

Guía 3 PSeInt - Subprogramas, Funciones y Procedimientos

Total de puntos 80/100 ?

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

80 de 100 puntos

Nombre *

Guadalupe

Apellido *

Cuño

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

gcuno02@gmail.com



✓ Un subprograma es: *

10/10

- ☐ Un código especial que se utiliza para resolver distintos tipos de problemas.
- ☒ Es un mini algoritmo que recibe datos para realizar una tarea y devuelve los resultados de esa tarea. ✓
- ☐ Un método que siempre debe retornar algún resultado.
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✗ Un parámetro es: *

0/10

- ☒ El valor enviado por el programa principal al subprograma ✗
- ☐ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal
- ☐ Una variable global
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

- ☒ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal



Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ Un argumento es: *

10/10

- ☒ El valor enviado por el programa principal al subprograma ✓
- ☐ Una variable local
- ☐ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Una variable puede pasarse como argumento a un subprograma: *

10/10

- ☐ Sólo por valor
- ☐ Sólo por referencia
- ☒ Por valor y por referencia ✓
- ☐ No puede pasarse como argumento

Comentarios

Respuesta correcta!



✓ Una función de un programa siempre debe: *

10/10

- ☐ Recibir al menos un argumento
- ☐ Ser llamado en el algoritmo principal
- ☐ Ser recursivo
- ☒ Tener un nombre identificador



Comentarios

Respuesta correcta!

✗ Para llamar una función en el algoritmo principal se usa *

0/10

- ☒ El nombre de la variable de retorno
- ☐ El nombre del algoritmo principal
- ☐ El nombre de la función
- ☐ Ninguna de las anteriores



Respuesta correcta

- ☒ El nombre de la función



Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ Cuando se escribe una función PSeInt *

10/10

- ☐ No es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno
- ☐ Es indiferente si el tipo de dato de la variable de retorno se define o no
- ☒ Es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno
- ☐ Ninguna de las anteriores



Comentarios

Respuesta correcta!

✓ La variable de retorno es: *

10/10

- ☐ Es el valor que recibe la función
- ☒ Es el valor final que entrega la función
- ☐ Es un valor nulo
- ☐ Ninguna de las anteriores



Comentarios

Respuesta correcta!



✓ La variable de retorno puede ser una variable de tipo *

10/10

- ☐ Cadena/Caracter
- ☐ Entero/Real
- ☐ Logica
- ☒ Todas las anteriores



Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un procedimiento es: *

10/10

- ☒ Una subprograma que no retorna ningun valor
- ☐ Un subprograma que retorna un valor
- ☐ Un subprograma que no recibe ningun parametro
- ☐ Todas son correctas



Contenido

0 de 0 puntos



Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio

¿Te resultó clara la guía de trabajo? *

- ☒ Sí
- ☐ No

¿Te resultaron útiles los videos? *

- ☒ Sí
- ☐ No

Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo

.....

¿Los ejercicios te ayudaron a aplicar la teoría de la guía/videos? *

- ☒ Sí
- ☐ No



¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? *

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Aburridos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Desafiantes

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto? El equipo de contenidos te contactará via email para solicitar profundizar tu idea en caso de ser necesario. *

Me costo bastante esta guia pero de a poco voy agarrandole la mano

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios

