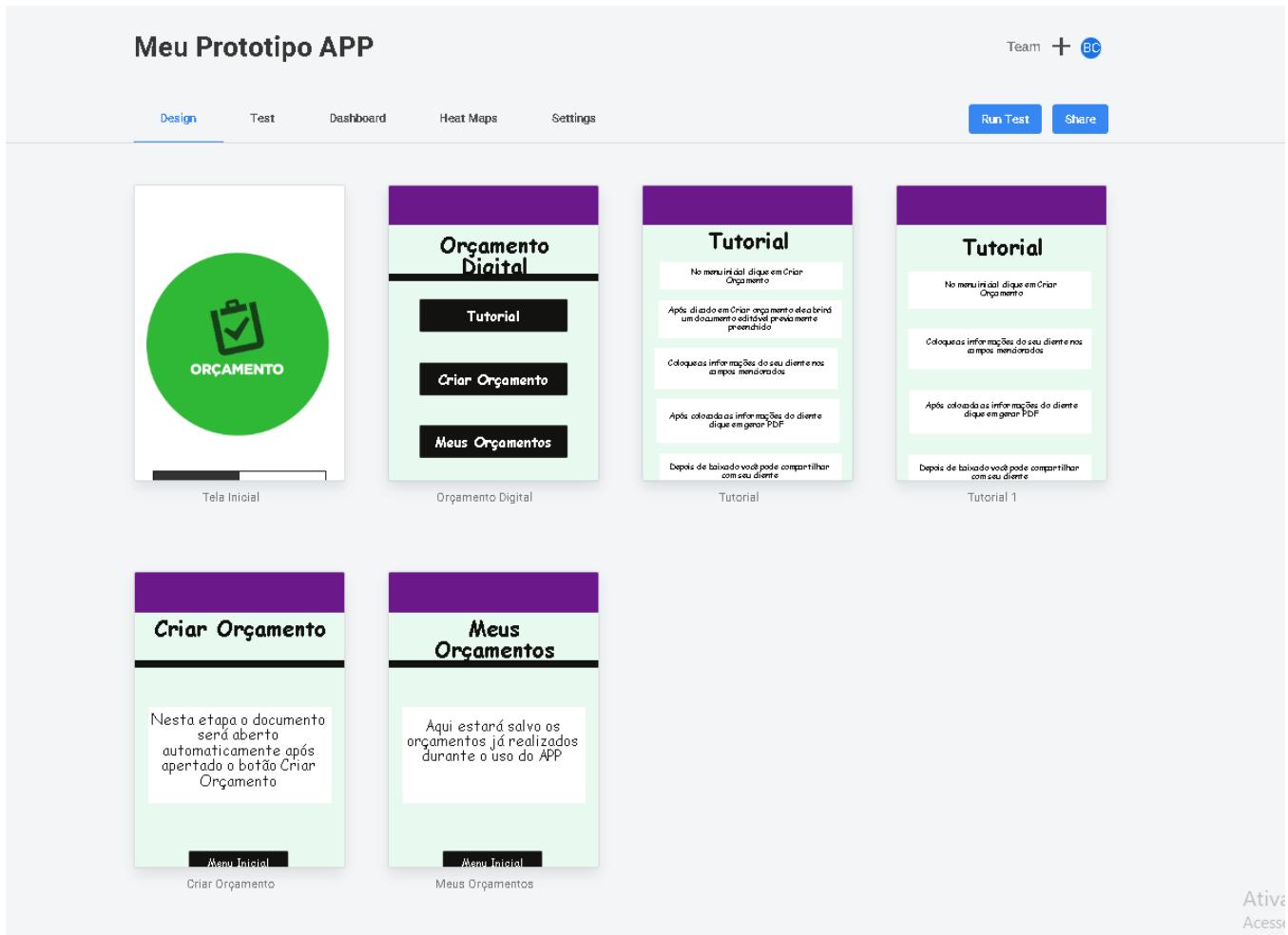


Podia correr o risco também de amassa-lo.



Resultado apresentado para o cliente com o modelo de orçamento digital após concluído.

Prototipação inicial feita no Quant-ux:



4 – Considerações Finais

O projeto passou por várias fases, nada fáceis pois teve que ter bastante empenho, e soluções viáveis para os potenciais usuários poderem utilizar sem muitas dificuldades.

Os pontos positivos foi que o aplicativo é bem simples de utilizá-lo, e a ajuda da professora orientadora do projeto, com orientações no tempo de pesquisas e melhoramentos no projeto. Os pontos negativos foi o fato de realizar o projeto sozinho, e não obter recursos financeiros para poder fazer um projeto bem elaborado, pelo fato de obter pouco tempo para focar no desenvolvimento do projeto, ficou um pouco simples o aplicativo porém funcional e objetivo.

Este foi um projeto que pode sofrer futuras alterações, com melhorias podendo ter mais pessoas na equipe e recursos financeiros.

Referências bibliográficas

Informações sobre a ferramenta em PDF

Disponível **em:**
https://aedmoodle.ufpa.br/pluginfile.php/170097/mod_book/chapter/2317/MITAPP_Invendor_apostila.pdf

Pesquisa sobre a ferramenta no Google

Disponível em: [https://www.google.com.br/search?q=app+inventor&sxsrf=ALiCzsYsTo5GajV6ncSGO6scDx_0gPH5UQ%3A1665388021280&ei=9c1DY9vbEOzV1sQP9v-COA&ved=0ahUKEwibqq_rldX6AhXsqpUCHfa_AAcQ4dUDCA4&uact=5&oq=app+inventor&gs_lc_p=Cgdnd3Mtd2I6EAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyBwgAELADEEMyBwgAELADEEMyBwgAE_LADEEMyBwgAELADEEMyDQgAEOQCENYEELADGAEyDQgAEOQCENYEELADGAEyDQgAEOQCENYEELADGAEyDQgAEOQCENYEELADGAEyDwguENQCEMgDELADEEMYAjISCC4QxwEQ_0QMQyAMQsAMQQxgCMgwILhDIAxCwAxBDGAJKBAhBGABKBAhGGAFQAFgAYNUFaAFwAXgAgAEAiAEAkgEAmAEAyAESwAEB2gEGCAEQARqJ2gEGCAIQARqI&sclient=gws-wiz](https://www.google.com.br/search?q=app+inventor&sxsrf=ALiCzsYsTo5GajV6ncSGO6scDx_0gPH5UQ%3A1665388021280&ei=9c1DY9vbEOzV1sQP9v-COA&ved=0ahUKEwibqq_rldX6AhXsqpUCHfa_AAcQ4dUDCA4&uact=5&oq=app+inventor&gs_lc_p=Cgdnd3Mtd2I6EAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyCggAEEcQ1gQQsAMyBwgAELADEEMyBwgAELADEEMyBwgAE_LADEEMyBwgAELADEEMyDQgAEOQCENYEELADGAEyDQgAEOQCENYEELADGAEyDQgAEOQCENYEELADGAEyDQgAEOQCENYEELADGAEyDwguENQCEMgDELADEEMYAjISCC4QxwEQ_0QMQyAMQsAMQQxgCMgwILhDIAxCwAxBDGAJKBAhBGABKBAhGGAFQAFgAYNUFaAFwAXgAgAEAiAEAkgEAmAEAyAESwAEB2gEGCAEQARqJ2gEGCAIQARqI&sclient=gws-wiz)

Site para desenvolvimento do Aplicativo

Disponível em: <https://appinventor.mit.edu/>