Text mining

- Другие названия для Text Mining:
 - Автоматическая обработка текстов
 - Natural Language Processing
 - Компьютерная лингвистика (Computational Linguistics)
- Компьютерная лингвистика (КЛ) междисциплинарная область, которая возникла на стыке таких наук, как лингвистика, математика, информатика (Computer Science), искусственный интеллект (Artificial Intelligence).
- В своем развитии она до сих пор вбирает и применяет (при необходимости адаптируя) разработанные в этих науках методы и инструменты.

Задачи в области ТМ

- Машинный перевод
- Информационный поиск (Information Retrieval)
- Реферирование текста (Summarization)
 - Аннотирование, ключевые слова
- Задача рубрицирования текста (Text Classification)
- Выделение мнений (Opinion Mining) и анализ тональности текстов (Sentiment Analysis)
- Автоматическая генерация текстов

Специфика анализа текстов

- Вариативность языка (использование близких по смыслу слов, отклонения от нормы, и т.п.)
- Многозначность слов и важность контекста для понимания отдельных слов
- Анализ текстов как последовательностей

Предообработка текстов

- 1. Удаление символов
- 2. Удаление стоп-слов
- 3. Приведение слов к одному регистру
- 4. Стемминг и лемматизация (приведение к нормальной форме)
- 5. Векторизация слов (числовое представление слов)

Текст -> Число

- Операция векторизации
- Частотная векторизация:
 - One-hot кодирование
 - Bag of word
 - TF\IDF
 - Модификации TF\IDF
- Векторизация с помощью алгоритмов глубокого обучения:
 - Предобученные модели
 - Получение векторов слов на обучающей выборке с помощью нейросетевых алгоритмов

one-shot кодирование

- Каждое слово представляется разреженным булевским вектором
- Размер вектор равен размеру «словаря»
- Вектор содержит единицу только в позиции, соответствующей слову и нули в остальных позициях.
- Такие вектора не позволяют учитывать семантическую близость слов

```
"This is how you get ants."

tokenizer

['this','is','how','you','get', 'ants']

Build a vocabulary over all docum

['aardvak','amsterdam','ants', ...'you','your', 'zyxst']

Sparse matrix encoding

aardvak ants get you zyxst

[0, ..., 0, 1, 0, ..., 0, 1, 0, ..., 0]
```

От one-hot векторов к Bag of Words

• One-hot кодирование

каждое слово – отдельный вектор

	22	driving	he	old	started	was	when	years
he	0	0	1	0	0	0	0	0
started	0	0	0	0	1	0	0	0
driving	0	1	0	0	0	0	0	0
when	0	0	0	0	0	0	1	0
he	0	0	1	0	0	0	0	0
was	0	0	0	0	0	1	0	0
22	1	0	0	0	0	0	0	0
years	0	0	0	0	0	0	0	1
old	0	0	0	1	0	0	0	0

Bag of Words

объединение one-hot векторов

	Sam	started	driving	 preferred	outdoor	activities
Sent1	1	1	1	 0	0	0
Sent2	0	0	0	 0	0	0
Sent3	0	0	0	 1	1	1

N-grams

• N-граммы слов — это группы по N последовательных слов, которые можно извлечь из предложения. Та же идея применима к символам.

«The cat sat on the mat»

Биграммы:

```
{"The", "The cat", "cat", "cat sat", "sat", "sat on", "on",
"on the", "the", "the mat", "mat"}
```

Триграммы:

```
{"The", "The cat", "cat", "cat sat", "The cat sat", "sat", "sat on", "on", "cat sat on", "on the", "the", "sat on the", "the mat", "on the mat"}
```

Векторизация TF-IDF

1) Вычисляется частота термина TF (term frequency) — оценка важности слова t в пределах одного документа d.

$$TF = \frac{C_{t,d}}{C_d}$$

где $C_{t,d}$ – сколько раз слово t встречается в документе d; C_d – общее число слов в документе.

