

①

- A. La inteligencia artificial indica que una máquina puede imitar comportamientos humanos de razonamiento, resolución de problemas, etc. Pero sólo estrictamente cuando existe un código previo indicando cómo hacer el razonamiento.
- B. Algunas IA controlan las recomendaciones en plataformas de videos y música, recomendaciones de búsqueda en navegadores, clima a futuro, etc.
- C. Las IA débiles están diseñadas para hacer tareas específicas. Las IA fuertes poseen capacidades cognitivas similares a las de los humanos.
- D. Un sistema de IA aprende y toma decisiones autónomamente, mientras que un sistema de software complejo sigue instrucciones programadas sin capacidad de autoaprendizaje.
- E. Una IA simbólica se basa en la manipulación de símbolos y reglas lógicas. Una IA no-simbólica se basa en datos y aprendizaje, por ej. redes neuronales.
- F. Machine Learning es una parte de IA. Permite a las máquinas:
  - 1) aprender de datos brindados, o decir, generalizar comportamientos a partir de esos datos. Es un proceso de inducción del comportamiento.

g. (1) redes neurales son un modelo computacional basado en un gran conjunto de unidades neuronales simples, de forma similar a las de un cerebro biológico. Cada neurona se conecta con otras. Se compone de nodos (neuronas) y conexiones (sinapsis).

②