

Team Stats



Problema (oportunidade)

Aplicativo web/mobile que traga agilidade, praticidade e transparência no gerenciamento de equipes.





Tecnologias utilizadas





Requisitos Funcionais

Usuário padrão

- Cadastro
- Alteração do cadastro
- Login
- Visualização das estatísticas da Sprint
- Adicionar integrante na equipe
- **Inserir pontuação ao concluir atividade**

Scrum Master

- Criar equipe
- Alterar equipe
- Remover equipe
- Remover integrantes da equipe
- Criar Sprint
- Encerrar Sprint



Requisitos Não Funcionais

- Mobile
- Banco de dados MySQL
- Login
- No máximo 4 segundos para carregar as estatísticas da sprint



Experiência anterior

- FURB
- Cursos
- Programador há 3 meses



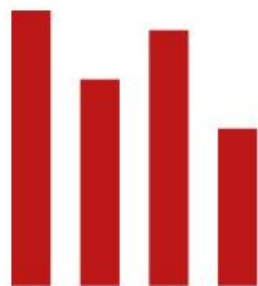
Lições aprendidas

- Focar mais no cronograma (no que precisa ser feito para a próxima data);
- Agregou principalmente na experiência com o Angular;
- Foi possível identificar diversos aspectos a melhorar e implementações futuras;
- Foco, proatividade e organização (tempo, principalmente) foram essenciais;
- Mudança das tecnologias utilizadas.



Se fosse iniciar hoje...

- Utilizaria Vue js no lugar do Angular;
- O tempo para desenvolvimento seria o mesmo. Mais organização e foco;
- Utilizar algum serviço em **cloud** (banco de dados e host).



Team Stats

Gabriel
Todesco