## Отчёт по лабораторной работе 7

МОЗИиИБ

Папикян Гагик Тигранович

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение         3.1 Алгоритм Полларда	<b>7</b>
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	13

# **List of Figures**

4.1	Выполнение лабораторной работы		_	_	_						1	2	)

## **List of Tables**

## 1 Цель работы

Познакомиться с алгоритмом Полларда для дискретного логарифмирования в конечном поле

# 2 Задание

1) Реализовать алгоритм Полларда

#### 3 Теоретическое введение

#### 3.1 Алгоритм Полларда

Ро-алгоритм — предложенный Джоном Поллардом в 1975 году алгоритм, служащий для факторизации (разложения на множители) целых чисел. Данный алгоритм основывается на алгоритме Флойда поиска длины цикла в последовательности и некоторых следствиях из парадокса дней рождения. Алгоритм наиболее эффективен при факторизации составных чисел с достаточно малыми множителями в разложении. Сложность алгоритма оценивается как O(N^{1/4}).

**⊠**-алгоритм Полларда строит числовую последовательность, элементы которой образуют цикл, начиная с некоторого номера n, что может быть проиллюстрировано, расположением чисел в виде греческой буквы **⊠**, что послужило названием семейству алгоритмов

## 4 Выполнение лабораторной работы

Был написан следующий скрипт на python

```
import sys
def ext_euclid(a, b):
    Extended Euclidean Algorithm
    :param a:
    :param b:
    :return:
    \Pi^{\dagger}\Pi^{\dagger}\Pi^{\dagger}
    if b == 0:
         return a, 1, 0
    else:
         d, xx, yy = ext_euclid(b, a % b)
         x = yy
         y = xx - (a / b) * yy
         return d, x, y
def xab(x, a, b, G, H, P, Q):
    0.00
    Pollard Step
```

```
:param x:
    :param a:
    :param b:
    :return:
    \Pi_{i}\Pi_{j}\Pi_{j}
    sub = x \% 3 \# Subsets
    if sub == 0:
        x = x*G \% P
        a = (a+1) \% Q
    if sub == 1:
        x = x * H \% P
        b = (b + 1) \% Q
    if sub == 2:
        x = x*x \% P
        a = a*2 \% Q
        b = b*2 \% Q
    return x, a, b
def pollard(G, H, P):
    # P: prime
    # H:
    # G: generator
    Q = (P - 1) / 2 \# sub group
```

```
x = G*H
a = 1
b = 1
X = x
A = int(a)
B = int(b)
# Do not use range() here. It makes the algorithm amazingly slow.
for i in range(1, P):
    # Who needs pass-by reference when you have Python!!! ;)
   # Hedgehog
   x, a, b = xab(x, a, b, G, H, P, Q)
    # Rabbit
    X, A, B = xab(X, A, B, G, H, P, Q)
    X, A, B = xab(X, A, B, G, H, P, Q)
    if x == X:
        break
nom = int(a-A)
denom = int(B-b)
print (nom, denom)
```

```
# It is necessary to compute the inverse to properly compute the fraction mod
    res = ( ext_euclid(denom, int(Q) * nom)[1] % int(Q))
    # I know this is not good, but it does the job...
    if verify(G, H, P, res):
        return res
    return int(res + Q)
def verify(g, h, p, x):
    0.00
    Verifies a given set of g, h, p and x
    :param g: Generator
    :param h:
    :param p: Prime
    :param x: Computed X
    :return:
    return pow(int(g), int(x), p) == h
g=int(5)
h=int(22)
p=int(53)
print ("g=",g)
print ("h=",h)
```

Figure 4.1: Выполнение лабораторной работы

# 5 Выводы

Были реализован алгоритм, и продемонстирован результат его выполнения