

Πρώτη προγραμματιστική άσκηση

Μάθημα: Γραφικά Υπολογιστών και Συστήματα Αλληλεπίδρασης

Διδάσκων: Ιωάννης Φούντος

Ομάδα:

- Ιωάννης Γκουλιούμης (2232)
- Κωνσταντίνος Καραντίας (2454)

Το παιχνίδι μας ονομάζεται manmucraft. Πληρεί όλα τα ζητούμενα και τα bonus, και έχει και επιπλέον features που κάνουν το παιχνίδι πιο εύχρηστο και διασκεδαστικό.

Τα κύρια επιπλέον features είναι:

- Η χρήση της κίνησης ποντικιού για να κοιτάει γύρω ο παίκτης και να κατευθύνεται
- Raytracing για επιλογή κύβου για τοποθέτηση/καταστροφή
- Δυνατότητα πηδήματος με το Spacebar
- Διάφορα εφέ και animations

Μπορείτε να τρέξετε το παιχνίδι με την εντολή

```
make run
```

Μπορείτε να ορίσετε τις δικές σας διαστάσεις ως εξής (παράδειγμα για N=50):

```
make run N=50
```

Το παιχνίδι περιέχει ένα βοήθημα με το σύνολο όλων των διαθέσιμων πλήκτρων και χειρισμών (help menu), που μπορείτε να ανοιγοκλείσετε πιέζοντας το κουμπί ? (ερωτηματικό). Για πληρότητα ακολουθεί κι εδώ το σύνολο των χειρισμών:

w	move forward
s	move backwards
a	look left
d	look right
Space	jump
q	kick cubes
e	remove a column
r	drop cubes

p	respawn
f	toggle the flashlight
1-4	toggle the lights
v	switch between first and third person mode
F2	fullscreen
?	close this menu
Esc	quit

Ακολουθεί επίσης ένα screenshot του παιχνιδιού:

