



JAVNI RAZPIS ZA SOFINANCIRANJE PROJEKTOV RAZVOJA IN VZPOSTAVITVE E-STORITEV IN MOBILNIH APLIKACIJ NA PODROČJU NAPREDNE UPORABE IKT V IZOBRAŽEVANJU 2014-2015

Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/

Naložba v vašo prihodnost
Operacijo delno financija Evropiska unija
Evropiš skied za regionalni razvoj
T: 01 400 52 00
F: 01 400 53 21

Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Kazalo

1	Podatki o projektu	3
2	Ozadje projekta	4
	Opis stanja in predlagane rešitve.	4
	Nove tehnologije predlagane rešitve.	4
3	Cilji, rezultati - rešitve in učinki	4
	Opis ciljev	4
	Predvideni rezultati - rešitve	4
	Predvideni učinki	4
	Indikatorji doseganja ciljev in učinkov projekta.	4
	Uporabnost rezultatov - rešitev projekta	5
4	Projektni načrt	5
	Uvod in splošni opis	5
	Pregled faz in aktivnosti	5
	Opis finančnega načrta	5
	Opis aktivnosti.	6
	Seznam izdelkov	7
	Terminski načrt	7
5	Skladnost s cilji javnega razpisa:	7
	Skladnost s cilji javnega razpisa.	7
6	Analiza in načrt obvladovanja tveganj	7
7	Projektno vodenje	7
8	Opis konzorcija	8
9	Poslovni načrt (življenje projekta po koncu sofinanciranja)	8
1(Informiranje in obveščanje javnosti	8



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

1 Podatki o projektu

Polni naslov projekta	Study Coordinator
Akronim projekta	SC
Podjetje (prijavitelj)	Aleš Bokal, Jaka Plut, Jure Šorn in Robert Rozina
1 oujetje (prijavitetj)	Ales Bokai, Jaka I iut, Jule Soili ili Robert Rozilia
Vodja projekta (prijavitelj)	
Zastopnik organizacije (odgovorna oseba)	
Vrednost projekta	2000€

Povzetek projekta (največ 2000 znakov)

Namen projekta je izdelava mobilne aplikacije, ki bi služila kot podpora študentom, dijakom, osnovnošolcem in vsem ljudem, ki se poslužujejo skupinskega učenja ali dela v skupinah. Skupinsko delo je proces medsebojnega sodelovanja, ki je usmerjen v uresničevanje skupnih ciljev, a organizacija le-tega je malo bolj zahtevna, kot se zdi na prvi pogled, saj je usklajevanje urnikov članov skupine, izbira kraja in časa trd oreh. Njena uporaba bi bila razširljiva tudi na druga področja, kot je projektno delo in podobno, kjer je potrebno usklajevanje večjega števila ljudi z istim ciljem.

Aplikacija naj bi predstavljala enotno mesto načrtovanja srečanj za skupinsko delo in učenje. Njeni uporabniki bi preko nje objavljali nova srečanja. Srečanjem bi bilo možno nastavljati parametre, kot je tematika oz. snov, priporočena literatura za srečanje, datum in ura srečanja ter kraj, kjer se bo srečanje učne skupine odvilo. Poleg naštetega bi aplikacija predstavljala stičišče vseh članov učne skupine in tako služila kot referenca pri iskanju odgovorov na vprašanja pri ostalih članih skupine.

Poleg objavljanja in urejanja dogodkov, bi lahko uporabniki dodajali in urejali svoje učne skupine, v njih dodajali svoje vsebine, uporabne povezave, ki bi pomagale članom pri samostojnem delu doma - pred ali po srečanju učne skupine. Tako bi imeli na enem mestu zbrane ključne informacije o učni snovi in reference za samostojno delo. Vsak uporabnik bi lahko sodeloval v več skupinah in tako pridobival znanje na več področjih hkrati.

Za tovrstno problemsko domena, je mobilna aplikacija primerna rešitev, saj je mobilna naprava, pa naj bo to mobilni telefon ali tablica, nekaj, kar imajo uporabniki vedno pri sebi in so prek nje dosegljivi. Moderna tehnologija nam dopušča razvoj programskih rešitev, ki so hitre, ažurne in dostopne kjer koli; vse to zajema mobilna aplikacija in je tako ena najprimernejših rešitev.

