|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\Fábio Leonel\Desktop\docsSENAC\senac-logo.png | **FACULDADE SENAC MINAS - CONTAGEM** | |
| **TÉCNICO EM INFORMÁTICA E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS** | | |
| **Professor: Fábio Leonel do Nascimento** | | |
| **Nome do aluno (a): Jonathan William da Silva Bonifacio** | | |
| **Matrícula: 1008003** | | |
| Logo startup |  | |
| R6WIKI | | |
| **Cliente: Jogadores de Rainbow Six Siege** | | |
| **Análise de requisitos** | | **Funcionais: Criação de usuário e Informações existentes no jogo** |
| **Não funcionais: Ligação com banco de dados** |

**DOCUMENTO DE EVIDÊNCIAS DE TESTES DO PROJETO**

**CAMINHO DE ACESSO AO APLICATIVO: Criação de usuário**

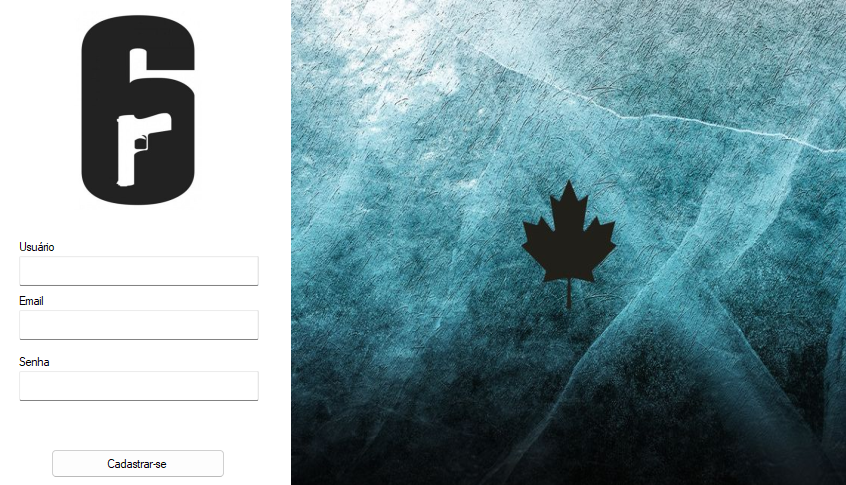
**CONCLUSÃO: Um aplicativo onde armazena informações de um jogo especifico manualmente, tendo como principal objetivo informar os jogadores sobre personagens, habilidades e mapas do jogo.**

**A) INTERFACE:**

1 – Tela de login:



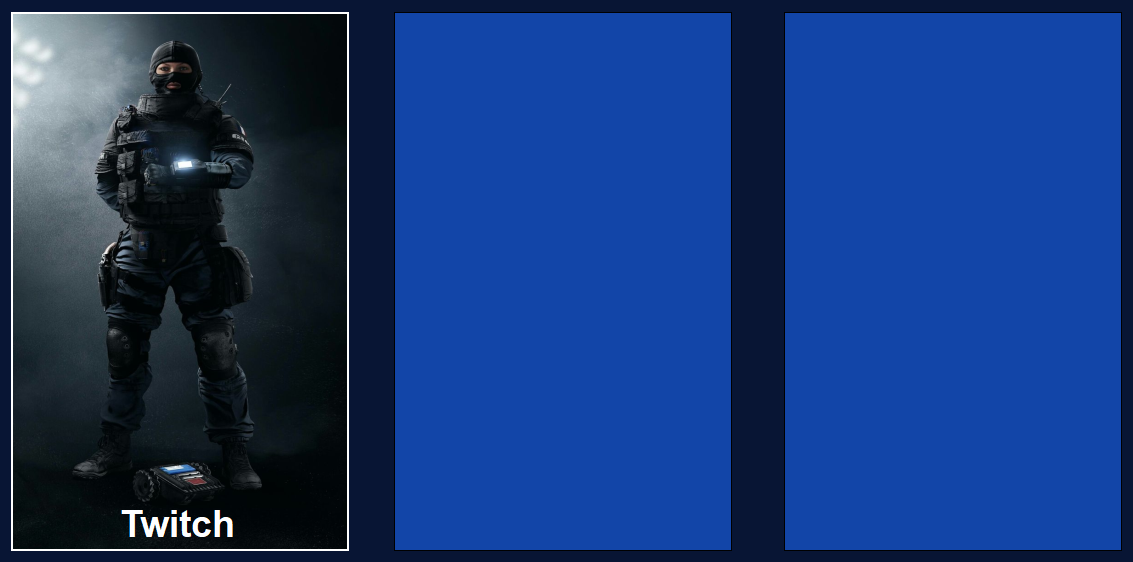
2 – Tela cadastro usuários:



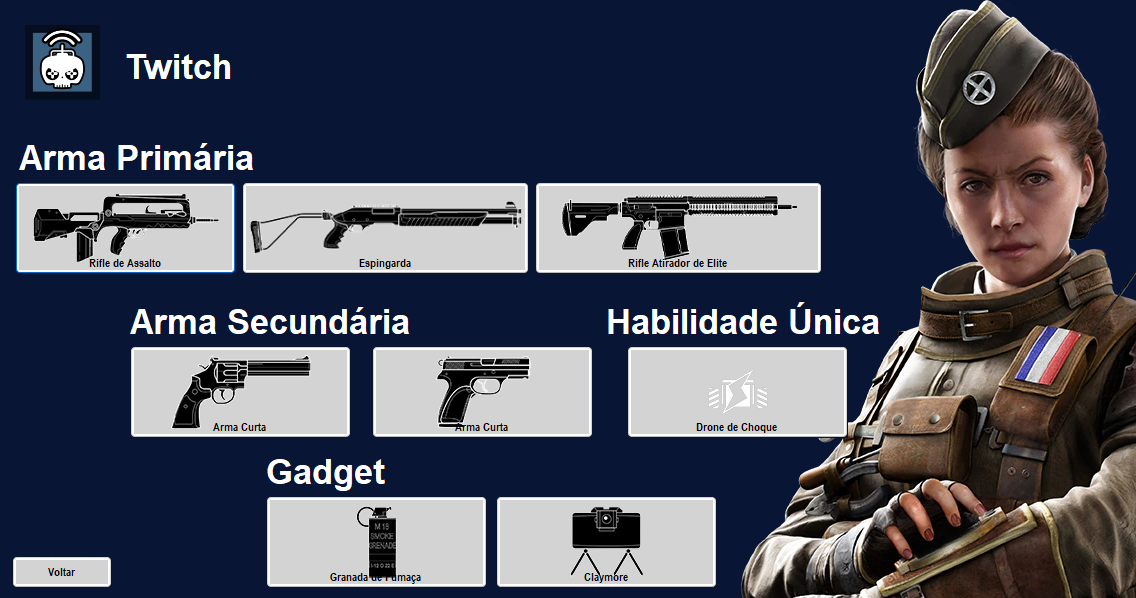
3 – Tela principal:



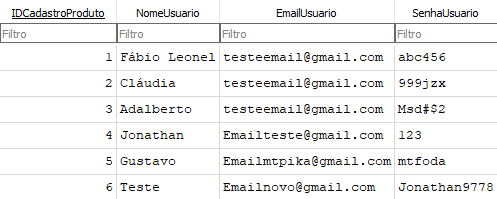
4 – Tela de cadastro produto/serviço:



5 – Tela de dados produto/serviço:



6 – Tela de tarefas produtos/serviços:



**B) BACK-END (API):**

**C) BANCO DE DADOS:**