

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МАТЕМАТИКИ И КИБЕРНЕТИКИ  
КАФЕДРА СУПЕРКОМПЬЮТЕРОВ И КВАНТОВОЙ ИНФОРМАТИКИ



## КАФЕДРАЛЬНЫЙ ПРАКТИКУМ

### ЗАДАНИЕ 2: ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА НА МРІ, РЕАЛИЗУЮЩАЯ ОДНОКУБИТНОЕ КВАНТОВОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ

Выполнил:  
Алёшин Н.А.  
группа 323

Москва 2020

## Постановка задачи.

Разработать схему распределенного хранения данных и параллельный алгоритм для реализации однокубитного квантового преобразования на кластерной системе.

Реализовать параллельную программу на C++ с использованием MPI, которая выполняет однокубитное квантовое преобразование над вектором состояний длины  $2^n$ , где  $n$  – количество кубитов, по указанному номеру кубита  $k$ .

Протестировать программу на системе Polus. В качестве теста использовать преобразование Адамара по номеру кубита:

- a) 1;
- b) 2 (номер в списке группы + 1);
- c)  $n$ .

Начальное состояние вектора должно генерироваться случайным образом (генерация вектора тоже должна быть распараллелена). Заполнить таблицу и построить график зависимости ускорения программы от числа потоков для каждого из случаев а) – с).

Провести тестирование разработанного решения на корректность. Необходимо запустить программу на одном и том же входном векторе на 1, 2, 4 и 8 процессах и показать, что выходной вектор совпадает во всех экспериментах. Тест провести для моделирования 16 кубитов. Входной вектор должен быть сгенерирован случайным образом.

## Схема распределенного хранения данных и параллельный алгоритм.

1) Режим чтения.

Запуск:

```
make ; mpirun -np <threads> go read <inputFile> <countQubits> <numQubit> <outputFile>
```

Потоки параллельно читают свою часть вектора размера  $\frac{2^{\text{countQubits}}}{\text{threads}}$  (где  $\text{countQubits}$  – количество кубитов,  $\text{threads}$  – количество потоков) из файла *inputFile*. Так как количество потоков – степень двойки, то на каждом потоке всегда будут части вектора одинакового размера.

Происходит однокубитное преобразование Адамара по нужному номеру кубита *numQubit*. При необходимости взаимодействия с частью вектора, находящейся на другом потоке происходит обмен данными между двумя потоками с помощью MPI\_Isend() и MPI\_Recv().

Получившийся после преобразования части вектора потоки параллельно выводят в файл *outputFile*.

2) Режим генерации вектора

Запуск:

```
make ; mpirun -np <threads> go generate <outputFile> <countQubits>
```

Потоки параллельно генерируют свою часть вектора размера  $\frac{2^{\text{countQubits}}}{\text{threads}}$  (где  $\text{countQubits}$  – количество кубитов,  $\text{threads}$  – количество потоков)

Происходит нормирование вектора с помощью коллективных передач данных – MPI\_Gather() и MPI\_Bcast().

Получившийся после генерации части вектора потоки параллельно выводят в файл *outputFile*.

### 3) Режим тестирования

Запуск:

*make ; mpirun -np <threads> go test <inputFile> <countQubits> <numQubit> <validFile>*

Аналогично режиму чтения потоки параллельно читают вектор из файла *inputFile* и совершают преобразование по номеру кубита *numQubit*.

Аналогично происходит параллельное считывание вектора из файла *validFile* и происходит сравнение двух полученных векторов.

Запуск готового теста, указанного в постановке задачи:

*make ; make test*

На 8 потоках генерируется вектор для 16 кубитов.

Запускается программа в режиме чтения на 1 потоке.

Запускается программа в режиме тестирования на 2, 4 и 8 потоках.

Алгоритм повторяется для преобразований по 1, 2 и 16 кубитам.

