

## 目录

第一章 信息技术基础	(2)
第二章 计算机组成原理	(10)
第三章 计算机软件	(38)
第四章 计算机网络	(50)
第五章 信息表示与处理	(61)
第六章 数据库技术基础	(71)
第七章 Windows 基本操作	(79)
第八章 文字处理系统	(84)
第九章 电子表格处理系统	(90)
附录 1 2013 年期末考试 (A 卷)	(97)
附录 2 2012 年期末考试 (A 卷)	(106)

# 第一章 信息技术基础

## 本章知识点：

1. 信息和信息技术的含义。信息化和信息社会的特点。
2. 二进制与十、八及十六进制的转换关系。常用二进制数在计算机内的表示，整数与浮点数表示。有符号数的原码与补码表示。
3. 微电子与通讯基础知识。
4. 计算与计算思维的概念。

## 1.1 信息与信息技术

### 一、填空题

- 1.从认识论层次来看，信息是指：“事物运动的状态及状态变化的方式”。
- 2.信息是人们认识世界、改造世界的基本资源
- 3.信息可以具有以下四个特征：不灭性、可存储性、可处理性、可重用性
- 4.信息的可重用性，源于信息可传递和可复制，但人们共享信息时不要忘记，信息是有价值的，有产权的。
- 5.信息处理指对信息进行收集、加工、存储、传递和施用
- 6.在信息处理环节中，对“信息施用”这个环节，可理解为控制和显示或输出
- 7.现代信息技术可定义为：“计算机技术、微电子技术和通讯技术为特征的结合。
- 8.所谓信息技术的“四基元”是：感测技术、通信技术、计算机和智能技术、控制技术
- 9.信息技术的主要支撑技术是：微电子和光电子技术
- 10.人类社会已经发生过四次信息技术革命，其中第三次革命是：电报电话电视和其它通信技术的发明和应用。
- 11.微电子技术满足了信息技术发展的两个基本条件是：速度快和体积小。
- 12.微电子技术所研究的核心是：电报电话电视和其它通信技术的发明和应用。
- 13.信息处理系统是用于辅助人们进行信息获取、传递、存储、加工处理、控制及显示的综合使用各种信息技术的系统。
- 14.第四次信息革命是计算机和现代通信技术在信息工作中的应用。
15. 信息处理系统按技术手段分类，可分为机械的、电子的和光学的。
16. 信息处理系统按自动化程度分类，可分为全自动的、人工的和半自动。

17. 现代信息处理系统中，为了消除人们使用信息的时间障碍，而使用**存储**技术。
18. 现代信息处理系统中，为了消除人们交换信息的空间障碍，而使用**通信**技术。

## 二、单项选择题

1. 在教材中下列不属于信息特征的是 **B** \_\_\_\_\_。
- A.可重用性      B.可删除性      C.可处理性      D.可存储性
2. 信息技术的简称为 **C** 。
- A.CT      B.AT      C.IT      D.RT
3. 教材中，信息技术的“四基元”，不包括下列说法的是 **D** 。
- A.通信技术 B.计算机和智能技术 C.感测技术 D.存储技术
4. 教材中，信息技术的“四基元”，不包括下列说法的是 **A** 。
- A.信息的复制者      B.信息的发出者  
C.信息的接收者      D.信息的制造者
5. 1999 年底广东在一次强寒流袭击中，直接经济损失高达 108 亿元，而据气象局的专家估计，如果提前获得了气象信息，并采取了一些简单的防护措施，至少有 30%~40%的损失是可以避免的，而事后再采取措施显然是不行的。以上材料说明信息具有 **C** 。
- A.共享性      B.价值相对性      C.时效性      D.可处理性
6. 下列哪个 **B** 不是现代信息技术的技术特征。
- A.计算机技术      B.数据处理技术      C.微电子技术      D.通讯技术

## 三、简答题

教材P1

1. 简述信息和数据之间的关系。
2. 举出 5 个以上生活中信息系统的实例。
3. 简述信息处理技术的发展历史。

## 1.2 数字技术基础

### 一、填空题

1. 非数值数据如：字符、文字、声音、图像、逻辑数字等。
2. 计算机采用二进制是因为：易实现、运算规则简单、可靠性高、易实现逻辑判断。
3. 数字系统中进行信息处理的最小单位是位（bit）。
4. 在计算机的存储器中存储数据时，是以字节 BYTE 为基本单位。
5. 数据通信中比特的传输率单位是b/s。
6. 十六进制 F8 数转换成八进制数是370。
7. 十进制数 27.3 转换成二进制数是（保留小数点后 5 位）11011.011。
8. 字长是四位的二进制可以表示的无符号整数范围是[0,15]。
9. 字长是四位的二进制用补码可以表示的有符号整数范围是[-8, 7]。
10. 十进制数 -77，表示成 8 位二进制的补码形式是10110011。
11. 十进制数 -3，转换成 16 位二进制的补码形式，再用十六进制表示是FFFD。
12. 十进制数 67 的转换成八进制数是103。
13. 计算机中使用标准英文字符编码是ASCII码，它使用 7 位二进制进行编码可以表示128个字符。
14. 为了显示汉字，输出设备中用的是汉字字形码。
15. 把声音转化为二进制编码的过程称为模数转换。
16. 把内存中图像的二进制编码数据转换为输出设备上能看到的图像称为数模转换。
17. 在计算机处理数值型数据时，“真值”的含义是：由机器数表示实际值。
18. 在计算机处理数值型数据时，“机器数”的含义是：数字与符号组合在一起的二进制
19. 在计算机处理数值型数据时，“溢出”的含义是：超出表示范围。
20. 在浮点数表示中，分配给阶码的位数越多，则能表示数的范围越大。
21. 在浮点数表示中，分配给尾数的位数越多，则能表示数的精度越高。
22. 在浮点数处理中，出现“下溢”时，计算机的处理是：将数变 0。
23. 在浮点数处理中，出现“上溢”时，计算机的处理是：中断。
24. 浮点数的表示范围要比定点数大得多，但也不是无限的。

### 二、单项选择题

1. 十六进制数 8B 与八进制数 56 相乘，十进制的积是 B。

A.5678      B.6394      C.3678      D.6789

2. 一个二进制数为 11111100,把它看成补码,表示的是以下那个数 A。

A.-4      B.252      C.-252      D.4

3. 关于二进制以下说法,不正确的是 C。

A.二进制数运算规则简单。      B.二进制实现逻辑运算方便。

C.二进制是最节省设备的。      D.二进制用电子器件极易实现。

4. 将汉字从键盘录入,到输出显示,编码在计算机中的转换顺序如下: D

A.输入码、字形码、机内码      B.机内码、字形码、输入码

C.机内码、输入码、字形码      D.输入码、机内码、字形码

### 三、简答题

1. 相对于原码和反码,补码表示法有什么优点和缺点?

教材P14

2. 计算机中怎样表示小数,请简要说明。

教材P15

3. 浮点数中阶码和尾数分别表示什么?

教材P16

4. 请分别解释字长、字节和比特的含义。

教材P17

## 一、填空题

1. 集成电路技术是微电子技术的核心。
2. 微电子技术是实现电子电路和电子系统超小型化和微型化的技术。
3. 半导体指常温下导电性能介于导体与绝缘体之间的材料。
4. 通信系统就是用电信号（或光信号）传递信息的系统，也叫电信系统。
5. 通信系统由信源，发送设备，信道，接受设备，受信者，噪声源等六个部分组成。
6. 以数字脉冲形式传输数据的信道称为数字信道。
7. 以连续模拟信号传输数据的信道称为模拟信道。
8. 模拟信号在时间上连续，包含无穷多个值；数字信号在时间上离散，仅包含有限数目的预定值。
9. 传输模拟信号的通信系统称为模拟通信系统，传输数字信号的通信系统称为数字通信系统。
10. 在信息传输时，利用信源信号调整载波的某个参数，这个过程称为调制，所使用的设备称为调制器。
11. 经过调制后的载波携带着被传输的信号在信道中进行长距离传输，到达目的地时，接收方再把载波所携带的信号检测出来恢复为原始信号的形式，这个过程称为解调，所使用的设备称为解调器。
12. 为了传输联系的模拟信号，可以选择一种频率比它高得多的正弦波作为载波，然后利用调幅，调频，调相三种调制方法中的一种对载波进行调制。
13. 数字信号近距离传输采用基带传输，如 USB 连接。
14. 频带传输是指用数字信号对特定频率的载波进行调制（成为数字调制），使其变为适合于在模拟信道上传输的信号。
15. 通信一般是双向进行的，收发双方都需要调制器与解调器，他们通常做在一起，成为调制解调器。
16. 多路复用技术是一种将两个或多个彼此独立的信号合并为一个复合信号在一条公用信道上进行传输的方法。

## 二、单项选择题

1. 集成电路的工作速度主要取决于 D。  
A. 集成电路的尺寸      B. 晶体管的个数

- C. 集成电路的个数      D. 晶体管的尺寸
2. 一个集成电路芯片包含 20 万个电子元件, 则它属于 D 集成电路。  
A. 小规模      B. 中规模      C. 大规模      D. 超大规模
3. 下列关于集成电路的叙述错误的是 B。  
A. 集成电路是将大量晶体管、电阻及互连线等制作在尺寸很小的半导体单晶片上。  
B. 现代集成电路使用的半导体材料都是硅。  
C. 集成电路根据它所包含的晶体管数目可分为小规模、中规模、大规模、超大规模和极大规模集成电路。  
D. 集成电路按用途可分为通用和专用两大类。
4. 通常所说的集成电路的规模指的是 D。  
A、芯片尺寸      B、芯片封装形式  
C、芯片的性价比      D、芯片中包含的电子元件的个数
5. 以下说法错误的是 B。  
A. 信源是信息的发送者  
B. 信宿是信息的载体与传播媒介  
C. 信道分为数字信道和模拟信道  
D. 发送设备的作用是对原始信号进行加工处理
6. 以下有关无线通信技术的叙述中错误的是 A。  
A. 无线通信不需要架设传输线路,节省了传输成本。  
B. 允许通信终端在一定范围内随意移动,方便了用户。  
C. 电波通过自由空间传播时,能量集中,传输距离可以很远。  
D. 容易被窃听、也容易受干扰。
7. 由于微波 C, 所以在实际通信中得到广泛应用。  
A. 绕射能力强, 能沿地面传播  
B. 具有较强的电离层反射能力, 适用于环球通信  
C. 直线传播, 容量大, 通信设施建设费用少  
D. 与光波具有相同的波长和传输特性
8. 通信系统负责信息的 C。  
A. 收集      B. 加工      C. 传递      D. 施用
9. 复用技术有多种, 模拟通信常用 A。  
A. 频分复用技术      B. 时分复用技术  
C. 码分复用技术      D. 统计复用技术
10. 高轨道同步通信卫星系统只需要 A 颗卫星即可实现全球通信。  
A. 3      B. 6      C. 12      D. 36
11. 目前我国和欧洲正在广泛使用的 GSM (全球通) 手机属于 B 移动通信。  
A. 第一代      B. 第二代      C. 第三代      D. 第四代
12. 下列说法正确的是 C。  
A. 由于光纤传输损耗很小, 所以光纤通信是一种无中继通信方式。

- B. 光纤容易漏光，保密性差。  
C. 双绞线传输距离有限，成本低。  
D. 同轴电缆屏蔽性良好，传输特性较差。
13. 同轴电缆用 B 传递信息  
A. 光          B. 电          C. 声          D. 红外
14. 卫星通信是 A 向空间的扩展。  
A. 微波通信          B. 中波通信  
C. 短波通信          D. 红外线通信
15. 传统的有线电视系统，所采用的信道复用技术一般是 A。  
A. 频分复用          B. 时分复用  
C. 码分复用          D. 波分复用
16. 以下说法错误的是 B  
A. 用户在分配到一定的频带后，在通信过程中自始至终都占用这个频带。  
B. 频分复用的所有用户在同样的时间占用相同的带宽资源。  
C. 时分复用的所有用户在不同的时间占用同样的频带宽度。  
D. TDM 是一种数字复用技术。
17. 与模拟通信相比，以下哪个不是数字通信的优点    D  
A. 抗干扰能力强，无噪声积累  
B. 可控制差错，提高传输质量  
C. 便于用计算机进行处理  
D. 占用频带窄
18. 第四代移动通信技术简称 4G，该技术包括 TD-LTE 和 C 两种制式  
A. LTE          B. GSM          C. FDD-LTE          D. CDMA

## 1.4 计算与计算思维

### 一、填空题

1. 人类认识世界和改造世界的有理论思维、实验思维、计算思维三种思维。
2. 理论思维以推理和演绎为特征，以数学学科为代表。
3. 实验思维以观察和总结自然规律为特征，以物理学科为代表。
4. 计算思维以设计和构造为特征，以计算机学科为代表。
5. 计算思维是运用计算机科学的基础概念去求解问题、设计系统和人类行为理解等涵盖计算机科学之广度的一系列思维活动。
6. 计算思维的本质是抽象和自动化。
7. 计算思维的基本过程是抽象→形式化表示→确定性→机械化实施。
8. 当运算结果超出了及其的最大表示范围，就会发生溢出，此时所产生的溢出量叫做



模。

9. 两整数 A、B 除以同一正整数 M，所得余数相同，则称 A、B 对模 M 同余。

10. 补码可以克服原码在加减运算中的缺点使减法运算转化为加法运算。

## 二、单项选择题

1. 以下哪个不是计算思维的特性 C。

A. 有限性      B. 确定性      C. 无限性      D. 机械性

2. 下列说法错误的是 B

A. 计算思维通过约简、嵌入、转化和仿真等方法，把一个困难的问题阐释成如何求解它的思维方法。

B. 计算思维是一种递归思维，是一种串行处理。

C. 计算思维是一种采用抽象和分解的方式陈述一个问题，或对一个问题的相关方面建模使其易于处理的思维方法。

D. 计算思维利用启发式推理寻求解答。

3. 下面不是计算思维的特征的是 D

A. 概念化      B. 数学与工程思维的融合

C. 面向所有的人      D. 计算机的思维

4. 一个 16 位的计数器，模是 B

A. 32      B. 65536      C. 16      D. 1024

5. 一个字长为 10 位的纯整数溢出量为 B

A. 1023      B. 1024      C. 1025      D. 1026

6.  $M=12,6$  与 D 同余

A. 8      B. 10      C. 14      D. 18

## 第二章 计算机组成原理

### 2.1 计算机概述

#### 一、填空题

1. 第一台电子数字式计算机 ENIAC 1946 年诞生于美国。
2. 计算机的发展按其所用逻辑元器件经历了 电子管计算机、晶体管计算机、中小规模集成电路计算机、大规模/超大规模集成电路计算机 四个阶段。
3. 计算机按照内部逻辑结构进行分类，可以分为 单处理器 和多处理器（并行机），16 位机、32 位机 和 64 位机 等。
4. 计算机按照性能、用途和价格进行分类，可以分为 巨型机、大型机、小型机、个人计算机、掌上电脑 和 嵌入式计算机 等。
5. 个人计算机分为 台式机 和便携机两类，前者在办公室或家庭中使用，后者体积小，便于携带，又有笔记本和手持式计算机两种。
6. 嵌入式 计算机是内嵌在其他设备中的计算机，它广泛应用于数码相机、手机和 MP3 等产品中。

#### 二、单项选择题

1. 第一台数字电子计算机 ENIAC 诞生于（ **C** ）。  
A. 哈佛大学    B. 普林斯顿大学    C. 宾西法尼亚大学    D. 麻省理工学院
2. 目前运算速度达到万亿次/秒以上的计算机通常被称为（ **A** ）计算机。  
A. 巨型    B. 大型    C. 小型    D. 个人
3. 20 世纪四、五十年代的第一代计算机主要应用于（ **D** ）领域。  
A. 数据处理    B. 工业控制    C. 人工智能    D. 科学计算
4. 计算机发展到现在，可以分为（ **B** ）代。  
A. 3    B. 4    C. 5    D. 6
5. 用晶体管作为电子器件制成的计算机属于（ **B** ）  
A. 第一代    B. 第二代    C. 第三代    D. 第四代
6. 在第三代计算机时代，其硬件逻辑元件采用（ **B** ）。  
A. 晶体管    B. 集成电路  
C. 大规模集成电路    D. 超大规模集成电路
7. 目前，个人计算机使用的电子元器件主要是（ **C** ）。

- A. 晶体管 B. 中小规模集成电路 C. 大规模和超大规模集成电路 D. 光电路
8. 电子计算机与过去的计算工具相比, 其特点是 (A) 。
- A. 能够储存大量信息, 可按照程序自动高速进行计算  
B. 能高速进行运算, 可求解任何复杂数学问题  
C. 具有逻辑判断能力, 已经具有人的全部智能  
D. 算术运算速度快, 但检索速度并没有提高
9. 计算机是一种通用的信息处理工具。下面是关于计算机信息处理能力的叙述: ①它不但能处理数据, 而且还能处理图像和声音; ②它不仅能进行计算, 而且还能进行分析推理; ③它具有几乎无限的信息存储能力; ④它能方便而迅速地与其它计算机交换信息。上面那些叙述是正确的? (C) 。
- A. ①、②和④ B. ①、③和④  
C. ①、②、③和④ D. ②、③、④
10. 就计算机对人类社会的进步与发展所起的作用而言, 下列叙述中不够确切的是 (D) 。
- A. 增添了人类发展科学技术的新手段  
B. 提供了人类创造和传承文化的新工具  
C. 引起了人类工作与生活方式的新变化  
D. 创造了人类改造自然所需要的新物质资源
11. 计算机有很多分类方法, 下面 (B) 是按其内部逻辑结构进行分类的。
- A. 服务器/工作站 B. 16 位/32 位/64 位计算机  
C. 小型机/大型机/巨型机 D. 专用机/通用机
12. 计算机的分类方法有多种, 按照计算机的性能、用途和价格分, 台式机和便携机属于 (D) 。
- A. 巨型计算机 B. 大型计算机 C. 小型计算机 D. 个人计算机
13. 下列有关计算机分类的叙述, 正确的是 (C) 。
- A. 巨型计算机采用大规模并行处理的体系结构, 但它的运算处理能力较差, 适用于数据检索应用领域  
B. 大型计算机运算速度快、存储容量大、通信联网功能完善, 但由于同时为许多用户提供处理信息的任务, 其响应速度较慢  
C. 在基于计算机网络的客户机/服务器模式中, 根据需要可以选用小型计算机作为系统的服务器  
D. PC 机是个人计算机, 因此它仅支持单用户单任务的信息处理
14. 下列关于微型计算机的叙述中, 正确的是 (B) 。
- A. 微型计算机是第三代计算机  
B. 微型计算机是以微处理器为核心, 配有存储器、输入输出接口电路、系统总线  
C. 微型计算机是运算速度超过每秒 1 亿次的计算机  
D. 微型计算机以半导体器件为逻辑元件, 以磁芯为存储器
15. 巨型机是指 (C) 的计算机系统。
- A. 体积大 B. 耗电量大 C. 速度快 D. 大公司生产

16. 个人计算机属于 (C )  
A. 巨型机 B. 小型计算机 C. 微型计算机 D. 中型计算机
17. 下列不属于个人计算机的是 (C )。  
A. 台式机 B. 便携机  
C. 工作站 D. 服务器
18. 目前我们所说的个人台式商用机属于 (D )。  
A. 巨型机 B. 中型机 C. 小型机 D. 微型机

### 三、简答题

1. 计算机的发展经历过几个时代？是用什么来划分时代的？

教材P34

2. 计算机由硬件系统和软件系统两部分组成，其中硬件系统是指什么？而软件系统又是指什么？

教材P40

3. 计算机有几种分类方法，分别是按什么分的？

教材P37

4. 什么系统被称为嵌入式系统，主要组成元素有哪些？

教材P39

5. 现在的计算机具有哪些特点？

教材 P36 (运算速度快、计算精确度高、信息存储容量大，存取速度快、具有多种多样的信息处理能力、自动化程度高，通用性强)。

## 2.2 计算机的逻辑组成和原理

### 一、填空题

1. 现代计算机系统由硬件和软件两大部分组成。

2. 计算机软件由程序、数据和文档组成。
3. 计算机软件系统通常可分为系统软件和应用软件。
4. 直接运行在裸机上的最基本的系统软件是操作系统。
5. 存储程序并按地址顺序执行，这是冯·诺依曼型计算机的工作原理。
6. “存储程序控制”体现了存储程序和程序控制两个方面的重要思想。
7. 从逻辑上讲，冯·诺依曼体系结构的计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大部件组成。
8. PC 机硬件在逻辑上主要由 CPU、内存、外存、I/O 设备、系统总线等组成。
9. CPU 的中文名称是中央处理器。
10. CPU 是计算机的核心，由运算器、控制器集成在一块集成电路上构成。
11. CPU 主要由运算器和控制器组成，其中运算器用来对数据进行各种算术运算和逻辑运算。
12. 运算器的两个主要功能是：算术运算，逻辑运算。
13. CPU 除了运算器和控制器外，还包括一组用来临时存放参加运算的数据和中间结果的寄存器。
14. CPU 主时钟在每秒钟内发出的时钟脉冲数称为CPU 时钟频率，简称主频。
15. 高性能计算机一般都采用“并行处理技术”。要实现此技术，至少应该有多个 CPU。
16. 运算器也称为算术逻辑单元（ALU）可以对数据进行基本的算术运算和逻辑运算，而控制器是 CPU 的指挥中心。
17. 指令计数器/程序计数器用来存放 CPU 正在执行的指令的内存地址，CPU 将按照该地址从内存读取所要执行的指令。
18. 存储器是用来存储程序和数据的，分为内存储器（内存、主存）和外存储器（外存、辅存）。
19. 主存储器的性能指标主要是存储容量、存取时间和存储器带宽。
20. 主存容量指主存储器所能存储的二进制信息的总量，常以字节为单位。
21. 在计算机传统的术语中，将运算器和控制器合在一起称为 CPU，而将 CPU 和主存合在一起称为主机。
22. 在计算机系统中，通常把运算器、控制器和存储器合称为主机。
23. 计算机程序是完成某项任务的指令序列。
24. 计算机指令是一种使用二进制代码表示的操作命令，它规定了计算机执行什么操作以及操作对象所在的位置。

25. 指令通常由操作码和地址码（操作数地址）两部分组成，指令的操作码字段表征指令的性质，而地址码字段指示操作数的地址。
26. 每一种 CPU 都有它自己独特的一组指令。CPU 所能执行的全部指令称为该 CPU 的指令系统。在 Pentium 4 处理器中共有七大类指令，数据传送类、算术运算类、逻辑运算类、移位操作类、位（位串）操作类、控制转移类、输入/输出类等。

## 二、单项选择题

- 下列关于计算机组成的叙述中，正确的是（**C**）。
  - 一台计算机内只有一个微处理器
  - 外存储器中的数据是直接传送给 CPU 处理的
  - 输出设备能将计算机中用“0”和“1”表示的信息转换成人可识别和感知的形式，如文字、图形、声音等
  - I/O 控制器都做成扩充卡的形式插在 PCI 扩充槽内，用来连接 CPU、内存、外存和各种输入输出设备
- 下列关于计算机硬件组成的描述中，错误的是（**B**）。
  - 计算机硬件包括主机与外设
  - 主机通常指的就是 CPU
  - 外设通常指的是外部存储设备和输入/输出设备
  - 一台计算机中可能有多个处理器，它们都能执行指令和进行算术逻辑运算
- 从功能上讲，计算机硬件主要由（**A**）部件组成。
  - CPU、存储器、输入/输出设备和总线等
  - 主机和外存储器
  - 中央处理器、主存储器和总线
  - CPU、主存
- 计算机硬件由五个部分组成，下面（**C**）不属于这五个基本组成部分。
  - 运算器和控制器
  - 存储器
  - 总线
  - 输入设备和输出设备
- 完整的计算机系统包括（**C**）。
  - 主机和外部设备
  - 主机和使用的程序
  - 硬件系统和软件系统
  - 运算器、存储器和控制器
- 所谓“裸机”是指（**C**）。
  - 单片机
  - 单板机
  - 不装备任何软件的计算机
  - 只装备操作系统的计算机
- 在一台 PC 机中，最重要的物理部件是（**D**）。
  - 显示器
  - 打印机
  - 键盘
  - 主机
- 从逻辑功能上讲，计算机硬件系统中最核心的部件是（**B**）。
  - 内存储器
  - 中央处理器
  - 外存储器
  - I/O 设备
- 世界上首次提出存储程序控制计算机体系结构的是（**D**）。
  - 莫奇莱
  - 艾伦·图灵
  - 乔治·布尔
  - 冯·诺依曼

10. 下列关于“程序存储控制”的描述中，错误的是（C）。
- A. 解决问题的程序和需要处理的数据都存放在存储器中
  - B. 由 CPU 逐条取出指令并执行它所规定的操作
  - C. 人控制着计算机的全部工作过程，完成数据处理的任务
  - D. “程序存储控制”思想由冯·诺依曼提出，并且现在使用的计算机都遵循这一原理
11. 冯·诺依曼的主要贡献是（B）。
- A. 发明了微型计算机
  - B. 提出了存储程序控制概念
  - C. 设计了第一台电子计算机
  - D. 设计了高级程序设计语言
12. 通常所说的主机主要包括（B）。
- A. CPU
  - B. CPU 和内存
  - C. CPU、内存与外存
  - D. CPU、内存与硬盘
13. 下列哪部分不属于 CPU 的组成部分（B）。
- A. 控制器
  - B. 主存储器
  - C. 运算器
  - D. 寄存器
14. CPU 主要包括（B）。
- A. 控制器
  - B. 控制器、运算器、Cache
  - C. 运算器和主存
  - D. 控制器、ALU 和主存
15. 下列有关运算器的描述中，（D）是正确的。
- A. 只做算术运算，不做逻辑运算
  - B. 只做加法
  - C. 能暂时存放运算结果
  - D. 既做算术运算，又做逻辑运算
16. Intel 80486 是 32 位微处理器，Pentium 是（B）位微处理器。
- A. 16
  - B. 32
  - C. 48
  - D. 64
17. 一台计算机中往往有多个处理器，它们各有其不同的任务，有的用于绘图，有的用于通信。其中，承担系统软件和应用软件运行任务的处理器称为（A）。
- A. 中央处理器
  - B. 运算器
  - C. 控制器
  - D. 主机
18. 在电脑控制的洗衣机中，有一块大规模集成电路芯片，它把处理器、存储器、输入/输出接口电路等都集成在单块芯片上，这个芯片是控制洗衣机工作流程的（C）。
- A. 微处理器
  - B. 内存条
  - C. 单片机
  - D. ROM
19. 关于下列叙述，正确的是（B）。
- A. 虽然微处理器有多种类型，但它们的指令系统是完全一样的。因此，一个软件可以在不同的计算机上运行
  - B. 计算机中运行的程序连同它处理的数据都使用二进制表示
  - C. 为解决某一问题而设计的一连串指令，称为指令系统
  - D. 在计算机的“机器指令”中可以有汉字
20. 以下关于 CPU 叙述中错误的是（C）。
- A. CPU 中包含几十个甚至上百个寄存器，用来临时存放数据
  - B. CPU 是 PC 机中不可缺少的部件，它担负着运行系统软件和应用软件的任务
  - C. 所有 PC 机的 CPU 都具有相同的指令系统
  - D. 一条计算机至少必须包含 1 个 CPU，也可以包含 2、4、8 个甚至更多个 CPU
21. 下列关于 CPU 结构的说法错误的是（C）。



- A. 控制器是用来解释指令含义、控制运算器操作、记录内部状态的部件  
B. 运算器用来对数据进行各种算术运算和逻辑运算  
C. CPU 中仅仅包含运算器和控制器两部分  
D. 运算器由多个部件构成，如整数 ALU 和浮点运算器等
22. CPU 中用来解释指令的含义、控制运算器的操作、记录内部状态的部件是 (D)。  
A. 数据 Cache                  B. 运算器                  C. 寄存器                  D. 控制器
23. CPU 中包含了几十个用来临时存放操作数和中间运算结果的存储装置，这种装置称为 (C)。  
A. 运算器                  B. 控制器                  C. 寄存器组                  D. 前端总线
24. CPU 是构成微型计算机的最重要部件。下列关于 Pentium 4 的叙述中，错误的是 (D)。  
A. Pentium 4 除运算器、控制器和寄存器之外，还包括 Cache 存储器  
B. Pentium 4 运算器中有多个运算部件  
C. 一台计算机能够执行的指令集完全由该机所安装的 CPU 决定  
D. Pentium 4 的主频速度提高 1 倍，PC 机执行程序的速度也相应提高 1 倍
25. 微处理器又称 (D)。  
A. 运算器                  B. 控制器                  C. 逻辑器                  D. 中央处理器
26. 微处理器的字长、主频、运算器结构及 (B) 是影响其处理速度的主要因素。  
A. 是否微程序控制                  B. 有无 Cache 存储器  
C. 有无中断处理                  D. 有无 DMA 功能
27. 以下 (D) 与 CPU 的处理速度密切相关：①CPU 工作频率，②指令系统，③Cache 容量，④运算器结构。  
A. ①和②                  B. 仅①                  C. ②、③和④                  D. ①、②、③和④
28. 在计算机技术指标中，MIPS 是衡量计算机 (B) 指标的单位。  
A. 存储容量                  B. 运算速度                  C. 时钟频率                  D. 字长
29. (C) 是决定微处理器性能优劣的重要指标之一。  
A. 内存容量的大小                  B. 微处理器的物理尺寸  
C. 主频                  D. 主存的存取周期
30. 常用主机的 (B) 来反映微机的速度指标。  
A. 存取速度                  B. 时钟频率                  C. 内存容量                  D. 字长
31. 计算机的性能在很大程度上是由 CPU 决定的，CPU 的性能主要体现为它的运算速度。下列有关计算机性能的叙述 (D) 是正确的。  
A. 计算机中 Cache 存储器的有无和容量的大小对计算机的性能影响不大  
B. CPU 中寄存器数目的多少不影响计算机性能的发挥  
C. 计算机指令系统的功能不影响计算机的性能  
D. 在 CPU 内部采用流水线方式处理指令，目的是为了提高计算机的性能
32. 一台计算机中采用多个 CPU 的技术称为“并行处理”，采用并行处理的目的是为了 (A)。  
A. 提高处理速度                  B. 扩大存储容量  
C. 降低每个 CPU 成本                  D. 降低每个 CPU 性能



33. 为了提高计算机中 CPU 的性能, 可以采用多种措施, 但以下措施中 (D) 是基本无效的。
- A. 使用多个 ALU    B. 提高主频    C. 增加字长    D. 增大外存的容量
34. CPU 的处理速度与 (D) 无关。
- A. 流水线级数    B. CPU 主频    C. Cache 容量    D. CMOS 的容量
35. CPU 的运算速度与许多因素有关, 下面 (B) 是提高运算速度的有效措施? ①增加 CPU 中寄存器的个数; ②提高 CPU 的主频; ③增加高速缓存 (Cache) 的容量; ④优化 BIOS 的设计。
- A. ①③    B. ①②③    C. ①④    D. ②③④
36. 下面关于 CPU 性能的说法中, 错误的是 (D)。
- A. 在 Pentium 处理器中可以同时进行整数和实数的运算, 因此提高了 CPU 的运算速度  
B. 主存的容量不直接影响 CPU 的速度  
C. Cache 容量是影响 CPU 性能的一个重要因素, 一般 Cache 容量越大, CPU 的速度就越快  
D. 主频为 2GHz 的 CPU 的运算速度是主频为 1GHz 的 CPU 运算速度的 2 倍
37. 运算器是计算机中的核心部件之一。它从存储器中取得参与运算的数据, 运算完成后, 把结果又送到存储器中, 通常把运算器和 (B) 合称为 CPU。
- A. 存储器    B. 控制器    C. 中央处理器    D. I/O 设备
38. 运算器是计算机中的核心部件之一, 它主要用于完成 (A)。
- A. 算术逻辑运算    B. 中断处理    C. 控制磁盘读写    D. 传送控制信息
39. 字长是 CPU 的主要性能指标之一, 它表示 (A)。
- A. CPU 一次能处理二进制数据的位数    B. 最长的十进制整数的位数  
C. 最大的有效数字位数    D. 计算结果的有效数字长度
40. 一台计算机的字长为 32 位 (4 个字节), 就意味着它 (C)。
- A. 能处理的数值最大为 4 位十进制 9999  
B. 能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成  
C. 在 CPU 中寄存器、运算器、内部数据总线等部件的宽度为 32 位  
D. 在 CPU 中运算的结构最大为 2 的 32 次方
41. 微型计算机中, 控制器的基本功能是 (D)。
- A. 进行算术和逻辑运算    B. 存储各种控制信息  
C. 保持各种控制状态    D. 控制计算机各部件协调一致地工作
42. 运算器 (ALU) 的功能是 (B)。
- A. 只能进行逻辑运算    B. 对数据进行算术运算或逻辑运算  
C. 只能进行算术运算    D. 做初等函数的计算
43. 计算机执行的指令和数据存放在机器的 (B) 中。
- A. 运算器    B. 存储器    C. 控制器    D. 输入/输出设备
44. CPU 进行运算和处理的最有效长度称为 (B)。
- A. 字节    B. 字长    C. 位    D. 字

45. 计算机的核心是 (D) 。
- A. 存储器    B. 运算器    C. 控制器    D. CPU
46. 运算器虽有许多部件组成,但核心部件是 (B) 。
- A. 数据总线    B. 算术逻辑运算单元    C. 多路开关    D. 累加寄存器
47. 用以指定待执行指令所在地址的是 (C) 。
- A. 指令寄存器    B. 数据计数器    C. 程序计数器    D. 累加器
48. 下列描述中 (B) 是正确的。
- A. 控制器能理解、解释并执行所有的指令及存储结果
- B. 一台计算机包括输入、输出、控制、存储及算逻运算五个单元
- C. 所有的数据运算都在 CPU 的控制器中完成
- D. 以上答案都正确
49. 下列关于指令、指令系统和程序的叙述中错误的是 (D) 。
- A. 指令是可被 CPU 直接执行的操作命令
- B. 指令系统是 CPU 能直接执行的所有指令的集合
- C. 可执行程序是为解决某个问题而编制的一个指令序列
- D. 可执行程序与指令系统没有关系
50. 在以下关于“计算机指令”的叙述中,正确的有 (C) 。
- A. 指令就是程序的集合
- B. 指令是一组二进制或十六进制代码
- C. 指令通常由操作码和操作数两部分组成
- D. 所有计算机具有相同的指令格式
51. 计算机的工作是通过 CPU 一条一条地执行 (B) 来完成。
- A. 用户命令    B. 机器指令    C. 汇编语句    D. BIOS 程序
52. 计算机的 CPU 每执行一个 (B) ,就完成一步基本运算或判断。
- A. 语句    B. 指令    C. 程序    D. 软件
53. 下列叙述中错误的是 D 。
- A. 程序是用于指挥计算机执行各种动作以便完成指定任务的指令集合
- B. 计算机硬件的基本功能是接受计算机程序的控制来实现数据输入、运算、数据输出等一系列操作
- C. 计算机硬件各组成部分通过总线互相连接
- D. 存储器的大小以 Bit 为单位
54. 下列叙述中错误的是 (D) 。
- A. 计算机工作的基本原理是存储程序和程序自动控制执行
- B. 机器指令是 CPU 可以理解执行的操作命令,全部用二进制 0 和 1 组成的一串代码
- C. 计算机的指令系统与 CPU 直接相关
- D. 计算机的运算速度取决于指令的执行时间,所以采用相同主板的计算机的运算速度相同

### 三、问答题

1.详述计算机的基本结构及各部分的功能。参见教材P40。

2.解释 MIPS 的含义是什么？和什么有密切关系？

参见教材P45（MIPS 是百万条定点指令/秒的英文单词缩写，是度量计算机 CPU 性能的一个常用指标，它与 CPU 的主频、计算机的指令系统都有密切关系）。

3.评价计算机性能的主要指标有哪些？ 参见教材P45。

4.从逻辑上说，计算机系统、计算机硬件、计算机主机、CPU 分别由哪几部分组成？从逻辑上说，计算机系统由硬件和软件组成，计算机硬件由控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备组成，计算机主机由 CPU 和内存组成，CPU 由运算器和控制器组成。

5.什么是指令？指令是如何在计算机中执行起来的？

（1）参见教材 P42；（2）参见教材 P44。

指令是要计算机执行某种操作的命令，是构成程序的基本单位。指令的执行过程如下：

（1） CPU 的控制器从存储器读取一条指令并放入指令寄存器；

（2） 指令寄存器中的指令经过译码，决定该指令应进行何种操作，操作数在哪里；

（3） 根据操作数的位置取出操作数；

（4） 运算器按照操作码的要求，对操作数规定运算，并根据运算结果修改或设置处理器的一些状态标志；

（5） 把运算结果保存到指定的寄存器，需要时将结果从寄存器保存至内存单元；

（6） 修改指令计数器，决定下一条指令的地址。

### 三、简答题

1. 详述计算机的基本结构及各部分的功能。
2. 解释 MIPS 的含义是什么？和什么有密切关系？
3. 评价计算机性能的主要指标有哪些？
4. 从逻辑上说，计算机系统、计算机硬件、计算机主机、CPU 分别由哪几部分组成？
5. 什么是指令？指令是如何在计算机中执行起来的？

## 2.1 PC 的物理组成

### 一、填空题

1. 微机主板上安装了CPU 插座（插槽）、内存模块、基本 I/O 接口模块、中断控制器、DMA 控制和总线等计算机主要部件。
2. 微型计算机的内存容量主要指所包含的存储单元的容量。
3. 半导体存储器芯片按照是否能够随机读写，分为 RAM 和 ROM，其中ROM是非易失性存储器。
4. 芯片组是 PC 机各组成部分相互连接和通信的枢纽，芯片组一般由两块超大规模集成电路组成

5. I/O 总线就是 CPU 互连 I/O 设备以及提供外设访问系统服务器和 CPU 资源的通道。在 I/O 总线上，通常传送三种信号：数据信号、地址信号、控制信号，因此总线分为数据总线、地址总线和控制总线。
6. 在 PC 机的主板上有 CPU 插座和存储器插座，用来安装 CPU 芯片和存储器芯片。
7. 在 PC 机的主板上有一块只读存储器（ROM），其中存放有BIOS系统，它是 PC 机软件中最基础的部分。
8. 总线是一组在计算机各部件之间传输信息的公共通信线。
9. 在 PC 机中，输入/输出设备一般都通过I/O 总线与各自的 I/O 控制器连接，然后由 I/O 控制器通过I/O 接口与主机相连。
10. MOS 型半导体存储器芯片可以分为 DRAM 和 SRAM 两种，PC 机中内存条一般由其中的DRAM芯片组成。
11. 在 RAM、ROM、PROM、CD-ROM 四种存储器中，RAM是易失性存储器，断电后它不能保存信息。
12. MOS 型半导体存储器芯片可以分为 DRAM 和 SRAM 两种，它们之中DRAM芯片的电路简单，集成度高，成本较低，但速度要相对慢很多。
13. 为了区分内存中的不同存储单元，可为每个存储单元分配一个唯一的编号，称为内存地址。
14. PC 机的 CPU 在运行 BIOS 中的自举程序时，需要首先从CMOS 芯片中读取访问外存储器顺序的信息。
15. 内存容量 1GB 等于1024MB。
16. PC 机的主存储器包含大量的存储单元，每个存储单元都可以存放1个 Byte。
17. DIMM 内存条的触点分布在内存条的两面，所以又被称为双列直插式内存条。
18. 在主存储器地址被选定后，主存储器读出数据并送到 CPU 所需要的时间称为这个主存储器的存取时间。
19. RAM 是随机存取存储器的缩写，其中“随机”的含义是存储单元的内容可按需随意取出或存入。
20. 适合用作 Cache 的存储器芯片是SRAM。
21. 目前常用的优盘所采用的存储介质是FLASH ROM。
22. 计算机硬件各组成部分通过系统总线互相连接。
23. 从存储器中取出数据的操作称为读出；向存储器中存入新信息，并抹去原有内容的操作称为写入。

24. USB是通用串行总线的英文缩写，它是日常使用最多的一种中、高速串行接口。
25. 从数据传输方式来看，I/O 接口有串行和并行之分。
26. 广泛使用的DRAM和SRAM都是半导体随机读写存储器。前者速度比后者低，集成度不如后者高。
27. 优盘、扫描仪、数码相机等计算机外设都可使用USB接口与计算机相连。
28. 数字摄像头和数字摄像机与计算机的接口，一般采用 USB 或IEEE1394火线接口。

## 二、单项选择题

1. 以下四种类型的半导体存储器中，若以传输同样多的字为比较条件，则读出数据传输率最高的是 ( **B** )。
- A.C RAM      B. SRAM      C. 闪速存储器      D. EPROM
2. 使用静态随机存取存储器 (SRAM) 可以组成一种 ( **A** ) 存储器，其速度几乎与 CPU 一样快。
- A. 高速缓冲      B. 主存储器      C. 优盘      D. 移动硬盘
3. 下列有关存储器读写速度的排列，正确的是 ( **B** )。
- A. RAM > Cache > 硬盘 > 软盘      B. Cache > RAM > 硬盘 > 软盘
- C. Cache > 硬盘 > RAM > 软盘      D. RAM > 硬盘 > 软盘 > Cache
4. Cache 通常介于主存和 CPU 之间，其速度比主存  ，容量比主存小，它的作用是弥补 CPU 与主存在  上的差异。( **A** )
- A. 快，速度      B. 快，容量      C. 慢，速度      D. 慢，容量
5. Cache 是一种高速度，容量相对较小的存储器。在计算机中，它处于 ( **B** )。
- A. 内存和外存之间      B. CPU 和主存之间
- C. RAM 和 ROM 之间      D. 硬盘和光驱之间
6. Cache 中的数据是 ( **D** ) 中部分内容的映射。
- A. 硬盘      B. 软盘      C. 外存      D. 主存
7. 关于高速缓存 (Cache) 与主存的关系，下列描述中错误的是 ( **D** )。
- A. Cache 中的数据是主存中部分数据的副本
- B. CPU 首先访问 Cache，若缺少所需数据或指令才访问主存
- C. Cache 的速度几乎与 CPU 一致
- D. 程序员可以根据需要调整 Cache 容量的大小
8. CPU 执行一条指令的过程中，从存储器读取数据时，搜索数据的顺序是 ( **A** )。
- A. L1Cache; L2Cache; DRAM 和外存      B. L2Cache; L1Cache; DRAM 和外存
- C. 外存; DRAM; L2Cache; L1Cache      D. 外存; DRAM; L1Cache; L2Cache
9. CPU 不能直接访问的存储器是 ( **D** )。
- A. ROM      B. RAM      C. Cache      D. 外存储器
10. 下列存储器中，存取速度最快的存储器是 ( **A** )。

- A. 主存                      B. 辅存                      C. 磁盘                      D. 磁带
11. 程序运行时需要先将其装载到 (A) 。
- A. 主存中                      B. 堆栈中                      C. 磁盘中                      D. ROM 中
12. 在下列存储器中, 允许随机访问的存储器是 (D) 。
- A. 磁带                      B. 磁盘                      C. 磁鼓                      D. 半导体存储器
13. EPROM 是指 (D) 。
- A. 读写存储器                      B. 只读存储器
- C. 可编程的只读存储器                      D. 光擦除可编程的只读存储器
14. 断电后使得 (B) 中所存储的数据丢失
- A. ROM                      B. RAM                      C. 磁盘                      D. 光盘
15. 在 PC 机中, CPU 读写 RAM 的最小数据单位是 (B) 。
- 15.1 个二进制位    B. 1 个字节    C. 1 个字    D. 1 个扇区
16. 在半导体存储器中, 动态 RAM 的特点是 (B) 。
- A. 信息在存储介质中移动                      B. 每隔一定时间进行一次刷新
- C. 按字结构方式存储                      D. 按位结构方式存储
17. 下列存储器中, 存取速度最快的是 (D) 。
- A. 软盘    B. 硬盘    C. 光盘    D. 内存
18. 内存容量是指 (A), 它在微机中通常以 Byte 为单位表示。
- A. 内存储器的存储单元总数                      B. 内存储器的存储单元的位数
- C. 内存储器和运算器的传送位数    D. 允许存放程序的数量
19. 和外存相比, 内存的主要特征是 (A) 。
- A. 存储正在运行的程序    B. 能存储大量信息
- C. 能长期保存信息                      D. 能存储大量数据
20. 计算机内存与外存相比, 内存具有 (B) 的特点。
- A. 容量大, 存取速度慢                      B. 容量小, 存取速度快
- C. 容量大, 存取速度快                      D. 容量小, 存取速度慢
21. 磁盘存储器多用作 (C) 。
- A. 主存                      B. 高速缓存                      C. 辅存                      D. 固存
22. 微型计算机中, ROM 是 (B) 。
- A. 顺序存储器    B. 只读存储器    C. 随机存储器    D. 高速缓冲存储器
23. 计算机内存储器一般是由 (A) 构成。
- A. 半导体器件    B. 硬质塑料    C. 铝合金器材    D. 金属膜
24. 下面关于内存储器的叙述中, 错误的是 (D) 。
- A. 内存储器和外存储器是统一编址的, 字节是存储器的基本编址单位
- B. CPU 当前正在执行的指令与数据都必须存放在内存储器中, 否则就不能进行处理
- C. 内存速度快而容量相对较小, 外存则速度较慢而容量相对很大
- D. Cache 存储器也是内存储器的一部分
25. 在 PC 机中, CPU 芯片是通过 (C) 安装在主板上的。



- A. AT 总线槽    B. PCI (PCI-E) 总线槽    C. CPU 插座    D. I/O 接口
26. CPU 的系统时钟以及各种与其同步的时钟由 (A) 提供。  
A. 芯片组    B. CPU 芯片    C. 主板电源    D. 电池芯片
27. PC 机中, BIOS 是 (D) 。  
A. 一种操作系统    B. 一种应用软件  
C. 一种总线    D. 基本输入输出系统
28. 按下微机主机箱上的 Reset (复位) 按钮或加电启动计算机时, 计算机首先执行 (B) 程序。  
A. 系统自举    B. POST    C. CMOS 设置    D. 基本外围设备的驱动
29. 关于 PC 机主板上的 CMOS 芯片, 下面说法中正确的是 (D) 。  
A. 加电后用于对计算机进行自检  
B. 它是只读存储器  
C. 存储基本输入/输出系统程序  
D. 需使用电池供电, 否则主机断电后其中数据会丢失
30. 计算机开机启动时所执行的一组指令被永久存放在 (C) 中。  
A. CPU    B. 硬盘    C. ROM    D. RAM
31. 微机系统中对输入/输出设备进行管理的程序放在 (D) 。  
A. 寄存器中    B. 硬盘上    C. RAM 中    D. ROM 中
32. 键盘、显示器和硬盘等常用外围设备在操作系统启动时都需要参与工作, 所以它们的驱动程序必须预先存放在 (B) 中。  
A. 硬盘    B. BIOS ROM    C. RAM    D. CPU
33. PC 机加电启动时, 在执行 BIOS 中的 POST 程序后, 若系统无致命错误, 计算机将执行 BIOS 中的 (A) 。  
A. 系统自举程序    B. CMOS 设置程序  
C. 基本外围设备的驱动程序    D. 检测程序
34. 关于基本输入/输出系统 (BIOS) 及 CMOS 存储器, 下列说法中错误的是 (B) 。  
A. BIOS 存放在 ROM 中, 是非易失性的  
B. CMOS 中存放着基本输入/输出设备的驱动程序及其设置参数  
C. BIOS 是 PC 机软件最基础的部分, 包含 CMOS 设置程序等  
D. CMOS 存储器是易失性的
35. 一般来说, (A) 不需要启动 “CMOS 设置程序” 对系统进行设置。  
A. 重装操作系统    B. PC 机组装好之后第一次加电  
C. 系统增加、减少或更换硬件或 I/O 设备    D. CMOS 内容丢失或被错误修改
36. PC 机开机后, 系统首先执行 BIOS 中的 POST 程序, 其目的是 (B) 。  
36.1 读出引导程序, 装入操作系统  
36.2 测试 PC 机各部件的工作状态是否正常  
36.3 从 BIOS 中装入基本外围设备的驱动程序  
36.4 启动 CMOS 设置程序, 对系统的硬件配置信息进行修改



37. PC 机中的系统配置信息如硬盘的参数、当前时间、日期等，均保存在主板上使用电池供电的 (D) 存储器中。  
A. Flash      B. ROM      C. Cache      D. CMOS
38. 计算机字长取决于下列哪种总线的宽度 (A)。  
A. 数据总线    B. 地址总线    C. 控制总线    D. 通信总线
39. 计算机系统存储器容量的基本单位是 (B)。  
A. 位          B. 字节          C. 字          D. 块
40. 在微型计算机系统中运行某一程序时，若存储容量不够，可以通过 (A) 哪种方法来解决。  
A. 扩展内存    B. 增加硬盘容量    C. 采用光盘    D. 采用高密度软盘
41. 系统总线中，地址线的功能是 (A)。  
A. 用于选择主存单元地址      B. 用于选择进行信息传输的设备  
C. 用于选择外存地址          D. 用于指定主存和 I/O 设备接口电路的地址
42. 总线的带宽指的是 (A)。  
A. 总线的最高数据传输速率    B. 总线的频率  
C. 总线的数据线宽度          D. 总线上传输数据的位数
43. 总线最重要的性能是它的带宽，若总线的数据线宽度为 16 位，总线的工作频率为 133MHZ，则其带宽为 (A)。  
A. 266MB/S      B. 2128MB/S      C. 133MB/S      D. 16MB/S
44. 以下符号中，(C) 代表某一种 I/O 总线标准。  
A. CRT          B. VGA          C. PCI          D. DVD
45. 在 PC 机中，负责各类 I/O 设备控制器与 CPU、存储器之间相互交换信息、传输数据的一组公用信号线称为 (A)。  
A. I/O 总线      B. CPU 总线      C. 存储器总线    D. 前端总线
46. 在 PC 机主板上的插槽中，(C) 是专门用于插入显示卡的。  
A. 内存槽      B. 总线扩展槽    C. AGP 端口槽    D. IDE 端口槽
47. 关于 I/O 接口，下列 (B) 说法是最确切的。  
47.1 I/O 接口即 I/O 控制器，用来连接 I/O 设备与主板  
47.2 I/O 接口用来连接 I/O 设备与主机  
47.3 I/O 接口用来连接 I/O 设备与主存  
47.4 I/O 接口即 I/O 总线，用来连接 I/O 设备与 CPU
48. 在 PC 机中，音响通过声音卡插在主板的 (A) 中。  
A. PCI 总线插槽    B. I/O 接口    C. USB 接口    D. SIMM 插槽
49. 下列对 USB 接口的叙述错误的是 (D)。  
A. 它是一种高速的可以连接多个设备的串行接口  
B. 它符合即插即用规范，可以热插拔设备  
C. 一个 USB 接口最多能连接 127 个设备  
D. 常用外设，如鼠标器，是不使用 USB 接口的

50. 下列关于系统总线的叙述，正确的是（B）。
- 50.1 计算机中各个组成单元之间传送信息的一组传输线构成了计算机的系统总线
  - 50.2 计算机系统中，若 I/O 设备与系统总线直接连接，不仅使得 I/O 设备的更换和扩充变得困难，而且整个计算机系统的性能将下降
  - 50.3 系统总线分为输入线、输出线和控制线，分别传送输入信号、输出信号和控制信号
  - D. 系统总线最重要的性能是数据传输速率，也称为总线的带宽。总线带宽与数据线的宽度无关，与总线工作频率有关
51. PC 机的机箱外常有很多接口用来与外围设备进行连接，但（C）接口不在机箱外面。
- A. RS-232E                      B. PS/2                      C. IDE                      D. USB
52. 下面关于 I/O 操作的叙述中，错误的是（C）。
- 52.1 I/O 设备的操作是由 CPU 启动的
  - 52.2 I/O 设备的操作是由 I/O 控制器负责完成的
  - C. 同一时刻只能有一个 I/O 设备进行工作
  - D. I/O 设备的工作速度比 CPU 慢
53. 下面有关 I/O 总线的叙述中，错误的是（C）。
- A. 总线上有三类信号：数据信号、地址信号和控制信号
  - B. I/O 总线的数据传输速率较高，可以由多个设备共享
  - C. I/O 总线用于连接 PC 机中的主存储器和 Cache 存储器
  - D. 目前在 PC 机中广泛采用的 I/O 总线是 PCI 总线
54. 下面有关 I/O 操作的叙述中，错误的是（C）。
- 54.1 I/O 操作速度慢于 CPU
  - 54.2 多个 I/O 设备能同时工作
  - 54.3 在进行 I/O 操作时，由于 I/O 操作需要 CPU 的控制，两者不能同时进行操作，CPU 必须停下来等候 I/O 操作的完成
  - 54.4 每个 I/O 设备都有自己专用的控制器
55. 下面有关计算机输入/输出操作的叙述中，错误的是（D）。
- 55.1 没有 I/O 操作，计算机就无法与外界（包括人、环境、其他计算机等）交换信息
  - 55.2 输入操作的任务是将输入设备输入的信息送入内存的指定区域
  - C. 输出操作的任务是将内存指定区域的内容送到输出设备进行输出
  - D. 所有各种 I/O 设备使用同一个 I/O 控制器控制其操作
56. 下列关于 I/O 控制器的叙述，正确的是（A）。
- 56.1 I/O 设备通过 I/O 控制器接收 CPU 的输入/输出操作命令
  - 56.2 所有 I/O 设备都使用统一的 I/O 控制器
  - 56.3 I/O 设备的驱动程序都存放在 I/O 控制器上的 ROM 中
  - 56.4 随着芯片组电路集成度的提高，越来越多的 I/O 控制器都从主板的芯片组中独立出来，制作成专用的扩充卡
57. I/O 设备接口定义了连接设备的插头插座形式、电气特性及（B）。
- A. 指令类型                      B. 通信规程                      C. 设备数量                      D. I/O 操作种类

58. 为了方便地更换与扩充 I/O 设备, 计算机系统中的 I/O 设备一般都通过 I/O 接口与各自的控制器连接, 下列接口 ( D ) 不属于 I/O 接口。

A. 并行口                      B. 串行口                      C. USB 口                      D. PCI 插槽

### 三、简答题

1. 主板上有哪些部件, 叙述一下芯片组的功能作用和基本组成。

芯片组是 PC 各组成部分相互连接和通信的枢纽, 主板上所有的存储器控制、I/O 控制功能几乎都集成在芯片组内, 它既实现了 PC 总线的功能, 又提供了各种 I/O 接口及相关的控制。

芯片组一般由两块超大规模集成电路组成。一片是存储控制器, 一片是 I/O 控制器。

2. 主存储器 (内存) 与辅助存储器 (外存) 的区别是什么? 微机上常用的辅助存储器有哪几种?

两者的区别表现在: 1) 内存储器 (内存) 即 RAM (Random Access Memory) 通过使用二进制数据储存单元和直接与 CPU 相连接, 大大减少了读取数据的时间, 存储容量较小, 但速度快, 用来存放当前运行程序的指令和数据, 并直接与 CPU 交换信息。内存储器由许多储存单元组成, 每个单元能存放一个二进制数或一条由二进制编码表示的指令。内存储器是由随机储存器和只读储存器构成的。RAM 上所存数据在关机或计算机异常是会自动清除, 所以人们才需要将数据保存在硬盘等外存上。2) 外存储器 (外存) 是内存储器的扩充。它储存容量大, 价格低, 但储存速度慢, 一般用来存放大量暂时不用的程序, 数据和中间结果, 需要时, 可成批的与内存进行信息交换。外存只能与内存交换信息, 不能被计算机系统的其他部件直接访问。

微机上常用的辅助存储器有磁盘 (包括硬盘和软盘)、磁带、光盘等。

3. 计算机中的总线 (BUS) 是什么意思?

计算机中的总线 (BUS) 是计算机各部件之间传送信息的公共通道, 有内部总线和外部总线两类: 内部总线是 CPU 内部之间的连线, 外部总线是指 CPU 与其它部件之间的连线。外部总线有三种: 数据总线 (Data Bus, DB)、地址总线 (Address Bus, AB) 和控制总线 (Control Bus, CB)。

4. 叙述微机的存储器系统, 并回答为什么计算机的存储系统采用塔状层次结构。

参见教材 P48。

5. 简述计算机存储体系结构的层次、特点和目的。

计算机中的存储器分为内存和外存两大类。内存速度快而容量较小, 它与 CPU 直接相连, 用来存放正在运行的程序和正在处理的数据; 外存的存取速度较慢而容量相对很大, 它与 CPU 并不直接相连, 用于永久性存放计算机中几乎所有信息。

计算机中各种内存和外存往往组成一个层次的塔式结构, 互相取长补短, 协调工作。以靠近 CPU 的顺序从上至下为寄存器——高速缓冲——主存——磁盘、光盘等外部存储器。

计算机采用塔式的存储子系统的目的是以最低的代价获得最高的性能和最大的容量。根据程序的局部性原理, 活跃的程序和数据总是被调往高层的存储层次中, 而不活跃或者不再执行的程序总是被保存在较低的存储层次中, 这样就能大幅度提高 CPU 对存储器的平均访问时间。

## 常用输入设备

### 一、填空题

1. 在计算机系统中通常把输入设备和输出设备合称为外部设备。
2. 常用的输入设备有键盘、鼠标和扫描仪。
3. 在计算机中，I/O 的中文含义是输入/输出。
4. 扫描仪和数码相机都是计算机的一种图形输入设备。
5. 微机死机时，可尝试同时按Ctrl、Alt和 Del 键，关闭导致死机的应用程序以便恢复系统。
6. 鼠标器按结构可分为三种：即机械式、光电（学）式和光机式。
7. 扫描仪可分为手持式、平板式、胶片专用和滚筒式等多种，目前办公室使用最多的是平板式。
8. 扫描仪是基于光电转换原理设计的，目前用来完成光电转换的主要器件是电荷耦合器件，它的英文缩写是CCD。

## 二、单项选择题

1. 计算机的外围设备是指（**D**）。  
A. 输入/输出设备      B. 外存储器  
C. 远程通信设备      D. 除了 CPU 和内存以外的其它设备
2. 下列设备组中，完全属于外部设备的一组是（**B**）。  
A. CD-ROM 驱动器、CPU、键盘、显示器、主存储器  
B. 激光打印机、键盘、软盘驱动器、鼠标器、硬盘、显示器  
C. 内存储器、软盘驱动器、扫描仪、显示器、ROM、打印机  
D. 打印机、CPU、内存储器、硬盘、主板、音箱
3. 下列设备中，（**A**）是输入设备。  
A. 扫描仪 B. 绘图仪 C. 硬盘 D. 投影仪
4. PC 机的标准输入设备是（**A**），缺少该设备计算机就无法工作。  
A. 键盘 B. 鼠标器 C. 扫描仪 D. 数字化仪
5. 无线接口键盘是一种较新的键盘，它使用方便，多用于便携式 PC 机。下列关于无线键盘的描述中错误的是（**A**）。  
A. 输入信息不经过 I/O 接口直接输入计算机，因而其速度较快  
B. 无线键盘使用比较灵活方便  
C. 使用无线键盘时，主机上必须安装专用接收器  
D. 无线键盘具备一般键盘的功能
6. 微型计算机中使用的鼠标器连接在（**D**）。  
A. 打印机接口上    B. 显示器接口上    C. 并行接口上    D. 串行接口上
7. 关于 CapsLock 键，下列说法正确的是（**C**）。  
A. CapsLock 键与 Alt+Del 键组合可以实现计算机热启动

- B. 当 CapsLock 指示灯亮着的时候, 按主键盘的数字键, 可输入其上部的特殊字符  
C. 当 CapsLock 指示灯亮着的时候, 按字母键, 可输入大写字母  
D. CapsLock 键的功能是可由用户自定义的
8. 为了重新启动计算机, 除了加电启动外, 还可以用 (D) 启动。  
A. Ctrl+Break    B. Ctrl+Alt+Break    C. Ctrl+Enter    D. Ctrl+Alt+Del
9. 下列 (D) 接口一般不用于鼠标器与主机的连接。  
A. PS/2    B. USB    C. RS-232    D. SCSI
10. 使用笔记本电脑时, 用来替代鼠标器作用的最常用设备是 (C)。  
A. 轨迹球    B. 笔输入    C. 触摸板    D. 触摸屏
11. 扫描仪一般不使用 (C) 接口与主机相连。  
A. SCSI    B. USB    C. PS/2    D. Firewire
12. 下列不属于扫描仪主要性能指标的是 (D)。  
A. 分辨率    B. 色彩位数    C. 与主机接口    D. 扫描仪的大小
13. 以下关于扫描仪的说法中错误的是 (D)。  
A. 扫描仪的接口可以是 SCSI、USB 和 Firewire 接口  
B. 扫描仪的色彩位数越多, 它所表现的图像的色彩就越丰富, 效果就越真实  
C. 分辨率是扫描仪主要性能指标, 分辨率越高, 它所表现的图像越清晰  
D. 每种扫描仪只能扫描一种尺寸的原稿
14. 下面有关扫描仪的叙述中, 错误的是 (D)。  
A. 分辨率是扫描仪的一项重要性能指标  
B. 扫描仪能将照片、图片等扫描输入计算机  
C. 扫描仪的工作过程主要基于光电转换原理  
D. 滚筒式扫描仪价格便宜、体积小
15. 现在市场上流行一种, 用户通过在书写板上使用“笔”书写或绘画, 计算机获得响应的信息。它是一种 (B)。  
A. 随机存储器    B. 输入设备    C. 输出设备    D. 通信设备

### 三、简答题

1. 简述输入设备功能, 你能说出微机中常用的输入设备有哪些?

答: 参见教材 P52, 输入设备: 向计算机输入数据和信息的设备, 是计算机与用户或其他设备通信的桥梁, 是人或外部与计算机系统之间进行信息交换的主要装置之一, 用于把原始数据和处理这些数的程序输入到计算机中。计算机能够接收各种各样的数据, 既可以是数值型的数据, 也可以是各种非数值型的数据, 如图形、图像、声音等都可以通过不同类型的输入设备输入到计算机中, 进行存储、处理和输出。

## 2.5 常用输出设备

### 一、填空题

1. 当前，微机系统最常使用的输出设备是显示器和打印机。
2. 绘图仪、显示器、音箱等均属于输出设备。
3. 在 PC 机中，显示卡中的接口电路负责显示控制器与 CPU 和内存的数据传输。由于经常需要将内存中的图像数据成块地传送到显示存储器，目前大多使用加速图形端口将两者直接连接起来。
4. 在一般情况下，鼠标器连接在计算机的串行口上，而打印机连接在计算机的并行口上。
5. 打印机按印字方式可分为击打和非击打两大类。
6. 计算机中，音箱一般通过声卡与主机相连接。
7. 计算机使用的显示器主要有两类：CRT 显示器和LCD 显示器。
8. CRT 显示器所显示的信息每秒钟更新的次数称为刷新速率，它影响到显示器显示信息的稳定性。
9. CRT 显示器的彩色由R,G,B三基色合成而得，而液晶显示器的彩色由C,M,Y三基色合成而得。
10. 一台显示器中 R、G、B 分别用 3 位 2 进制数来表示，那么可以有512种不同的颜色。
11. CRT 显示器的主要性能指标包括：显示屏的尺寸、屏幕横向与纵向比例、最大显示分辨率、刷新速率、像素的颜色数目、辐射和环保。
12. 计算机显示器通常由两部分组成：监视器和显示控制器（显卡）。
13. 通常用屏幕水平方向上显示的点数乘垂直方向上显示的点数来表示显示器清晰程度，该指标称为分辨率。
14. 显示器一般可以分为彩色显示器和单色显示器。
15. 显示器的主要性能指标包括：显示屏的尺寸、显示器的分辨率、刷新速率、像素的颜色数目、辐射和环保指标等。
16. 21 英寸显示器的 21 英寸是指显示屏的对角线长度。
17. 从使用技术的角度考虑，激光打印机是激光技术与电子照相技术技术相结合的产物。
18. 打印精度是打印机的主要性能指标之一，它用每英寸多少点来表示，其英文缩写是dpi。



## 二、单项选择题

- 下列设备中 (D) 为输出设备。  
A. 鼠标器 B. 扫描仪 C. 键盘 D. 打印机
- 以下列出的设备中, 属于输出设备的有 (C) 种。  
键盘、打印机、扫描仪、绘图仪、投影器、鼠标、显示器  
A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
- 在下列设备中, 不能作为微机输出设备的是 (D)。  
A. 打印机 B. 显示器 C. 绘图仪 D. 键盘
- 下列设备中, 既可作为输入设备又可作为输出设备的是 (C)。  
A. 绘图仪 B. 鼠标器 C. 磁盘驱动器 D. 显示器
- 若彩色显示器的 R、G、B 三基色分别使用 6 个二进位表示, 那么它大约可以显示 (D) 种不同的颜色。  
A. 约 1600 万 B. 约 26 万 C. 18 万 D. 6.5 万
- 分辨率是衡量显示器性能的一个重要指标, 它指的是整屏可显示的 ( ) 多少, 一般用类似 ( ) 的形式来表示。A  
A. 像素、1024\*768 B. ASCII 字符、320dpi  
C. 汉字、320dpi D. 颜色、1024\*768
- 显示器的性能指标中, (C), 图像越稳定。  
A. 显示屏的尺寸越大 B. 分辨率越高  
C. 刷新速率越高 D. 可显示的颜色数目越多
- 为了提高显示速度, 配有 Pentium4 CPU 的 PC 机中, 显示卡与主板之间使用最普遍的接口是 (A)。  
A. AGP B. VGA C. PCI D. ISA
- 当在显示器显示一幅经过扫描仪处理的彩色图像时, 如果不考虑显示器的失真, 在色彩位数相同的情况下, 该图像的清晰度主要由扫描仪在扫描照片时所设定的 (A) 来决定。  
A. 扫描分辨率 B. 与主机的接口 C. 扫描幅面 D. 扫描时间
- 在目前的技术条件下, 计算机使用的 CRT 显示器与 LCD 显示器相比具有 (D) 的优点。  
A. 没有辐射危害 B. 功耗小 C. 体积轻薄 D. 价格较低
- 在下列存储器中, 用于存储显示屏上像素颜色信息的是 (D)。  
A. 内存 B. CACHE C. 外存 D. 显示存储器
- 有关 CRT 显示器安全的叙述中, 正确的是 (C)。  
A. 显示器工作时产生的辐射对人体无不良影响  
B. 显示器不会引起信息泄漏  
C. 合格的显示器产品应通过多种安全认证  
D. 液晶显示器比 CRT 的辐射危害更大
- 显示器的主要性能参数是分辨率, 一般用 (B) 来表示。  
A. 显示屏的尺寸 B. 显示屏上光栅的列数×行数

- C. 可以显示的最大颜色数                      D. 显示器的刷新速率
14. 打印机与主机的接口目前除使用并行口之外, 还采用 (B) 。
- A. RS-232-C      B. USB      C. IDE      D. IEEE-488
15. 在微机中, 与 VGA 密切相关的设备是 (C) 。
- A. 打印机      B. 扫描仪      C. 显示器      D. 键盘
16. 喷墨打印机中, 最关键的技术和部件是 (A) 。
- A. 喷头      B. 压电陶瓷      C. 墨水      D. 纸张
17. 下列关于打印机的叙述中, 错误的是 (A) 。
- A. 激光打印机使用 PS/2 接口和计算机相连
- B. 喷墨打印机的打印头是整个打印机的关键
- C. 喷墨打印机属于非击打式打印机, 它的优点是能输出彩色图像, 经济, 低噪音, 打印效果好
- D. 针式打印机虽已逐渐退出市场, 但其独特的平推式进纸技术, 在打印存折和票据方面具有不可替代的优势
18. 打印机的重要性能指标包括 (C)、打印精度、色彩数目和打印成本。
- A. 打印数量      B. 打印方式      C. 打印速度      D. 打印机功耗
19. 微型计算机与并行打印机连接时, 信号线插头是插在 (A) 。
- A. 并行 I/O 插座上                      B. 串行 I/O 插座上
- C. 扩展 I/O 插座上                      D. 二串一并 I/O 插座上
20. 下列选项中, 属于击打式打印机的是 (A) 。
- A. 针式打印机      B. 激光打印机      C. 热喷墨打印机      D. 压电喷墨打印机
21. (B) 打印质量不高, 但打印成本便宜, 因而在超市收银机上普遍使用。
- A. 激光打印机      B. 针式打印机      C. 喷墨式打印机      D. 字模打印机
22. 打印机可分为针式打印机、激光打印机和喷墨打印机, 其中激光打印机的特点是 (A) 。
- A. 高质量、高速度                      B. 可方便地打印票据
- C. 可低成本地打印彩色页面                      D. 比喷墨打印机便宜
23. 下列选项中, (B) 一般不作为打印机的主要性能指标。
- A. 色彩数目      B. 平均等待时间      C. 打印速度      D. 打印精度 (分辨率)
24. 与激光、喷墨打印机相比, 针式打印机最突出的优点是 (C) 。
- A. 耗材成本不高      B. 打印噪音低      C. 能多层套打      D. 打印分辨率低
25. 针式打印机术语中, 24 针是指 (D) 。
- A. 24x24 点阵                      B. 信号线插头有 24 针
- C. 打印头内有 24x24 根针                      D. 打印头内有 24 根针
26. 目前使用较广泛的打印机有针式打印机、激光打印机和喷墨打印机。其中, \_\_\_\_\_ 在打印票据方面具有独特的优势, \_\_\_\_\_ 在彩色图像输出设备中占绝对优势。(D)
- A. 针式打印机、激光打印机                      B. 喷墨打印机、激光打印机
- C. 激光打印机、喷墨打印机                      D. 针式打印机、喷墨打印机
27. 以下打印机中, 需要安装色带才能在打印纸上印出文字的是 (D) 。



- A. 激光打印机          B. 压电喷墨式打印机  
C. 热喷墨式打印机    D. 针式打印机
28. 下面关于喷墨打印机特点的叙述中，错误的是（**C**）。
- A. 能输出彩色图像，打印效果好      B. 打印时噪音不大  
C. 需要时可以多层套打                  D. 墨水成本高，消耗快

### 三、简答题

1. 简述输出设备功能，你能说出微机中常用的输出设备有哪几种？

答：输出设备（Output Device）是计算机的终端设备，用于接收计算机数据的输出显示、打印、声音、控制外围设备操作等。也是把各种计算结果数据或信息以数字、字符、图像、声音等形式表示出来。常见的有显示器、打印机、绘图仪、影像输出系统、语音输出系统、磁记录设备等。（参见教材 P54）

## 2.6 外存储器

### 一、填空题

1. 通常，一片 3.5 寸双面高密度软盘的容量为1.44M。
2. 软盘格式化的操作过程中，包含了按操作系统规定的格式对每个磁道划分扇区。
3. 在 3.5 英寸软盘中每个磁道分为 18 个扇区，每个扇区的容量为512字节。
4. 假设一个硬盘有 31 个磁头，1023 个柱面，每个磁道有 63 个扇区，每个扇区的容量为 512 字节，则该磁盘的存储容量为1.0229G。（用硬盘厂商常用的单位计算）
5. 大多数 DVD 光盘驱动器比 CD-ROM 驱动器读取数据的速率高。
6. 一个硬盘的平均等待时间为 4ms，平均寻道时间为 6ms，则平均访问时间为10ms。
7. 硬盘上的一块数据要用三个参数来定位：磁头号、柱面号和扇区号。
8. 硬盘的存储容量计算公式是：磁头数×柱面数×扇区数×512 字节。
9. 为了提高 CPU 访问硬盘的工作效率，硬盘通过将数据存储在一个比其速度快得多的缓冲区来提高与 CPU 交换的速度，这个区就是高速缓冲区，它是由DRAM 芯片构成的。
10. 某硬盘组由 6 个双面盘片组成，通常应该12个读写头。
11. 硬盘的盘片是由坚硬金属材料制成，盘片的上下两面都涂有磁性材料，盘片固定盘片主轴上。
12. 驱动器读写数据的基本存取单位为扇区。
13. 两倍速 CD-ROM 驱动器的传输速率为300KB/S。
14. 光盘片是一种可读不可写存储介质。
15. 光盘存储器的读出速度和数据传输速度比硬盘慢。
16. 光盘存储器包括光盘驱动器和光盘片两部分。光盘驱动器是读取光盘信息的设备，光盘片是信息的载体。
17. 读出 CD-ROM 光盘中的信息，需要使用激光技术。
18. CD 光盘和 DVD 光盘存储器已经使用多年，现在最新的一种光盘存储器是蓝光光盘存储器。
19. CD 盘上用于记录数据的是—条由里向外的螺旋道。
20. CD-ROM 光盘信息的读出，使用的是激光束照射技术。
21. CD-ROM 光盘只能在CD-ROM驱动器中读出数据。
22. 一种可以写入信息、也可以对写入的信息进行擦除和改写的 CD 光盘称为CD-RW光盘。
23. CD-RW 光盘记录信息是采用在盘上压制凹坑的办法完成的。
24. 一种仅可写入一次但允许反复多次读出的 CD 光盘，称为可记录式光盘，其英文缩写为

CD-R。

## 二、单项选择题

1. 计算机关机后, 软件程序存放在 (A )。  
A. 外存储器                  B. 缓存                  C. 内存                  D. 寄存器
2. 硬盘属于 (B ) 存储器。  
A. 主                  B. 外                  C. 快速                  D. 易失性
3. 移动存储器有多种, 目前已经不常使用的是 (D )。  
A. U 盘    B. 存储卡    C. 移动硬盘    D. 磁带
4. 磁盘的存储容量是由 (D ) 决定的。  
A. 扇区号                  B. 磁头号                  C. 磁道号                  D. 盘面号、磁道号、扇区号
5. 在微机中, 硬盘连同其驱动器属于 (A )。  
A. 外 (辅助) 存储器    B. 输入设备    C. 输出设备    D. 主 (内) 存储器
6. 以下参数中, 除 (A ) 之外, 其它都与硬盘的存储容量有关。  
A. Cache 容量                  B. 磁头数                  C. 柱面数                  D. 扇区数
7. 在下列几种存储器中, 速度慢、容量小的是 (D )。  
A. 优盘    B. 光盘存储器    C. 硬盘存储器    D. 软盘存储器
8. 用户保存某一文件时, 若弹出对话框提示用户存储空间不够, 可能是指 (C) 写满或容量不足。  
A. ROM    B. RAM    C. 磁盘    D. CD-ROM
9. 磁盘的磁面上由很多半径不同的同心圆所组成, 这些同心圆称为 (B )。  
A. 扇区    B. 磁道    C. 磁柱    D. 磁头
10. 硬盘存储器中各个盘片上所有记录面内半径相同的所有磁道的集合空间被称之为 (B )。  
A. 磁道    B. 扇区    C. 柱面    D. 磁头
11. 当你需要携带大量的图库数据时, 你选择将数据存储于下列 (D ) 存储器中。  
A. 硬盘    B. 软盘    C. 主存储器    D. 移动硬盘
12. 磁盘格式化后被划为若干磁道, 每个磁道又被划为若干扇区, 每扇区的标准容量是 (D )。  
12.1 字节    B. 1 字长    C. 1 KB    D. 512 字节
13. 下列叙述中, 错误的是 (A )。  
A. 硬盘在主机箱内, 它是主机的组成部分  
B. 硬盘是外部存储器之一  
C. 硬盘的技术指标之一是每分钟的转速 (rpm)  
D. 硬盘与 CPU 之间不能直接交换数据
14. 下列关于磁道的说法中, 正确的是 (A )。  
14.1 盘面上的磁道是一组同心圆  
14.2 由于第一磁道的周长不同, 所以每一磁道的存储容量也不同

- 14.3 盘面上的磁道是一条阿基米德螺线
- 14.4 磁道的编号是最内圈为 0，并次序由内向外逐渐增大，最外圈的编号最大
15. 硬盘的平均寻道时间是指 (B)。
- A. 数据所在扇区转到磁头下方所需的平均时间
  - B. 移动磁头到数据所在磁道所需的平均时间
  - C. 硬盘找到数据所需的平均时间
  - D. 硬盘旋转一圈所需的时间
16. 大多数 PC 机中，连接硬盘驱动器的接口为 (A)。
- A. IDE (EIDE)
  - B. SCSI
  - C. LPT1
  - D. COM1
17. 硬盘的存储容量计算公式是：磁头数×柱面数×扇区数× (D)。
- A. 8 byte
  - B. 32 byte
  - C. 128 byte
  - D. 512 byte
18. 硬盘存储器的平均存取时间与盘片的旋转速度有关，在其他参数相同的情况下，下面 (A) 转速的硬盘存取速度最快。
- A. 10000 转/分
  - B. 7200 转/分
  - C. 4500 转/分
  - D. 3000 转/分
19. 硬盘工作时，应特别注意避免 (B)。
- A. 光线直射
  - B. 强烈震动
  - C. 环境卫生不好
  - D. 噪声
20. 硬盘是一种 (B)。
- A. 内存储器
  - B. 外存储器
  - C. 存储上面的信息不能由用户改变的设备
  - D. 半导体存储器
21. 硬盘驱动器读写数据的基本单位是 (D)。
- A. 字节
  - B. 256 字节
  - C. 磁道
  - D. 扇区
22. 在计算机系统中，(A) 的存储量最大。
- A. 硬盘
  - B. 内存储器
  - C. CACHE
  - D. ROM
23. 正常情况下，外存储器中存储的信息在断电后 (A)。
- A. 不会丢失
  - B. 会局部丢失
  - C. 大部分会丢失
  - D. 会全部丢失
24. 新软盘片在使用前，必须 (B)。
- A. 清洗
  - B. 格式化
  - C. 划分扇区
  - D. 写数据
25. 以下关于软盘格式化的叙述中，正确的是 (D)。
- A. DOS 下格式化的软盘在 Windows 中无法使用
  - B. 有坏块软盘即使格式化成功也不能使用
  - C. 有写保护的软盘才可以格式化
  - D. 格式化将清除盘片上所有的用户信息
26. 目前，U 盘所采用的存储器是 (C)。
- A. Mask ROM
  - B. PROM
  - C. EPROM
  - D. Flash ROM
27. 下面关于优盘的叙述中，正确的是 (B)。
- 27.1 优盘不能作为系统的启动盘使用
  - 27.2 优盘采用 Flash ROM 存储器技术，体积小、容量比软盘大

- 27.3 优盘不具有写保护功能
- 27.4 优盘使用并行接口与计算机连接
28. 下列关于优盘与软盘相比较的叙述中，错误的是（**B**）。
- A. 容量较大 B. 速度较慢 C. 价格较贵 D. 体积较小
29. 在运行（**C**）操作系统的 PC 机上，第一次使用优盘时必须人工安装优盘驱动程序。
- A、Windows me B、Windows XP C、Windows 98 D、Windows 2000
30. 下面关于 DVD 和 CD 光盘存储器的叙述中，错误的是（**B**）。
- A. DVD 与 CD 光盘存储器一样，有多种不同的规格
- B. CD-ROM 驱动器可以读取 DVD 光盘片上的数据
- C. DVD-ROM 驱动器可以读取 CD 光盘上的数据
- D. DVD 的存储器容量比 CD 大得多
31. 若某光盘的存储容量是 4.7GB，则它的类型是（**B**）。
- A. CD-ROM 光盘 B. DVD-ROM 单面单层
- C. DVD-ROM 单面双层 D. DVD-ROM 双面单层
32. CD 光盘驱动器的倍速越大，表示（**A**）。
- A. 数据传输速度越快 B. 纠错能力越强
- C. 光盘存储容量越大 D. 播放 VCD 效果越好
33. CD-ROM 光盘指的是（**A**）。
- A. 只读光盘 B. 随机存取光盘
- C. 只写一次式光盘 D. 可擦写型光盘
34. 下列说法中，错误的是（**C**）。
- A. CD-ROM 是一种只读存储器但不是内存存储器
- B. CD-ROM 或 DVD-ROM 驱动器是多媒体计算机的基本部分
- C. 只有存放在 CD-ROM 盘上的数据才称为多媒体信息
- D. CD-ROM 盘片上约可存储 650 兆字节的信息
35. 下面几种说法中，错误的是（**A**）。
- A. CD-R 和 CD-ROM 类似，都只能读不能写
- B. CD-RW 为可多次读写的光盘
- C. CD 盘记录数据的原理为：在盘上压制凹坑，凹坑边缘表示“1”，凹坑和非凹坑的平坦部分表示“0”
- D. DVD 采用了更有效的纠错编码和信号调制方式，比 CD 可靠性更高
36. 光盘刻录机的一项重要性能指标是（**B**）。
- A. 存储容量 B. 刻录速度 C. 抗光性 D. 密闭性
37. 下列关于 CD-ROM 光盘片说法中，错误的是（**A**）。
- A. 它利用压制凹坑的机械方法来存储数据，凹坑平坦处表示“0”，凸坑表示“1”
- B. 使用 CD-ROM 光驱能读出它上面记录的信息
- C. 它上面记录的信息可以长期保存
- D. 它上面记录的信息是事先制作到光盘上的，用户不能再写入

38. 在光盘驱动器读取 CD 光盘的过程中, 将光信号变为电信号的设备是**B** )。
- A. 激光管      B. 激光束分离器      C. 光电检测器      D. 电子透镜
39. 具有多媒体功能的微机系统常用 CD-ROM 作为外存储器, 它是 (**C** )。
- A. 只读型大容量软盘    B. 只读型硬盘    C. 只读型光盘    D. 只读型内存储器
40. 下列叙述中, 正确的是 (**A** )。
- A. 磁盘盘片的表面分成若干个同心圆, 每个圆称为一个磁道, 每个磁道又分为若干个扇区, 每个扇区的容量一般是 512 字节
- B. 硬盘上的数据地址由二个参数定位: 磁道号和扇区号
- C. 硬盘的盘片、磁头及驱动机构全部密封在一起, 构成一个密封的组合件。因此, 硬盘有较强的抗震动能力
- D. 移动硬盘容量大、速度快、体积小, 但移动硬盘需要专用接口与 PC 机连接, 因此移动硬盘与 PC 机的兼容性差

### 三、简答题

1. 简述硬盘存储器的组成及工作原理。

答: 参见教材 P58:硬盘存储器通常由磁盘片、主轴与主轴电机、磁头和移动臂、控制电路等部件组成。其工作原理: 利用磁记录技术在涂有磁记录介质的旋转圆盘上进行数据存储; 读写数据的操作流程为磁头寻道 (由柱面号控制) → 等待扇区到达磁头下方 (由扇区号控制) → 读写扇区数据 (由磁头号控制)

2. 什么是硬盘的柱面, 一个 5 盘双面 900 个柱面每个磁道 1000 个扇区的硬盘容量是多少?