Operacijske platforme, ki podpira rešitev (navedite)	jih	Android



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS **PROJEKTA**

Rešitev podpira IPv6	<u>DA</u>	NE			
Kraj in datum:	Žig organizacije:	Pravni zastopnik prijavitelja:			



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

2 Ozadje projekta

Opis stanja in predlagane rešitve

Mobilna aplikacija, ki bi podpirala skupinsko delo, je rešitev, ki pride v poštev pri širokem naboru različnih skupin uporabnikov. Njena uporaba ni omejena z vsebino oz. problemsko domeno in jo zato dela univerzalno pri uporabi. Glede na to, da je dandanes delo v šoli in službi pogosto skupinsko, bi bila njena uporaba zelo pogosta in vsekakor potrebna, saj bi z njeno pomočjo lažje organizirali delo ljudi znotraj posameznih skupin.

Rešitev bi bila realizirana kot mobilna aplikacija na platformi Android, ki jo poganja okoli 85% uporabnikov pametnih telefonov, kar je podatek, ki priča o široki uporabi in potencialni bazi uporabnikov. Uporaba aplikacije bi uporabnikom pomagala pri udejstvovanju v organiziranju dogodkov in jim služila kot orodje za doseganje skupaj zadanih ciljev ter tako pomagala na poti, do osvojitve novih znanj in spoznanj, ki bi jih delili skupaj z ostalimi uporabniki aplikacije znotraj svojih učnih skupin.

Nove tehnologije predlagane rešitve

Pri izdelavi mobilne aplikacije bi uporabili platformo Android. Aplikacija bi podpirala zadnjih nekaj različic omenjenega operacijskega sistema, saj le-te trenutno predstavljajo večino uporabnikov platform Android. Poleg mobilne aplikacije, bi programska rešitev v ozadju poganjala strežnik s podatkovno bazo in »back-end« programje za zagotavljanje podatkov mobilnim uporabnikom, ki bi se jo lahko eventualno vključilo tudi v računalniški oblak.

3 Cilji, rezultati - rešitve in učinki

Opis ciljev

Cilj projekta je izdelava aplikacije, ki bi olajšala organizacijo skupinskega učenja in dela v skupinah na splošno. Predstavlja bi orodje za lažjo navigacijo dela znotraj manjših skupin uporabnikov.

Predvideni rezultati - rešitve

V smislu izobraževanja želimo doseči prav to, izboljšati pretok informacij in znanja med uporabniki. Z organizacijskega vidika se naj bi izboljšala kakovost in organizacija tovrstnih srečanj. Ni slabšega kot se sestati za skupinsko učenje in pri tem nobeden ne ve kaj delati oz. katerih tematik se lotiti. S tehnološkega vidika, dvomimo, da bomo zelo zaznamovali prihodnost, bodo pa v projektu uporabljene sodobne tehnologije za varno in učinkovito uporabo, smernice dobre oblikovanja ter načrtovanja. Seveda pa bo vse temeljilo na trenutno relavanti in vse bolj uporabljeni mobilni platformi.



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Predvideni učinki

To podpoglavje naj vsebuje opis pričakovanih učinkov predlaganega projekta. Učinki naj upoštevajo tehnološke, organizacijske in izobraževalne vidike.

Indikatorji doseganja ciljev in učinkov projekta

Že zadosten indikator uspeha aplikacije je veliko število uporabnikov. Ti odpirajo teme z vprašanji v zvezi s problemskimi domenami, že načrtujejo naslednje srečanje za poglobitev oz. nadaljevanje zmanjševanja nejasnosti pri določenem predmetu. Najbolj pa se seveda pozna pri prejemanju boljših ocen.

Uporabnost rezultatov - rešitev projekta

Tako, kot je bil Facebook prvotno namenjen povezovanju ljudi izobraževalnih ustanov (na začetku le ene univerze) so možnosti za razširitev aplikacije neštete. Delovanje aplikacije je možno prenesti z izobraževalne namembnosti na katero koli drugo domeno, pri kateri obstaja kanček skupinskega dela ali povezovanja ljudi.

4 Projektni načrt

Uvod in splošni opis

To podpoglavje naj vključuje objektivni opis načrta dela na predlaganem projektu, s poudarkom na uporabljeni metodologiji in standardih. Načrt dela mora biti razdeljen na posamezne faze projekta, ki si sledijo v logičnem zaporedju življenjskega cikla projekta.

Pregled faz in aktivnosti

Kratko opišite faze projekta in potek aktivnosti za celoten projekt, ki naj si sledijo po logičnem zaporedju življenjskega cikla projekta. Navadno projekt vsebuje 3 do 5 faz (odvisno od velikost in obsega projekta), ki vključujejo do 3 posamezne aktivnosti.

Opis finančnega načrta

Podpoglavje naj v predvidenem formatu opiše finančni načrt projekta. Opisuje naj potrebne upravičene stroške v sklopih, ki so ovrednoteni v prijavnem obrazcu RO2.3 Finančni načrt. Opisuje naj vsebino dela



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



F: 01 400 53 21

Razpisni obrazec 1 **OPIS PROJEKTA**

in stroške morebitnih zunanjih izvajalcev izdelave e-storitve in mobilne aplikacije.

Finančni načrt								
Vrednost €								
W. J. and C.								
Vrednost €								

Opis aktivnosti

V podpoglavju naj bodo opisane vse aktivnosti projekta. Opis vsake aktivnosti naj bo na eni strani na predvidenem formatu. Vsaka aktivnost naj bo obrazložena in naj vključuje preverljiv začetek in zaključek aktivnosti ter predvideno trajanje aktivnosti (število koledarskih delovnih dni). Načrt in opis dela naj vsebuje realno ocenjen napor. Podatki naj bodo enaki kot v Razpisnem obrazcu 2.5 Aktivnosti in obseg dela. Tabelo prekopirajte in vnesite potrebne aktivnosti.

Opis aktivnosti									
Oznaka aktivnosti:	A1	Datum začetka	1.11.14	Datum zaključka	1.11.14	Trajanje aktivnosti	1		
Naziv aktivnosti:	Sestanek proje	Ocenjena vrednost	€						
Cilii	·					•			

Razdelitev vlog znotraj tima.

Razdelitev odgovornosti.

Dogovor o načinih komunikacije.

Opis dela



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



obrazec 1
OPIS
PROJEKTA

Razpisni

Na sestanku bodo prisontni vsi člani tima. Vsi prisotni bodo prispevali k ustvarjanju mnenj in iskanju rašitev. Določilo se bo: pogostost komuniciranja, kanale komuniciranja, predvideno odtivnost članov. Razdelilo se bo vloge znotraj tima, glede na izražene kavalitete in pomankljivosti članov na posameznih področjih. Razdelilo se bo naslednje vloge: vodja projekta, vodja razvoja, vodja PR-ja, skrbnik spletne strani, skrbnik 'versioning' sistema...

Odvisnosti in mejniki

Formiran projektni tim.

Rezultati

Opis aktivnosti									
Oznaka aktivnosti:	A2	Datum začetka	2.11.14	Datum zaključka	10.11.14	Trajanje aktivnosti	8		
Naziv aktivnosti:									

Cilji

Pridobitev potrebnih podatkov za uspešno realizacijo projekta.

Opis dela



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Skupinsko se bo iskalo najboljše možne poti za razvoj projekta. Primerjalo se bo uspehe predhodnih projektov z podobnimi karakteristikami, glede na njihov razpored aktivnosti. Primerjalo se bo uveljavljene pristope k vodenju projektu z manj uveljavljenimi, novejšimi metodami. Glede na izkušnje iz prejšnjih projektov se bo poskušalo najti kompromis med zanesljivostjo in perspektivnostjo izbrane metode. Definiralo se bo odseke v razvoju z najbolj rizičnimi karakteristikami, in probalo najti strategije za blaženje učinkov škode. Glede na rizičnost odseka se bo poskušalo najti primerno metodo razvoja.

Odvisnosti in mejniki

Rezultati

Precizno definiranje aktivnosti, preko katerih se bo odvijal projekt.

Opis aktivnosti									
Oznaka aktivnosti:	A3	Datum začetka	11.11.14	Datum zaključka	20.11.14	Trajanje aktivnosti	9		
Naziv aktivnosti:	Ocenjena vrednost	€							

Cilii

Določitev tehničnih detaljev implementacije.

Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana T: 01 400 52 00 F: 01 400 53 21 http://www.mizks.gov.si/

Naložba v vašo prihodnost Operacijo delno financira Evropska unija Razpisni obrazec 1 OPIS **PROJEKTA**

Opis dela

Delo bo potekalo v dveh fazah. V fazi raziskave, se bo iskalo in primerjalo obstoječe ter uveljavljene tehnologije, njihove cene, zanesljivost, podporo uporabnikov... Prav tako se bo primerjalo načine reševanja specifičnih tehnoloških problemov, pri izdelkih podobnim našemu. Fazi raziskave bo sledila faza planiranja, kjer bomo določili kako bomo dotične tehnologije povezali med sabo. V tej fazi se bodo tudi definirale specifične delovne naloge, in dodelitev le-teh članom kolektiva z največ izkušnjami na dotičnem področju. V tej fazi se bo tudi razčlenilo aktivnosti ki bodo zavzemale sam razvoj aplikacije na mejnike.

