

## TEAM STATS

# Proposta Comercial

- Descrição do problema

Exemplo: Atualmente, o conceito de 'ágil' está sendo incorporado no dicionário de diversas empresas no mundo inteiro. Esse conceito é colocado na prática através das Metodologias Ágeis, que tem como objetivo aumentar a produtividade da equipe, evitar retrabalhos e principalmente evitar o desperdício de dinheiro. Visando essa crescente, tive o insight de criar um app para gerenciar produtividade, velocidade e planejamento de equipes que utilizam alguma Metodologia Ágil:

Hoje, o gerenciamento dessas equipes funciona assim na maioria das empresas:

- a) A maioria dos ScrumMasters utilizam planilhas para controlar as estatísticas do time;
- b) O acesso do time à essas estatísticas acaba sendo escasso;
- c) Não é prático nem confortável o acesso à essas estatísticas;
- d) Ninguém conhece o desempenho real da equipe até analisar essas estatísticas na Planning;

- Soluções do mercado para o problema

Foram encontrados os seguintes projetos correlatos:

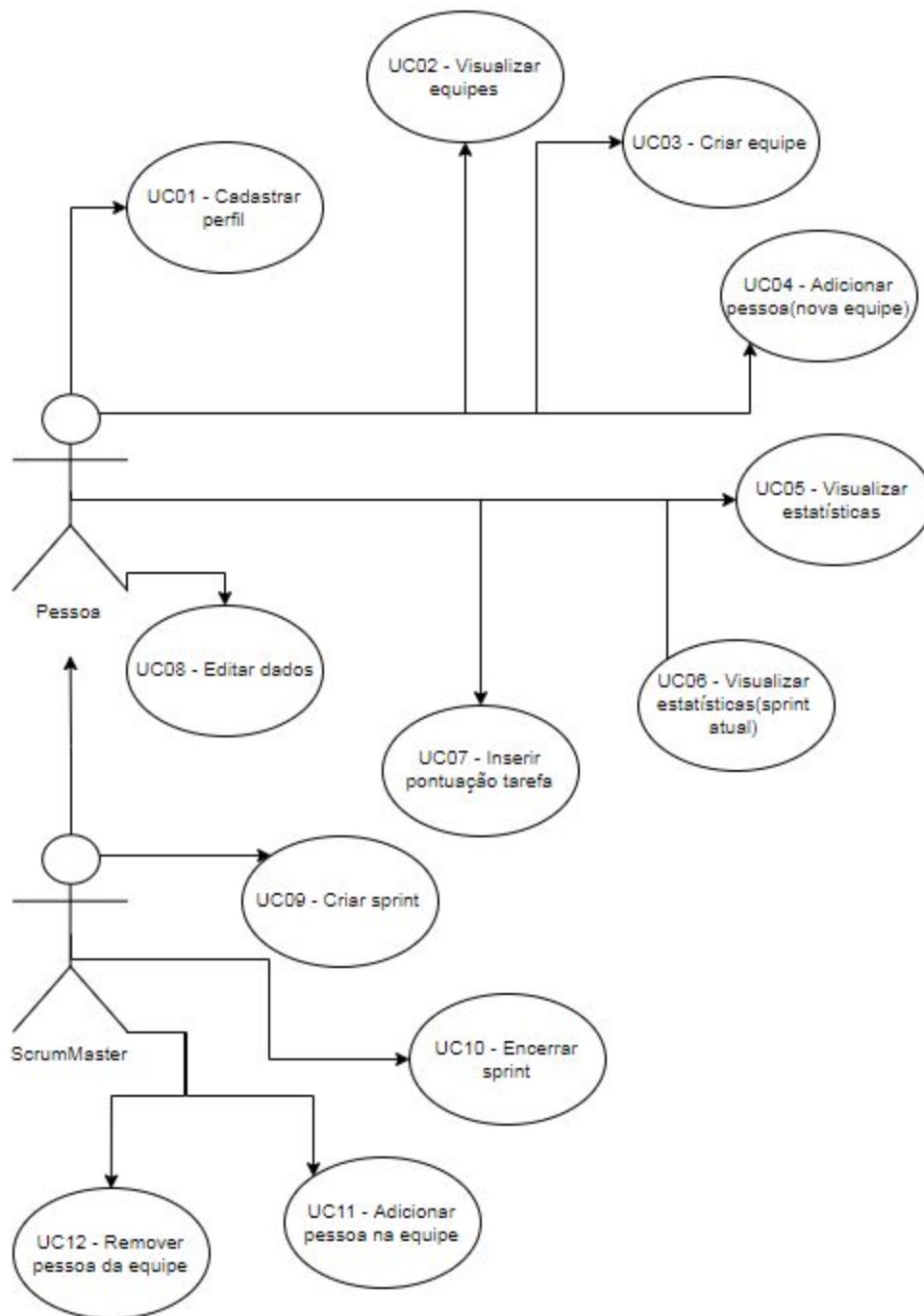
- Sistema de gerenciamento de equipes web e mobile, promovendo o foco no que é realmente necessário. <https://asana.com/pt>
- Trello: aplicação web de gerenciamento de quadros e criação/conclusão de tarefas. <https://trello.com>