答: 硬盘容量为:  $5 \times 2 \times 900 \times 1000 \times 512 \text{B} = 4608000000 \text{B} \approx 4.29 \text{GB}$

## 第三章 计算机软件

### 本章知识点：

1. 计算机程序和程序设计的基本概念。
2. 算法的基本概念，算法的含义及性质。算法表示与算法分析。
3. 数据结构的基本概念，数据结构的含义。基本的数据逻辑结构。基本的数据存储结构。
4. 程序设计语言的含义。机器语言及编程特点。汇编语言及编程特点，汇编程序的作用。
5. 程序设计的基本结构。
6. 软件与软件工程的基本概念。
7. 对软件开发的几种方法的了解。
8. 对几种软件开发模型的了解。
9. 软件开发的两大体系结构。
10. 常用的高级语言及编程特点。
11. 系统软件和应用软件的含义、类别、功能及主要特征。
12. 操作系统的概念与主要作用。
13. 系统软件中的资源定义、组织和管理方法。
14. 文件的概念与文件的组成。Windows 系统中目录的作用、特性及多级树形目录结构的特点。文件管理的主要职责。
15. 设备管理的概念与任务。即插即用的含义。
16. 网络操作系统、实时操作系统、嵌入式操作系统基本概念。
17. Windows 操作系统的主要特点。

### 程序和程序设计语言

#### 一、填空题

1. 人们指挥计算机活动是通过程序完成的。
2. 描述计算机程序的工作，就称为编程(或程序设计)。
3. 计算机软件由程序、数据和文档组成，其中主体是程序。
4. 程序设计包含 5 个基本步骤，可概括为一个简单公式为：程序设计=算法+数据结构+方法+工具。
5. 程序设计包含 5 个基本步骤，其中“结构特性设计”主要包括控制结构、数据结构

6. 程序设计时，通常对数据的输入/输出要考虑数据类型，数值型数据可以包括整型、实型和双精度等。
7. 程序设计包含 5 个基本步骤中，算法是指为在有限的步骤内解决一个具体问题而规定的意义明确的解题步骤的有限集合。
8. 程序设计语言按其级别可以划分为机器语言、汇编语言、高级语言三大类
9. 直接用二进制编写的机器语言程序程序可以被计算机直接执行。
10. 汇编语言用助记符来代替机器指令的操作码和操作数。
11. 结构化程序把程序结构限制为顺序结构、分支结构和循环结构这三种控制成分来描述。
12. 循环结构亦称为重复结构结构。

## 二、单项选择题

1. 操作系统和应用软件在计算机中运行时的正确关系是**B**。  
A. 操作系统可调用应用软件的功能  
B. 应用软件可调用操作系统的功能  
C. 操作系统运行完毕后再运行应用软件  
D. 两者互不相关，独立运行
2. 计算机软件（简称软件）指的是能指挥计算机完成特定任务的、以电子格式存储的程序、数据和相关的文档。在下列有关软件的叙述中，错误的是**B**。  
A. 软件的版权所有者不一定是软件作者  
B. 共享软件指的是一种无版权的软件  
C. 用户购买一个软件后，仅获得该软件的使用权，并没有获得其版权  
D. 软件许可证是一种法律合同，它确定了用户对软件的使用方式
3. 程序设计包含 5 个基本步骤，下面哪个不是其步骤 **B**。  
A. 结构特性设计      B. 软件设计      C. 算法设计      D. 调试与运行
4. 一个完整的计算机系统的两个基本组成部分是**A**。  
A. 软件和硬件      B. 操作系统和数据库系统  
C. 支撑软件和应用软件      D. Windows 和 Word
5. 数据的逻辑结构是指数据元素之间抽象的相互关系，以下哪个不是数据的逻辑关系：  
**D**  
A. 堆栈      B. 图      C. 树      D. 存储结构
6. 在完成相同功能的前提下，下列关于机器语言编写的程序与用高级语言编写的程序的比较中，正确的是 **B**。



- A.前者别后者执行得慢                      B.前者比后者占用的存储空间小  
C.前者比后者可移植性强                    D.前者比后者容易编写和调试
7. 能够直接被计算机识别并执行的语言是 A 。
- A.机器语言              B.汇编语言              C.高级语言              D.英语或数学语言
8. 以下程序设计语言中，与机器无关的语言有 D 种。
- 机器语言  
    汇编语言  
    C 或 C++语言  
    FORTRAN 语言  
    Java 语言  
    Visual Basic 语言
- A.1              B.2              C.3              D.4
9. 以下描述中，错误的是 B 。
- A.高级语言源程序必须翻译成为机器语言程序才能被 CPU 运行。  
B.高级程序设计语言出现之后，就不再需要用机器语言和汇编语言编写程序了。  
C.编译程序是一种把高级语言源程序翻译成为机器语言程序的程序。  
D.C 语言具有可移植性。
10. 循环语句或条件语句属于高级语言基本成分中的 C 。
- A.数据成分              B.运算成分  
C.控制成分              D.传输成分
11. 理论上已经证明：求解计算问题的程序控制结构的基本成分有 B 。
- A.转移、返回、处理  
B.顺序、选择、重复  
C.输入、处理、输出  
D.输入/输出、转移、循环
12. 对关于如图 4-1 所示的条件选择结构中，描述正确的有 D 。
- A. A 操作一定会被执行  
B. A 操作一定先于 B 操作被执行  
C. 判决条件 P 可以有 2 个以上的结果  
D. A 操作有可能不被执行
13. 以下关于控制成分的描述中，错误的是 B 。
- A. 任何程序中，有且只有一个“开始语句”  
B. 程序中所有的语句都会被执行  
C. 有些语句会被重复执行多次  
D. 有些语句可能永远也不被执行
14. 如图 4-2 所示的顺序结构中，描述正确的是 A 。

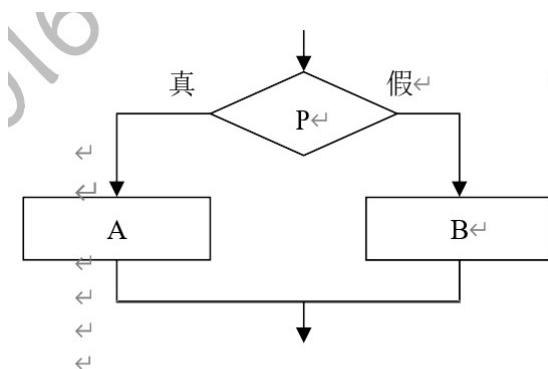


图 4-1

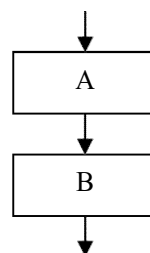


图 4-2

- A. A 一定先于 B 被执行
- B. 一般情况下, A 先于 B 被执行
- C. A 一定会被执行, B 是否被执行要看 A 的执行结果
- D. 计算机太复杂了, A 和 B 的执行顺序不是程序员可以控制的

15. 关于如图 4-3 所示的重复结构中, 描述错误的是 **A**。

- A. 循环体 A 至少会被执行一遍
- B. 循环体 A 也可能一遍也不被执行
- C. 当 A 执行完毕, 程序又回到对条件 P 进行测试的位置
- D. 如果判决条件永远为真, 程序就会永远周而复始地 永远执行 A 操作。

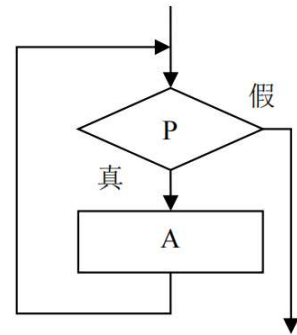


图 4-3

16. 以下高级语言中, 属于面向对象程序设计语言的是 **D**。

- A. FORTRAN
- B. BASIC
- C. C
- D. JAVA

### 三、简答题

1. 简要描述计算机程序的含义。

程序是人与计算机交流信息的基本方式, 人通过程序指挥计算机的活动。

2. 简要描述程序设计中结构特性设计是什么?

结构特性主要包括控制结构和数据结构的设计。教科书P65(6~13 行)。

3. 简要描述程序设计中“调试与运行”是什么?

调试程序就是验证程序的正确性。调试包括静态调试和动态调试。p65

4. 说明机器语言、汇编语言和高级语言的不同特点和使用场合。

机器语言又称为二进制代码语言, 是第一代计算机语言, 计算机硬件可以直接识别。汇编语言指的是用能够反映指令功能的助记符表达的计算机语言。比机器语言直观, 容易理解检查。计算机无法识别, 必须通过汇编程序翻译成机器语言程序才能执行。高级语言不能被计算机直接识别和使用, 必须通过编译程序翻译成机器语言程序才能被识别和使用。和汇编语言和机器相比, 高级语言程序可移植性较好。

5. 在程序设计语言中有哪些控制结构？分别说明他们的控制作用？

程序设计语言中控制结构有：顺序结构、选择结构和循环结构。顺序结构要求程序块执行上保证固定的先后次序关系；选择结构要求程序块执行过程中根据执行状态选择语句块执行；循环结构要求某个语句块重复执行。

6. 描述函数与过程的特点，请重点叙述它们的差别。

函数和过程都是功能相对独立的程序代码，这些程序代码通常便于其他程序调用。函数和过程区别在于函数要求处理结构有返回值，二过程则是代码的执行，无需返回值。

7. 什么是递归？用递归应注意什么问题？

递归指的是函数或者过程自己调用自己（分直接递归和间接递归），递归应该注意必须有递归终止项，如果没有递归终止项会导致死循环出现。

### 3.2 数据结构与算法

#### 一、填空题

1. 程序构造的基本方法是数据组织和数据处理。
2. 数据结构包括三个方面，它们是逻辑结构、存储结构和数据运算。
3. 由关系不同可将数据结构分为四类，它们是：集合、线性、树和图（网）状结构。
4. 数据结构在计算机中的表示被称为存储结构，它分为两类：顺序存储和链式存储结构。
5. 数据结构分为线性结构与非线性结构，其中非线性结构有：树状结构和网状结构。
6. 数据的处理可称为算法，一个完整的算法包含五个要素它们是：可行性、确定性、有穷性、输入、输出。
7. 程序设计语言中的低级语言是：机器语言和汇编语言。
8. 计算机能够直接执行的是：机器语言语言。

## 二、单项选择题

1. 以下哪个不是高级语言： A。  
A. Assemble    B. Fortran    C. Java    D. Delphi
2. 把高级语言“翻译成”机器语言可用以下哪两种方式： A 进行。  
A. 编译与解释    B. 汇编与解释  
C. 翻译与编辑    D. 编译与翻译
3. 在使用程序设计语言编程时，根据难易程度，从难到易的顺序是： A。  
A. 机器语言、汇编和高级语言  
B. 汇编语言、机器和高级语言  
C. 高级语言、汇编和机器语言  
D. 机器语言、高级和汇编语言
4. 以下正确的叙述是： B。  
A. 解释方式要生成目标文件  
B. 目标文件是二进制文件  
C. 解释方式不要源程序文件  
D. 解释方式生成可执行文件

## 三、简答题

1. 源程序转变成机器语言的必要性。

源程序通常指的是汇编语言、高级语言编写的程序，这些程序都不是机器能够直接识别的程序，都是接近于人类语言的，便于程序编程。为了能够让这些源程序被计算机识别和使用，必须转化为二进制语言，这样计算机才能够执行。

2. 简述编译方式的过程。

编译方式将源程序作为输入，首先进行分析（词法分析、语法分析）、然后综合（代码优化，存储分配，代码生成）得到的目标程序由计算机执行。

3. 简述解释方式的过程。

解释方式将源程序作为输入，从源程序中读一行，被相关解释环境“翻译”一行，计算机执行一行。再读一行，翻译一行，计算机执行一行，终而复始的翻译运行。

4. 列举你所知道的高级语言的名称。

高级语言：C/C++，Java， Delphi， VB 等

### 3.3 软件和软件工程

#### 一、单项选择题

1. 计算机软件一般可以分为**B** 两类。  
A. 系统软件和应用软件      B. 系统软件和操作软件  
C. 管理软件和支撑软件      D. 数据库软件和应用软件
2. 用户用计算机高级语言编写的程序,通常称为: **C**  
A、汇编程序      B、目标程序      C、源程序      D、二进制代码程序
3. 以下关于程序设计语言的说法中, 正确的是**C**  
A. 高级语言的执行速度比低级语言快  
B. 高级语言就是自然语言  
C. 用机器语言编写的程序是一串“0”或“1”所组成的二进制代码  
D. 计算机可以直接识别和执行用C语言编写的源程序
4. 计算机程序是指**D** 。  
A. 计算机指令的集合      B. 计算机所有指令的序列  
C. 一种高级语言语句的集合      D. 计算机指令、汇编语言或高级语言语句的序列
5. 软件工程的思想就是使用工程化的概念、思想、方法和技术来指导软件开发的全过程。在软件的开发过程中, 软件设计一般分为两步, 即**A** 。  
A、总体设计和详细设计      B、算法设计和程序设计  
C、流程设计和程序设计      D、结构设计和模块设计
6. 在高级程序语言中, 求解计算问题的程序框架都可用 **A** 这三种基本控制构的成分来描述。  
A. 顺序、选择和重复      B. 复合、选择和重复  
C. 顺序、复合和重复      D. 顺序、选择和复合
7. 编译程序和解释程序同属于语言处理程序, 下列关于它们的叙述中正确是**B** 。  
A. 只有解释程序产生目标程序      B. 只有编译程序产生目标程序  
C. 两者都产生目标程序      D. 两个都有不产生目标程序
8. 下列软件中, **B** 是系统软件。  
A. 用高级语言编写的求三角形面积的程序      B. 数据库管理系统  
C. 用汇编语言编写的一个指法练习程序      D. 工资管理软件
9. 能将高级语言编写的源程序转换成目标程序的是 **B** 。  
A. 编辑程序      B. 编译程序      C. 解释程序      D. 链接程序
10. 下列关于机器语言与高级语言的说法中, 正确的是 **C** 。  
A. 机器语言比高级语言执行得慢

- B. 机器语言程序比高级语言程序可移植性强  
C. 机器语言程序比高级语言程序可移植性差  
D. 有利高级语言，机器语言就无存在的必要了
11. 程序的三种基本控制结构的共同特点是:**D**  
A. 不能嵌套使用                      B. 只能用来写简单程序  
C. 已经用硬件实现                    D. 只有一个入口和一个出口
12. 建立函数的目的之一是:**C**  
A. 提高程序的执行效率              B. 提高程序的可读性  
C. 减少程序的篇幅                    D. 减少程序文件所占内存
13. 瀑布模型的存在问题是**B**  
A. 用户容易参与开发                  B. 缺乏灵活性  
C. 用户与开发者易沟通                D. 适用可变需求
14. 软件的结构化设计（SD）方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是要建立（**B**）。  
A、软件结构      B、软件过程      C、软件模型      D、软件模块
15. 软件设计阶段的输出主要是（**D**）。  
A、程序      B、模块      C、伪代码      D、设计规格说明书

### 三、简答和填空题

1. 什么叫函数？函数的种类有几种？

函数是可以实现特定功能的小段程序。函数可以分为标准函数和自定义函数。标准函数是语言系统自带的、已经编写好的，通用性较好的函数。自定义函数是用户在开发过程中根据实际应用编写的可重用的新函数，通过对这些函数调用，可以把大问题转化为小模块。

2. 什么叫过程？过程的特点是什么？

过程和函数相类似的小段程序，和函数的区别是没有返回值。

3. 递归的含义是什么？函数和过程都可以递归吗？

递归的含义是：函数或者过程自己调用自己。函数和过程都可以递归

4. 用递归的方法解决问题时，要注意哪几点问题？

递归方法解决问题时，需要注意（1）找到递归调用的终止结束条件或者继续递归的条件，即终止项和递归项。（2）想方设法把问题规模变小；（3）要注意理解调用返回后的下一个语句的作用。（4）在读递归程序或者编写递归程序时，必须牢记递归函数的作用，便于理解整个函数的功能和知道哪儿需要写上递归调用语句。

5. 什么叫软件？什么叫软件工程？

软件：指的是与计算机硬件一起构成完整的计算机系统，它们相互依赖。软件包括：程序、数据和文档三个部分。软件工程：应用计算机科学、数学和管理科学等原理开发软件的工程。

6. 常用软件开发方法有几种？分别是：\_\_\_\_\_

软件开发方法有结构化方法、面向数据结构的方法、原型化方法、面向对象的软件开发方法、可视化开发方法等等。

7. 软件的典型开发模型有几种？分别是：\_\_\_\_\_

典型的开发模型，包括：瀑布模型、增量模型、原型模型、螺旋模型以及基于构件的开发过程模型等。

8. 说出瀑布模型的优缺点分别是什么？

### 3.4 操作系统

#### 一、填空题

1. 计算机软件系统通常可分为系统软件和应用软件。

2. 最基础的系统软件是操作系统。

3. 常用的操作系统有Windows、DOS、Linux、Unix、Netware、OS/2等。

4. 按照用户使用的操作环境和功能特征不同，操作系统可分为三种基本类型：批处理操作系统、实时操作系统、分时操作系统。

5. 操作系统的主要作用包括：管理计算机资源和方便用户使用计算机。

6. 操作系统中的资源可以分为4类：处理器、主存储器、外部设备、信息



7. 一个操作系统应包含 5 大基本观念模块：处理器、主存储器、外部设备、信息。

## 二、单项选择题

1. 操作系统和应用软件在计算机中运行时的正确关系是**B**。  
A. 操作系统可调用应用软件的功能  
B. 应用软件可调用操作系统的功能  
C. 操作系统运行完毕后再运行应用软件  
D. 两者互不相关，独立运行
2. 管理、控制和监督计算机软件、硬件资源协调运行的软件系统是**A**。  
A. 操作系统    B. 系统软件    C. 应用软件    D. WINDOWS
3. 下面关于网卡叙述中正确的是**B**  
A. 软件和硬件                      B.操作系统和数据库系统  
C. 支撑软件和应用软件            D.Windows 和 Word
4. 在任何计算机系统的设计中，**A** 是首先必须考虑并予提供的。  
A.系统软件                          B.文字处理软件  
C.人事档案管理软件                D.应用软件
5. 在任何计算机系统的设计中，**B** 是首先必须考虑并予提供的。  
A.应用软件            B.系统软件            C.工具软件            D.目标程序
6. 下列 **C** 都是系统软件。  
① 金山毒霸                      ② SQL Server                      ③ FrontPage                      ④ CorelDraw  
⑤ 编译程序                      ⑥ Linux                              ⑦ 银行联机软件系统  
⑧ Oracle                          ⑨ Sysbase                          ⑩ 民航售票系统  
A. ①③④⑦⑩                      B. ⑤⑥⑨⑩  
C. ⑤⑥⑧⑨                          D. ①③⑥⑨⑩
7. 下列软件中属于系统软件的是**D**。  
A.Word                              B.C 语言源程序  
C.VFP 5.0                            D.编译系统
8. 下列软件中全部属于通用应用软件的是**D**。  
A. WPS 、 Windows 2003 、 Excel  
B. FrotPage、 SPSS、 Linux  
C. OS/2、 Photoshop、 FORTRAN  
D. Flash 、 Media player、 Word
9. 一名员工要先设计产品宣传图、写产品用户手册文本、统计仓库货物清单，然后将这些信息作为邮件附件发送给经理，他依次需要使用的软件可能是 **D**。

- 48 -

2. 操作系统的作用是什么？

## 第四章 计算机网络

### 本章知识点：

1. 计算机网络的基本概念、组成与分类。
2. 计算机组网的主要目的和工作模式以及提供的服务。
3. 局域网的基本概念、组成、拓扑结构、联网设备。
4. TCP/IP 协议和 IP 地址的概念以及分类方法。
5. 因特网的相关概念和提供的服务，因特网的几种常见接入方式。
6. 信息安全的定义。
7. 信息安全技术的发展。
8. 加解密技术的基本模型及其用途。
9. 鉴别技术的基本思想、主要类别及其用途。
10. 防火墙技术的主要功能、基本使用方法，了解实现防火墙的主要技术和局限性。
11. 计算机病毒的基本概念、病毒现象、破坏机理和传播途径，熟悉常见的计算机病毒及其防范方法。
12. 电子商务中的信息安全技术、安全协议和安全对策，掌握数字证书的功能和获取方法。
13. 计算机犯罪和计算机用户的道德行为规范。

### 4.1

### 计算机网络概述

#### 一、填空题

1. 计算机网络的功能主要表现在数据通信、资源共享、分布式信息处理、提高计算机系统可靠性和可用性。
2. 按网络的覆盖范围分，网络可分为城域网、广域网和局域网。
3. 按网络的拓扑结构分，网络主要可分为总线网、环型网和星形网。

## 二、简答题

- 1.简述计算机网络的基本特征。

参见教材 P102

- 2.简述计算机网络的対等工作模式和客户机/服务器工作模式。

参见教材 P104

## 4.2 计算机网络体系结构

### 一、 填空题

- 1.Internet 的标准通信协议是TCP/IP， OSI 包括7层。

### 二、简答题

- 1.画出 TCP/IP 参考模型，并阐述每一层的功能。

参见教材 P110

- 2.简述传输层中 TCP 协议和 UDP 协议的差异和应用领域。

参见教材 P110

## 4.3 计算机网络硬件设备

## 一、填空题

1. 调制解调器是家庭用户接入 Internet 的必要硬件设备，当计算机使用调制解调器向 Internet 发送信息的过程称为调制，当计算机接受 Internet 中的信息的过程称为解调。
2. 当有异构网络需要互联时，必须使用的硬件设备为路由器。
3. 双绞线是网络中使用非常普遍的线缆，一般来说，可以分为两大类，即：屏蔽双绞线、非屏蔽双绞线。
4. 光纤所使用的材质是石英玻璃、工作的原理是光线的全反射。
5. 网卡发送、接受的数据格式叫做帧。

## 二、单项选择题

1. 作用范围在几十 km 的无线局域网采用的主要传输介质是 A  
A. 无线电波      B. 光波      C. 红外线      D. 紫外线
2. 连接在以太网中的总线式集线器在收到一个节点发来的数据帧后，就将该数据 B  
A. 向指定的端口发送      B. 向所有端口发送  
C. 向部分端口发送      D. 回送给发送端口
3. 下面关于网卡叙述中正确的是 D  
A. 使用以太网卡可以连接各种类型的局域网。  
B. 接入因特网的计算机必须使用以太网卡。  
C. 同为以太网类型的无线局域网使用的网卡与有线局域网使用的网卡是一样的。  
D. 目前市场上出售的笔记本电脑内置的网卡大多是以太网卡。

## 三、简答题

1. 请简述集线器和交换机在工作模式上的差别。

参见教材 P115

2. 请简述光纤通信的优势和缺陷。

参见教材 P112

## 4.4 计算机局域网

## 一、填空题

1. 组成局域网的基本硬件主要包括有网络工作站、网络服务器、网络打印机、传输介质、互连设备。
2. 无线局域网最常用的主要协议是802.11。

## 二、单项选择题

1. 以下不能称之为网络上节点的是 D  
A. 工作站      B. 服务器      C. 打印机      D. 集线器
2. 下列关于局域网叙述错误的是 C  
A. MAC 地址是一个 48 位的二进制数。  
B. 两个或多个局域网可以互联。  
C. 所有的局域网均为以太网。  
D. 采用无线电波进行数据通信，可以构造无线局域网。
3. 下面关于以太网叙述正确的是 D  
A. 以太网的每个节点都有一个唯一的地址，称为 IP 地址。  
B. 以太网的节点 MAC 地址是 60 位。  
C. 以太网在实际应用中比较少见。  
D. 以太网的数据传输速率为 10Mbps~100Mbps，甚至更快。
4. 局域网中每台主机的 MAC 地址 C  
A. 由用户设定  
B. 由网络管理员设定  
C. 由网卡生产厂家设定  
D. 由电脑主板生产厂家设定
5. 以下关于无线局域网与有线局域网叙述错误的是 D  
A. 两者使用的传输介质不同。  
B. 两者使用的通信协议不同。  
C. 网卡不同。  
D. 在组网及配置和维护网络方面，后者比前者更灵活。

## 三、问答题

1. 计算机局域网的主要特点是什么 参见教材 P116

2. 简述总线式以太网和交换式以太网的工作原理和区别

参见教材 P117

## 4.5 计算机广域网

### 一、填空题

1. 广域网也称远程网。
2. 广域网可能有許多规模不同的局域网所组成。
3. 广域网的技术特点有覆盖的地理区域大、网络拓扑结构复杂、通信是点对点的、连接使用公用网络、传输速率比较低、技术复杂。
4. 广域网为网状拓扑结构。
5. 广域网的传输速率一般为64Kb/s ~ 2Mb/s。
6. 常用的广域网技术有X.25/分组交换、帧中继、ATM。
7. X.25 网络是第一个面向连接的网络，也是第一个公共数据网络。
8. X.25 网络定义了终端和计算机到分组交换网络的连接。
9. 初始 X.25 接口只支持不超过64Kb/s的线路。
10. 帧中继可以看做是X.25协议的简化版本。
11. 帧中继的特点有处理效率很高、网络吞吐量高、通信延时低。
12. 帧中继用户的接入速率为64Kb/s ~ 2Mb/s。
13. 帧中继用户最高接入率可达34Mb/s。
14. ATM 是异步传输模式的英文缩写。
15. ATM 是一种采用统计时分复用技术。
16. ATM 采用面向分组的传送模式。
17. 在 ATM 中，信息流被组织成固定尺寸的块，称为信元。
18. ATM 信元长度为53B。



19. ATM 信元的传播是面向连接的，只有在已经建立好的虚连接/虚电路上才能接受和发送信元。
20. ATM 每个端口传输速率高达155Mb/s。

## 二、单项选择题

1. 广域网为 A 拓扑结构。  
A.网状                  B.星型                  C.总线型                  D.树型
2. 通过光纤介质，采用 POS 技术，广域网的传输速率可以达到 C，甚至更高。  
A.180Mbps              B.165Mbps              C.155Mbps              D.145Mbps
3. 在 1992 年重新制定的标准中，X.25 速率提高为 C。  
A.1Mb/s                  B.1.5Mb/s                  C.2Mb/s                  D.3Mb/s
4. ATM 交换机整体数据吞吐率可达 B。  
A.1Gb/s                  B.2.5Gb/s                  C.3Gb/s                  D.3.5Gb/s
5. 广域网通讯是 A 的。  
A.点对点                  B.端到端                  C.广播                  D.单播

## 4.6

## 因特网

### 一、填空题

1. Internet 又称为因特网。
2. 因特网打破了中央控制的网络结构。
3. TCP/IP协议为任何一台计算机接入因特网提供了技术保障。
4. 对用户和服务提供者开放正是因特网获得成功的重要原因。
5. 至今我国已经建立起几大因特网主干网，它们是中国教育与科研计算机网/CERNET、中国公用计算机互联网(CHINANET)、中国科学计算机网/CSTNET、中国金桥信息网/CHINAGBN。
6. 中国金桥信息网已初步形成了全国骨干网、省网、城域网三层网络结构。
7. 在因特网中，最权威的管理机构是因特网协会。
8. 因特网体系结构委员会下设两个具体部门：因特网工程任务组/IETF、因特网研究任务组/IRTF。
9. NIC 的全称是网络信息中心。
10. 中国互联网信息中心的英文简称是CNNIC。
11. 中国互联网信息中心提供网络技术资料、政策与法规、入网方法、用户培训资料等信息服务。
12. 因特网主要是由通信线路、路由器、主机等部分组成。
13. 一般用带宽或数据传输速率来描述通信线路的数据传输能力。
14. 因特网的工作模式是典型的“客户机/服务器”模式。

15. IP 地址可以分为五类。
16. B 类 IP 地址取值范围为128.0.0.0~191.255.255.255。
17. C 类 IP 地址的网络地址长度是21。
18. IPv6 的地址由原来的 32 为扩展为128位。
19. IPv6 地址的基本表达方式为X:X:X:X:X:X:X:X。
20. 为了方便记忆用域名来代替 IP 地址。
21. 域名采用的是层次结构。
22. 典型域名的结构为主机名.单位名.机构名.国家名。
23. 将域名转化为 IP 地址称为域名解析。
24. ISP 的中文全称为互联网服务提供商。
25. ISP 为用户提供因特网接入业务。
26. 互联网内容提供商的英文简称是ICP。
27. 因特网接入的主要方式有电话拨号接入、ISDN 接入、ADSL 接入、Cable Modem 接入、光纤接入、局域网接入、无线接入等。

## 二、单项选择题

1. 我国从B 年正式接入因特网，并在同年开始建立与运行自己的域名体系。  
A.1993      B.1994      C.1995      D.1996
2. CERNET 的全称是 A。  
A. 中国教育与科研计算机网  
B. 中国公用计算机互联网  
C. 中国科学技术网  
D. 中国金桥信息网
3. 因特网协会中专门负责协调因特网的技术管理与技术发展的分委员会是 B。  
A.IETF      B.IAB      C.IRTF      D.NOC
4. NOC 的主要任务是负责 C。  
A. 技术管理方面的工作  
B. 技术发展方面的工作  
C. 保证因特网的正常运行与监督因特网的活动  
D. 为 ISP 与广大用户提供信息方面的支持
5. 中国互联网信息中心于 C 年，在北京成立。  
A.1995      B.1996      C.1997      D.1998
6. 带宽的单位为 C。  
A.Kb/s      B.KB/S      C.b/s      D.B/s

7. 能把异构的计算机网络互连起来的基本设备是 C。
- A.中继器      B.集线器      C.路由器      D.调制解调器
8. Internet 使用 TCP/IP 协议实现全球范围的计算机网络的互连, 连接在 Internet 上的每一台主机都有一个 IP 地址。下面不能作为 IP 地址的是 D。
- A.21.18.33.48      B.120.34.0.0      C.222.0.0.1      D.202.256.97.0
9. 以下为 C 类 IP 地址的是 A。
- A.192.192.22.3      B.225.232.172.34  
C.127.255.255.255      D.190.234.255.244
10. IP 地址 127.0.0.1 表示 B。
- A.本机      B.本端口      C.该网络本身      D.广播地址
11. 在以下符号中, 不可以用作顶级域的是 B。
- A.com      B.www      C.cn      D.org
12. Internet 中的域名服务器负责实现      的转换。 A
- A.域名到 IP 地址      B.IP 到 MAC 地址  
C.域名到 MAC 地址      D.MAC 地址到域名
13. 在域名 www.yahoo.com 中, “yahoo” 代表 C 的名字。
- A.主机      B.网络      C.机构名称      D.国家名
14. Internet 中的第一级域名 CN 一般表示 D。
- A.美国      B.加拿大      C.日本      D.中国
15. 主机域名 www.jh.zj.cn 由四个主域组成, 其中顶级域名是 D。
- A.www      B.jh      C.zj      D.cn
16. Internet 中的第一级域名 EDU 一般表示 B。
- A.非军事政府部门      B.大学和其他教育机构  
C.商业和工业组织      D.网络运行和服务中心
17. 在 Internet 中 FTP 是一种 A。
- A.文件传输协议      B.超文本协议      C.电子邮件服务      D.网络
18. 下列 D 不是 Internet 提供的服务。
- A.电子邮件      B.文件传输      C.电子布告栏      D.文书处理

## 4.7

## 物联网

### 一、填空题

1. 物联网的英文简称是 IoT。
2. 物联网就是通过各种 传感技术、各种 通讯手段, 将任何物体与互联网连接起来, 以

实现远程监督、自动报警等。

3. 物联网的特征是海量的各类传感器和建立在互联网之上的泛在网络。
4. 泛在网=互联网+物联网。
5. 物联网从传感器获得的信息中分析、加工和处理出有意义的数据。
6. 物联网涉及技术很多，其中最核心的包括无线射频识别/RFID和云计算技术。
7. 射频识别是一种非接触式的自动识别技术。
8. RFID 系统的组成元素有RFID 标签、天线、RFID 读写器和控制主机。
9. 云计算是分布式处理、并行处理和网络计算的发展。
10. 物联网的体系结构为：感知层、网络层和应用层。
11. RFID 的基本原理是利用频射信号的空间耦合特性。
12. WSN 是多跳无线网络。
13. WSN 传感器节点有微型、低成本和低功耗的特点。
14. 云计算的核心思想是将大量用网络连接的计算资源统一管理和调度，构成一个计算资源池向用户按需服务。