Odvisnosti in mejniki

Rezultati

Tehnična specifikacija ter dokumentacija arhitekture sistema.

Opis aktivnosti									
Oznaka aktivnosti:	B1	Datum začetka	21.11.14	Datum zaključka	3.12.14	Trajanje aktivnosti	12		
Naziv aktivnosti:	Razvoj prototi	Ocenjena vrednost	€						
Cilii									

Razvoj prototipne verzije aplikacije. Odkritje pomanjkljivosti ter napačnih predpostavk tehnične specifikacije.

REPUBLIKA SLOVENIJA MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE, ZNANOST IN ŠPORT

Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Opis dela

Ta aktivnost bo potekala po 'scrum' metodi razvoja. Temeljila bo na intenzivni komunikaciji med člani tima, ter vsakodnevnem beleženju 'mikromejnikov'. Retultat aktivnosti bo pogojno delujoča aplikacija, ki pa bo razkrila pomankljivosti pri prvotnem načrtu. Glede na te razkrite pomankljivosti se bo določilo nadaljno smer razvoja. Možne so tudi spremembe pri uporabljanih tehnologijah če se bo katera izkazala za neadekvatno, težko za uporabo/integracijo ali pretežko za osvojitev v časovnih okvirih projekta.

Odvisnosti in mejniki

Rezultati

Prototipna aplikacija ter obnovljena tehnična specifikacija.

Opis aktivnosti										
Oznaka aktivnosti:	B2	Datum začetka	4.12.14	Datum zaključka	20.12.14	Trajanje aktivnosti	16			
Naziv aktivnosti:	Razvoj alfa ve		Ocenjena vrednost	€						
Cilji	Cilji									



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/

Razvoj aplikacije ki bo primerna za intenzivnejše testiranje. Zamrznitev tehnične specifikacije.

Opis dela

Razvoj bo potekal po izbranih razvojnih metodah. Naloge bodo bolj natančno določene in razdeljene kot pri razvoju prototipa. Še vedno bodo možne manjše spremembe pri izboru tehnologij, vendar bo moral za to obstajati tehtni razlog ter konsenz znotraj grupe. Naloge bodo razdeljene glede na področja. Predvideva se da bo razdelitev naslednja: podatkovna baza, 'back end' ter 'front end'.

Odvisnosti in mejniki

Rezultati

Alfa verzija aplikacije.

Opis aktivnosti										
Oznaka aktivnosti:	В3	Datum začetka	20.12.14	Datum zaključka	5.1.15	Trajanje aktivnosti	15			
Naziv aktivnosti:	Razvoj končno		Ocenjena vrednost	€						
Cilji										

REPUBLIKA SLOVENIJA MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE, ZNANOST IN ŠPORT

Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Lociranje napak ter določitev mejnikov za razvoj končne aplikacije. Razvoj končne aplikacije.

Opis dela

Ta aktivnost bo razdeljena na dve podaktivnosti in sicer: testiranje alfa verzije ter razvoj končne verzije. V podfazi testiranja se bo iskalo hrošče in vsakemu določilo prioriteto. V podfazi razvoja končne aplikacije se bo aplikacijo razvilo do konca. V primeru zaostanka za predvidenemi roki se bo aplikacijo primerno oklestilo, hkrati pa poskušalo ohraniti čimveč funkcionalnosti.

Odvisnosti in mejniki

Rezultati

Spisek hroščev v aplikaciji, ter določitev prioritete le-teh. Razvoj končne aplikacije.

Opis aktivnosti									
Oznaka aktivnosti:	C1	Datum začetka	5.1.15	Datum zaključka	10.1.15	Trajanje aktivnosti	5		



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Naziv aktivnosti:	Evalvacija projekta in predstavitev	Ocenjena vrednost	ϵ			
Cilji						
Projekt se bo predstavilo.						
Opis dela						
Na kratko se bo predstavilo projekt, ter ocenilo njegov potek.						
Odvisnosti in mejni	ki					
Rezultati						
Predstavitev ter poročilo.						

Seznam izdelkov

To podpoglavje naj vsebuje opis pričakovanih konkretnih rezultatov predlaganega projekta. Rezultati naj bodo specifični, merljivi, dosegljivi glede na razpoložljive vire in realistični glede na čas.



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

Oznaka izdelka naj predstavlja zaporedje razvoja posameznih izdelkov glede na časovni potek projekta. Oznaka izdelka naj poleg tega označuje tudi aktivnosti v kateri nastanejo. Oznaka naj bo sestavljena iz črk IZ in ustrezne številke izdelka, na primer IZ 2.1 za prvi izdelek aktivnosti 2.

