



Facultad Regional de Córdoba

Ingeniería y calidad de software

TEMA

Planificación de Release y de Sprint

Docentes: Judith Meles, Cecilia Massano, Constanza Garnero

Alumnos: Becerra, Santiago - 84460
Cociglio Matias Juan - 91651
Consuelo Córdoba - 85832
Esteban Guadalupe - 86774
Miranda Olivero, Joaquín - 85530
Páez de la Torre Matías - 83289
Wedemeyer, Federico - 90328
Zabala Valentín - 86476

Nº de grupo: 8

Curso: 4k2

Fecha de entrega: 11/10/2024

PLAN DE RELEASE

Objetivo: Planificar y desarrollar las user stories las cuales nos van a permitir construir el mvp para poder demostrar la hipótesis de nuestra aplicación y verificar si es un producto potencial en el mercado. Por lo cual las user stories que fueron seleccionadas para el usuario como taxista son:

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero

Para el usuario como pasajero vamos a desarrollar:

- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista solicitud de taxi

Distribuciones de los sprints:

Durante este release vamos trabajar con 3 sprint, los cuales durarán 5 días cada uno de ellos.

Sprint 1(Us points: 7):

- Loguear taxista (user points: 2)
- Ver ubicación del pasajero(user points: 5)

Sprints 2(Us points: 7)

- Liberar taxi (user points: 2)
- Ocupar taxi (user points: 2)
- Buscar taxi cercanos (user points: 3)

Sprint 3 (Us points: 8)

- Pedir taxi(user points:5)
- Notificar a taxista solicitud de taxi (user points: 3)

Definición de done:

Cada una de las user stories que sean implementadas deben cumplir con los siguientes parámetros para que se encuentre considerada como terminada:

- Debe contener todo el código fuente
- Debe actualizar el repositorio y verificar la versión del mismo
- Debe pasar todas las pruebas unitarias que se establecieron para esa user story
- Debe mantenerse la integridad del proyecto al momento de su implementación
- Product Owner está conforme con el incremento.
- La documentación está completa y actualizada
- La pantalla de visualización mantiene la coherencia con el sistema.

Consideraciones del contexto:

- El equipo que trabajara en el sprint está conformado por 6 desarrolladores, 1 product owner y 1 scrum master.
- Los desarrolladores cuentan con 5 horas hábiles con las cuales se debe considerar los sprints daily, sprint planning, sprint review y sprint retrospective.
- El scrum master no se considera que tiene 5 horas hábiles como los desarrolladores

- Los programadores deberán usar herramientas de navegador para adaptar las pantallas a los dispositivos móviles
- En los días hábiles se consideran los feriados argentinos
- Se considera que los integrantes del equipo no tiene vacaciones en los días previstos para la planificación
- La daily son a las 10 a.m la cual consta de 15 minutos, temas a tratar son:
 - Exposición de las actividades que se hicieron el día anterior
 - Objetivos para el día actual
 - Planteó en el caso de algún problema de estancamiento en la resolución de alguno de los puntos
- Sprint planning: esta ceremonia dura 5hs definiendo las User stories que entraran al sprint y armando las tareas que integran las user Stories seleccionadas
- Sprint review: debe tener una duración de 2 hs verificando que el reglamento del incremento y se realizará el ultima día del sprint
- Sprint Retrospective: se realiza el ultimo día de sprint debe tener una duración de 30 minutos, buscando planteó para el mejoramiento para el siguiente sprint
- El sprint comienza el día 9 de octubre del año 2024

Minuta Sprint Planning - Sprint Nro. 1

Sprint Nro. <<1>>

Duración del Sprint en días: <<5 días>>

Objetivo del Sprint: Al finalizar el sprint número 1, como equipo esperamos tener desarrollado completamente, testeado y en correcto funcionamiento las historias de usuario: "Loguear Taxista" y "Ver ubicación del pasajero". El incremento con estas funcionalidades nos permitirán registrar a los taxistas que ofrecen los traslados y se podrán visualizar los pasajeros registrados en un mapa, con el objetivo de poder realizar las peticiones sobre dichos taxistas en futuros incrementos.

Equipo Scrum:

<<Becerra, Santiago>>(Product owner)
 <<Cociglio, Matias Juan>>(Scrum master)
 <<Córdoba, Consuelo>>(Desarrolladores)
 <<Esteban, Guadalupe>>(Desarrolladores)
 <<Miranda Oliveros, Joaquin>>(Desarrolladores)
 <<Páez de la Torre, Matias>>(Desarrolladores)
 <<Wedemeyer, Federico>>(Tester)
 <<Zabala, Valentin>>(Tester)

Capacidad del equipo en horas ideales: <<64hs - 100hs>>

Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog
<input type="checkbox"/> Diseño revisado <input type="checkbox"/> Pantalla de visualización coherente <input type="checkbox"/> Código fuente	https://lucid.app/lucidspark/3a328ac7-16b8-4c6b-bc13-724c21a76922/edit?beaconFlowId=2CFDF37F1B7B2B5B&invitationId=inv_696b00be-e3ac-4146-b0cb-2081b0c60c3a&page=

<input type="checkbox"/> Completo <input type="checkbox"/> En el repositorio <input type="checkbox"/> Versión del repositorio <input type="checkbox"/> Actualizado <input type="checkbox"/> Verificado <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Pruebas unitarias <input type="checkbox"/> Pruebas de integración <input type="checkbox"/> Documentación <input type="checkbox"/> Completa <input type="checkbox"/> Actualizada <input type="checkbox"/> Prueba de aceptación de PO realizada	0_0#
---	----------------------

	User Story	Tareas	Esfuerzo en horas ideales
Total	<div>Loguear taxista 2 story points</div> <div>Ver ubicacion del pasajero 5 story points</div>	<div> <div>Diseñar interfaz de inicio de sesion Horas: 4 a 8 hs</div> <div>Automatizar pruebas Horas:4 a 6 horas</div> <div>Configurar BD Horas: 9 a 10 horas</div> <div>Programar logica de inicio de sesion Horas: 9 a 10 hs</div> </div> <div> <div>Conexion de api con Facebook Horas: 4 a 5 hs</div> <div>Calcular ruta Horas: 8 a 10 horas</div> <div>automatizar pruebas Horas: 4 a 6 horas</div> <div>Obtener ubicacion del pasajero Horas: 8 a 10 horas</div> <div>Mostrar ubicación del pasajero en el mapa Horas: 6 a 10 horas</div> </div>	<div>30 a 39 horas</div> <div>26 a 36 horas</div>
	7 story points		56 a 75 horas ideales