### Результаты выполнения.

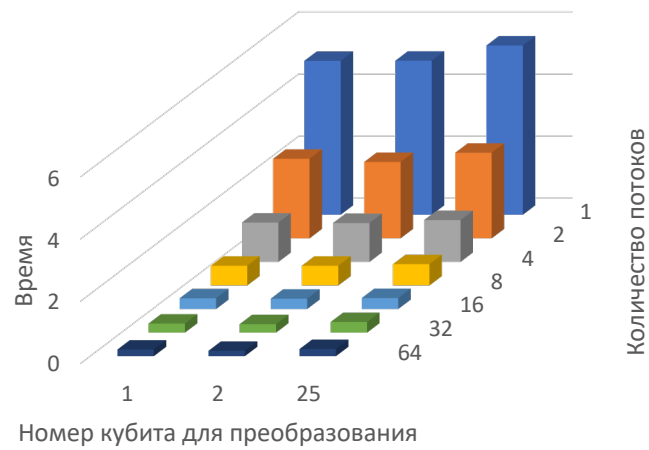
Результаты запусков программы приведены в таблице ниже. В среднем наибольшее ускорение было получено на обработке 27 кубитов.

Исходный код программы: <https://github.com/gtorvald/prac/blob/master/main.cpp>

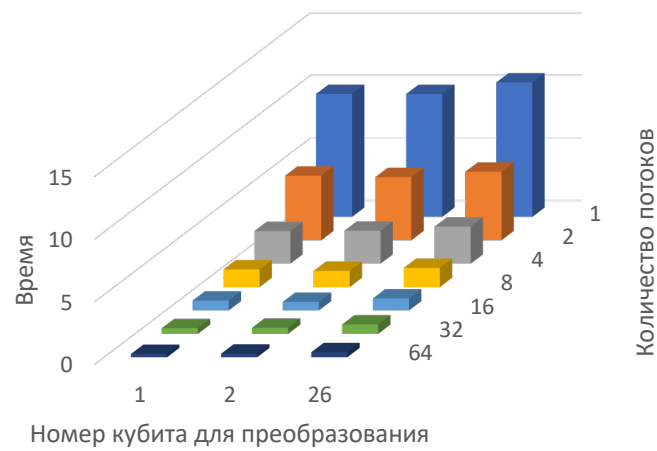
<i>Количество кубитов</i>	<i>Номер кубита</i>	<i>Количество потоков</i>	<i>Время работы программы, с</i>	<i>Ускорение</i>
25	1	1	4,949540	1,000000
		2	2,559920	1,933474
		4	1,265760	3,910331
		8	0,635988	7,782442
		16	0,347089	14,260147
		32	0,290967	17,010658
		64	0,214062	23,121993
	2	1	4,955900	1,000000
		2	2,456740	2,017267
		4	1,250050	3,964561
		8	0,636201	7,789834
		16	0,333632	14,854390
		32	0,271730	18,238325
		64	0,172711	28,694756
	25	1	5,444940	1,000000
		2	2,753320	1,977591
		4	1,344740	4,049065
		8	0,685816	7,939360
		16	0,354220	15,371633
		32	0,340984	15,968315
		64	0,230730	23,598752
26	1	1	9,813350	1,000000
		2	5,164480	1,900162

		4	2,600670	3,773393
		8	1,409970	6,959971
		16	0,791302	12,401523
		32	0,449666	21,823642
		64	0,266268	36,855161
	2	1	9,809360	1,000000
		2	5,042300	1,945414
		4	2,633450	3,724908
		8	1,289260	7,608520
		16	0,684999	14,320254
		32	0,477901	20,525925
		64	0,286531	34,234900
	26	1	10,740900	1,000000
		2	5,478070	1,960709
		4	2,958040	3,631087
		8	1,531000	7,015611
		16	0,958597	11,204813
		32	0,748893	14,342369
		64	0,402161	26,707960
27	1	1	19,593200	1,000000
		2	10,839000	1,807658
		4	5,588600	3,505923
		8	2,758710	7,102305
		16	1,604450	12,211786
		32	0,834076	23,490905
		64	0,481762	40,669874
	2	1	19,592500	1,000000
		2	10,451600	1,874593
		4	5,379400	3,642135
		8	2,732810	7,169360
		16	1,568220	12,493464
		32	1,035890	18,913688
		64	0,522646	37,487133
	27	1	21,515000	1,000000
		2	11,889200	1,809626
		4	6,255900	3,439153
		8	3,144670	6,841735
		16	1,629700	13,201816
		32	1,112760	19,334807
		64	0,741442	29,017779

### График ускорения для 25 кубитов



### График ускорения для 26 кубитов



### График ускорения для 27 кубитов

