



Table of Contents

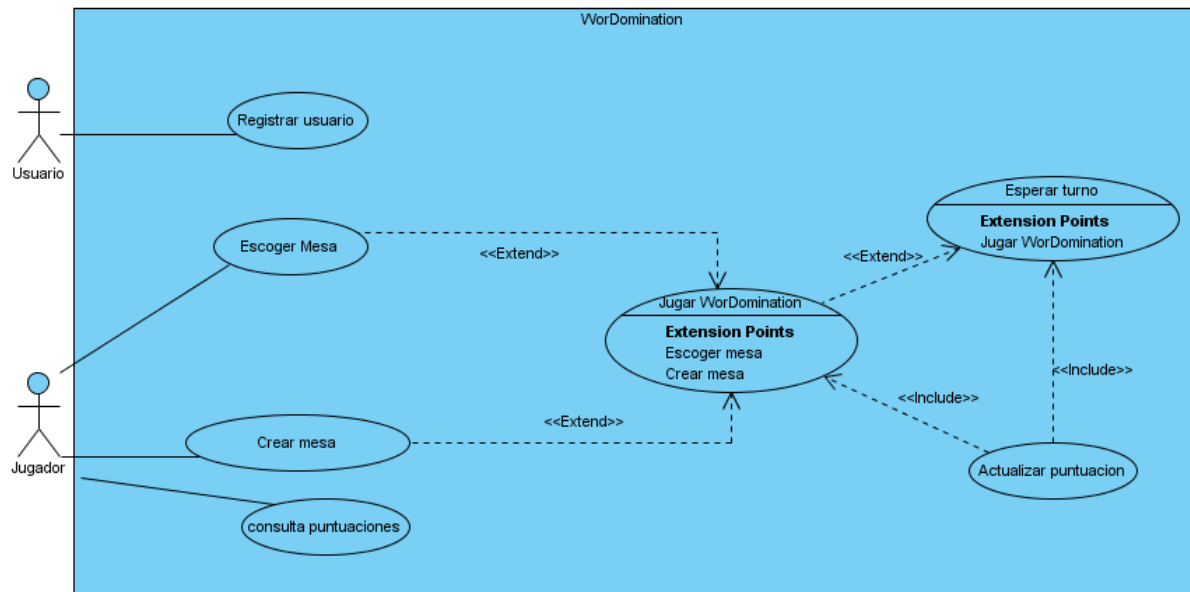
Casos de Uso Juego WorDomination	3
--	---

Table of Figures




Casos de Uso Juego WorDomination3

Diagrama de Casos de Uso

Casos de Uso Juego WorDomination



Resumen

Nombre	Documentación																																																			
 Usuario	Es un actor anonimo, el cual se identifica al ingresar al sistema																																																			
 Registrar usuario	<table><tr><td><i>Id Caso de Uso:</i></td><td>CU_??</td><td><i>Nombre:</i></td><td>Registrar Usuario</td></tr><tr><td><i>Prioridad:</i></td><td>Baja[] Media[] Alta[]</td><td><i>Riesgo:</i></td><td>Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]</td></tr><tr><td><i>Resumen:</i></td><td></td><td><i>Actores:</i></td><td></td></tr><tr><td><i>Entradas</i></td><td></td><td><i>Salidas</i></td><td></td></tr><tr><td><i>Pre-Condiciones</i></td><td></td><td><i>Post-Condiciones</i></td><td><i>Condición final de éxito:</i></td></tr><tr><td><i>Condición final de fallo:</i></td><td><i>Flujo básico de éxito</i></td><td><i>No.</i></td><td><i>Actor</i></td></tr><tr><td><i>No.</i></td><td><i>Sistema</i></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>.</td><td><i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i></td><td></td></tr><tr><td><i>Variaciones (Caminos de excepción):</i></td><td></td><td><i>Extensiones</i></td><td></td></tr></table>				<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>		<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>		<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>																.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>		<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario																																																	
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]																																																	
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>																																																		
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>																																																		
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>																																																	
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>																																																	
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>																																																			
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>																																																		
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>																																																		
 Jugador	Es un actor identificado, el cual podrá consultar sus puntuaciones y jugar WorDomination																																																			

 Escoger Mesa

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Jugar WorDomination

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Esperar turno

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 consulta puntuaciones

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Crear mesa

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 WorDomination

 Actualizar puntuacion

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	


Detalles



Usuario

Nombre	Valor
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Documentación	Es un actor anonimo, el cual se identifica al ingresar al sistema
Business Model	false


Relaciones

Sin nombre Asociación		
To	Nombre	Valor
	End Model Element	 Registrar usuario
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navigable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	