- Descrição da solução concebida

Disponibilizar uma aplicação que permite aos integrantes de equipes que utilizam metodologia ágil gerenciarem e visualizarem suas estatísticas, como pontuações feitas na sprint atual, visualizar histórico de sprints, concluir atividades e fazer comparações para observar a produtividade do time.

O objetivo é ser prático, dinâmico e rápido, podendo ser usado em qualquer momento e em qualquer lugar.

- Caso de uso



- Indicativo da tecnologia

Para o desenvolvimento da interface da aplicação será utilizado o Flutter, que é uma SDK de código aberto para desenvolvimento de aplicativos móveis. Para o servidor, será utilizado o Java e a comunicação com o banco de dados MySQL será feito com o Hibernate, através do Spring.

- Indicativo para escolha da tecnologia

O Flutter foi criado pela Google e vem ganhando inúmeros adeptos pelo mundo inteiro, possuindo uma boa documentação e muitos projetos na web. Também é muito dinâmico e sua linguagem é fácil de compreender. Possui um grande potencial.

O banco de dados MySQL é um banco de dados da Oracle, de fácil utilização, com excelência para uso em aplicações desenvolvidas para *web*, utilizado em grande escala mundialmente.

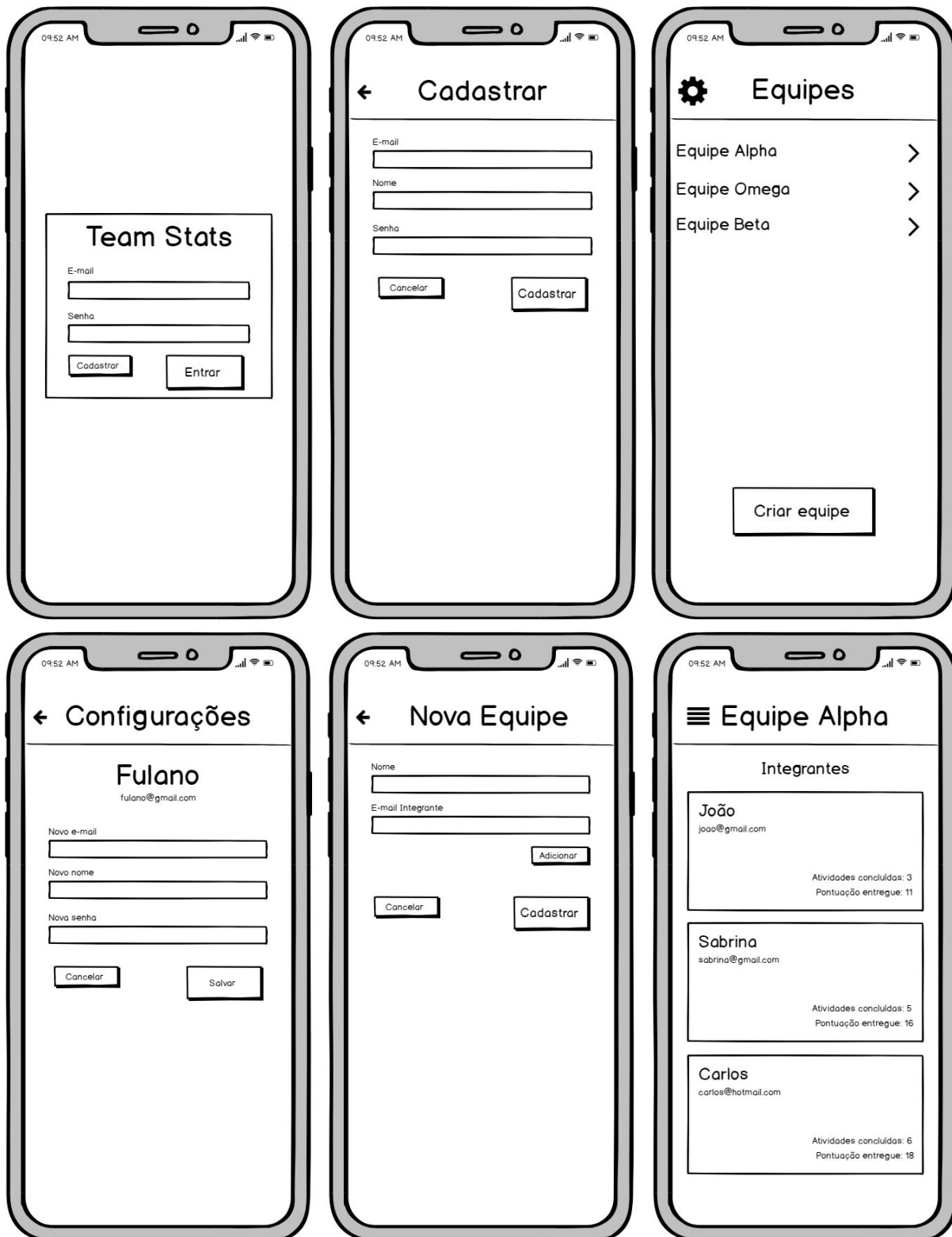
