

Table of Contents

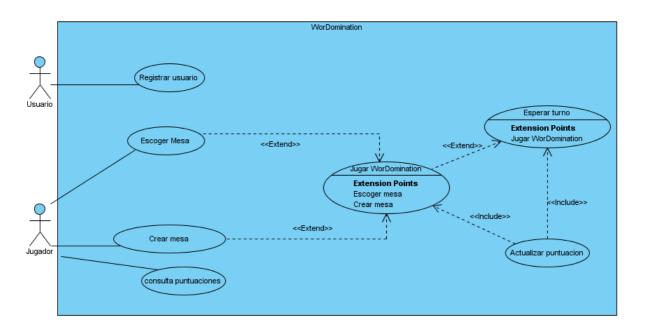
Casos de Uso Juego Wo	rDomination		
-----------------------	-------------	--	--

Table of Figures

Casas da Llas Juaga WarDamination	2
Casos de Oso Juego Wordonlination	 2

Diagrama de Casos de Uso

Casos de Uso Juego WorDomination



Resumen

Nombre	Documentación			
👤 Usuario	Es un actor anonimo, el cual se identifica al ingresar al sistema			
Registrar usuario				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
👤 Jugador	Es un actor iden jugar WorDomin	tificado, el cual po ation	odrá consultar si	us puntuaciones y

Escoger Mesa				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Jugar WorDomination		_	1	
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
	excepción):			

Esperar turno				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
consulta puntuaciones		1	1	
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			1	
			ļ	
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	

Crear mesa				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
WorDomination				
Actualizar puntuacion		011.00	1.,	Tp
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de		Extensiones	

Detalles

9 Usuario

Nombre	Valor
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Documentación	Es un actor anonimo, el cual se identifica al ingresar al sistema
Business Model	false

Sin nombre	bre Asociación		
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	Registrar usuario	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Hoja	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

Registrar usuario

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Relaciones

Sin nombre	re Asociación		
From	Nombre	Valor	
	End Model Element	🕺 Usuario	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Ноја	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

9 Jugador

Nombre	Valor
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Documentación	Es un actor identificado, el cual podrá consultar sus puntuaciones y jugar WorDomination
Business Model	false

Sin nombre	in nombre Asociación		
From	Nombre	Valor	
	End Model Element	Escoger Mesa	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Ноја	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

Sin nombre	ombre Asociación		
From	Nombre	Valor	
	End Model Element	consulta puntuaciones	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Hoja	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

Sin nombre	Sin nombre Asociación		
From	Nombre	Valor	
	End Model Element	Crear mesa	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Hoja	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

Escoger Mesa

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Sin nombre Ex	Sin nombre Extend	
Desde	Jugar WorDomination	
Visibilidad	Unspecified	
Estereotipos	Extend	

Sin nombre	Sin nombre Asociación		
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	🕺 Jugador	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Ноја	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

Jugar WorDomination

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Documentación				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Extension Points

Escoger mesa

Crear mesa

Sin nombre Ex	Sin nombre Extend	
Α	Crear mesa	
Visibilidad	Unspecified	
Estereotipos	Extend	

Sin nombre Ex	Sin nombre Extend	
Α	Escoger Mesa	
Visibilidad	Unspecified	
Estereotipos	Extend	

Sin nombre Extend	
Desde	Esperar turno
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Extend

Sin nombre In	Sin nombre Include	
Desde	Actualizar puntuacion	
Visibilidad	Unspecified	
Estereotipos	Include	

Esperar turno

Nombre	Valor			
Abstracto	false			
Ноја	false			
Raíz	false			
Documentación			,	
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Categoría	Unspecified			
Business Model	false			

Extension Points

Jugar WorDomination

Sin nombre Ex	Sin nombre Extend	
A	Jugar WorDomination	
Visibilidad	Unspecified	
Estereotipos	Extend	

Sin nombre Inc	clude
Desde	Actualizar puntuacion
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include

consulta puntuaciones

Nombre	Valor					
Abstracto	false					
Hoja	false					
Raíz	false					
Documentación						
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario		
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]		
	Resumen:		Actores:			
	Entradas		Salidas			
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:		
	Condición final de fallo: No. Actor					
	No.	Sistema				
			Variaciones (Caminos Alternativos):			
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones			
Categoría	Unspecified					
Business Model	false					

Sin nombre	Asociación		
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	🚶 Jugador	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Hoja	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

Crear mesa

Nombre	Valor				
Abstracto	false				
Hoja	false				
Raíz	false				
Documentación					
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario	
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]	
	Resumen:		Actores:		
	Entradas		Salidas		
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:	
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor	
	No.	Sistema			
			Variaciones (Caminos Alternativos):		
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones		
Categoría	Unspecified				
Business Model	false				

Sin nombre Ex	stend
Desde	Jugar WorDomination
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Extend

Sin nombre	Asociación		
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	🕺 Jugador	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	true	
	Derived	false	
Abstracto	false		
Hoja	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derived	false		

WorDomination

Nombre	Valor
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false

Hijos

Nombre	Documentación			
Registrar usuario				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
		-		

Nombre: edia[] Riesgo: Actores: Salidas Post- Condiciones sico de No.	Registrar Usuario Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[] Condición final de éxito: Actor
Actores: Salidas Post- Condiciones sico de No.	Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[] Condición final de éxito:
Salidas Post- Condiciones sico de No.	de éxito:
Post- Condiciones sico de No.	de éxito:
Condiciones sico de No.	de éxito:
	Actor
Variaciones (Caminos Alternativos):	
Extensiones	
Nombre:	Registrar Usuario
edia[] <i>Riesgo:</i>	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
Actores:	
Salidas	
Post- Condiciones	Condición final de éxito:
sico de No.	Actor
Variaciones (Caminos Alternativos):	
)	

Crear mesa				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Jugar WorDomination	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	

Actualizar puntuacion				
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	
Esperar turno		1		
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]
	Resumen:		Actores:	
	Entradas		Salidas	
	Pre- Condiciones		Post- Condiciones	Condición final de éxito:
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor
	No.	Sistema		
			Variaciones (Caminos Alternativos):	
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones	

Actualizar puntuacion

Nombre	Valor				
Abstracto	false				
Hoja	false				
Raíz	false				
Documentación					
	Id Caso de Uso:	CU_??	Nombre:	Registrar Usuario	
	Prioridad:	Baja[] Media[] Alta[]	Riesgo:	Insignificante[] Marginal[] Serio[] Crítico[] Catastrófico[]	
	Resumen:		Actores:		
	Entradas		Salidas		
	Pre-Condiciones		Post-Condiciones	Condición final de éxito:	
	Condición final de fallo:	Flujo básico de éxito	No.	Actor	
	No.	Sistema			
			Variaciones (Caminos Alternativos):		
	Variaciones (Caminos de excepción):		Extensiones		
Categoría	Unspecified				
Business Model	false				

Sin nombre Include	
Α	Esperar turno
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include

Sin nombre Include	
Α	Jugar WorDomination
Visibilidad	Unspecified
Estereotipos	Include