Seznam izdelkov projekta					
Oznaka izdelka ¹³	Naslov izdelka	Datum izdelka 14	Narava izdelka ¹⁵	Dostopnost izdelka	
IZ					

Terminski načrt

Ganttov diagram ali podoben prikaz časovnega načrta izvedbe posameznih aktivnosti in druge pomembne komponente, z označitvijo kritične poti. (Lahko je priložen kot priloga Razpisnemu obrazcu)

5 Skladnost s cilji javnega razpisa:

Skladnost s cilji javnega razpisa

V primeru našega predloga projekta za izdelavo mobilne aplikacije v podporo skupinskem učenju in delu v skupinah se z razpisom ujemamo v večini ključnih točk. Programska rešitev, ki jo predlagamo, deluje na mobilnih napravah, podpira uporabo napredne informacijsko komunikacijske tehnologije in predstavlja podporo na področju izobraževanja. Poleg tega je njena vloga razširljiva in univerzalna, saj bo aplikacija lahko opravila dobro delo tudi v okoljih, ki niso nujno študijska - skupinsko delo v službi ipd.

6 Analiza in načrt obvladovanja tveganj

Največje tveganje je, da končni izdelek ne bo dostavljen do roka in sicer, če bi bil kakšen od razvijalcev zaradi upravičenega razloga dlje časa odsoten. V tem primeru se bo delo razporedilo na ostale razvijalce. Eno od tveganj je tudi potencialno pomanjkanje specifičnega znanja razvijalcev. Za obvladovanje tega je vsak od razvijalcev podal svoje sposobnosti in bo doprinesel primarno tisti del projekta, ki ga najbolj obvlada, ostali pa se naučijo specifične stvari od njega. Tveganje izgube podatkov zaradi tehničnih težav (odpoved računalnika) je pokrito s strani strežnika ki vse skupaj shranjuje.



Masarykova cesta 16, 1000 Ljubljana http://www.mizks.gov.si/



Razpisni obrazec 1 OPIS PROJEKTA

7 Projektno vodenje

Delo v projektu bo potekalo v skupini štirih razvijalcev, ki se obveščajo prek zasebne Facebook skupine namenjene temu projektu. Odločanje znotraj skupine ni prepuščeno samo enemu posamezniku, ampak je za določeno odločitev potrebno soglasje vseh članov. Konflikti se razrešijo z glasovanjem znotraj skupine. Delo v skupini je rezporejeno enakomerno med člani skupine glede na težavnost in obseg naloge.

8 Opis konzorcija

Vsi člani skupine imamo približno podobne izkušnje in znanja s področja izdelave mobilnih aplikacij. Prav zaradi tega lahko vsak član razvija kateri koli del projekta. Seveda pa je vsaka oseba drugačna s svojim pogledom na določeno tematiko. Projekt je zasnovan tako, da ga lahko razdeli na smiselne enote, katere se razdeli članom, ki mislijo, da so najbolje kvalificirani za to.

9 Poslovni načrt (življenje projekta po koncu sofinanciranja)

Aplikacija je zastavljena tako, da bo njena uporabnost relevantna ne glede na trajanje uporabe, kar pomeni, da bo enako uporabna v začetku, kot nekaj let po namestitvi, saj njena problemska domena ni vezana na čas. Aplikacija bi bila razvita kot pripomoček, ki bi se ga uporabnik poslužil vedno, ko bi ga potreboval. Tu ne gre za nek program, ki bi ga po uporabi zavrgel, saj v življenju vedno pridemo do situacij, kjer je delo v skupini in njegovo upravljanje ključnega pomena.

Za vzdrževanje in nadljnji razvoj in vzdrževanje aplikacije bi skrberli štirje progrmaerji. Njikovo delo bi zajemalo dodatne razširitve aplikacije in odpravljanje hroščev, ki bi se morebiti pojavili pri uporabi. Delo na aplikciji bi bilo realizirano kot delo na projektu poleg običajnega, rednega dela. Dodatno financiranje dela bi bilo v obliki finančnih stimulacij.

10 Informiranje in obveščanje javnosti

Širšo javnost bi s projektom seznanili v obliki predstavitev na šolah in šolskih centrih v času razrednikovih ur in roditeljskih sestankov. Izdelek bi predstavili tudi podjetjem, ki se poslužujejo dela v skupinah. Vzpostavili bi tudi klaično spletno stran, Facebook ter Twitter profil, ki bi služila promociji izdelka na družabnih omrežjih.