O JAVA é uma das principais linguagens de servidores hoje em dia, estando na Internet todo o suporte necessário para o desenvolvimento de qualquer aplicação. O framework Spring também facilita muito o desenvolvimento.

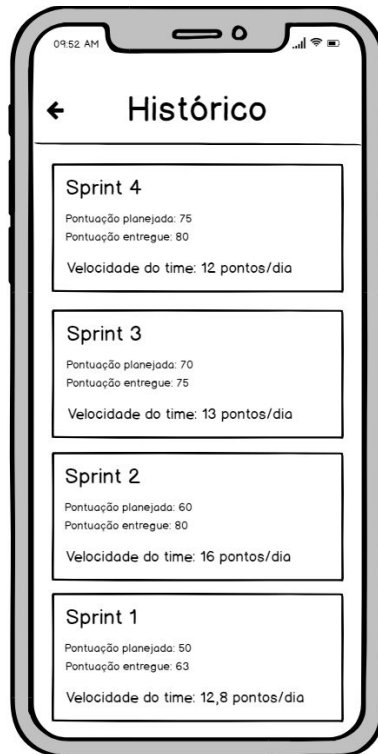
- Requisitos funcionais

Exemplo:

- RF01 - O sistema deve permitir ao usuário se cadastrar para efetuar login;
- RF02 - O sistema deve permitir ao usuário visualizar as equipes das quais ele faz parte;
- RF03 - O sistema deve permitir ao usuário criar uma nova equipe;
- RF04 - O sistema deve permitir ao usuário adicionar membros em uma nova equipe;
- RF05 - O sistema deve permitir ao usuário visualizar estatísticas das sprints da equipe;
- RF06 - O sistema deve permitir ao usuário visualizar estatísticas da sprint atual da equipe;
- RF07 - O sistema deve permitir ao usuário inserir a pontuação na sprint ao concluir uma atividade;
- RF08 - O sistema deve permitir ao usuário informar uma pontuação negativa na sprint, caso informe alguma pontuação errada;
- RF09 - O sistema deve permitir ao usuário ScrumMaster criar uma nova sprint;
- RF10 - O sistema deve permitir ao usuário ScrumMaster encerrar uma sprint;
- RF11 - O sistema deve permitir ao usuário ScrumMaster adicionar alguém na equipe;
- RF12 - O sistema deve permitir ao usuário ScrumMaster remover alguém da equipe;
- RF13 - O sistema deve permitir ao usuário editar seus dados;

