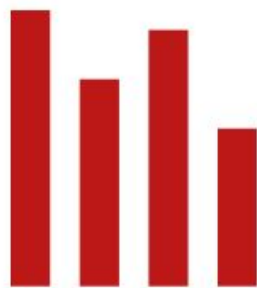


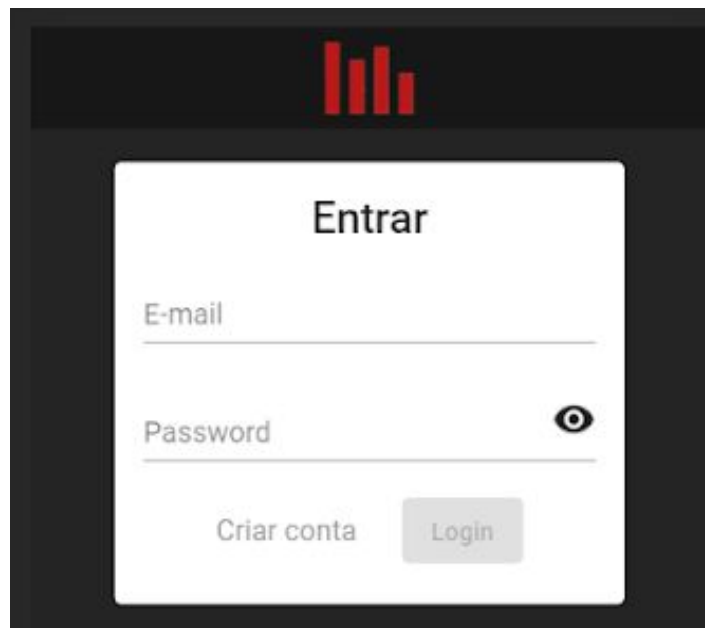
MANUAL



Team Stats

Gabriel Todesco


Criando uma conta e fazendo login



Entrar

E-mail

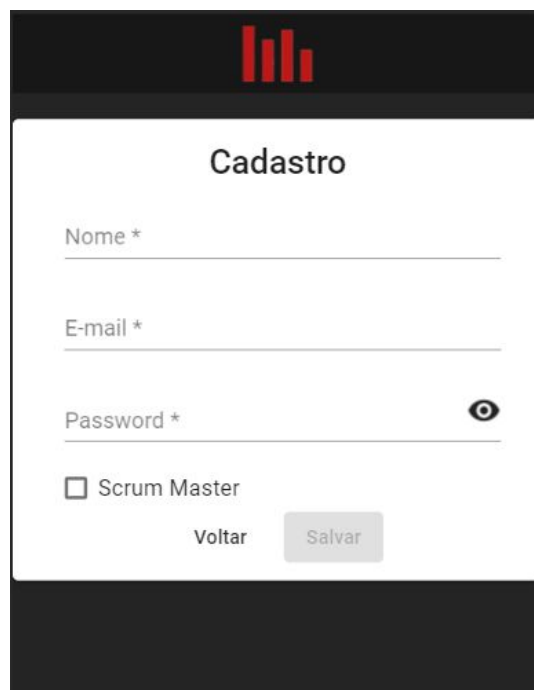
Password

☐ 

[Criar conta](#) [Login](#)

Esta é a tela de login da aplicação. Para entrar, basta digitar seu e-mail e sua senha.

Para criar uma conta, clique em Criar conta.



Cadastro

Nome *

E-mail *

Password *

☐ Scrum Master

[Voltar](#) [Salvar](#)

Para se cadastrar, basta preencher com o nome, e-mail e senha. Se você for um usuário Scrum Master, é só marcar a checkbox e você poderá gerenciar as equipes. Após isso, clique em Salvar

Equipe(s)