## 二、单项选择题

1. 物联网的概念是在 D 年提出来的。  
A. 1996      B. 1997      C. 1998      D. 1999
2. 物联网的概念最早是 提出来的。 C  
A. 中国      B. 日本      C. 美国      D. 英国
3. 无限传感器网络的英文简称为 A。  
A. WSN      B. WSN      C. WAN      D. CPS
4. RFID 属于物联网的 A。  
A. 感知层      B. 网络层      C. 应用层      D. 业务层
5. 云计算的概念是由 A 提出的。  
A. Google      B. 微软      C. IBM      D. 腾讯
6. 感知中国中心设在 D。  
A. 北京      B. 上海      C. 九泉      D. 无锡
7. 物联网的核心是 C。  
A. 产业      B. 应用      C. 技术      D. 标准
8. 不属于物联网存在的问题是 D。  
A. 安全问题      B. IP 地址问题      C. 终端问题      D. 制造技术
9. 下列不属于物联网产业关键要素的是 C。  
A. 感知      B. 传输      C. 网络      D. 应用

## 4.8 网络信息安全

### 一、填空题

1. 网络安全要确保网络数据的可用性、完整性和保密性。
2. 网络信息安全从根本上来说就是确保信息在网络中的存储、处理、传输的安全。
3. 网络攻击可以分为服务攻击、非服务攻击。
4. 服务攻击是指造成网络的“拒绝服务”。
5. 非服务攻击是针对低层协议进行的。
6. 黑客利用安全漏洞来达到攻击的目的。
7. 信息存储安全是指保证静态存储在联网计算机中的信息不被非法用户使用。
8. 解决信息存储安全的方法有：用户访问权限设置、用户口令加密、用户身份认证、数据加密和节点地址过滤等。
9. 信息拦截会导致信息在传输过程中被丢失。
10. 保证网络系统中信息的安全的主要技术是数据的加密、解密。
11. 网络抵赖是指防止信息源用户对她发送的信息事后不承认，或者对用户接收到的信息之后不认账。
12. 信息安全机制是指实现信息系统安全所采用的技术的综合。
13. IOS 7498-2 提出了8种基本安全机制。
14. 加密的基本思想是伪装明文以隐藏其真实内容。
15. 对称加密又称私钥密钥加密。
16. 计算机病毒具有繁殖性、传染性、隐蔽性、破坏性、潜伏性、触发性和等候性。
17. 根据传染方式，计算机病毒可以分为引导型病毒、文件型病毒、复合型病毒。

### 二、单项选择题

1. 以下 B 不属于对因特网网络资源的攻击。  
A. 非法窃取用户密码      B. 传播宗教迷信  
C. 非法截获用户邮件      D. 传播计算机病毒
2. 网络安全是在分布网络环境中对 D 。  
A. 信息载体提供安全保护  
B. 信息的处理、传输提供安全保护  
C. 信息的存储、访问提供安全保护  
D. 上面 3 项都是
3. 网络安全的基本属性是 D 。

- A. 保密性 B. 可用性 C. 完整性 D. 上面 3 项都是
4. 计算机病毒是计算机系统中一类隐藏在\_\_\_\_\_C\_\_\_\_\_上蓄意破坏的程序。  
A. 内存 B. 软盘 C. 存储介质 D. 网络
5. 以下那种不属于信息在传输过程中可能遇到的攻击 B\_\_\_\_\_。  
A. 信息拦截 B. 信息覆盖 C. 信息窃听 D. 信息伪造
6. 下列哪个不属于防止网络抵赖的做法\_\_\_\_\_A\_\_\_\_\_。  
A. 数据加密 B. 身份认证 C. 数字签名 D. 第三方确认
7. 下列哪个不属于安全内部防范问题 B\_\_\_\_\_。  
A. 私自和外部网络连接 B. 传播病毒  
B. 修改系统文件 D. 修改网络系统配置
8. 下列那个不属于 IOS 7498-2 提出的基本安全机制 A\_\_\_\_\_。  
A. 传播安全机制 B. 鉴别交换机制  
C. 公证机制 D. 加密机制
9. 以下哪个是防火墙可以提供的基本服务 D\_\_\_\_\_。  
A. 服务控制 B. 方向控制 C. 用户控制 D. 以上 3 个都是
10. 下列哪个不属于密码体制的基本要素 A\_\_\_\_\_。  
A. 密文 B. 密钥 C. 加密算法 D. 解密算法

## 第五章 信息表示与处理

### 本章知识点：

1. 媒体与多媒体技术。
2. 波形声音获取的方法与设备；波形声音在计算机中的表示。
3. 数字声音数据量的计算及常见的声音文件格式。
4. 数字图像的获取、表示及常用图像文件格式；数字图像的编辑、处理与应用。
5. 多媒体数据的压缩编码标准

### 文本与文本信息处理

#### 一、填空题

1. 计算机中数据可表现为数字、文字、符号、声音、图形、图像、视频、动画等形式。
2. 计算机中最常用的西文字符集编码是ASCII。它共有128个字符，其中96个可打印字符，32个控制字符。
3. 一个西文字符在计算机中表示时分别占二个字节，且最高位是0。
4. 我国最早的汉字编码标准是GB2312-80，它共收录了6736个汉字，其中一级汉字3755个，按汉语拼音排序，二级汉字3008个，按偏旁部首排序。
5. 字符“F”的 ASCII 编码可表示为46H。
6. 汉字机内码与国标码和区位码之间的转换关系为：机内码=国标+8080H  
=区位码+A0A0H。
7. 汉字“堡”的区位码为 1704，则该字在计算机内部的机内码表示为B1A4H。
8. 超文本是一种非线性的网状文本，构成超文本的主要成分是节点和链。

#### 二、单项选择题\

1. 关于汉字编码表以下说法正确的是 C。  
A. GB2312 国标字符集中的 3000 多个一级常用汉字是按偏旁部首拼音排列的。  
B. 汉字的 UCS/Unicode 编码与 GB2312-80、GBK 标准以及 GB18030 标准都兼容。  
C. GB2312 中只有六千多个汉字，且均为简体字，而 GBK 和 GB18030 收录的汉字均达两万多个，并且还收录了大量的繁体字。  
D. 目前计算机中都使用的西文字符集及其编码标准是 ASCII 字符集和 ASCII 码，即美

国标准信息交换码。

- 我们在设计汉字键盘输入编码方案时应考虑到以下因素，除 **A** 。
- 使用数字进行编码
  - 编码要易学习、易记忆
  - 编码的效率高、重码少
  - 以词、短语或句子作为输入单位
- 在计算机内，多媒体数据最终是以 **A** 形式存在的。
  - 二进制代码
  - 特殊的压缩码
  - 模拟数据
  - 图形
- 在下列字符中，其 ASCII 码值最大的一个是 **C** 。
  - 9
  - Z
  - d
  - X
- 一个字符的标准 ASCII 码码长是 **B** 位。
  - 8
  - 7
  - 6
  - 6
- 汉字国标码 (GB2312-80) 把汉字分成 2 个等级。其中一级常用汉字的排列顺序是按 **A** 排序。
  - 汉语拼音
  - 偏旁部首
  - 笔划多少
  - 以上都不对
- 存储一个 24\*24 点的汉字字形码需要 **D** 。
  - 32 字节
  - 48 字节
  - 64 字节
  - 72 字节
- 存储一个汉字的内码需用的字节个数是 **C** 。
  - 4
  - 3
  - 2
  - 1
- 在微型计算机内部，对汉字进行传输，处理和存储时使用汉字的 **D** 。
  - 国标码
  - 字形码
  - 输入码
  - 机内码
- 一个汉字的内码和它的国标码之间的差是 **C** 。
  - 2020H
  - 4040H
  - 8080H
  - A0A0H
- 一个汉字的内码长度为 2 字节，其每个字节的最高二进制位的值分别为 **B** 。
  - 0, 0
  - 1, 1
  - 1, 0
  - 0, 1
- 下面有关超文本叙述错误的是 **D** 。
- 超文本节点中的数据不仅可以是文字，也可以是图形、图像和声音
  - 超文本节点之间由指针进行链接
  - 超文本节点之间的关系是网状的
  - 超文本节点不能分布在不同的 Web 服务器中
- 下面关于我国 GB2312 汉字编码国家标准的叙述中，错误的是 **D** 。



- A. 它一共包含 6000 多个不同的汉字
- B. 每个汉字在计算机中用两个字节存储和表示
- C. 表示汉字的双字节代码中，每个字节的最高位都是“1”
- D. 使用不同方法输入同一个汉字，在计算机中的代码各不相同

### 三、简答题

1. 计算机用 32\*32 点阵存储 GB2312—80 中的一级汉字，需要多大的存储空间？

$32*32/8*3755=480640$  B=0.458 MB

2. GB2312、GBK、和 GB18030 三种汉字编码标准有什么区别和联系？

参见教材 P150-152

3. ASCII 码是什么？与汉字编码有什么区别？

参见教材 P149-152

## 5.2 音频信息处理

### 一、填空题

1. 物理学上声波通常用频率、振幅和相位三个量来度量。
2. 人耳可听声的范围是20Hz~20kHz HZ。
3. 声音是模拟信号，要使用计算机对它进行处理，必须先将其数字化。
4. 声音数字化的过程包括采样、量化、编码三个阶段。
5. 数字化的波形声音文件的扩展名为.Wav。
6. MIDI 是音乐设备数字接口的英文缩写。
7. 使用 MIDI 描述的音乐对应的文件的扩展名为.Mid。
8. 波形声音的码率=取样频率×量化位数×声道数。
9. 经过数字化处理之后的数字波形声音，其主要参数有：取样频率、量化位数、声道数、以及采用的压缩编码方法。

### 二、单项选择题

1. 使用 8 位二进制编码表示声音与使用 16 位二进制编码表示声音的效果不同，后者比前者 B。  
A. 噪音小，保真度低，音质差  
B. 噪音小，保真度高，音质好  
C. 噪音大，保真度高，音质好  
D. 噪音大，保真度低，音质差
2. 波形声音的主要参数有取样频率、量化位数、声道数目、压缩编码方式等。若取样频率为 44.1KHZ、量化位数为 16 位、声道数目为 2、则 2 分钟声音的数据量大约为（不进行压缩处理时） D。  
A. 0.4MB  
B. 6MB  
C. 11MB  
D. 21MB
3. 在数字音频信息获取过程中，下述顺序 A 是正确的。  
A. 采样、A / D 变换、编码  
B. A / D 变换、采样、编码  
C. 采样、编码、A / D 变换  
D. 采样、D / A 变换、编码

4. 下列采集的波形声音 D 的质量最好。
- A. 单声道、8 位量化、22.05kHz 采样频率
  - B. 双声道、8 位量化、44.1kHz 采样频率
  - C. 单声道、16 位量化、22.05kHz 采样频率
  - D. 双声道、16 位量化、44.1kHz 采样频率
5. 关于声音数字化技术的叙述正确的是 D。
- A. 量化位数是指一秒种内对声波模拟信号采样的次数
  - B. 量化位数是指每个采样点十进制数据的位数
  - C. 量化位数是指每个采样点十六进制数据的位数
  - D. 量化位数是指每个采样点二进制数据的位数
6. 以下类型的文件中，不能由 Windows 媒体播放器播放出声音的是 C。
- A. .MID    B. .WAV    C. .PDF    D. .MP3
7. 人们说话时所产生的语音信号必须数字化之后才能由计算机存储和处理.假设语音信号 数字化时的取样频率为 8kHz, 量化精度为 8 位,数据压缩倍数为 4 倍,那么 1 分钟数字语音的数据量是 C。
- A. 960kB    B. 480kB    C. 120kB    D. 60kB

### 三、简答题

1. 声音信号数字化之后，假设其码率为 176.4KB/s，声道数为 2，量化位数 16，则它的取样频率为多少 KHz？

44.1

2. 简述音频信号的数字化过程。

采样 → 量化 → 编码

## 5.3 图形图像信息处理

### 一、填空题

1. 计算机中数字图像按其生成方式可分为：图形和图像两大类。
2. 通常所说的三基色是指红、绿、蓝。
3. 在多媒体计算机中常用的图像获取设备有扫描仪 数码相机 数码摄像机。
4. 在对图像在做数字化处理时，先将画面划分为  $M \times N$  个网格，每个网格称为 1 个像素点。
5. 图像的数字化通常有采样、量化和编码三个步骤。
6. 图像获取的过程实质上是模拟信号的数字化过程。
7. 一台显示器中 R、G、B 分别用 3 位 2 进制数来表示，那么可以有512种不同的颜色。
8. 由 RGB 三基色组成的彩色图像，若三个分量中的像素位数分别为 2，2，2，则该图像的像素深度为6，不同颜色的数目为64 ( $2^6$ )。

### 二、单项选择题

1. 为了区别于通常的取样图像，计算机合成图像也称为D。  
A. 点阵图像    B. 位图图像    C. 位图    D. 矢量图形
2. 如用屏幕分辨率为  $800 \times 600$  的显示器来显示一幅  $400 \times 300$  的图像时，最多可在屏幕上显示 C 幅这个图像。  
A. 1 幅    B. 2 幅    C. 4 幅    D. 8 幅
3. 若图像的大小为  $256 \times 192$ ，则它在  $1024 \times 768$  分辨率的屏幕上以 50% 的比例显示时，只占屏幕大小的D。  
A.  $1/8$     B.  $1/4$     C.  $1/16$     D.  $1/64$
4. 彩色显示器的颜色由三个基色 R、G、B 合成而得到，如果 R、G、B 三色分别用 4 位表示，则该显示器可显示的颜色数有B 种。  
A. 2048    B. 4096    C. 16    D. 256
5. 下列B图像文件格式大量用于扫描仪和桌面出版。  
A. BMP    B. TIFF    C. GIF    D. JPEG
6. 如下C不是图形图像文件的扩展名。  
A. BMP    B. WMF    C. MP3    D. GIF
7. 如下D不是图形图像处理软件。  
A. PhotoShop    B. CorelDraw    C. 3D Max    D. Matlab

8. 由 200 万像素组成的一个数字图像，它的图像分辨率大约是 D。
- A. 600\*800      B. 1024\*768      C. 1280\*1024      D. 1600\*1200
9. 下面关于图像压缩编码的叙述中,错误的是 B。
- A. 图像压缩编码的目的是为了节省存储容量和减少在网络上的传输时间。  
B. 图像数据压缩都是有损的,重建的图像与原始图像不会完全相同。  
C. 大多数图像文件都对图像进行了压缩编码。  
D. BMP 是微软公司使用的一种图像文件格式
10. 下列说法中, D 是错误的。
- A. 图像的大小,也称为图像的分辨率。  
B. 图像获取的本质就是模拟信号的数字化。  
C. 颜色空间类型,也叫颜色模型。  
D. 像素深度,也就是图像的像素总和。
11. 存放一幅  $1024 \times 768$  像素的未经压缩的真彩色(24 位)图像,大约需 B 个字节的存储空间。
- A.  $1024 \times 768 \times 24$       B.  $1024 \times 768 \times 3$   
C.  $1024 \times 768 \times 2$       D.  $1024 \times 768 \times 12$
12. 以下能在网页上发布并可具有动画效果的文件格式是 B。
- A. BMP      B. GIF  
C. JPEG      D. TIF
13. 一幅分辨率为  $1024 \times 768$  的真彩色(24 位)数字图像,其图像文件的大小为 225KB,那么它的数据压缩倍数大约是 D 倍。
- A. 30      B. 20  
C. 5      D. 10
14. 图形也称为计算机合成图像,下面叙述错误的是 A。
- A. 计算机只能生成假想或抽象景物的图像,不能生成实际景物的具有真实感的图像。  
B. 计算机不仅生成静止图像,还生成各种运动、变化的动态图像。  
C. 显示卡(图形加速卡)在生成图像的过程中起着重要作用,许多处理都是由它完成  
D. 计算机合成图像在产品设计、绘图、广告制作等领域有着广泛的应用

### 三、简答题

1. 计算一幅具有真彩色(24 位)、分辨率为  $1024 \times 768$  的数字图像,在没有进行数据压缩时,它的数据量大约是多少?

$24 \times 1024 \times 768 / 1024 / 1024 / 8 = 2.25 \text{MB}$

2. 常用数字图像文件格式有哪些？各有什么特点及用途？

参见教材P163

3. 简述图像数字化的基本过程。

参见教材P161

4. 简述数字图像处理技术通常可以被应用到哪些方面？

参见教材P164

## 5.4 视频信息处理

### 一、填空题

1. 模拟彩色电视有三种不同制式，我国主要采用PAL制式，其帧频为25 帧/秒。
2. 多媒体数据压缩编码可分为两类：无损压缩和有损压缩，后者会减少信息量，损失的信息是不可恢复的。
3. 计算机动画从生成机制来看，可分为帧动画和造型动画两种。

### 二、单项选择题

1. 下列关于 Premiere 软件的描述 **C**是正确的。  
(1) Premiere 是一个专业化的动画与数字视频处理软件  
(2) Premiere 可以将多种媒体数据综合集成为一个视频文件  
(3) Premiere 具有多种活动图像的特技处理功能  
(4) Premiere 软件与 Photoshop 软件是一家公司的产品  
A. (1)(2)    B. (3)(4)    C. (2)(3)(4)    D. 全部
2. 数字视频的数据量非常大，要将其能方便传输和存储就必须进行压缩，以下不是数字视频压缩编码国际标准的是 **C**。  
A. MPEG-1    B. MPEG-2    C. MPEG-3    D. MPEG-4
3. VCD 在我国已非常普及，它采用 **A** 标准对数字化的音视频进行记录。  
A. MPEG-1    B. MPEG-2    C. MPEG-4    D. MPEG-7
4. 2 分钟、25 帧/秒、640\*480 分辨率、24 位真彩色数字视频的不压缩的数据量约为 **D**。  
A. 2764.8MB    B. 21093.75MB    C. 351.56MB    D. 2636.72MB
5. 目前 DVD 光盘上存储的数字视频采用的压缩编码标准是 **B**。  
A. MPEG-1    B. MPEG-2    C. MPEG-4    D. MPEG-7
6. 音频与视频信息在计算机内是以 **C** 表示的。  
A. 模拟信息    B. 模拟信息或数字信息  
C. 数字信息    D. 某种转换公式
7. 我们从网上下载的 MP3 音乐，采用的全频带声音压缩编码标准是 **A**。  
A. MPEG-1 层 3    B. MPEG-2 audio  
C. Dolby AC-3    D. MIDI
8. 下列标准中，**C**不是图像和视频编码的国际标准。  
A. JPEG    B. MPEG    C. ADPCM    D. H.261
9. 以下哪个软件不能播放 mp3 格式的文件：**D**。  
A. Winamp    B. windows media player    C. Realplayer    D. word

### 三、简答题

1. 计算机动画是采用计算机生成一系列可供实时演播的连续画面的一种技术。现有 3000 帧图像，它们在采用 PAL 制式播放的电视中大约可播放多少分钟？

$3000/25/60=2$  分

2. 常见的视频处理软件有哪些？

参见教材P169

3. MPEG-1、MPEG-2、MPEG-4 等视频压缩标准各有什么特点？

参见教材P168





- ### 三、简答题




参见教材 177-178 页

2、数据库技术的发展经历的三个阶段的时间和数据库类型是什么？

参见教材 174-175 页（三个阶段）

## 6.2 数据模型与与概念模型

### 一、填空题

1. 信息的三个世界指：现实世界、信息世界和数据世界。
2. 概念模型是对现实世界的真实、全面的反映和抽象。
3. 描述概念模型通常用实体-联系图（ER 图）来描述。
4. 在 E-R 图中， 表示实体， 表示属性， 表示联系。
5. 数据模型是计算机世界对于数据关系的建模方法。
6. 常见的三种数据模型为层次，网状，关系。
7. 目前广泛使用的数据模型为关系。
8. 层次模型中，根结点以外的结点至多可有1个父结点。
9. 现实世界的事物反映到人的头脑中经过思维加工成数据，这一过程要经过三个领域，依次是现实世界、信息世界和数据世界。
10. 实体之间的联系可抽象为三类，它们是1:1、1:m和m:n。
11. 关系模型用2维表格来表示各实体以及它们之间的联系。

## 二、单项选择题

- 实体所具有的某一特征为A。  
A. 属性                      B. 关键字  
C. 记录                      D. 联系
- 层次型、网状型和关系型数据库划分原则是D。  
A. 记录长度                B. 文件的大小  
C. 联系的复杂程度        D. 数据之间的联系
- 按照传统的数据模型分类，数据库系统可以分为三种类型C。  
A. 大型、中型和小型      B. 西文、中文和兼容

- C. 层次、网状和关系                  D. 数据、图形和多媒体
4. 数据库的网状模型应满足的条件是 A。
- A. 允许一个以上的无双亲，也允许一个结点有多个双亲  
B. 必须有两个以上的结点  
C. 有且仅有一个结点无双亲，其余结点都只有一个双亲  
D. 每个结点有且仅有一个双亲
5. 数据模型用来表示实体间的联系，但不同的数据库管理系统支持不同的数据模型。在常用的数据模型中，不包括 **B**。
- A. 网状模型      B. 链状模型      C. 层次模型      D. 关系模型
6. E-R 图是数据库设计的工具之一，它适用于建立数据库的 A。
- A. 概念模型      B. 逻辑模型      C. 结构模型      D. 物理模型

### 三、简答题

一个现实系统中包含学生、班级、课程几个方面基本信息，一个班级中包含若干个学生，一个学生只能属于一个班级，一个学生可以选择多门课程，一门课程可以被多个学生选。学生和班级之间构成所属关系，学生和课程之间构成选课关系。请根据实际情况补充相关属性，用 E-R 图表达出这个系统概念模型。

参见教材 182 页

## 6.3 关系数据库

### 一、填空题

1. 关系数据库以关系模型作为基础管理数据库。
2. 如果某一组属性的值能唯一标识一个元则该属性组称为候选码。
3. SQL 的中文全称为结构化查询语言 Structured query language。
4. SQL 语言的数据定义功能是指定义数据库的结构，包括定义基本表，定义视图，定义索引三个部分。
5. 视图是一个虚表，它是从一个或几个基本表中导出的表。在数据库中，只存放视图的定义。

### 二、单项选择题

- 1、SQL 语言是C 语言。  
A. 层次数据库 B. 网络数据库 C. 关系数据库 D. 非数据库
- 2、SQL 语言的数据操纵语句包括 SELECT, INSERT, UPDATE 和 DELETE 等。其中最重要的，也是使用最频繁的语句是 A。  
A. SELECT B. INSERT C. UPDATE D. DELETE
- 3、SQL 语言中，实现数据检索的语句是A。  
A. SELECT B. INSERT  
C. UPDATE D. DELETE
- 4、下列 SQL 语句中，修改表结构的是A。  
A. ALTER B. CREATE  
C. UPDATE D. INSERT
- 5、基于这样的三个表即学生表 S、课程表 C 和学生选课表 SC，它们的结构如下： S(S#, SN, SEX, AGE, DEPT)  
C(C#, CN) SC(S#, C#, GRADE)

其中：S#为学号，SN 为姓名，SEX 为性别，AGE 为年龄，DEPT 为系别，C#为课程号，CN 为课程名，GRADE 为成绩。

检索所有比“王华”年龄大的学生姓名、年龄和性别。正确的 SELECT 语句是A。

A. SELECT SN, AGE, SEX FROM S  
WHERE AGE>(SELECT AGE FROM S  
WHERE SN= “王华” )

B. SELECT SN, AGE, SEX  
FROM S  
WHERE SN= “ 王 华 ”

C. SELECT SN, AGE, SEX FROM S  
WHERE AGE>(SELECT AGE  
WHERE SN= “王华” )

D. SELECT SN, AGE, SEX FROM S  
WHERE AGE>王华. AGE

6、检索学生姓名及其所选修课程的课程号和成绩。正确的 SELECT 语句是C。

A. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM S  
WHERE S. S#=SC. S#

B. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM SC  
WHERE S. S#=SC. GRADE

C. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM S, SC  
WHERE S. S#=SC. S#

D. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM S. SC

7、假定学生关系是 S(S#, SNAME, SEX, AGE), 课程关系是 C(C#, CNAME, TEACHER), 学生选课关系是 SC(S#, C#, GRADE)。

要查找选修 “COMPUTER” 课程的 “女” 学生姓名, 将涉及到关系 D。

A.S          B. SC, C          C. S, SC          D. S, C, SC

8、若用如下的 SQL 语句创建一个 student 表:

```
CREATE TABLE student(NO C(4) NOT NULL,  
NAME C(8) NOT NULL,
```

SEX C(2),

AGE N(2))

可以插入到 student 表中的是 A。

A. ( '1031', '曾华', 男, 23)      B. ( '1031', '曾华', NULL, NULL)

C. (NULL, '曾华', '男', '23' )      D. ( '1031', NULL, '男', 23)

9、SQL 语言是 **B** 型数据库系统的典型的数据库语言。

A. 层次      B. 关系      C. 网状      D. 实体--关系

10、SQL 语言是 **B** 的语言，易学习、易使用。

A. 过程化      B. 非过程化      C. 格式化      D. 导航式

11、SQL 语言具有 **B** 功能。

A. 关系规范化、数据操纵、数据控制      B. 数据定义、数据操纵、数据控制  
C. 数据定义、数据规范化、数据控制      D. 数据定义、数据规范化、数据操纵

12、SQL 语言的一次查询的结果是一个 **D**。

A. 数据项      B. 记录      C. 元组      D. 表

13、关系型数据库系统的一种典型的数据库语言是 SQL，它对数据库的操作可大致概括成为 **B** 两大类。

A. 拷贝和检索      B. 检索和更新      C. 更新和插入      D. 删除和检索

14、结构化查询语言 SQL 是一种关系数据库语言，它的典型句型为：

SELECT A1,A2,...,An

FROM R1,R2,...Rm

WHERE F

关系模式 SCS(S#,C#,Score) 中 S# 是学生的学号，C# 是课程号，Score 是学号为 S# 学生的 C# 号课程的成绩。若要查询课程编号为“C1”，并且分数大于 80 的情况，那么采用下面 **D** 查询语句。

A.

