

# Projet de programmation L2

## Cui2

Tordjman Greg  
Ayache Michael  
Rahoui Soufiane  
Gotet Yasser

Sommaire :

I. Organigramme

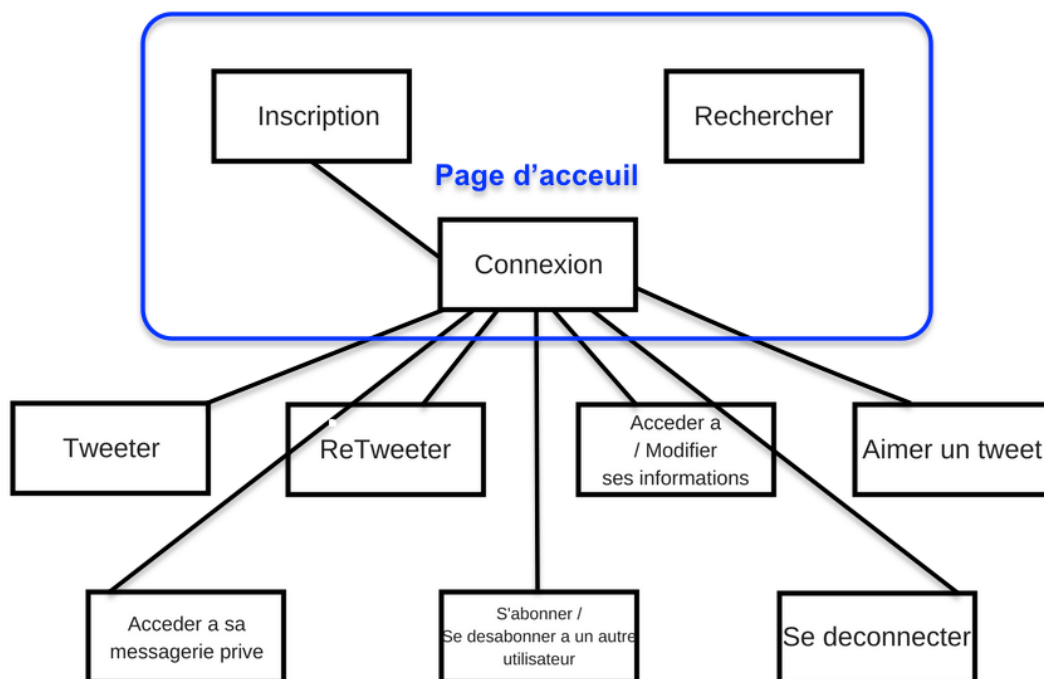
II. Objectif du projet

III. Risques & contraintes

IV. Cadrer

V. Programme d'organisation du travail

## I.Organigramme



## II. Objectif du projet

L'objectif du projet est de réaliser un serveur web, ainsi qu'un clone de Twitter afin de faire fonctionner celui-ci.

La difficulté du projet se trouve dans sa réalisation : utiliser Java côté serveur pour permettre des interactions entre le site et l'utilisateur sera une première pour nous.

Nous avons pour habitude de créer des algorithmes, des jeux en java mais nous avons jamais eu l'occasion de créer un site internet et encore moins notre propre serveur web.

Conception du site :

L'utilisateur peut au départ se connecter, s'inscrire ou bien rechercher dans le site un tweet ou une personne.

Après s'être inscrit et connecté, l'utilisateur aura accès à de nombreuses fonctionnalités :

- Tweeter (poster un message de 140 caractères)
- Retweeter (reposter le message d'un autre utilisateur)
- Accéder à/Modifier ses informations
- Aimer un tweet
- Répondre à un tweet
- Envoyer un message privé à des utilisateurs
- S'abonner/Se désabonner à un autre utilisateur

Une fois connecté, la page principale sera une page contenant tous les tweets postés par les utilisateurs auxquels je suis abonné, classés par ordre du plus récent au plus ancien.

On aura donc également une page personnelle avec nos tweets et nos informations.

Et une page de message privé.

## III. Risques & contraintes.

Pour mener à bien ce projet il ne va pas sans dire que le projet n'est pas sans risque.

L'utilisation de java côté serveur pourra nous poser certains problèmes, n'y étant pas habitués.

La conception du site et de la base de données devront être pensée au mieux afin d'éviter tout problème lors de la réalisation,

il nous faudra donc consacrer beaucoup de temps à la conception avant de se lancer dans un quelconque code.

Les fonctionnalités décrites dans la partie ci-dessus pourraient s'avérer complexes lors de la réalisation, nous espérons tout de même pouvoir toutes les faire afin de se rapprocher au plus du réseau social.

Toutefois nous gardons en tête toutes possibilités de non réalisation de certaines fonctionnalités.

## IV. Cadrer

Nous avons choisi ce sujet de projet pour la simple et bonne raison que nous passons notre temps sur les réseaux sociaux et que nous nous sommes dit pourquoi ne pas en créer un, c'est un défi assez conséquent auquel nous voulions nous affronter.

De plus Tweeter connaît un énorme succès, créer son clone nous permettrait de nous rendre compte de la complexité de création d'un tel réseau social, et d'en apprendre plus sur le fonctionnement des serveurs web.

## V. Programme d'organisation du travail

Nous nous organiserons sur un programme répartie sur 10 semaines, pour l'instant nous avons reparti les tâches en 3 temps (1,2-5,5-10 semaines).

Nous pensons détailler au mieux notre planning après s'être mieux renseigné sur la conception du serveur web et du site et ainsi de se répartir des tâches individuelles chaque semaine puis se réunir chaque semaine pour tout assembler :

Semaine 1 :

Conception de la base de données.

Renseignement autour des serveurs web.

Questionner notre chargé de td sur ce qui pourrait nous poser problème et sur nos choix de réalisation.

Semaine 2 à 5 :

Réalisation de la base de données.

Début de réalisation des premières pages du site en html et des formulaires.

Début de réalisation du serveur web.

Semaine 5 à 10 :

Fin de réalisation des pages du site en html.

Fin de réalisation du serveur web.

Realisations des fonctionnalités de l'utilisateurs.