Week5-1

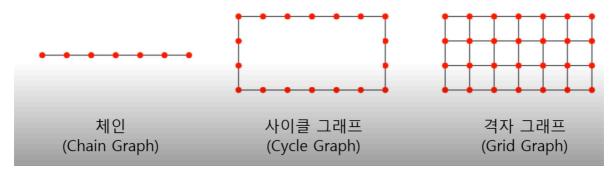
- 1. 학습정리
 - 1. NetworkX
 - 1. 그래프 분석 파이썬 라이브러리
 - 2. 랜덤그래프
 - 1. 확률적 과정을 통해 생성한 그래프
 - 2. 에르되스-레니 랜덤 그래프
 - 1. 두 정점 사이 간선 존재 여부는 동일한 확률 분포에 의해 결정

에르되스-레니 랜덤 그래프(Erdős-Rényi Random Graph)

임의의 두 정점 사이에 간선이 존재하는지 여부는 동일한 확률 분포에 의해 결정됩니다

에르되 \triangle -레니 랜덤그래프G(n,p)는

- ✓ n 개의 정점을 가집니다
- ✓ 임의의 두 개의 정점 사이에 간선이 존재할 확률은 p입니다
- ✓ 정점 간의 연결은 서로 독립적(Independent)입니다
 - 3. 경로, 거리, 지름
 - 1. 길이
 - 1. 경로의 간선 수
 - 2. 거리
 - 1. 최단 경로의 길이
 - 3. 지름
 - 1. 정점 간 거리의 최댓값
 - 4. 작은 세상 효과
 - 1. 여섯 단계 분리 실험
 - 1. 임의의 두 사람을 골랐을 때, 몇 단계의 지인을 거쳐 연결 되었는가
 - 2. 평균적으로 6단계
 - 2. 작은세상효과
 - 1. 임의의 두 정점 사이의 거리가 작음
 - 3. 랜덤 그래프에도 존재
 - 4. 체인, 사이클, 격자 그래프는 작은 세상 효과 x



- 5. 정점의 연결성
 - 1. 정점에 연결된 간선 수
- 6. 연결성의 두터운 꼬리 분포
 - 1. 연결성이 높은 사람 소수

2. 랜덤 그래프의 연결성 분포는 정규분포와 유사 1. 이 경우 허브가 없음

실제 그래프의 연결성 분포는 두터운 꼬리(Heavy Tail)를 갖습니다

즉, 연결성이 매우 높은 <mark>여브(Hub) 정점</mark>이 존재함을 의미합니다



- 7. 연결 요소
 - 1. 연결요소에 속하는 정점들은 경로로 연결 가능

연결 요소(Connected Component)는 다음 조건들을 만족하는 정점들의 집합을 의미합니다

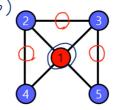
- (1) 연결 요소에 속하는 정점들은 경로로 연결될 수 있습니다
- (2) (1)의 조건을 만족하면서 정점을 추가할 수 없습니다



- 거대 연결 요소
 - 실제 그래프는 거대연결요소 존재
 - 99.9%의 정점이 하나의 거대 연결 요소에 포함됨
 - 랜덤 그래프에서도 거대 연결 요소 존재
 - 정점들의 평균 연결성이 1보다 클 때 존재
- 군집
 - 집합에 속하는 정점 사이 많은 간선 존재
 - 속하지 않은 정점 사이에는 적은 간선
- 지역적 군집 계수
 - 정점에 연결된 이웃 쌍 중 간선으로 연결된 것의 비율

지역적 군집 계수(Local Clustering Coefficient)는 한 정점에서 군집의 형성 정도를 측정합니다

에시 그래프를 살펴봅시다 (^{2,3}) (^{2,4}) (^{4,5}) (3,5) 정점 1의 이웃은 4개이며, 총 6개의 이웃 쌍이 존재합니다 그 중 3개의 쌍이 간선으로 직접 연결 되어 있습니다



따라서, $C_1 = \frac{3}{6} = 0.5$

- 전역 군집 계수
 - 지역전 군집 계수의 평균

2. 피어세션

- 1. 캐글 리뷰
 - 1. 앙상블 기법
 - 2. 훈련 데이터 수정
- 2. 강의 리뷰
- 3. 금요일 퍼더 퀘스쳔
 - 1. BERT의 Masked Language Model의 단점은 무엇이 있을까요? 사람이 실제로 언어를 배우는 방식과의 차이를 생각해보며 떠올려봅시다.
 - 1. 이 전의 단어로 부터
- 4. 알고리즘 문제 풀이
 - 1. https://leetcode.com/problems/132-pattern/