- Projeto das telas/interfaces do Sistema (front end/back end)





Como funcionarão as opções da primeira imagem:

- Editar perfil: levará à página de Editar usuário;
- Concluir Atividade: tela modal com um campo para informar a pontuação e um botão de confirmação;
- Encerrar Sprint: tela modal com um campo para informar a quantidade de dias da Sprint e em seguida irá salvar os dados no banco de dados;
- Nova Sprint: abrirá uma nova Sprint;
- Adicionar integrante: tela modal com um campo para adicionar o e-mail do novo integrante;
- Remover integrante: tela modal para escolher um integrante para remover.

- Plano de testes

Os testes serão efetuados um dia antes da entrega do requisito, conforme descrito na planilha abaixo, procurando manter a maior qualidade possível:

| Data do Teste | Requisito a ser testado | Autor do teste  |
|---------------|-------------------------|-----------------|
| 01/05/2019    | RF01                    | Gabriel Todesco |
| 01/05/2019    | RF03                    | Gabriel Todesco |
| 01/05/2019    | RF04                    | Gabriel Todesco |
| 01/05/2019    | RF13                    | Gabriel Todesco |
| 01/05/2019    | RF02                    | Gabriel Todesco |
| 29/05/2019    | RF09                    | Gabriel Todesco |
| 29/05/2019    | RF10                    | Gabriel Todesco |
| 29/05/2019    | RF11                    | Gabriel Todesco |
| 29/05/2019    | RF12                    | Gabriel Todesco |
| 29/05/2019    | RF07                    | Gabriel Todesco |
| 29/05/2019    | RF08                    | Gabriel Todesco |
| 12/06/2019    | RF05                    | Gabriel Todesco |
| 12/06/2019    | RF06                    | Gabriel Todesco |



- Cronograma para execução do projeto

| Requisito | Descrição                    | Data Entrega |
|-----------|------------------------------|--------------|
| RF01      | Cadastro/Login               | 02/05/2019   |
| RF03      | Criar uma equipe             | 02/05/2019   |
| RF04      | Adicionar membros            | 02/05/2019   |
| RF13      | Editar cadastro              | 02/05/2019   |
| RF02      | Visualizar equipes           | 02/05/2019   |
| RF09      | Criar sprint                 | 30/05/2019   |
| RF10      | Encerrar sprint              | 30/05/2019   |
| RF11      | Adicionar pessoa             | 30/05/2019   |
| RF12      | Remover pessoa               | 30/05/2019   |
| RF07      | Inserir pontuação            | 30/05/2019   |
| RF08      | Inserir pontuação negativa   | 30/05/2019   |
| RF05      | Estatísticas da sprint       | 13/06/2019   |
| RF06      | Estatísticas da sprint atual | 13/06/2019   |

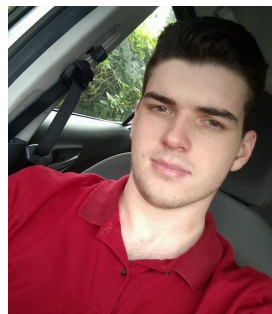
- Perfil técnico da equipe construtora

A equipe será formada por 1 programador, conforme detalhes abaixo:

**Programador 1**

- **Formação:** superior incompleto em Bacharelado em Sistemas da Informação;
- **Experiência:** apenas no curso.
- **Conhecimentos:** Java;

**Gabriel Jensen Todesco**



**Equipe: TODESCORP**

- Custo
- **Versão gratuita:** A versão gratuita será disponibilizada na internet.