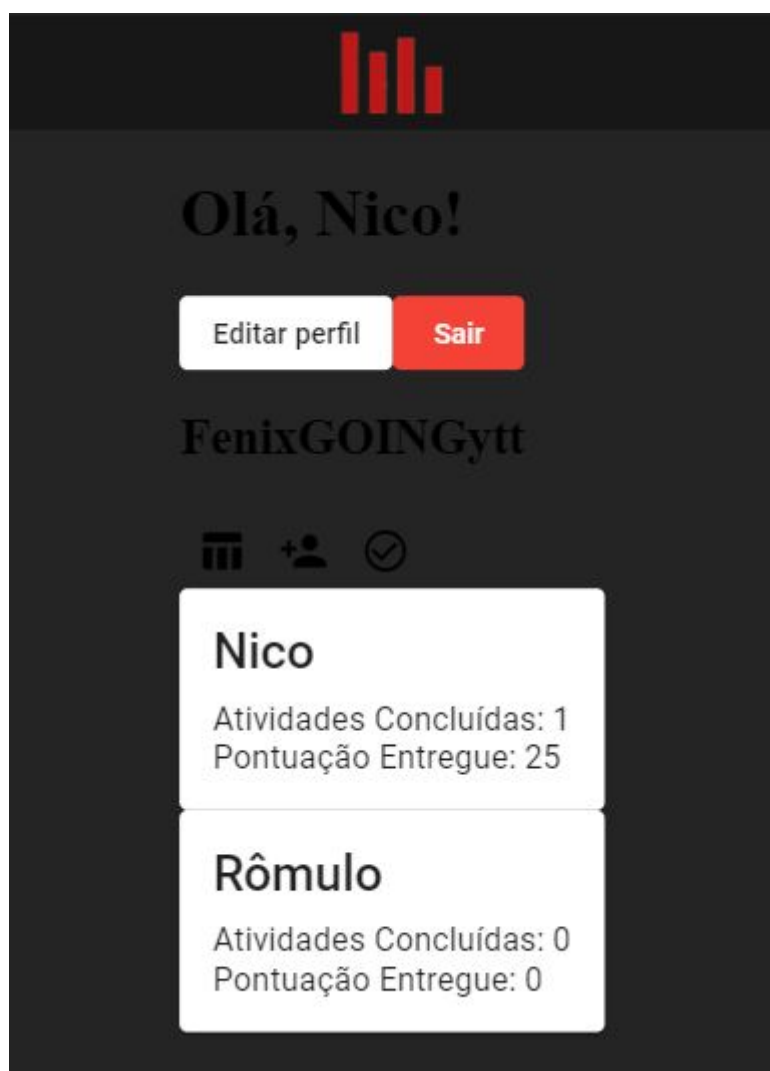
Ao entrar no sistema, você será redirecionado para tela de Equipes.

Se você for um **usuário padrão**, poderá editar seu perfil (abrirá a tela de cadastro com seus dados para alteração), visualizar como está a sprint atual nos cards com os nomes dos integrantes da equipe, visualizar o histórico de sprints, adicionar uma pessoa (abrirá uma tela para inserir o e-mail da pessoa) ou concluir uma atividade (abrirá uma modal com um campo para inserir a pontuação).

Se você for um **usuário Scrum Master**, poderá criar uma equipe, remover uma equipe e editar uma equipe, bem como remover algum integrante. Nesta tela, o usuário Scrum Master só não poderá concluir uma atividade.

Scrum Master

Usuário Padrão



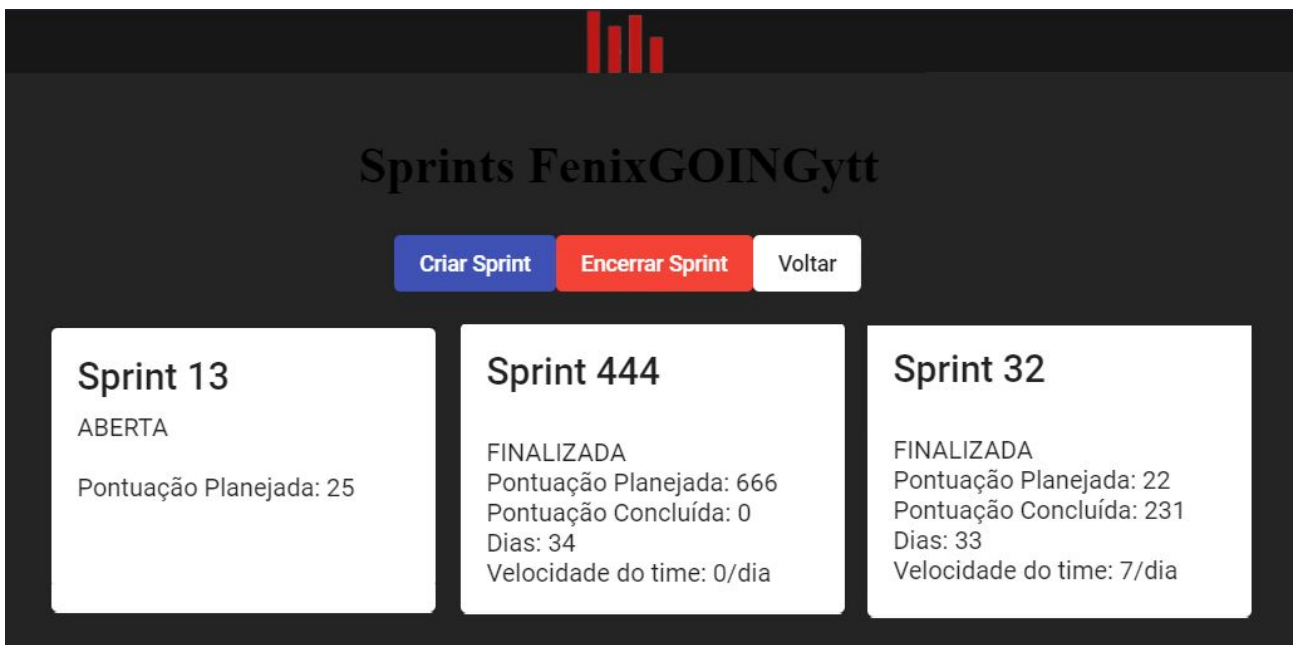
Cadastro de Equipes



The image shows a web form titled "Cadastro de Equipe" (Team Registration). At the top, there is a dark header with a red bar chart icon. The form itself is white and contains a text input field for "Nome *" (Name) with the value "FenixGOINGytt". Below this, there are two tags for team members: "Nico" and "Rômulo", each with a close button (X). At the bottom of the form, there are two buttons: "Voltar" (Back) and "Salvar" (Save).

Aqui, o usuário Scrum Master poderá criar uma equipe ou remover algum integrante dela. Baste digitar seu nome ou apertar no 'x' no nome da pessoa que se deseja remover da equipe. Após isso, clicar em Salvar.

Tela de Sprints

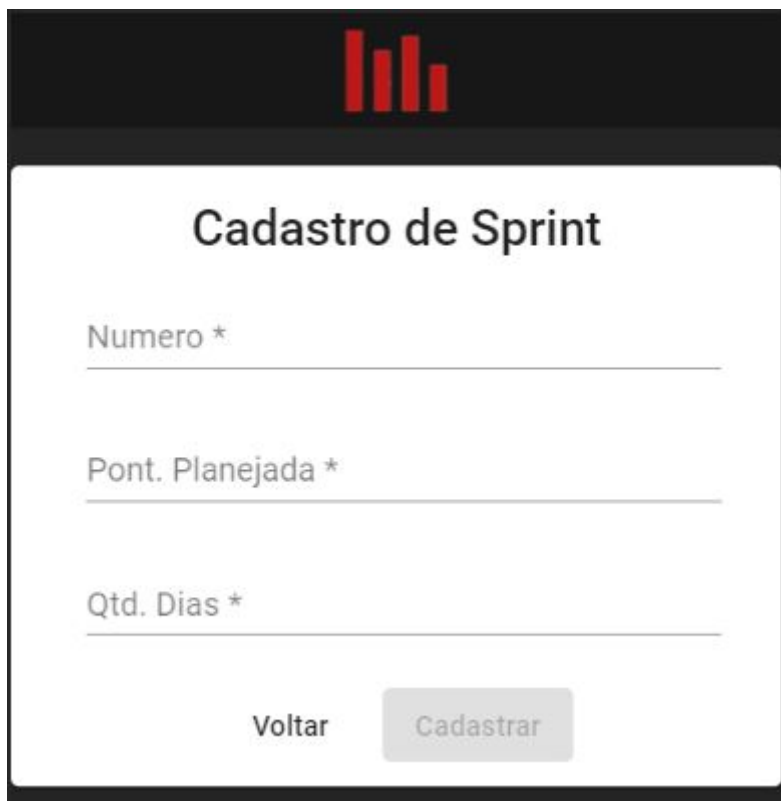


The image shows a dashboard titled "Sprints FenixGOINGytt". At the top, there is a dark header with a red bar chart icon. Below the header, there are three buttons: "Criar Sprint" (Create Sprint), "Encerrar Sprint" (End Sprint), and "Voltar" (Back). The dashboard displays three sprint cards:

- Sprint 13**
ABERTA
Pontuação Planejada: 25
- Sprint 444**
FINALIZADA
Pontuação Planejada: 666
Pontuação Concluída: 0
Dias: 34
Velocidade do time: 0/dia
- Sprint 32**
FINALIZADA
Pontuação Planejada: 22
Pontuação Concluída: 231
Dias: 33
Velocidade do time: 7/dia

Aqui é mostrado o histórico de sprints da equipe e suas estatísticas. Para encerrar a sprint atual, clicar em Encerrar Sprint. Após ter feito, você pode criar uma nova Sprint clicando em Criar Sprint.

Cadastro de Sprint



Cadastro de Sprint

Numero *

Pont. Planejada *

Qtd. Dias *

Voltar Cadastrar

Para cadastrar uma Sprint, basta inserir seu número, a pontuação planejada e a quantidade de dias que ela vai ter. Com base nisso e nas atividades concluídas dos integrantes da equipe, serão montadas as estatísticas exibidas no histórico! Para concluir, clicar em Cadastrar.