Registrar usuario

Nombre	Valor																																																			
Abstracto	false																																																			
Hoja	false																																																			
Raíz	false																																																			
Documentación	<table><tr><td><i>Id Caso de Uso:</i></td><td>CU_??</td><td><i>Nombre:</i></td><td>Registrar Usuario</td></tr><tr><td><i>Prioridad:</i></td><td>Baja[] Media[] Alta[]</td><td><i>Riesgo:</i></td><td>Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]</td></tr><tr><td><i>Resumen:</i></td><td></td><td><i>Actores:</i></td><td></td></tr><tr><td><i>Entradas</i></td><td></td><td><i>Salidas</i></td><td></td></tr><tr><td><i>Pre-Condiciones</i></td><td></td><td><i>Post-Condiciones</i></td><td><i>Condición final de éxito:</i></td></tr><tr><td><i>Condición final de fallo:</i></td><td><i>Flujo básico de éxito</i></td><td><i>No.</i></td><td><i>Actor</i></td></tr><tr><td><i>No.</i></td><td><i>Sistema</i></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>.</td><td><i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i></td><td></td></tr><tr><td><i>Variaciones (Caminos de excepción):</i></td><td></td><td><i>Extensiones</i></td><td></td></tr></table>				<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>		<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>		<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>																.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>		<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario																																																
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]																																																
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>																																																	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>																																																	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>																																																
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>																																																
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>																																																		
		.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>																																																	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>																																																	
Categoría	Unspecified																																																			
Business Model	false																																																			

Relaciones


Sin nombre Asociación		
From	Nombre	Valor
	End Model Element	 Usuario
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	





Jugador

Nombre	Valor
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Documentación	Es un actor identificado, el cual podrá consultar sus puntuaciones y jugar WorDomination
Business Model	false

Relaciones

Sin nombre Asociación		
From	Nombre	Valor
	End Model Element	 Escoger Mesa
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	


Sin nombre Asociación		
From	Nombre	Valor
	End Model Element	 consulta puntuaciones
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	


Sin nombre Asociación		
From	Nombre	Valor
	End Model Element	 Crear mesa
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	

Escoger Mesa

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
			<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Relaciones

Sin nombre Extend	
Desde	 Jugar WorDomination
Visibilidad	Unspecified
Esteretipos	Extend

Sin nombre Asociación		
To	Nombre	Valor
	End Model Element	 Jugador
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	

Jugar WorDomination


Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
		.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			


Extension Points


Escoger mesa


Crear mesa

Relaciones

Sin nombre Extend	
A	 Crear mesa
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Extend

Sin nombre Extend	
A	 Escoger Mesa
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Extend

Sin nombre Extend	
Desde	 Esperar turno
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Extend

Sin nombre Include	
Desde	 Actualizar puntuacion
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include


Esperar turno


Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
			<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Extension Points

Jugar WorDomination

Relaciones


Sin nombre Extend	
A	 Jugar WorDomination
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Extend

Sin nombre Include	
Desde	 Actualizar puntuacion
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include

consulta puntuaciones

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
			<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			


Relaciones


Sin nombre Asociación		
To	Nombre	Valor
	End Model Element	 Jugador
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	

Crear mesa

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
			<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Relaciones


Sin nombre Extend	
Desde	 Jugar WorDomination
Visibilidad	Unspecified
Esteretipos	Extend

Sin nombre Asociación		
To	Nombre	Valor
	End Model Element	 Jugador
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	true
	Derived	false
Abstracto	false	
Hoja	false	
Visibilidad	Unspecified	
Derived	false	

WorDomination

Nombre	Valor
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false

Hijos

Nombre	Documentación			
 Registrar usuario	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
		.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Escoger Mesa

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 consulta puntuaciones

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Crear mesa

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Jugar WorDomination

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

 Actualizar puntuacion

<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	


 Esperar turno


<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
	.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	

Actualizar puntuacion

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	<i>Id Caso de Uso:</i>	CU_??	<i>Nombre:</i>	Registrar Usuario
	<i>Prioridad:</i>	Baja[] Media[] Alta[]	<i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	<i>Resumen:</i>		<i>Actores:</i>	
	<i>Entradas</i>		<i>Salidas</i>	
	<i>Pre-Condiciones</i>		<i>Post-Condiciones</i>	<i>Condición final de éxito:</i>
	<i>Condición final de fallo:</i>	<i>Flujo básico de éxito</i>	<i>No.</i>	<i>Actor</i>
	<i>No.</i>	<i>Sistema</i>		
		.	<i>Variaciones (Caminos Alternativos):</i>	
	<i>Variaciones (Caminos de excepción):</i>		<i>Extensiones</i>	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Relaciones

Sin nombre Include	
A	 Esperar turno
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include

Sin nombre Include	
A	 Jugar WorDomination
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include