



Giuseppe Toto

Unity Developer | Full Stack Developer

CONTATTI



Bari - Italy



+39 333 62 56 401



giuseppe.toto@gmail.com



linkedin.com/in/giuseppe-toto



[Portfolio lavori](#)

CORE SKILLS

- GAMING
 - Unity, Unity Editor
 - Asynchronous programming
 - C#, Rider
- WEB:
 - Laravel, Php
 - API Rest
 - Javascript, React
- DATABASE
 - MySQL
 - PostgreSQL
- DEPLOYMENT
 - Docker
 - Fastlane
- Git
- Test Driven Development
- Design Patterns

SOFT SKILLS

- Mentoring
- Proattività
- Prototipazione rapida
- Rapidità nell'apprendere nuove tecnologie
- Ownership
- Ottima comunicazione con gli stakeholders coinvolti nel progetto (dev e non)
- Sviluppare soluzioni software adattabili ai cambiamenti

PROFILO

Ho un'esperienza di oltre **15 anni** nello **sviluppo software** e **coordinamento** di **applicazioni web, mobile** e **gaming** lavorando con aziende e startup con forte spicco di **innovazione**.

Negli ultimi anni mi sono specializzato molto con **Unity** e **C#** lavorando per aziende del settore **serious games**.

Sono una persona **versatile** poiché ho sempre avuto una **mentalità da full-stack** spaziando tra diverse tecnologie e apprendendo nuove skill dove necessario. Dall'inizio della mia carriera ho lavorato molto in **ambito web** (Laravel/Php, React/Javascript, MySQL, API REST, Python, etc.)

Mi piace sviluppare **software** di **qualità**, partecipare ai **meetup dev** e agli **hackathon**, parlare di **metodologie agile**, **design pattern** e **unit testing**.

Mi piace lavorare in un ambiente dove la **proattività** e l'**entusiasmo** sono premiati.

Sono nel direttivo del **Club degli Sviluppatori - Puglia**, la più grande comunità Pugliese di sviluppatori, in cui organizziamo incontri di condivisione delle tecnologie e dei problemi più comuni del nostro settore.

ESPERIENZE PIU' RILEVANTI

- Unity Developer - Marshmallow Games SRL

Giugno 2021 – Presente

[Smart Tales](#) è un'app mobile educativa per bambini che offre una libreria di racconti e giochi interattivi per insegnare le materie STEM. Genera un traffico di migliaia di sessioni al mese ed è stata premiata più volte da Apple Italia.

Compiti svolti:

- Definizione architettura, prototipazione rapida, C#, implementazione UI, gestione asset dinamici, integrazione IAP, refactoring, Design Pattern, integrazione API REST, localizzazione, rilasci automatizzati con fastlane, bug fixing.

- Lead Unity Developer - Swipe Story SRL

Ott. 2015 – Giugno 2022

[Swipe Story](#) è una piattaforma proprietaria per creazione di storie interattive per valorizzare il territorio locale (musei, aeroporti, e case editrici)

Compiti svolti:

- Progettazione e sviluppo di un tool proprietario in Unity in modalità no-code per creare storie interattive con dinamiche di gamification.
- Team leader, C#, Unit Test, implementazione UI, API REST, Database, localizzazione, gestione asset remoti, rilasci in produzione con Fastlane.

- Fullstack Mobile e Web Developer - Stentle SRL

2014 - 2018

Stentle SRL è un'azienda B2B per lo sviluppo di e-commerce innovativi.

Compiti svolti:

- Sviluppo frontend/backend con Laravel/React, skinning CSS/HTML, integrazione API REST, distribuzione con Docker.

FORMAZIONE

- MIP Politecnico di Milano - Graduate School of Business - Summer startup program nel 2012

- **Laurea** in "Informatica e Tecnologie per la produzione del Software" con 110/110 all'Università di Bari nel 2011

- Diploma in Perito Informatico Abacus presso I.T.S.I. Marconi Bari