Select C#

From SCS

C.Select C# AVG(Score)

From SCS

Where C# = 'C1' OR Score>80

B.Select C#

From SCS

WHERE C# = 'C1'

D.Select C# AVG(Score)

From SCS

Where C# = 'C1' and Score>80

### 三、简答题

#### 1、简要叙述 SQL 的特点

答案参见教材 190-192 页，SQL 支持关系数据库的三级模式结构，SQL 具有对数据库结构的定义、查询、修改更新，对视图具有查询等功能

## 6.4 常用关系型数据库

### 一、选择题

1. 以下是数据数据库管理系统产品的是 D。  
A. UNIX      B. IBM      C. WINDOWS      D. ORACLE
2. 以下属于微软公司数据库产品的是 D。  
A.ORACLE      B.DB2  
C.INFORMIX      D.SQL SERVER



## 第七章 Windows 基本操作

### 一、选择题

1. 应用程序窗口缩成图标后, A 是不正确的说法
  - A. 应用程序停止运行
  - B. 应用程序继续运行
  - C. 应用程序图标就缩小到了任务栏上
  - D. 单击该图标, 窗口就还原了
2. 在资源管理器中删除硬盘上的文件后, 错误的说法是 B
  - A. 被删除的文件放到“回收站”中了
  - B. 被删除的文件将无法恢复
  - C. 用户可以从“回收站”中恢复被删除的文件
  - D. 一旦“回收站”被清空, 被删除的文件将无法恢复
3. 有关 Windows 屏幕保护程序的说法, 正确的是 A
  - A. 可以减少屏幕损耗
  - B. 可以节省计算机内存
  - C. 可以保障系统安全
  - D. 可以增加动感
4. 下列有关 Windows 剪贴板的说法, 正确的是 A
  - A. 剪贴板是一个在程序或窗口之间传递信息的临时存储区
  - B. 没有剪贴板查看程序, 剪贴板不能工作
  - C. 剪贴板内容不能保留
  - D. 剪贴板每次可以存储多个信息
5. 要将整个屏幕内容复制到剪贴板上, 应按 C
  - A. “剪切”按钮
  - B. “粘贴”按钮
  - C. [Prt Scr]键
  - D. “拷贝”按钮
6. Windows 的“编辑”菜单中的“粘贴”功能有时是灰色的, 只有当 A, 这功能才可使用。
  - A. 剪贴板中有内容
  - B. 选中对象
  - C. 按鼠标右键
  - D. 按鼠标左键
7. 在资源管理器中, 双击扩展名为“.TXT”的文件, Windows 会自动打开 B
  - A. 写字板
  - B. 记事本
  - C. 画笔
  - D. 剪贴板
8. 在 Windows 中, 要恢复回收站中的文件, 只要 B
  - A. 双击该文件
  - B. 用鼠标把该文件拖出回收站
  - C. 单击该文件
  - D. A,B,C 均可

9. 在 Windows 中的窗口指 D
- A. 文档窗口  
B. 应用程序窗口  
C. 对话框  
D. A 或 B
10. 窗口常见的组成元素有 D
- A. 对话框  
B. 复选栏  
C. 标签  
D. 菜单栏, 滚动条
11. 关于“窗口”与“对话框”在外观上的区别, 以下说法不正确的是 B
- A. 窗口可以改变尺寸  
B. 对话框不能改变尺寸, 窗口与对话框都具有“最小化”按钮  
C. 窗口与对话框都具有“X”按钮  
D. 窗口与对话框都具有选择项目
12. 要想在文章中输入希腊字母“ $\pi$ ”, 应 B
- A. 用英文字母“PI”代替  
B. 右击“输入法状态”窗口中的软键盘按钮, 然后选择希腊字母键盘  
C. 用电报码输入法输入  
D. 在“笔画”中, 画出该字, 再粘贴到文章中
13. 利用键盘, 按 B 可以实行中西文输入方式的切换
- A. Alt+空格键  
B. Ctrl+空格键  
C. Alt+Esc  
D. Shift+空格键
14. 如果要把 C 盘某个文件夹中的一些文件复制到 C 盘的另外一个文件夹中, 在选定文件后, 若采用拖放操作, 可以用 B 目标的方法
- A. 直接拖至  
B. Ctrl+拖至  
C. Alt+拖至  
D. 单击
15. 在 Windows 中文版中, D 不是合法的文件名形式
- A. My.system.two.txt  
B. 昨天 今天 明天.DOC  
C. AAA  
D. A>B.EXE
16. 在菜单命令中, 后面跟有 A, 执行时就会有对话框。
- A....  
B. ✓  
C..  
D. ?
17. 以下说法正确的是 A
- A. 用户可以自己制定“开始”菜单, “程序”菜单以及“启动”菜单  
B. 被放入回收站内的文件不可以被还原  
C. 用户可以利用“控制面板”中的“字体”来设置汉字输入法特征  
D. 利用“网上邻居”可以浏览网上其他计算机的所有资源
18. 下列关于文件和文件夹的说法中, 错误的是 C
- A. 在一个文件夹下, 可包含一个与之同名的文件夹  
B. 在一个文件夹下, 不能存在两个同名的文件夹

- C. 文件下不能包含文件夹，但能包含其他文件  
D. 文件夹下可包含文件和文件夹
19. 在中文 Windows 中，文件名或文件夹 - C  
A. 最多不能超过 8 个字符  
B. 可以用任意多个字符  
C. 不超过 255 个 ASCII 字符  
D. 不可以使用汉字
20. Windows 中，下列关于剪贴板的叙述中，正确的是 B  
A. 利用剪贴板只能复制文本而不能移动文本  
B. 可以查看剪贴板的内容  
C. 利用剪贴板只能移动文本而不能复制文本  
D. 剪贴板的内容不可能清除或改变
21. 下列关于任务栏的叙述中，不正确的是 B  
A. 处于前台运行的程序相应的小图标在任务栏中是“凹进”显示的  
B. 在桌面上有几个对话框被逐一打开，在任务栏中就相应有几个小图标  
C. 将桌面上某一窗口关闭，任务栏中相应的小图标一定消失  
D. 若把后台窗口拉到前台，只需单击任务栏上相应的小图标即可
22. 关于打印机及其驱动程序，以下说法中正确的是 A  
A. Windows 可以同时安装多种打印机驱动程序  
B. Windows 可以同时设置多种打印机为默认打印机  
C. Windows 带有任何一种打印机的驱动程序  
D. Windows 改变默认打印机后，必须重新启动系统方能生效
23. 下列关于 Windows 窗口的叙述中，不正确的是 C  
A. 在桌面上有三个窗口被逐一打开，在任务栏中就相应有三个小图标  
B. 关闭桌面上的某个窗口，任务栏中相应的小图标一定消失  
C. 在多个被打开的窗口中，处于后台的窗口任务暂停运行  
D. 最小化窗口就是使相应的程序处于后台运行
24. 启动“资源管理器”的不正确的方法为 D  
A. 用鼠标右键单击“开始”按钮，从“快捷”菜单中单击“资源管理器”  
B. 在桌面上，右击“我的电脑”，在快捷菜单中选择“资源管理器”  
C. 在“我的电脑”窗口中，右击任一驱动器图标，在快捷菜单中选择“资源管理器”  
D. 在“我的电脑”窗口中，右击任一文件图标，在快捷菜单中选择“资源管理器”
25. 资源管理器有左右两个窗口，左边的窗口称为 C  
A. 资源窗口  
B. 文件窗口  
C. 磁盘和文件夹窗口  
D. 文件及下级文件夹窗口
26. 当选定硬盘上文件或文件夹后，不将文件或文件夹放到“回收站”中，而直接删除的操作是 C  
A. 按 Delete(Del)键  
B. 用鼠标直接将文件或文件夹拖放到回收站中

- C. 按 Shift+Delete(Del)键  
D. 先按 Delete(Del)键, 然后按回车键
27. 在 Windows 中为了重新排列桌面上的图标, 首先应进行的操作是 A
- A. 用鼠标右键单击桌面空白处  
B. 用鼠标右键单击“任务栏”空白处  
C. 用鼠标右键单击已打开窗口空白处  
D. 用鼠标右键单击“开始”空白处
28. 在 Windows 中若在某一文档中连续进行了多次剪切操作, 当关闭该文档后, “剪贴板”中存放的是 C
- A. 空白  
B. 所有剪切过的东西  
C. 最后一次剪切的内容  
D. 第一次剪切的内容
29. 快捷键 C 可实现关闭已打开的应用程序窗口
- A. Alt+F1  
B. Ctrl+Alt  
C. Alt+F4  
D. Ctrl+Shift
30. 在 Windows 的窗口中, 单击最小化按钮后 C
- A. 当前窗口将消失  
B. 当前窗口被关闭  
C. 当前窗口缩小为图标  
D. 打开控制菜单
31. 双击标题条可以 A
- A. 窗口最大化/还原  
B. 关闭窗口  
C. 不同程序切换  
D. 隐藏窗口
32. 控制面板是用来改变 D 的
- A. 分组窗口  
B. 文件  
C. 程序  
D. 系统配置
33. 在点击一个菜单时, 有时会出现一些反白的命令选项, 这说明 D
- A. 这些命令选项是可以激活的  
B. 这些命令选项需要和另一些子菜单合并操作  
C. 这些命令选项还有下一级子菜单  
D. 这些命令选项是不可操作的
34. 在 Windows 的“回收站”中, 存放的 A
- A. 只能是硬盘上被删除的文件或文件夹  
B. 只能是软盘上被删除的文件或文件夹  
C. 可以是硬盘或是软盘上被删除的文件或文件夹  
D. 可以是所有外存储器中被删除的文件或文件夹

## 二、填空题

1. 选定要发送的文件或文件夹，鼠标指向“文件”菜单或快捷菜单中的“发送到”，则有3.5 英寸软盘、我的文档、邮件接受者、桌面快捷方式四个选项供选择。
2. 磁盘清理程序通过删除无用文件来帮助释放硬盘驱动器的空间；有时由于意外原因导致磁盘出错，解决这个问题时需要运行磁盘扫描程序。磁盘碎片整理程序重新安排计算机硬盘上的文件、程序以及未使用的空间，以便程序运行得更快，文件打 开得更快。
3. 墙纸的三种排列方式有以下三种：居中、平铺、拉伸。
4. 按Alt+F4键可以关闭窗口或退出应用程序；如果某个应用程序不再响应用户的操作，可 以同时按Ctrl+Alt+Del三个键。
5. 用户可以改变“资源管理器”或“我的电脑”中图标的显示方式，可以在“查看”菜单中选择“大图标”、“小图标”、“列表”、详细信息或缩略图种之一。
6. “剪切”、“复制”、“粘贴”命令都有相应的快捷键，分别是：Ctrl+X、Ctrl+C、Ctrl+V。
7. 工具栏是一组按钮。单击可以执行常规任务，它用图形方式表示命令，更加直观和快捷。
8. 如果用户已经知道程序的名称和所在的文件夹路径，则可以通过开始菜单中的运行\_\_命令来启动程序。
9. 当同时按下Ctrl+Alt+Del键之后，就会出现Windows 任务管理器窗口，可以按“结束任务”按钮来结束某个程序的运行。
10. 在 Windows 中同样可以使用\*和?作为通配符查找文件。
11. 若想删除某个输入法可以双击“控制面板”中的区域选项图标。
12. 若想调整音箱的音量大小，可以双击任务栏上的音量控制图标。

## 第八章 文字处理系统

### 课后练习题：

#### 一、选择题

1. 在 Word 中要想在屏幕上看到文档在打印机上打印出来的结果，编辑时应采用 D 方式。  
A. 普通视图  
B. Web 版式视图  
C. 大纲视图  
D. 页面视图
2. Word 中插入剪贴画的默认方式为 B。  
A. 浮动式  
B. 嵌入式  
C. 上下型环绕式  
D. 四周型环绕式
3. 在 Word 中，下列 B 不属于“格式”菜单中“字体”对话框的标签。  
A. 字体  
B. 缩进和间距  
C. 字符间距  
D. 文字效果
4. 在 Word 的“打印”对话框中，无法设置 C。  
A. 打印机属性  
B. 打印范围  
C. 纸张来源  
D. 打印份数
5. 在 Word 文档编辑中，可使用 D 菜单中的“段落”命令，来设置行间距和段落间距。  
A. 插入  
B. 视图  
C. 编辑  
D. 格式
6. 在 Word 中，关于字号，不正确的描述是 B。  
A. 字号大小分别用“磅”、“号”为单位  
B. 初号字最大  
C. 文字的磅值最大可达到1638磅  
D. 可在“格式”工具栏的“字号”文本框输入设置
7. 在 Word 中，下列说法不正确的是 B。  
A. 在“页面设置”对话框中可以自己定义打印纸张的大小  
B. 设置文档的打印时，可以输入“2-5”表示打印第2页和第5页  
C. 页面视图方式的显示效果最接近实际打印的效果  
D. 在普通视图方式下，能够显示人工分页符为一条虚线
8. 在 Word 中，有关“查找与替换”的下列说法中，错误的是 C。  
A. 查找替换时可以区分大小写字母  
B. 可以对段落标记、分页符进行查找替换  
C. “查找替换”功能不能查找和替换文档中的符号。

D. 查找替换时可以使用通配符“\*”和“?”

9. 为了加快表格的格式化速度，在 Word 中提供了 A 功能，使用该功能可以快速格式化表格。

- A. 表格自动套用格式  
B. 自动调整  
C. 联机协作  
D. “表格”菜单中的“插入”表格

10. 在 Word 中，以下操作可以选定一句的是 **A**

- A. 按住 **Ctrl** 键的同时，单击句中的任意位置
- B. 在句中的任意位置快速三击鼠标左键
- C. 在句中的任意位置快速双击鼠标左键
- D. 将插入点放在句中任意位置，然后按 **Ctrl**+小键盘上的数字键5

11.在 Word 中，要设置奇偶页的页眉和页脚不同，可使用 **B** 来完成设置。

- A. “打印”对话框  
B. “页面设置”对话框  
C. “页眉和页脚”工具栏  
D. “段落”对话框

12. Word 模板文档的扩展名为 **A** 。

- A. .DOT      B. .DOC      C. .XLS      D. .BMP

13. 在WORD中设置字符格式时, **A** 。

- A. 在进行字符格式排版前应先选定所要排版的内容，否则，排版操作只对光标处再输入的新文本起作用
- B. WORD 无法设置成长字体和扁字体的效果
- C. 利用“格式”工具栏设置字符格式可以达到利用“格式”菜单设置一样的效果
- D. 设置的效果只对显示有效

14. 在 Word 中要想在屏幕上看到文档在打印机上打印出来的结果，编辑时应采用 D 方式。

- A. 普通视图                      C. 大纲视图  
B. Web 版式视图                D. 页面视图

15. WORD默认的字号是 **C**。





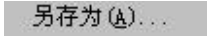
- A. 三号字      B. 四号字  
C. 五号字      D. 无默认字号

16. 关于WORD中设置字符格式的操作, 下列说法中错误的是 **B**。

- A. WORD 中默认的字体是宋体
- B. “格式”菜单中的“字体”命令可以完全由默认的“格式”工具栏中的相关按钮取代
- C. 在进行字符格式排版前应先选定所要排版的内容，否则，排版操作只对光标处新输入的文本起作用
- D. 常用的字体中，一般英文的字体名对英文字符起作用，汉字的字体名对英文、汉字都起作用

17. 关于WORD中设置字符格式的操作, 下列说法中正确的是 **D**。

- A. WORD 中无法设置成长体字型和扁体字型

- B. 字符格式只决定字符在屏幕上的显示效果
- C. 若将某文档字体定义成楷体，则该字体只对文档中的汉字起作用，而对文档中的英文不起作用
- D. 常用工具栏中的“格式刷”按钮可以用于复制字符格式
18. 在WORD中，将输入方式由“插入”置为“改写”的方法是 D。
- A. 单击常用工具栏的“插入”按钮
- B. 选择“插入”菜单
- C. 双击状态栏中的“插入”按钮
- D. 双击状态栏中的“改写”按钮
19. 下列关于字号的叙述中，错误的是 B。
- A. 字号中的阿拉伯数字越大表示字符越大
- B. 字号中的中文数字越大表示字符越大
- C. 改变字体对字符的字号不会有影响
- D. 字符缩放对字符的字号不会有影响
20. 下面列出的WORD工具按钮中， D 不能用于设置段落对齐格式。
- A.  B.  C.  D. 
21. 菜单命令旁带“...”（例：）表示 B。
- A. 该命令可以引出它的下一级菜单
- B. 执行该命令会打开一对话框
- C. 该命令有快捷键
- D. 有一个与该命令功能完全相同的命令按钮在常用工具栏
22. 下列关于WORD的叙述中，错误的是 B。
- A. 打开文档就是将已有的文档调入内存
- B. 文档被关闭后，内存中仍有该文档
- C. 必须将文档打开，用户才可以对该文档进行编辑
- D. 工具栏上的“保存”按钮不能关闭文档
23. “关闭文档”操作的含义是 D。
- A. 只将该文档内容从显示屏幕上清除
- B. 将该文档窗口最小化
- C. 隐藏该文档窗口
- D. 将该文档从内存中和屏幕上清除
24. 下列操作中， C 不能将当前文档存盘。
- A. 单击文档窗口右上角的“关闭”按钮
- B. 单击 WORD 窗口右上角的“关闭”按钮
- C. 单击 WORD 窗口右上角的“最小化”按钮
- D. 单击“常用”工具栏中的“保存”按钮
25. 下列关于WORD的说法中，错误的是 A。



- A. 在“打印预览”状态下，能对文档进行录入操作
- B. 在“打印预览”状态下，可以利用标尺对文档的页边距进行调整
- C. 在“打印预览”状态下，可以利用标尺对插入点所在段的左右缩进进行调整
- D. 在“打印预览”状态下，可以利用标尺对行间距进行调整
26. 下列关于WORD窗口中标尺的说法中，错误的是 A 。
- A. 利用标尺可以方便地设置行间距
- B. 利用标尺可以方便地设置表格的列宽
- C. 利用标尺可以方便地设置首行缩进
- D. 利用标尺可以方便地设置左右缩进
27. 下列关于WORD的说法中，错误的是 A 。
- A. 关闭 WORD 文档窗口就是退出 WORD
- B. WORD 是 Office 中文版套装软件内的一个字处理软件
- C. 从 WORD 的状态栏可以看出当前光标所在位置
- D. 启动 WORD 后，系统会自动创建一个暂命名为“文档1”的空文档
28. 下列关于WORD“页面设置”操作的描述中，错误的是 D 。
- A. 在打印预览和页面视图状态下都可以利用标尺设置页边距
- B. 利用标尺可以设置页边距，但利用“文件”菜单中的“页面设置”命令可以将页边距设置得更精确些
- C. 同一篇文档可以设置多种页边距
- D. 设置好页边距后就确定了每行的字符数
29. 进行WORD文档录入时，如果要在同一段落中的某个位置开始新行，应在换行处按 B 。
- A. 回车键                      B. Shift+回车键
- C. Ctrl+回车键                D. 向下移动光标键。
30. 在 Word 中某一段落的行距如果不特别设置，则由 Word 根据该字符的大小自动调整，此行距称为 B 行距。
- A. 1.5倍行距                      C. 固定值
- B. 单倍行距                      D. 最小值
31. 进入页眉页脚编辑区可以单击 C 菜单，选择页眉、页脚命令。
- A. 文件                              C. 视图
- B. 编辑                              D. 格式
32. 双击“格式刷”可将一种格式从一个区域一次复制到 B 个区域。
- A. 三个                              C. 一个
- B. 多个                              D. 二个
33. 在 C 视图方式中能够看到图文框和使用绘图工具栏的工具绘制的图形。
- A. 普通                              C. 页面
- B. 大纲                              D. 所有

34. 修改项目符号的颜色、大小是通过菜单 D 打开的对话框来实现。
- A. 格式、幻灯片配色方案                      C. 格式、字体  
B. 插入、符号                                      D. 格式、项目符号
35. 怎样确保得绘制的直线一定水平或垂直 B
- A. 绘制直接时，按下鼠标左右两键拖动鼠标  
B. 绘制直接时，按下“Shift”键，按下左键拖动鼠标  
C. 绘制直接时，按“Ctrl”键，按下左键拖动鼠标  
D. 绘制直接时，用鼠标右键拖动。
36. Word 中，不能利用“页面设置”对话框设置的是 D
- A. 页面边框                                      C. 纸张大小  
B. 页距    D. 页码
37. 对于一段两端对齐的文字，只选其中的几个字符，用鼠标单击“居中”按钮，则 C。
- A. 整个文档变为居中格式                      C. 整个段落变为居中格式  
B. 只有被选中的文字变为居中格式              D. 格式不变，操作无效
38. Word 文档中，每个段落都有自己的段落标记，段落标记的位置在 B。
- A. 段落的首部                                      C. 段落的中间位置  
B. 段落的结尾处                                      D. 段落中，但用户找不到的位置

## 二、填空题

- Word 格式栏上的 B, I, U, 代表字符的粗体、斜体、下划线标记。
- 在图形编辑状态中，单击“矩形”按钮，按下 Shift 键的同时拖动鼠标，可以画出正方形。
- 状态 栏位于在 Word 窗口的最下方，用来显示当前正在编辑的位置、时间、状态等信息。
- word 文档 缺省的扩展名为 Doc。
- Word 中按住 Shift 键，单击图形，可选定多个图形。
- Word 中如果键入的字符替换或覆盖插入点后的字符的功能叫 改写方式， 改写方式
- Word 中如果双击左端的选定栏，就选择 一段。
- Word 中拖动标尺左侧上面的倒三角可设定 首行缩进。
- Word 中文档中两行之间的间隔叫 行距。
- Word 中页边距是 文字与纸张边界之间 的距离。
- 启动 Word 后，Word 建立一个新的名为“文档 1”的空文档，等待输入内容。
- 如果要设置 Word 文档的版面规格，需使用【文件】菜单项中的“页面设置”命令。
- 用户设置工具栏按钮显示的命令是在 视图 菜单中。

14. 在 Word“打印”对话框中选定“当前页”，表示只打印光标所在的一页。当前页
15. 在 Word 文档编辑区中，要删除插入点右边的字符，应该按Delete键。
16. 在 Word 中，单击常用工具栏中的“绘图”按钮，绘图工具栏会显示在屏幕的下方。
17. 在 Word 中删除选定表格中的整列时，可以使用【表格】菜单项中的删除列命令。
18. 在 Word 中删除选定表格中的整行时，可以使用【表格】菜单项中的删除行命令。
19. 在 Word 中，如果要在文档中选定的位置添加另一个 DOC 文件的全部内容，可使用【插入】菜单项中的文件命令。
20. 在 Word 中将页面正文的底部页面空白称为页脚。
21. 在 Word 中将页面正文的顶部空白部分称为页眉。
22. 从“开始”菜单的文档选项中可以快速打开最近使用过的文档。
23. 中文字体中默认的是宋体，字号默认的五号。
24. Word 应用程序窗口中的“标尺”工具栏，一般情况下，可以通过“视图”菜单中的“标尺”进行设定与取消。

## 第九章 电子表格处理系统

### 课后练习题：

1. 在 Excel, 编辑栏的名称栏显示为 A13, 则表示 **A**。  
A. 第 1 列第 13 行  
B. 第 1 列第 1 行  
C. 第 13 列第 1 行  
D. 第 13 列第 13 行
2. 在 Excel 中, 在单元格中输入  $=12>24$ , 确认后, 此单元格显示的内容为 **A**。  
A. FALSE  
B.  $=12>24$   
C. TRUE  
D.  $12>24$
3. 在 Excel 中, 对单元格 “\$E12” 的引用是 **D** 引用。  
A. 一般引用  
B. 相对引用  
C. 绝对引用  
D. 混合引用
4. 在 Excel 中, 在单元格中输入  $=6+16+\text{MIN}(16,6)$ , 将显示 **B**。  
A. 38  
B. 28  
C. 22  
D. 44
5. Excel 中, 在单元格中输入  $=20 < \text{AVERAGE}(7,9)$ , 将显示 **A**。  
A. TRUE  
B. T  
C. FALSE  
D. YES
6. 在 Excel 中, A3 中的内容是 6, B3 中的内容是 8, 在 A5 中输入  $=\text{A3}\&"+"&\text{B3}$ , A5 单元格将显示 **A**。  
A.  $6+8$   
B. 14  
C.  $6+8=14$   
D.  $\text{A3}+\text{B3}$
7. 在 Excel 中, 在单元格输入数据时, 取消输入, 按 **B** 键。  
A. 回车  
B. Escape  
C. 左光标  
D. 右光标
8. 在 Excel 中, 文字数据默认的对齐方式是 **A**。  
A. 左对齐  
B. 右对齐  
C. 居中对齐  
D. 两端对齐
9. 在 Excel 中, 数值数据默认的对齐方式是 **A**。  
A. 右对齐  
B. 左对齐  
C. 居中对齐  
D. 两端对齐
10. 在 Excel 中, 在单元格中输入  $2/5$ , 则表示 **B**。  
A. 分数  $2/5$   
B. 2 月 5 日

C. 0.4 D. 2 除以 5

11. 在 Excel 中, 下列选项中不可以用在数字中的字符是 D。

- A. D C. ¥  
B. % D. E

12. 在 Excel 中, 当某单元显示一排与单元等宽的 “#” 时, 说明 B。

- A. 所出现的公式中出现乘数为 0  
B. 单元格内数据长度大于单元格的显示宽度  
C. 被引用单元格可能已被删除  
D. 所输入公式中仿有系统不认识的正文

13. 在 Excel 中, 若单元格 C1 中公式为=A1+B2, 将其复制到单元格 E5, 则 E5 中的公式是 B。

- A. =C3+A4  
B. =C5+D6  
C. =C3+D4  
D. =A3+B4

14. 在 Excel 中, 已知 F1 单元格中的公式为=A3+B4, 当 B 列被删除时, F1 单元中的公式被调整为 D。

- A. =A3+C4 C. =A3+A4  
B. =A3+B4 D. #REF!

15. 在 Excel 中, 若在 A1 单元格中输入 (13), 则 A1 单元格的内容为 D。

- A. 字符串 13 C. 13  
B. 字符串 (13) D. -13

16. 在 Excel 中, 在下面的选项中, 错误的是 A。

- A. Excel 不具有数据库管理能力  
B. Excel 具有报表编辑、图表处理、连接及合并等能力  
C. 在 Excel 中可以利用宏观功能简化操作  
D. Excel 具有强大的数据分析功能

17. 在 Excel 中, 我们直接处理的对象称为工作表, 若干工作表的集合称为 A。

- A. 工作簿 C. 字段  
B. 单元格 D. 活动工作簿

18. 在 Excel 中, 一般情况下每张工作表由 A 个长方形表格组成。

- A.  $65536 \times 256$  C.  $256 \times 256$   
B.  $125 \times 125$  D. 无限多个

19. A3 单元格的含义是 B。

- A. 第 3 列第 A 行单元格 C. 第 3 列第 3 行单元格  
B. 第 A 列第 3 行单元格 D. 第 1 行第 3 列单元格

20. 在 Excel 中将单元格变为活动单元格的操作是 A。

- A. 用鼠标单击该单元格                      B. 将鼠标指针指向该单元格  
C. 在当前单元格内键入该目标单元格地址   D. 没必要，因为每一个单元格都是活动的
21. 在 Excel 中文版中，要在某单元格中输入 1/2，应该输入 A。
- A. #1/2          B. 0 1/2          C. 0.5          D. 2/4
22. 在同一工作簿中，Sheet1 工作表中的 D3 单元格要引用 Sheet3 工作表中 F6 单元格中的数据，其引用表述为 B。
- A. =F6                                      C. =F6!Sheet3  
B. =Sheet3!F6                              D. =Sheet3#F6
23. 在 Excel 中，若在 A1 单元格中输入 (13)，则 A1 单元格的内容为 D。
- A. 字符串 13                              C. 13  
B. 字符串 (13)                              D. -13
24. 在 Excel 中，在下面的选项中，错误的是 A。
- A. Excel 不具有数据库管理能力  
B. Excel 具有报表编辑、图表处理、连接及合并等能力  
C. 在 Excel 中可以利用宏观功能简化操作  
D. Excel 具有强大的数据分析功能
25. 在 Excel 中，我们直接处理的对象称为工作表，若干工作表的集合称为 A。
- A. 工作簿                                      C. 字段  
B. 单元格                                      D. 活动工作簿
26. 在 Excel 中，一般情况下每张工作表由 A 个长方形表格组成。
- A.  $65536 \times 256$                               C.  $256 \times 256$   
B.  $125 \times 125$                               D. 无限多个
27. A3 单元格的含义是 B。
- A. 第 3 列第 A 行单元格                      C. 第 3 列第 3 行单元格  
B. 第 A 列第 3 行单元格                      D. 第 1 行第 3 列单元格
28. 在 Excel 中将单元格变为活动单元格的操作是 A。
- A. 用鼠标单击该单元格  
B. 将鼠标指针指向该单元格  
C. 在当前单元格内键入该目标单元格地址  
D. 没必要，因为每一个单元格都是活动的
29. 在 Excel 中，单元格的格式 B 更改。
- A. 一旦确定，将不可                      C. 依输入数据的格式而定，并不能  
B. 可随时                                      D. 更变后，将不可
30. 在 Excel 中，选定整个工作表的方法是 B。
- A. 双击状态栏  
B. 单击左上角的行列坐标的交叉点  
C. 右键单击任一单元格，从弹出的快捷菜单中选择“选定工作表”

- D. 按下 Alt 键的同时双击第一个单元格
31. 在同一工作簿中, Sheet1 工作表中的 D3 单元格要引用 Sheet3 工作表中 F6 单元格中的数据, 其引用表述为 B。
- A. =F6  
B. =Sheet3!F6  
C. =F6!Sheet3  
D. =Sheet3#F6
32. 在 Excel 中,对数据排序时, 最多可选择 B 个关键字, 作为排序的依据。
- A. 3  
B. 2  
C. 4  
D. 1
33. 在字符运算中, 可使用 A 运算符来连接字符串。
- A. &  
B. +  
C. -  
D. ^
34. 如果想改变数字格式可使用 A。
- A. 格式菜单下的单元格命令  
B. 编辑菜单下的单元格命令  
C. 文件菜单下的单元格命令  
D. 工具菜单下的单元格命令
35. Excel 默认的打印对象是 A。
- A. 选定区域  
B. 整个工作簿  
C. 选定工作表  
D. 整行
36. 对单元格 “\$C4” 的引用是 C 引用。
- A. 一般引用  
B. 相对引用  
C. 绝对引用  
D. 混合引用
37. 在 Excel 中, 清除和删除的意义 D。
- A. 删除是指对选定的单元格中的内容作删除, 单元格依然存在; 而清除则是将选定的单元格和单元格中的内容一并清除  
B. 完全一样  
C. 清除是指对选定的单元格中的内容作清除, 单元格依然存在; 而删除则是将选定的单元格和单元格中的内容一并删除  
D. 清除是指对选定的单元格及其中的内容作清除, 单元格的数据格式和附注保持不变; 而删除则将单元格的数据格式和附注一并删除, 单元格保留
38. 在 Excel 工作表中, 单元格 D5 中有公式 “= \$B\$2+C4”, 删除第 A 列后 C5 单元格中的公式为 C。
- A. =\$A\$2+B4  
B. =\$B\$2+B4  
C. =\$A\$2+C4  
D. =\$B\$2+C4
39. Excel 工作簿的工作表数量 D。
- A. 1 个  
B. 128 个  
C. 3 个  
D. 1~255 个
40. Excel 每个单元格中最多可输入的字符数为 D。
- A. 8 个  
B. 256 个  
C. 3 个  
D. 640K

42. 在 Excel 中, 输入当天的日期可按组和键 **B** 。
- A.Shift+; C.Shift+;  
B.Ctrl+; D.Ctrl+Shift
43. 在 Excel 中, 输入当前时间可按组和键 **C** 。
- A.Ctrl+; C.Ctrl+Shift+;  
B.Shift+; D.Ctrl+Shift+;
44. 在 Excel 中, 工作表窗口冻结包括**D** 。
- A. 水平冻结 C. 水平、垂直同时冻结  
B. 垂直冻结 D. 以上全部
45. 在 Excel 中, 已知某单元格的格式为 000.00, 值为 23.785, 则显示的内容为**D** 。
- A.23.78 C.23.785  
B.23.79 D.023.79
46. 引用不同工作簿中的单元格称为**C** 。
- A. 远程引用 C. 外部引用  
B. 绝对引用 D. 内部引用
47. 当移动公式时, 公式中的单元格的引用将 **C** 。
- A. 视情况而定 C. 不改变  
B. 改变 D. 公式引用不存在了
48. 下列操作中可以移动工作表的位置是**A** 。
- A. 拖动工作表标签 C. 按 Ctrl 拖动工作表标签  
B. 单击工作表标签后, 再单击目的位置 D. 按 Shift 键拖动工作表标签
49. 当单元格 D2 的值为 6 时, 函数 IF (D2>8, D2/2, D2\*2) 的结果为 **D** 。
- A.3 C.12  
B.8 D.18
50. 在 Excel 中, A1: B4 代表单元格**B** 。
- A.A1, B4 C.A1, A2, A3, A4, B4  
B.A1, B1, B2, B3, B4 D.A1, A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4
51. 在 Excel 工作表中, 不能代表单元格中日期为“1999 年 6 月 6 日”的输入方式是**A** 。
- A.=6/6/1999 C.一九九九年六月六日  
B.1999-6-6 D.6-6-99
52. 在 Excel 中, 单元格 A1, A2, A3 中的内容为数值 1, 2, 3, 单元格 A4 中的内容为文本字符“3”, 在单元格 A5 的编辑栏输入公式“=COUNT (A1: A4) +12”并单击确定按钮, A4 单元格的内容为 **A** 。
- A.15 C.12  
B.21 D.18



53. 在单元格 A1、A2、B1、B2 中有文本数据 1、2、3、4，在单元格 C5 中输入公式 “=COUNT (A1: B2) \*2” 并单击按钮，C5 单元格的内容为 A。
- A.0 C.12  
B.8 D.48
54. 在 Excel 中，对数据表作分类汇总前，先要 A。
- A.按分类列排序 C.筛选  
B.选中 D.按任意列排序
55. 在 Excel 中，数据筛选是指 A。
- A.将不感兴趣的记录暂时隐藏起来，只显示满足条件的记录  
B.将不满足条件的记录删除  
C.将满足条件的记录保存到另一个文件  
D.将满足条件的记录保存到另一个工作表
56. 在 Excel 中，某个单元格显示为 “#####”，其原因可能是 C。
- A.公式中有被 0 除的内容 C.单元格行高或列宽不够  
B.输入的数据格式不对 D.与之有关的单元格数据被删除了
57. 在 Excel 中，函数 ABS(ROUND(-1.478,2))的计算结果是 B。
- A.-1.478 B.1.48 C.-1.48 D.1.5
58. 在 Excel 数据输入时，可以采用自动填充的操作方法，它是根据初始值决定其后的填充项，若初始值为纯数字，则默认状态下序列填充的类型为 D。
- A.自定义数据序列 B.等比数据序列 C.初始数据的复制 D.等差数据序列
59. 在 Excel 中，单元格可设置自动换行，也可以强行换行，强行换行可按 D。
- A.Ctrl+Enter B.Tab C.Shift+Enter D.Alt+Enter
60. 如下图设定筛选条件后，其筛选结果是 C。



- A.只显示出“班级”为“G0401”的记录  
B.只显示出“班级”为“G0411”的记录  
C.既显示出“班级”为“G0401”的记录，又显示出“班级”为“G0411”的记录  
D.没有任何记录

## 二、填空题

1. 电子表格由行列组成的工作表构成，行与列交叉形成的格子称为单元格，单元格是 EXCEL 中最基本的存储单位，可以存放数值、变量、字符、公式等数据。

2. 每个存储单元有一个地址，由列标与行标组成，如 A2 表示A列第2行的单元格。
3. 在数据编辑框中将显示三个工具按钮，×为取消，√为确定，=为输入。
4. 选中一个单元格后，在该单元格的右下角有一个黑色小方块，就是句柄。
5. 如果双击列标的右边框，则该列会自动调整列宽，以容纳该列最宽数据。
6. 在 Excel 中将工作簿存盘时，其默认的扩展名是xls。
7. Excel 提供了高级筛选和自动筛选两种筛选方式。
8. 在 Excel 中，若在某单元格输入=8^2，则该单元格的值为64。
9. 在 Excel 中，对数据进行分类汇总前，应对数据进行排序操作。

## 附录 1 2013 年期末考试（A 卷）

### 一、单项选择题（每题 1 分共 100 分）

1. 信息技术的简称为\_\_\_\_\_。
- A. CT      B. AT      C. IT      D. RT
2. 下列哪个\_\_\_\_\_不是现代信息技术的技术特征。
- A. A. 计算机技术      B. 数据处理技术      C. 微电子技术      D. 通讯技术
3. 一个二进制数为 11111100, 把它看成补码, 表示的是以下那个数\_\_\_\_\_。
- A. -4      B. 252      C. -252      D. 4
4. 一个集成电路芯片包含 20 万个电子元件, 则它属于\_\_\_\_\_集成电路。
- A. 小规模      B. 中规模      C. 大规模      D. 超大规模
5. 目前我国和欧洲正在广泛使用的 GSM (全球通) 手机属于\_\_\_\_\_移动通信。
- A. 第一代      B. 第二代      C. 第三代      D. 第四代
6. 下面不是计算思维的特征的是\_\_\_\_\_
- A. 概念化      B. 数学与工程思维的融合      C. 面向所有的人      D. 计算机的思维
7. 下列关于比特的叙述中错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 比特是组成数字信息的最小单位
- B. 比特只有“0”和“1”两个符号
- C. 比特既可以表示数值和文字, 也可以表示图像或声音
- D. 比特通常使用大写的英文字母 B 表示
8. 若在一个非零的无符号二进制整数右边加两个零形成一个新的数, 则其数值是原数值的\_\_\_\_\_。
- A. 四倍      B. 二倍      C. 四分之一      D. 二分之一
9. 实施逻辑加运算:  $11001010 \vee 00001001$  后的结果是\_\_\_\_\_。
- A. 00001000      B. 11000001      C. 00001001      D. 11001011
10. 若  $A=1100$ ,  $B=1010$ ,  $A$  与  $B$  运算的结果是 1000, 则其运算一定是\_\_\_\_\_。
- A. 算术加      B. 算术减      C. 逻辑加      D. 逻辑乘
11. 使用静态随机存取存储器 (SRAM) 可以组成一种 ( ) 存储器, 其速度几乎与 CPU 一样快。
- A. 高速缓冲      B. 主存储器      C. 优盘      D. 移动硬盘
12. 根据“存储程序控制”的工作原理, 计算机工作时 CPU 是从\_\_\_\_\_中一条一条地取出指令来执行的。
- A. 内存储器      B. 硬盘      C. 控制器      D. 总线
13. 下列各数都是 6 进制数, 其中\_\_\_\_\_对应的十进制数是偶数。
- A. 111      B. 101
- C. 131      D. 100
14. 下列数中, 最大的数是\_\_\_\_\_
- A.  $(110101011)_2$       B.  $(552)_Q$
- C.  $(214)_D$       D.  $(12A)_H$
15. 十进制数“15”, 用三进制表示为\_\_\_\_\_
- A. 1111      B. 120
- C. 17      D. 112
16. 四位的二进制数可以表示的无符号整数范围是\_\_\_\_\_
- A. 0-15      B. 0-16
- C. -7-7      D. -0-7
17. 下列关于计算机硬件组成的描述中, 错误的是\_\_\_\_\_
- A. 计算机硬件包括主机与外设
- B. 主机通常指的就是 CPU

- C. 外设通常指的是外部存储设备和输入/输出设备  
D. 一台计算机中可能有多个处理器，它们都能执行指令和进行算术逻辑运算
18. 下面关于 CPU 性能的说法中，错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 在 Pentium 处理器中可以同时进行整数和实数的运算，因此提高了 CPU 的运算速度  
B. 主存的容量不直接影响 CPU 的速度  
C. Cache 容量是影响 CPU 性能的一个重要因素，一般 Cache 容量越大，CPU 的速度就越快  
D. 主频为 2GHz 的 CPU 的运算速度是主频为 1GHz 的 CPU 运算速度的 2 倍
19. 断电后使得\_\_\_\_\_中所存储的数据丢失
- A. ROM                      B. RAM                      C. 磁盘                      D. 光盘
20. 下列关于台式 PC 机主板的叙述，正确的是\_\_\_\_\_。
- A. PC 主板的尺寸可按需确定，并无一定的规格  
B. 主板上安装有存储器芯片，例如 ROM 芯片、CMOS 芯片等  
C. CPU 是直接固定在主板上的，不可更换  
D. 主板上安装有电池，在计算机断开交流电后，临时给计算机供电，供计算机继续工作
21. 在 PC 机中 RAM 内存储器的编址单位是\_\_\_\_\_。
- 个二进制位                      B. 1 个字节                      C. 1 个字                      D. 1 个扇区
22. 下列关于 USB 接口的叙述，正确的是\_\_\_\_\_。
- A. USB 接口是一种总线式串行接口  
B. USB 接口是一种并行接口  
C. USB 接口是一种低速接口  
D. USB 接口不是通用接口
23. PC 机配有多种类型的 I/O 接口，下面关于串行接口 I/O 的描述中，正确的是：\_\_\_\_\_。
- A. 串行接口连接的一定是慢速设备  
B. 串行接口一次只传输 1 个二进制数据  
C. 一个串行接口只能连接一个外设    D. PC 机通常只有一种串行接口
24. 几年前许多显卡使用 AGP 接口，但目前越来越多的显卡开始采用性能更好的\_\_\_\_\_接口。
- A. PCI-Ex16                      B. PCI                      C. PCI-Ex1                      D. USB
25. 下面关于硬盘存储器信息存储原理的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 盘片表面的磁性材料粒子有两种不同的磁化方向，分别用来记录“0”和“1”  
B. 盘片表面划分为许多同心圆，每个圆称为一个磁道，盘面上一般都有几千个磁道    C. 每条磁道还要分成几千个扇区，每个扇区的存储容量一般为 512 字节  
D. 与 CD 光盘片一样，每个磁盘片只有一面用于存储信息
26. 与 CRT 显示器相比，LCD 显示器有若干优点，但不包括\_\_\_\_\_。
- A. 工作电压低、功耗小                      B. 较少辐射危害  
C. 不闪烁、体积轻薄                      D. 成本较低、不需要使用显卡
27. 下列选项中，属于击打式打印机的是\_\_\_\_\_。
- A. 针式打印机                      B. 激光打印机                      C. 热喷墨打印机                      D. 压电喷墨打印机
28. 主板是台式 PC 机的重要部件，在自己组装 PC 机时可以单独选购。下面关于 PC 机主板的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 主板上通常包含 CPU 插座和芯片组  
B. 主板上通常包含存储器（内存条）插槽和 ROM BIOS  
C. 主板上通常包含 PCI 插槽  
D. 主板上通常包含 IDE 插座和与之相连的光驱

29. 硬盘存储器的平均存取时间与盘片的旋转速度有关, 在其他参数相同的情况下, 下面转速\_\_\_\_的硬盘存取速度最快。

- A. 10000 转/分      B. 7200 转/分      C. 4500 转/分      D. 3000 转/分

30. CPU 的系统时钟以及各种与其同步的时钟由\_\_\_\_\_提供。

- A. 芯片组      B. CPU 芯片      C. 主板电源      D. 电池芯片

31. 关于基本输入/输出系统 (BIOS) 及 CMOS 存储器, 下列说法中错误的是\_\_\_\_\_。

- A. BIOS 存放在 ROM 中, 是非易失性的  
B. CMOS 中存放着基本输入/输出设备的驱动程序及其设置参数  
C. BIOS 是 PC 机软件最基础的部分, 包含 CMOS 设置程序等  
D. CMOS 存储器是易失性的

32. 数据的逻辑结构是指数据元素之间抽象的相互关系, 以下哪个不是数据的逻辑关系\_\_\_\_\_。

- A. 图      C. 存储结构  
B. 树      D. 堆栈

33. 在完成相同功能的前提下, 下列关于机器语言编写的程序与用高级语言编写的程序的比较中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 前者比后者执行得慢  
B. 前者比后者占用的存储空间小  
C. 前者比后者可移植性强  
D. 前者比后者容易编写和调试

34. 以下高级语言中, 属于面向对象程序设计语言的是\_\_\_\_\_。

- A. FORTRAN      C. C  
B. BASIC      D. JAVA

35. 把高级语言“翻译成”机器语言可用以下哪两种方式: \_\_\_\_\_进行。

- A. 编译与解释      C. 翻译与编辑  
B. 汇编与解释      D. 编译与翻译

36. 分析某个算法的优劣时, 应考虑的主要因素是\_\_\_\_\_。

- A. 需要占用计算机资源的多少      B. 算法的简明性  
C. 算法的可读性      D. 算法的开放性

37. 关于计算机程序的下列叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。 A.

程序是告诉计算机做什么和如何做的一组指令 (语句) B.

程序用于完成某一确定的信息处理任务

C. 程序是使用某种计算机语言写成的

D. 程序是常驻在内存中的

38. 下列诸多软件中, 全都属于应用软件的一组是\_\_\_\_\_。

- A. Google、PowerPoint、Outlook      B. Unix、QQ、Word  
C. WPS、PhotoShop、Linux      D. BIOS、AutoCAD、Word

39. 在 Windows (中文版) 系统中, 不可以作为文件名使用的是\_\_\_\_\_。

- A. 计算机      B. ruanjia\_2.rar      C. 文件\*.ppt      D. A1234567890\_书名.doc

40. 下面关于算法和程序的说法中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 算法可采用“伪代码”或流程图等不同方式来描述  
B. 程序只能用高级语言编写  
C. 算法和程序是一一对应的  
D. 算法就是程序

41. 以下关于 Windows (中文版) 文件管理的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 文件夹的名字可以用英文或中文  
B. 文件的属性若是“系统”，则表示该文件与操作系统有关 C.  
根文件夹（根目录）中只能存放文件夹，不能存放文件  
D. 子文件夹中既可以存放文件，也可以存放文件夹，从而构成树型的目录结构
42. photoshop 和 word 程序同时工作，属于操作系统的哪个能力？\_\_\_\_\_。  
A. 全新的图形用户界面 B. 灵活多样的操作方式  
C. 多任务并行执行能力 D. 强大的多媒体能力
43. 软件工程的思想就是使用工程化的概念、思想、方法和技术来指导软件开发的全过程。在软件的开发过程中，软件设计一般分为两步，即\_\_\_\_\_。  
A、总体设计和详细设计 B、算法设计和程序设计C、  
流程设计和程序设计 D、结构设计和模块设计44.下  
列软件中属于系统软件的是。 \_\_\_\_\_  
A. Word B. C 语言源程序  
C.VFP 5.0 D.编译系统
45. 关于汉字编码表以下说法正确的是\_\_\_\_\_。  
A. GB2312 国标字符集中的 3000 多个一级常用汉字是按偏旁部首拼音排列的。  
B. 汉字的 UCS/Unicode 编码与 GB2312-80、GBK 标准以及 GB18030 标准都兼容。  
C. GB2312 中只有六千多个汉字，且均为简体字，而 GBK 和 GB18030 收录的汉字均达两万多个，并且还收录了大量的繁体字。  
D. 目前计算机中都使用的西文字符集及其编码标准是 ASCII 字符集和 ASCII 码，即美国标准信息交换码。
46. 在下列字符中，其 ASCII 码值最大的一个是\_\_\_\_\_。  
A. 9 B. Z C. d D. X
47. 汉字国标码（GB2312-80）把汉字分成 2 个等级。其中一级常用汉字的排列顺序是按排序。  
A. 汉语拼音 B. 偏旁部首  
C. 笔划多少 D. 以上都不对
- 48.汉字“堡”的区位码为 1704，则该字在计算机内部的机内码表示为\_\_\_\_\_H。  
A. B1A4 B. B7A4  
C. 9184 D. 9784
49. 在数字音频信息获取过程中，下述顺序\_\_\_\_\_是正确的。  
A. 采样、A / D 变换、编码  
B. A / D 变换、采样、编码  
C. 采样、编码、A / D 变换  
D. 采样、D / A 变换、编码
50. 一本 100 万字（含标点符号）的现代中文长篇小说，以 txt 文件格式保存在 U 盘中时，需要占用的存储空间大约是\_\_\_\_\_。  
A. 2kB B. 1MB C. 2MB D. 4MB
51. 在下列 4 种图像文件格式中，目前数码相机所采用的图像文件格式是\_\_\_\_\_。  
A. BMP B. GIF C. JPEG D. TIF
52. 下列丰富格式文本文件中，不能用 Word 文字处理软件打开的是\_\_\_\_\_文件。  
A. HTML 格式 B. RTF 格式 C. DOC 格式 D. PDF 格式
- 53.声卡是获取数字声音的重要设备，下列有关声卡的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 声卡既负责声音的数字化，也负责声音的重建与播放  
B. 因为声卡非常复杂，所以只能将其做成独立的 PCI 插卡形式

C. 声卡既处理波形声音, 也负责 MIDI 音乐的合成D.

声卡可以将波形声音和 MIDI 声音混合在一起输出

54. 如用屏幕分辨率为  $800 \times 600$  的显示器来显示一幅  $400 \times 300$  的图像时, 最多可在屏幕上显示\_幅这个图像。

A. 1 幅      B. 2 幅      C. 4 幅      D. 8 幅

55. MIDI 是一种计算机合成的音乐, 下列关于 MIDI 的叙述, 错误的是\_\_\_\_\_。

A. 同一首乐曲在计算机中既可以用 MIDI 表示, 也可以用波形声音表示

B. MIDI 声音在计算机中存储时, 文件的扩展名为 .mid

C. MIDI 文件可以用媒体播放器软件进行播放

D. MIDI 是一种全频带声音压缩编码的国际标准

56. 人们说话时所产生的语音信号必须数字化之后才能由计算机存储和处理. 假设语音信号数字化时的取样频率为  $8\text{kHz}$ , 量化精度为 8 位, 数据压缩倍数为 4 倍, 那么 1 分钟数字语音的数据量是\_\_\_\_\_。

A. 960kB      B. 480kB      C. 120kB      D. 60kB

57. 彩色显示器的颜色由三个基色 R、G、B 合成而得到, 如果 R、G、B 三色分别用 4 位表示, 则该显示器可显示的颜色数有\_\_\_\_\_种。

A. 2048      B. 4096      C. 16      D. 256

58. 由 200 万像素组成的一个数字图像, 它的图像分辨率大约是\_\_\_\_\_。

A.  $600 \times 800$       B.  $1024 \times 768$       C.  $1280 \times 1024$       D.  $1600 \times 1200$

59. 下列关于局域网叙述错误的是\_\_\_\_\_

A. MAC 地址是一个 48 位的二进制数。

B. 两个或多个局域网可以互联。

C. 所有的局域网均为以太网。

D. 采用无线电波进行数据通信, 可以构造无线局域网。

60. 局域网中每台主机的 MAC 地址\_\_\_\_\_

A. 由用户设定

B. 由网络管理员设定

C. 由网卡生产厂家设定

D. 由电脑主板生产厂家设定

61. 广域网通讯是\_\_\_\_\_的。

A. 点对点      B. 端到端      C. 广播      D. 单播

62. Internet 使用 TCP/IP 协议实现全球范围的计算机网络的互连, 连接在 Internet 上的每一台主机都有一个 IP 地址。下面不能作为主机 IP 地址的是\_\_\_\_\_。

A. 21.18.33.48      C. 222.0.0.1

B. 120.34.0.0      D. 202.256.97.0

63. Internet 中的域名服务器负责实现\_\_\_\_\_的转换。

A. 域名到 IP 地址

C. 域名到 MAC 地址

B. IP 到 MAC 地址

D. MAC 地址到域名

64. 在 Internet 中 FTP 是一种\_\_\_\_\_。

A. 文件传输协议      B. 超文本协议      C. 电子邮件服务

D. 网络

65. 无线传感器网络的英文简称为\_\_\_\_\_。

A. WSN      B. WSN      C. WAN      D. CPS

66. 以下那种不属于信息在传输过程中可能遇到的攻击\_\_\_\_\_。

A. 信息拦截      B. 信息覆盖      C. 信息窃听      D. 信息伪造

67. 以下哪个是防火墙可以提供的基本服务\_\_\_\_\_。

- A. 服务控制  
B. 方向控制  
C. 用户控制  
D. 以上 3 个都是
68. 交换式以太网与共享式以太网在技术上有许多相同之处, 下面叙述中错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 使用的传输介质相同  
B. 网络拓扑结构相同  
C. 传输的信息帧格式相同  
D. 使用的网卡相同
69. 下列\_\_\_\_\_不是杀毒软件。  
A. 金山毒霸  
B. FlashGet  
C. Norton AntiVirus  
D. 卡巴斯基
70. 下列有关网络操作系统的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 网络操作系统通常安装在服务器上运行  
B. 网络操作系统必须具备强大的网络通信和资源共享功能  
C. Windows 7 (Home 版) 属于网络操作系统  
D. 利用网络操作系统可以管理、检测和记录客户机的操作
71. WWW 浏览器用 URL 指出需要访问的网页, URL 的中文含义是\_\_\_\_\_。  
A. 统一资源定位器  
B. 统一超链接  
C. 统一定位  
D. 统一文件
72. 交换式以太网是最常用的一种局域网, 其数据传输速率目前主要有三种, 下列\_\_\_\_\_不属于其中一种。  
A. 56Kb/s  
B. 10Mb/s  
C. 1Gb/s  
D. 100Mb/s
73. 下列有关网络对等工作模式的叙述中, 正确的是\_\_\_\_\_。  
A. 对等工作模式的网络中的每台计算机要么是服务器, 要么是客户端, 角色是固定的  
B. 对等工作模式的网络中可以没有专门的硬件服务器, 也可以不需要网络管理员  
C. 电子邮件服务是因特网上对等工作模式的典型实例  
D. 对等工作模式适用于大型网络, 安全性较高
74. 某用户在 WWW 浏览器地址栏内键入一个 URL: <http://www.zdxy.cn/index.htm>, 其中“/index.htm”代表\_\_\_\_\_。  
A. 协议类型  
B. 主机域名  
C. 路径及文件名  
D. 用户名
75. 下列关于“木马”病毒的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 不用来收发电子邮件的电脑, 不会感染“木马”病毒  
B. “木马”运行时比较隐蔽, 一般不会在任务栏上显示出来  
C. “木马”运行时会占用系统的 CPU 和内存等资源  
D. “木马”运行时可以截获键盘输入的口令、帐号等机密信息, 发送给黑客
76. 局域网是指较小地域范围内的计算机网络。下列关于计算机局域网的描述错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 局域网的数据传输速率高  
B. 通信可靠性好 (误码率低)  
C. 通常由电信局进行建设和管理  
D. 经授权可共享网络中的软硬件资源
77. SQL 语言是\_\_\_\_\_语言。  
A. 层次数据库  
B. 网络数据库  
C. 关系数据库  
D. 非数据库
78. 数据库(DB)、数据库系统(DBS)和数据库管理系统(DBMS)三者之间的关系是\_\_\_\_\_。  
A. DBS 包括 DB 和 DBMS  
B. DDMS 包括 DB 和 DBS  
C. DB 包括 DBS 和 DBMS  
D. DBS 就是 DB, 也就是 DBMS
79. 下列 SQL 语句中, 修改表中数据的关键词是\_\_\_\_\_。  
A. ALTER  
B. CREATE  
C. UPDATE  
D. INSERT
80. 基于这样的三个表即学生表 S、课程表 C 和学生选课表 SC, 它们的结构如下:



S(S#, SN, SEX, AGE, DEPT)  
C(C#, CN) SC(S#, C#,  
GRADE)

其中：S#为学号，SN 为姓名，SEX 为性别，AGE 为年龄，DEPT 为系别，C#为课程号，CN 为课程名，GRADE 为成绩。检索学生姓名及其所选修课程的课程号和成绩。正确的 SELECT 语句是。

- A. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM S  
WHERE S. S#=SC. S#
- B. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM SC  
WHERE S. S#=SC. GRADE
- C. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM S, SC  
WHERE S. S#=SC. S#
- D. SELECT S. SN, SC. C#, SC. GRADE  
FROM S. SC

81. 在关系数据库系统中，一个关系相当于\_\_\_\_\_。

- A. 一张二维表
- B. 一条记录
- C. 一个数据库
- D. 一个关系表达式

82. 应用程序窗口缩成图标后，\_\_\_\_\_是不正确的说法

- A. 应用程序停止运行
- B. 应用程序继续运行
- C. 应用程序图标就缩小到了任务栏上
- D. 单击该图标，窗口就还原了

83. 要将整个屏幕内容复制到剪贴板上，应按\_\_\_\_\_

- A. “剪切”按钮
- B. “粘贴”按钮
- C. [Prt Scr]键
- D. “拷贝”按钮

84. 在资源管理器中，双击扩展名为“.TXT”的文件，Windows 会自动打开\_\_\_\_\_

- A. 写字板
- B. 记事本
- C. 画笔
- D. 剪贴板

85. 利用键盘，按\_\_\_\_\_可以实行中西文输入方式的切换

- A. Alt+空格键
- B. Ctrl+空格键
- C. Alt+Esc
- D. Shift+空格键

86. 下列关于任务栏的叙述中，不正确的是\_\_\_\_\_

- A. 处于前台运行的程序相应的小图标在任务栏中是“凹进”显示的
- B. 在桌面上有几个对话框被逐一打开，在任务栏中就相应有几个小图标
- C. 将桌面上某一窗口关闭，任务栏中相应的小图标一定消失
- D. 若把后台窗口拉到前台，只需单击任务栏上相应的小图标即可

87. 资源管理器有左右两个窗口，左边的窗口称为\_\_\_\_\_

- A. 资源窗口
- B. 文件窗口
- C. 磁盘和文件夹窗口
- D. 文件及下级文件夹窗口

88. 以下说法正确的是\_\_\_\_\_

- A. 用户可以自己制定“开始”菜单，“程序”菜单以及“启动”菜单
- B. 被放入回收站内的文件不可以被还原
- C. 用户可以利用“控制面板”中的“字体”来设置汉字输入法特征
- D. 利用“网上邻居”可以浏览网上其他计算机的所有资源

89. Word 中插入剪贴画的默认方式为\_\_\_\_\_。
- A. 浮动式      B. 嵌入式      C. 上下型环绕式      D. 四周型环绕式
90. 在 Word 中, 有关“查找与替换”的下列说法中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 查找替换时可以区分大小写字母
- B. 可以对段落标记、分页符进行查找替换
- C. “查找替换”功能不能查找和替换文档中的符号。
- D. 查找替换时可以使用通配符“\*”和“?”
91. 在 Word 的编辑状态下, 执行两次“剪切”操作后, 则剪贴板中\_\_\_\_\_。
- A. 有两次被剪切的内容      B. 仅有第二次被剪切的内容
- C. 仅有第一次被剪切的内容      D. 无内容
92. 在 Word 的默认状态下, 有时会在某些文字下方出现红色的波浪线, 这表示\_\_\_\_\_。
- A. 语法错误      B. 该文字本身自带下划线
- C. Word 字典中没有该单词      D. 该处有附注
93. 在 Word 中无法实现的操作是\_\_\_\_\_。
- A. 在页眉中插入剪贴画      B. 建立奇偶页内容不同的页眉
- C. 在页眉中插入分隔符      D. 在页眉中插入日期
94. 在 Word 编辑状态下, 要调整左右边界, 利用下列\_\_\_\_\_方法更直接、快捷。
- A. 格式栏      B. 工具栏      C. 菜单      D. 标尺
95. 在 Excel 中, 对单元格“\$E12”的引用是\_\_\_\_\_引用。
- A. 一般引用      B. 相对引用      C. 绝对引用      D. 混合引用
96. Excel 中, 在单元格中输入=20<> AVERAGE(7,9), 将显示\_\_\_\_\_。
- A. TRUE      B. T      C. FALSE      D. YES
97. 在同一工作簿中, Sheet1 工作表中的 D3 单元格要引用 Sheet3 工作表中 F6 单元格中的数据, 其引用表述为\_\_\_\_\_。
- A. =F6      B. =Sheet3!F6      C. =F6!Sheet3      D. =Sheet3#F6
98. 下列关于 Excel 图表的说法, 正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 图表不能嵌入在当前工作表中, 只能做为新工作表保存
- B. 无法从工作表中产生图表
- C. 图表只能嵌入在当前工作表中, 不能做为新工作表保存
- D. 图表既可以嵌入在当前工作表中, 也能做为新工作表保存
99. 对于建立自定义序列, 可以使用下列命令来建立\_\_\_\_\_。
- A. “工具”, “选项”      B. “编辑”, “选项”      C. “插入”, “选项”      D. “格式”, “选项”
100. 若 A2 数值为 5, B2 数值为 10, 其它单元格为空, C1 单元格的公式为=SUM (A2, B2), 将 C1 单元格复制到 C2, 则 C2 中的数值为\_\_\_\_\_。
- A. 5      B. 0      C. 15      D. 10

## 附录2 2012年期末考试(A卷)

1. 基于冯·诺伊曼提出的存储程序控制原理的计算机系统,其硬件基本结构包括:\_\_\_\_、控制器。存储器、输入设备和输出设备。  
A. 磁盘驱动器      B. 运算器      C. 显示器      D. 键盘
2. 与CPU执行的算术和逻辑运算相比,I/O操作有许多不同特点。下列关于I/O操作的叙述,错误的是\_\_\_\_。  
A. I/O操作速度慢于CPU的运算速度  
B. 多个I/O设备能同时工作  
C. 由于I/O操作需要CPU控制,因此I/O操作与CPU的数据处理不能同时进行  
D. 每个I/O设备都有自己专用的控制器
3. 下列不同数制的数中,最小的是\_\_\_\_。  
A. 10100101(B)      B. 59(H)      C. 76(O)      D. 82(D)
4. 下列关于PC机主板上的芯片组的描述,错误的是\_\_\_\_。  
A. 芯片组的使用与微处理器的类型有关  
B. 芯片组规定了主板上安装的内存条的类型、内存的容量等。  
C. 芯片组提供了CPU的系统时钟。  
D. 外部设备的所有控制功能几乎都集成在芯片组上。
5. 自CPU采用Pentium系列之后出现的主板,存放BIOS的ROM大都采用\_\_\_\_。  
A. EPROM      B. Flash ROM      C. Mask ROM      D. PROM
6. 一个二进制数为11111100,把它看成补码,表示的是以下哪个数\_\_\_\_。  
A. -4      C. -252  
B. 252      D. 4
7. 下列关于PC机主板的叙述,正确的是\_\_\_\_。  
A. 不同厂家生产的主板,差异较大,因此,主板标准化是急需解决的问题。  
B. 在主板上插有多种存储器芯片,例如,SRAM芯片、DRAMR芯片、ROM芯片、CMOS芯片。  
C. 显示器通过插座直接安装在主板上。  
D. PC机主板上安装有电池,在计算机断开交流电后,临时给计算机提供电流。
8. 下列关于内存储器ROM的叙述,正确的是\_\_\_\_。  
A. ROM是一种易失性存储器  
B. 所有ROM中存储的数据都是由工厂在生产过程中一次写人的,此后再也无法对数据进行修改  
C. 用户可以使用专用装置对ROM写入信息,写入后的信息再也不可以修改  
D. ROM由半导体集成电路构成
9. 十进制算式 $7*64+4*8+4$ 的运算结果用二进制数表示为\_\_\_\_。  
A. 110100100      B. 111001100  
C. 111100100      D. 111101100
10. 下列设备中,既能向主机输入数据又能接收主机输出数据的设备是\_\_\_\_。

- A. CD-ROM                                      B. 显示器  
C. 磁盘存储器                                  D. 光笔
11. 1MB的存储量相当于\_\_\_\_\_。  
A. 一百万个字节                              B. 2的10次方个字节  
C. 2的20次方个字节                          D. 1000KB
12. PC 机配有多种类型的 I/O 接口。下列关于串行接口的叙述，正确的是\_\_\_\_\_。  
A. 慢速设备连接的 I/O 接口就是串行接口  
B. 串行接口一次只传输 1 位数据  
C. 一个串行接口只能连接一个外设  
D. 串行接口的数据传输速率一定低于并行接口
13. 十进制数“26”，用三进制表示为\_\_\_\_\_。  
A. 1111    B. 120  
C. 12    D. 222
14. 一个某进制的数“1B3”，其对应十进制数的值为 245，则该数为\_\_\_\_\_。  
A. 十一进制                                      B. 十二进制  
C. 十三进制                                      D. 十四进制
15. 长度为 1 个字节的二进制数，若采用补码表示，且由 2 个“1”和 6 个“0”组成，则可表示的最小十进制整数为\_\_\_\_\_。  
A. -120    B. -127    C. -128    D. -8
16. 下列各数都是6进制数，其中\_\_\_\_\_对应的十进制数是偶数。  
A. 111    B. 101  
C. 131    D. 100
17. 下列哪部分不属于 CPU 的组成部分\_\_\_\_\_。  
A. 控制器    B. BIOS    C. 寄存器    D. 运算器
18. 在农业生产过程中，利用计算机随时监测温室的湿度、温度和光照，这个是计算机哪方面的应用\_\_\_\_\_。  
A. 科学计算    B. 过程控制  
C. 计算机辅助系统                                  D. 计算机通信与网络
19. 计算机系统配置高速缓冲存储器（Cache）是为了解决\_\_\_\_\_。  
A. CPU 与内存之间速度不匹配问题    B. CPU 与辅助存储器之间速度不匹配问题  
C. 主存与辅助存储器之间速度不匹配问题    D. 主机与外设之间速度不匹配问题
20. 下列关于 PC 机中 CPU 的叙述，错误的是\_\_\_\_\_。  
A. CPU 是 PC 机中不可缺少的组成部分，负担着运行系统软件和应用软件的任务  
B. CPU 中包含若干寄存器，可以用来临时存放数据  
C. 所有 PC 机的 CPU 都具有相同的机器指令  
D. CPU 直接与内存连接，它所执行的指令及处理的数据都来自内存
21. “输出”是指把信息送出计算机，下列关于输出及输出设备的叙述错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 输出不需要 CPU 的参与  
B. 显示器是最基本的输出设备  
C. 输出有时也指产生的结果  
D. 输出设备一般通过 I/O 接口与其控制器相连
22. 关于PC机主板上的CMOS芯片，下面说法中正确的是\_\_\_\_\_。  
A. 用于存储加电自检程序  
B. 存储了计算机系统的配置参数，不能改写

- C. 存储基本输入 / 输出系统程序
- D. 需使用电池供电, 否则主机断电后其中数据会丢失
23. 优盘利用通用的\_\_\_\_\_接口接插到 PC 机上。
- A. RS-232 B. 并行
- C. USB D. SCSI
24. 目前使用的光盘存储器中, 可对写入信息进行改写的是\_\_\_\_\_。
- A. CD-RW B. CD-R C. CD-ROM D. DVD-R
25. 显示器通过\_\_\_\_\_才能与微机系统相连接
- A. 显示卡 B. 多媒体卡 C. 网卡 D. 声卡
26. 计算机上使用的光盘存储器, 以下说法错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 使用光盘时必须配有光盘驱动器
- B. CD-RW 是一种既能读又能写的光盘存储器
- C. CD-R 是一种只能读不能写的光盘存储器
- D. DVD 光驱也能读取 CD 光盘上的数据
27. 下列关于操作系统各种功能的说法, 正确的是\_\_\_\_\_。
- A. “虚拟存储器”其实是外存。
- B. 文件管理可以实现文件的共享、保密和保护。
- C. 用户必须了解设备及接口的技术细节, 才能使设备和计算机协调工作。
- D. 作业管理的任务主要是管理内存资源的合理使用。
28. 和外存储器相比, 内存的特点是\_\_\_\_\_
- A. 速度快 B. 成本低 C. 容量大 D. 可以长期保存信息
29. 在 PC 机中, CPU 芯片是通过\_\_\_\_\_安装在主板上。
- A. 焊接 B. CPU 插座 C. PCI 总线槽 D. I/O 端口
30. 用户用计算机高级语言编写的程序, 通常称为: \_\_\_\_\_
- A. 汇编程序 B. 目标程序 C. 源程序 D. 二进制代码程序
31. 媒体是承载信息的载体。在计算机内部采用二进制编码来表示声音、文字、图形、图像等, 这种形式称为\_\_\_\_\_媒体。
- A. 表现 B. 表示 C. 存储 D. 感觉
32. 以下描述中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 高级语言源程序必须翻译成为机器语言程序才能被 CPU 运行。
- B. 高级程序设计语言出现之后, 就不再需要用机器语言和汇编语言编写程序了。
- C. 编译程序是一种把高级语言源程序翻译成为机器语言程序的程序。
- D. C 语言具有可移植性。
33. 操作系统承担着\_\_\_\_\_的任务。
- A. CPU 与主板之间接口 B. 用户与软件之间接口
- C. 用户与硬件之间接口 D. 内存与外存之间接口
34. 下列操作系统中, \_\_\_\_\_是一种“共享软件”, 其源代码向世人公开。 A. OS / 2 B. Windows C. UNIX D. Linux
35. \_\_\_\_\_能将高级语言源程序转换成目标程序。
- A. 编译程序 B. 编辑程序 C. 解释程序 D. 调试程序
36. 分析某个算法的优劣时, 从需要占用的计算机资源角度, 应考虑的两个方面是\_\_\_\_\_。
- A. 空间代价和时间代价 B. 正确性和简明性
- C. 可读性 D. 数据复杂性和程序复杂性
37. 以下常用的高级程序设计语言中, 主要用于数值计算的是\_\_\_\_\_。
- A. FORTRAN B. BASIC C. Java D. C

38. 数据结构包括三方面的内容, 它们是\_\_\_\_\_。
- A. 数据的存储结构、数据的一致性和完备性约束  
B. 数据的逻辑结构、数据间的联系和它们的表示  
C. 数据的逻辑机构、数据间的联系和它们的存储结构  
D. 数据的逻辑结构、数据的存储结构和数据的运算
39. 在各类程序设计语言中, 相比较而言, \_\_\_\_\_程序的执行效率最高。
- A. 机器语言      B. 汇编语言      C. 高级语言      D. 面向对象的语言
40. 计算机软件由程序、数据和文档组成, 其中主体是\_\_\_\_\_。
- A. 程序   B. 数据   C. 文档   D. 软件
41. 下列采集的波形声音\_\_\_\_\_的质量最好。
- A. 单声道、8 位量化、22.05kHz 采样频率  
B. 双声道、8 位量化、44.1kHz 采样频率  
C. 单声道、16 位量化、22.05kHz 采样频率  
D. 双声道、16 位量化、44.1kHz 采样频率
42. 为了区别于通常的取样图像, 计算机合成图像也称为\_\_\_\_\_。
- A. 点阵图像      C. 位图  
B. 位图图像      D. 矢量图形
43. 下列关于 WAV 文件和 MIDI 文件的叙述, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 通常 WAV 文件比 MIDI 文件可表示的音乐更丰富  
B. 存储同样的音乐文件, WAV 文件比 MIDI 文件存储量大  
C. 在多媒体应用中, 一般背景音乐用 WAV 文件, 解说用 MIDI 文件  
D. MIDI 文件中记录的是乐谱
44. 下面关于图像压缩编码的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 图像压缩编码的目的是为了节省存储容量和减少在网络上的传输时间。  
B. 图像数据压缩都是有损的, 重建的图像与原始图像不会完全相同。  
C. 大多数图像文件都对图像进行了压缩编码。  
D. BMP 是微软公司使用的一种图像文件格式
45. 数字视频的数据量非常大, 要将其能方便传输和存储就必须进行压缩, 以下不是数字视频压缩编码国际标准的是\_\_\_\_\_。
- A. MPEG-1      C. MPEG-3  
B. MPEG-2      D. MPEG-4
46. 分辨率是显示器的一个重要指标, 它是指显示器的\_\_\_\_\_。
- A. 可显示最大颜色数      B. 整屏最多可显示像素数  
C. 屏幕尺寸      D. 刷新频率
47. 下列关于图形和图像的叙述, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 取样图像都是由一些排成行列的像素组成, 通常称为位图图像或点阵图像  
B. 图形是用计算机绘制的图像, 也称为矢量图形  
C. 利用扫描仪输入计算机的机械零件图属于计算机图形  
D. 图形文件中只记录生成图的算法和图上的某些特征点, 数据量较小
48. 一台能拍摄分辨率为  $2016 \times 1512$  照片的数码相机, 像素数目大约为\_\_\_\_\_。
- A. 250 万      B. 100 万      C. 160 万      D. 320 万
49. 对双声道的某波形声音进行数字化时, 若采用频率为 4kHz、量化位数为 16 位, 则其未压缩时的码率为\_\_\_\_\_。
- A. 16kbps      B. 32kbps      C. 64kbps      D. 128kbps

50. 一幅分辨率为  $400 \times 300$  的图像, 则它在分辨率为  $800 \times 600$  的屏幕上以 50% 比例显示时, 只占屏幕大小的\_\_\_\_\_。

- A. 1/4                      B. 1/8                      C. 1/16                      D. 1/64

51. 一幅分辨率为  $512 \times 512$  的彩色图像, 其 R、G、B 三个分量分别用 8 个二进位表示, 则未进行压缩时该图像的数据量是\_\_\_\_\_。

- A. 6KB                      B. 6MB                      C. 256KB                      D. 768KB

52. 不同的文本处理软件是使用的格式控制和结构说明信息并不统一, 不同的丰富格式文本互不兼容, 因此一些公司联合提出了一种中间格式, 称为\_\_\_\_\_格式

- A. DOC                      B. PDF                      C. HTML                      D. RTF

53. 下列汉字编码标准中, 不支持繁体汉字的是

- A. GB2312-80                      B. GBK  
C. BIG 5                      D. GB18030

54. MP3 音乐所采用的声音数据压缩编码的标准是\_\_\_\_\_。

- A. MPEG-4                      B. MPEG-1                      C. MPEG-2                      D. MPEG-3

55. 以下说法正确的是\_\_\_\_\_

- A. 局域网和广域网的本质区别是距离。  
B. 从网络组成的功能划分, 计算机网络分为上层的通信子网和下层的资源子网。  
C. TCP/IP 体系结构只包含 IP、TCP、UDP 协议。  
D. 以上说法都不对。

56. 下面叙述错误的是\_\_\_\_\_

- A. MAC 地址是一个 48 位的二进制数。  
B. 接入因特网的局域网计算机必须使用以太网卡。  
C. 两个或多个局域网可以互联, 所有的局域网均为以太网。  
D. 以太网的每个节点都有一个唯一的地址, 称为 IP 地址。

57. Internet 中的域名服务器负责实现\_\_\_\_\_的转换。

- A. 域名到 IP 地址                      C. 域名到 MAC 地址  
B. IP 到 MAC 地址                      D. MAC 地址到域名

58. 网上交流的形式多种多样, 但下列不是 Internet 上交流信息的方式为\_\_\_\_\_

- A. 电子邮件                      C. 网络新闻组  
B. 电子公告牌系统 (BBS)                      D. 使用传真机传真信息

59. 交换式以太网以以太网交换机为中心构成。交换式以太网是\_\_\_\_\_拓扑结构的网络。

- A. 环形                      B. 总线型                      C. 星型                      D. 树型

60. 在浏览器的地址栏输入要想浏览的网页 URL 时, 不能缺省的输入是\_\_\_\_\_

- A. 执行的传输协议  
B. 网页所在 web 服务器的域名或者 IP 地址  
C. 端口号  
D. 网页的文件名和查找路径

61. 在以太 (Ethernet) 局域网中, 每个节点把要传输的数据封装成了“数据帧”, 这样来自每个节点的数据帧就以时分多路复用的方式共享传输介质, 这些被传输的“数据帧”能正确的被目标主机所接收, 其中一个重要原因是因为“数据帧”的帧头部封装了目的主机的\_\_\_\_\_。

- A. IP 地址                      B. MAC 地址                      C. 计算机名                      D. 域名地址

62. 下列关于我国家庭计算机用户接入互联网的几种方法中, 速度最快的是\_\_\_\_\_接入。

- A. ADSL                      B. 光纤接入网                      C. 电话拨号                      D. 有线电视网

63. 下列关于电子邮件服务的叙述, 错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 网络上必须有邮件服务器来运行邮件服务器软件  
B. 用户发出的邮件会暂时存放在邮件服务器中  
C. 用户上网时可以向邮件服务器发出收邮件的请求  
D. 收邮件者和发邮件者如果同时在线, 则可不使用邮件服务器直接收发邮件

64. 域名 www.yahoo.com.cn 中的“cn”代表的是\_\_\_\_\_的名字。

- A. 主机                      B. 机构类型                      C. 网络                      D. 国家

65. 在由许多网络互连而成的庞大的计算机网络中, 为了实现计算机的相互通信, 必须为每一台计算机分配一个唯一的 IP 地址。如果 IP 地址的主机号部分每一位均为 0, 则该 IP 地址是指

- A. 因特网的主服务器                      B. 因特网某一子网的服务器地址  
C. 该主机所在的物理网络本身                      D. 备用的主机地址

66. Internet 上基本服务之一 Telnet 的作用是: \_\_\_\_\_

- A. 文件传输                      B. 远程登录                      C. 电子邮件                      D. 网上聊天

67. 将一个部门中的多台计算机建成局域网可以实现资源共享。下列有关局域网的叙述, 错误的是

- A. 局域网必须使用 TCP/IP 协议进行通信  
B. 局域网一般采用专用的通信协议  
C. 局域网可以采用的工作模式主要有对等模式和客户机/服务器模式  
D. 构建以太(局域)网时, 需使用集线器或交换机等网络设备, 一般不需要路由器。

68. 下列 IP 地址中, 有非法 IP 地址组的是

- A. 202.197.184.144 与 259.197.184.2                      B. 127.0.0.1 与 192.168.0.21  
C. 202.196.54.1 与 202.197.176.16                      D. 172.24.35.68 与 10.10.3.1

69. IP 地址 192.168.0.1 属于\_\_\_\_\_类地址。

- A. A                      B. B                      C. C                      D. D

70. 以下所列技术中, 下行流比上行流传输速率更高的是\_\_\_\_\_。

- A. 普通电话 MODEM                      B. ISDN  
C. ADSL                      D. 光纤接入网

71. 以下描述中不正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 所有的网卡都只能接收到目的地址与自己的 MAC 地址相匹配的数据包  
B. 每个网卡都有一个唯一的物理地址, 称为 MAC 地址  
C. 所有的数据包都包含一个目的 MAC 地址  
D. 在基于广播方式的以太网中传输的信息能够被任何节点接收

72. 下列关于计算机病毒预防措施的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 不使用来历不明的程序和数据  
B. 不轻易打开来历不明的电子邮件(特别是附件)  
C. 开发具有先知先觉功能的可以消除一切病毒的杀毒软件  
D. 经常性地、及时地做好系统及关键数据的备份工作

73. 下列关于网络叙述错误的是\_\_\_\_\_

- A. 网络上所有设备之间通信规则的集合称之为网络协议。  
B. 开放式系统互联参考模型(OSI/RM)共有 7 层结构  
C. WWW 服务是 Internet 信息服务的核心, 是一种基于超文本文件的交互式多媒体信息检索工具。



D. 无线局域网是以无线信道作为传输媒介，它使在网上的计算机具有可移动性，因此我们现在可以利用射频技术取代有线网。

74. 抗否认性服务常采用\_\_\_\_\_机制来实现。

- A. 加密和访问控制
- B. 鉴别和路由选择
- C. 数字签名和公证
- D. 数据完整性和鉴别

75. 以下攻击中，\_\_\_\_\_属于被动攻击。

- A. 篡改
- B. 伪造
- C. 窃听
- D. 抵赖

76. 以下关于消息摘要算法的描述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 由于消息摘要算法并不保护消息的内容，因此不会受到攻击
- B. 由于任何人都可以计算消息摘要，因此不存在安全性问题
- C. 消息摘要算法的安全性依赖于与之相关联的加密算法的安全性
- D. 消息摘要算法的安全性依赖于消息的长度

77. 数据库理论中，以下\_\_\_\_\_不是常见的数据模型。

- A. 关系
- B. 开放式系统互联参考模型
- C. 网状
- D. 层次

78. SQL 语言中数据查询通常用\_\_\_\_\_开头。

- A. INSERT
- B. UPDATE
- C. CREAT TABLE
- D. SELECT

79. 创建一个基本表用 SQL 语句中的\_\_\_\_\_开头。

- A. INSERT
- B. UPDATE
- C. CREAT TABLE
- D. SELECT

80. \_\_\_\_\_为数据库系统的简称。

- A. DBMS
- B. DBC
- C. DBS
- D. DB

81. 数据库系统的核心是\_\_\_\_\_。

- A. 操作系统
- B. 编译系统
- C. 数据库管理系统
- D. CPU

82. 目前的数据库管理系统采用的数据模型是\_\_\_\_\_。

- A. 网状模型
- B. 层状模型
- C. 树状模型
- D. 关系模型

83. 在资源管理器中删除硬盘上的文件后，错误的说法是\_\_\_\_\_

- A. 被删除的文件放到“回收站”中了
- B. 被删除的文件将无法恢复
- C. 用户可以从“回收站”中恢复被删除的文件
- D. 一旦“回收站”被清空，被删除的文件将无法恢复

84. 下列有关 Windows 剪贴板的说法，正确的是\_\_\_\_\_

- A. 剪贴板是一个在程序或窗口之间传递信息的临时存储区
- B. 没有剪贴板查看程序，剪贴板不能工作
- C. 剪贴板内容不能保留
- D. 剪贴板每次可以存储多个信息

85. 关于“窗口”与“对话框”在外观上的区别，以下说法不正确的是\_\_\_\_\_

- A. 窗口可以改变尺寸
- B. 对话框不能改变尺寸，窗口与对话框都具有“最小化”按钮
- C. 窗口与对话框都具有“X”按钮
- D. 窗口与对话框都具有选择项目

86. 在 Windows 桌面的“任务栏”中，显示的是\_\_\_\_\_

- A. 当前窗口的图标
- B. 所有被最小化的窗口的图标
- C. 所有已打开窗口的图标
- D. 除当前窗口以外的所有以打开窗口的图标

87. 下列关于 Windows 文件和文件夹的叙述，错误的是\_\_\_\_\_

- A. 在一个文件夹下，不能存在两个同名的文件夹

- B. 在一个文件夹下，可包含一个与之同名的文件夹
- C. 文件夹下可包含文件和文件夹
- D. 如果某个文件或文件夹被误删除，无法用编辑菜单中的“撤销删除”选项回复
88. 在点击一个菜单时，有时会出现一些反白的命令选项，这说明\_\_\_\_\_。
- A. 这些命令选项是可以激活的
- B. 这些命令选项需要和另一些子菜单合并操作
- C. 这些命令选项还有下一级子菜单
- D. 这些命令选项是不可操作的
89. 在 Word 文档编辑中，可使用\_\_\_\_\_菜单中的“段落”命令，来设置行间距和段落间距。
- A. 插入 B. 视图 C. 编辑 D. 格式
90. 在 Word 中，下列说法不正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 在“页面设置”对话框中可以自己定义打印纸张的大小
- B. 设置文档的打印时，可以输入“3-8”表示打印第3页和第8页
- C. 页面视图方式的显示效果最接近实际打印的效果
- D. 在普通视图方式下，能够显示人工分页符为一条虚线
91. Word 模板文档的扩展名为\_\_\_\_\_。
- A. .DOT B. .DOC C. .XLS D. .BMP
92. 下列关于 WORD 的说法中，错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 关闭 WORD 文档窗口就是退出 WORD
- B. WORD 是 Office 中文版套装软件内的一个文字处理软件
- C. 从 WORD 的状态栏可以看出当前光标所在位置
- D. 启动 WORD 后，系统会自动创建一个暂命名为“文档1”的空文档
93. 进行 WORD 文档录入时，如果要在同一段落中的某个位置开始新行，应在换行处按\_\_\_\_\_。
- A. 回车键 B. Shift+回车键
- C. Ctrl+回车键 D. 向下移动光标键。
94. 在 WORD 中怎样确保绘制的直线一定水平或垂直\_\_\_\_\_。
- A. 绘制直接时，按下鼠标左右两键拖动鼠标
- B. 绘制直接时，按下“Shift”键，按下左键拖动鼠标
- C. 绘制直接时，按“Ctrl”键，按下左键拖动鼠标
- D. 绘制直接时，用鼠标右键拖动。
95. Word 文档中，每个段落都有自己的段落标记，段落标记的位置在\_\_\_\_\_。
- A. 段落的首部 C. 段落的中间位置
- B. 段落的结尾处 D. 段落中，但用户找不到的位置
96. 在 Excel 2003 中，当某单元显示一排与单元等宽的“#”时，说明\_\_\_\_\_。
- A. 所出现的公式中出现乘数为 0
- B. 单元格内数据长度大于单元格的显示宽度
- C. 被引用单元格可能已被删除
- D. 所输入公式中仿有系统不认识的正文
97. 在 Excel 中，对数据表作分类汇总前，先要\_\_\_\_\_。
- A. 筛选 C. 做数据透视表
- B. 显示各条记录单 D. 按分类列排序
98. 在 Excel 中文版中，要在某单元格中输入 1/2，应该输入\_\_\_\_\_。
- A. #1/2 B. 0 1/2 C. 0.5 D. 2/4
99. 在 Excel 2003 的公式中经常出现要用到计算范围的表示，若在某单元格有公式

“=SUM (E2:E4 D3:F3)”，则表示相加的单元格是 \_\_\_\_\_

A、E2、E3、E4、D3、E3、F3 单元格之和  
B、E2、E4、D3、F3 单元格之和

C、E2、E3、E4 单元格之和

D、E3 单元格的值

93. 在 Excel 字符运算中，可使用\_\_\_\_\_运算符来连接字符串。

A. &      B. +      C. -      D. ^

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>
<u>B</u>	<u>C</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>C</u>
<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>
<u>C</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>C</u>
<u>21</u>	<u>22</u>	<u>23</u>	<u>24</u>	<u>25</u>	<u>26</u>	<u>27</u>	<u>28</u>	<u>29</u>	<u>30</u>
<u>A</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>
<u>31</u>	<u>32</u>	<u>33</u>	<u>34</u>	<u>35</u>	<u>36</u>	<u>37</u>	<u>38</u>	<u>39</u>	<u>40</u>
<u>B</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>A</u>
<u>41</u>	<u>42</u>	<u>43</u>	<u>44</u>	<u>45</u>	<u>46</u>	<u>47</u>	<u>48</u>	<u>49</u>	<u>50</u>
<u>D</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>C</u>
<u>51</u>	<u>52</u>	<u>53</u>	<u>54</u>	<u>55</u>	<u>56</u>	<u>57</u>	<u>58</u>	<u>59</u>	<u>60</u>
<u>D</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>B</u>
<u>61</u>	<u>62</u>	<u>63</u>	<u>64</u>	<u>65</u>	<u>66</u>	<u>67</u>	<u>68</u>	<u>69</u>	<u>70</u>
<u>B</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>C</u>
<u>71</u>	<u>72</u>	<u>73</u>	<u>74</u>	<u>75</u>	<u>76</u>	<u>77</u>	<u>78</u>	<u>79</u>	<u>80</u>
<u>A</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>C</u>
<u>81</u>	<u>82</u>	<u>83</u>	<u>84</u>	<u>85</u>	<u>86</u>	<u>87</u>	<u>88</u>	<u>89</u>	<u>90</u>
<u>C</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>B</u>
<u>91</u>	<u>92</u>	<u>93</u>	<u>94</u>	<u>95</u>	<u>96</u>	<u>97</u>	<u>98</u>	<u>99</u>	<u>100</u>
<u>A</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>A</u>

### 2013 年信息技术基础期末试卷答案

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>
<u>C</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>D</u>
<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>
<u>A</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>B</u>
<u>21</u>	<u>22</u>	<u>23</u>	<u>24</u>	<u>25</u>	<u>26</u>	<u>27</u>	<u>28</u>	<u>29</u>	<u>30</u>
<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>A</u>
<u>31</u>	<u>32</u>	<u>33</u>	<u>34</u>	<u>35</u>	<u>36</u>	<u>37</u>	<u>38</u>	<u>39</u>	<u>40</u>
<u>B</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>A</u>
<u>41</u>	<u>42</u>	<u>43</u>	<u>44</u>	<u>45</u>	<u>46</u>	<u>47</u>	<u>48</u>	<u>49</u>	<u>50</u>
<u>C</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>C</u>
<u>51</u>	<u>52</u>	<u>53</u>	<u>54</u>	<u>55</u>	<u>56</u>	<u>57</u>	<u>58</u>	<u>59</u>	<u>60</u>
<u>C</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>C</u>
<u>61</u>	<u>62</u>	<u>63</u>	<u>64</u>	<u>65</u>	<u>66</u>	<u>67</u>	<u>68</u>	<u>69</u>	<u>70</u>
<u>A</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>C</u>
<u>71</u>	<u>72</u>	<u>73</u>	<u>74</u>	<u>75</u>	<u>76</u>	<u>77</u>	<u>78</u>	<u>79</u>	<u>80</u>
<u>A</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>C</u>
<u>81</u>	<u>82</u>	<u>83</u>	<u>84</u>	<u>85</u>	<u>86</u>	<u>87</u>	<u>88</u>	<u>89</u>	<u>90</u>
<u>A</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>
<u>91</u>	<u>92</u>	<u>93</u>	<u>94</u>	<u>95</u>	<u>96</u>	<u>97</u>	<u>98</u>	<u>99</u>	<u>100</u>
<u>A</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>C</u>	<u>B</u>	<u>D</u>	<u>A</u>	<u>B</u>