Dokumentacja i wymagania gry ”Tower defense”

1. **Wymagania**
   * Przeglądarka internetowa
   * Serwer Node.js
   * Baza danych Mongo.db
2. **Instalacja**
   * Pobraną paczkę rar wypakuj
   * Uruchom serwer używając komendy ”node server.js” w folderze gry
   * Uruchom Mongo.db za pomocą komendy ”mongod” w folderze mongo
   * Adres gry to localhost:3000
   * Zaloguj się do gry podając swój nick (na twoim koncie zapisywane będą twoje statystyki)
3. **Rozgrywka**

Twoim zadaniem jest zniszczenie bazy przeciwnika poprzez wysyłanie swoich jednostek. Wygrywasz gdy punkty życia przeciwnika zejdą do 0. Masz do dyspozycji kilka typów jednostek różniących się wytrzymałością, szybkością, zadawanymi obrażeniami oraz kosztem wyprodukowania. Aby bronić się przed atakami musisz budować wieże, których również masz do dyspozycji kilka typów.

Każda jednostka czy wieża kosztuje monety, które możesz zdobywać na dwa sposoby:

* Zabijanie wrogich jednostek (dostajesz połowę pieniędzy z ich kosztu wyprodukowania)
* Co sekundę otrzymujesz konkretną ilość monet (początkowo jest to 50). Tą ilość możesz zwiększać poprzez budowe specjalnego typu budynku – koparki – która zwiększa tą wartość o 10.

Aby wygrać będziesz musiał wykazać się taktycznym myśleniem oraz dokładnym planowaniem gospodarowania polami pod budowę budynków – masz ich ograniczoną ilość,  a nie wolno ich usuwać!

Miłej gry!

Autorzy: Mateusz Konik

Grzegorz Trzaska