

面向对象程序设计 Lab4

实验目标:

熟悉运用 Constants, Inline function 及 NameSpace.

实验内容:

1. 实现一个类似于计算器的小程序, 要求读入一个数学式, 并输出该式子的结果。
2. 实现的小程序中包含 Constants, Inline Function 及 NameSpace 的应用, 且类的数量应不少于两个。希望同学们能对程序中的实体进行识别并组织好他们之间的关系。
3. 该程序只要求使下面的测试用例中涉及的运算类型运行通过即可, 不需要考虑更加复杂的式子。



测试用例:

1. $3+4*6+9/3-1$
2. $8!+8\%3+6^2+6^3$ (其中次方根请实现成为能处理任何次方)
3. $8+6*(2+3)^2$

提交物:

源代码、可执行程序、必要的说明文档

以上内容打成压缩包, 命名为“学号_姓名”, 上传至 WORK_UPLOAD 的 lab4 目录下。

得分:

1. 程序运行良好 40%
2. Constants 运用 10%
3. Inline Function 运用 20%
4. NameSpace 运用 20%
5. 类的选择及关系组织良好 10%

Deadline:

2017 年 5 月 7 日 23:59:59

如发现抄袭行为, 作 0 分处理。

延期提交, 每延期 1 天, 扣除 20% 的分数。

有任何疑问欢迎咨询助教: 范泽军 16212010007@fudan.edu.cn, 张

凯 16212010030@fudan.edu.cn.