2) Вычисляется обратная частота документа IDF (inverse document frequency) — инверсия частоты, с которой слово t встречается в документах коллекции. IDF уменьшает вес общеупотребительных слов.

$$ITF = log \frac{|D|}{D_t}$$

где |D| - общее количество документов в коллекции; D_t - количество всех документов, в которых встречается слово t.

Векторизация TF-IDF

3) Итоговый вес слова t в документе d относительно всей коллекции документов вычисляется по формуле:

$$V_{t,d} = TF * IDF$$

Таким образом, большой вес в TF-IDF получат слова с высокой частотой в пределах конкретного документа и с низкой частотой употребления в других документах.

Модифицированная оценка Tf-Idf

- В задаче классификации текстов также используются модифицированные оценки Tf\ldf, которые учитывают специфичность «терминов» не для всего корпуса документов, а для отдельной категории.
- Например, для случая двух классов («положительные» и «отрицательные» тексты) можно использовать модифицированную оценку:

$$V_{t,d} = C_{t,d} * log \left(\frac{|N| * P_t}{|P| * N_t} \right)$$

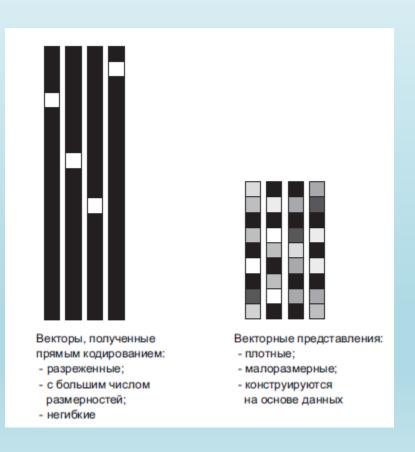
- где $C_{t,d}$ количество раз слово t встречается в документе d;
- |P| количество документов положительной тональности;
- |N|- количество документов отрицательной тональности;
- P_t количество документов положительной тональности, в которых встречается слово t;
- N_t количество документов отрицательной тональности, в которых встречается слово t.

Word Embeddings

 Векторное представление (word embeddings) – числовые вектора, соответствующие словам

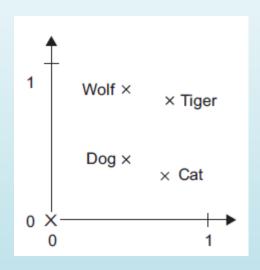
Получить векторные представления слов можно двумя способами:

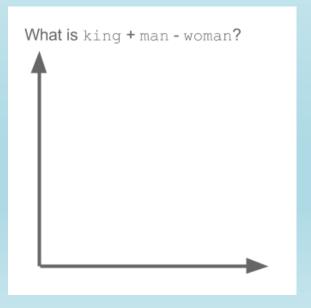
- 1. Конструировать векторные представления в процессе решения основной задачи (как правило, при обучении нейронной сети).
- 2. Загрузить в модель векторные представления, полученные с использованием другой задачи машинного обучения (предварительно обученные векторные представления слов).



Векторные представления

- Считается, что геометрические отношения между числовыми векторами слов должны отражать семантические связи между соответствующими им словами
 - Чем меньше расстояние между векторами, тем ближе слова по смыслу
 - Направления в пространстве векторов также связаны с семантическими связями





Предобученные векторные представления

- Широко используются предварительно сформированные векторные представления, хорошо организованные и обладающие полезными свойствами, которые охватывают основные аспекты языковой структуры.
- В применении предобученных векторных представлений есть смысл при отсутствии достаточного объема данных для выделения хороших признаков.
- Предобученные векторные представления построены:
 - с использованием статистики встречаемости слов;
 - с применением нейронных сетей;
- Распространенные модели:
 - модель word2Vec (2013, Tomas Mikolov, Google);
 - модель Glove (2014, Stanford)
 - модель fasttext