

Hola, soy Guadalupe Barreiro. Estudiante de Diseño de imagen y sonido, actualmente estoy haciendo la presentación final para la materia Producción digital III. La cursada fue hecha con el Profesor Mariano Ingerto. En esta hicimos un proyecto integrador, en mi caso trato sobre desarrollar una página web sobre la Bauhaus. Aquí las tecnologías que fueron utilizadas fueron varias. Para empezar se implementó HTML y CSS, que ya las veníamos viendo en otras cursadas.

HTML

Es un lenguaje de desarrollo web que se usa para estructurar y dar significado a nuestro contenido web, por ejemplo, definiendo párrafos, encabezados, insertando imágenes y videos en la página. HTML funciona mediante etiquetas.

CSS

Es un lenguaje de reglas de estilo que usamos para aplicar estilo a nuestro contenido HTML, por ejemplo, establecer colores de fondo y tipos de letra.

Y se sumaron nuevos conocimientos a lo largo de la cursada que tuvieron lugar en el desarrollo de mi página web.

MySQL

Este es un lenguaje declarativo. Trabaja con bases de datos relacionales, es decir, utiliza tablas múltiples que se interconectan entre sí para almacenar la información y organizarla correctamente. Se maneja, básicamente haciendo consultas con el fin de recuperar o “llamar” información solicitada a la base de datos. Esto con el fin de ver información de interés o hacer cambios sobre la misma.

PHP

Es un lenguaje de programación. El mismo sirve para hacer la conexión y traspaso de datos, entre la página HTML y una base de datos. El lenguaje hace que la página sea dinámica porque el usuario tiene control sobre el contenido de la página.

XAMPP

Xampp es un software, una herramienta de desarrollo, que te permite probar tu trabajo (páginas web) en tu propio ordenador sin necesidad de tener que acceder a internet y que nos da acceso a las bases de datos mediante phpMyAdmin. El mismo sirve para probar si son funcionales las conexiones y las acciones que queremos hacer entre nuestras páginas webs y las bases de datos.

Después también utilizamos:

Lightbox

Es una aplicación hecha en JavaScript. Consiste en que, al hacer clic en una imagen, que ésta se amplíe en una ventana nueva (ventana lightbox) con la siguiente estructura: la imagen aparece ampliada en el centro. Además, ofrece la opción de agregar títulos a la imagen o la de crear una galería de imágenes que se encuentran en la misma página, con flechas para ir pasando de una a otra. Justamente en mi página aparece una galería. Funciona correctamente en todos los

navegadores y permite mantener la semántica del documento (no *ensucia* la página con código JavaScript).

JavaScript

Es un lenguaje de secuencias de comandos que te permite crear contenido de actualización dinámica, controlar multimedia, animar imágenes y mucho más.

Bootstrap

es un framework de interfaz de usuario, de código abierto. Contiene todo tipo de plantillas de diseño basadas en HTML y CSS para diversas funciones y componentes, como carruseles de imágenes y botones. Si bien Bootstrap ahorra tiempo al desarrollador de tener que administrar las plantillas repetidamente, su objetivo principal es crear sitios responsive. Permite que la interfaz de usuario de un sitio web funcione de manera óptima en todos los tamaños de pantalla, ya sea en teléfonos de pantalla pequeña o en dispositivos de escritorio de pantalla grande.

Una variable en PHP es **una unidad de almacenamiento y recuperación de datos con valores que pueden cambiar**, la cual se identifica con un nombre único en el código del programa (un id, nombre de la variable) y un tipo de dato.

Se utiliza para guardar información en ellas que luego usaremos varias veces a lo largo del código de la página. Los nombres de variables comienzan con el signo \$ y son sensibles a mayúsculas y minúsculas.

Un Array es una colección de valores, donde se puede almacenar diferentes valores en una sola variable.

1- Array indexados

A cada elemento del array le corresponde un número, el cual se utilizará para poder leerlo. Se empieza a contar desde el número 0.

```
$profesores[0]="Mariano";
```

```
$profesores[1]="Lucas";
```

```
$profesores[2]="Pedro";
```

```
$profesores=array("Mariano","Lucas","Pedro");
```

```
echo $profesores[0];
```

```
//esto mostrará en pantalla: "Mariano"
```

2- Array asociativos

Un array asociativo permite acceder a un elemento del vector por medio de un subíndice de tipo string. Este tipo de array incluye un identificador no numérico para asociarlos con el valor que guarda.

```
<?php
$registro=array('profesor'=>'Mariano', 'ayudante'=>'Lucas');
echo $registro ['profesor'];
//esto mostrará en pantalla: Mariano
?>
```

3- Multiarray

Es un array que contiene uno o más array, básicamente es un array de arrays.

Los condicionales pueden evaluar los diferentes valores que puede tomar una variable y aplicar acciones en función del resultado obtenido.

Si se pretende que el script tome un camino concreto en determinados casos y otro diferente si las condiciones de ejecución difieren, se utiliza el conjunto de instrucciones: **if , else y elseif**.

If= si

Else=sino

(Estos son los más básicos.)

Si la condición es verdadera se ejecutará la instrucción 1, si es falsa se ejecutará la instrucción 2.

Si el usuario quiere hacer login y tiene cuenta, entonces logra abrir sesión correctamente.

Pero sino tiene cuenta, entonces se lo lleva a registro.

Un **switch** busca dentro de los “case”/condiciones el valor de la variable

Si lo encuentra, ejecuta el código correspondiente. Si no lo encuentra, ejecuta el código por default. Es importante poner “break;” al final de cada bloque de código dentro de cada case para que el switch no siga comparando al valor de la variable con los case que le siguen al correcto.

Un bucle es una secuencia de instrucciones de código que se ejecuta repetidas veces (mientras que la condición del **while** sea verdadera).

La condición del while se verifica antes de ingresar al bloque a repetir.

Y ocurre esto hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse. Los tipos de bucle que existen son: bucle for, bucle while, bucle do-while.

Por ejemplo el **bucle FOR** se utiliza para repetir más instrucciones un determinado número de veces, suele utilizar cuando sabemos seguro el número de veces que queremos que se ejecute la sentencia.

Cada vez que se vayan a usar bases de datos en una página PHP, primero se debe hacer una conexión al servidor MySQL. La cual llamaremos "conexion.php".

mysqli_connect() permite esto.

```
$conexion= mysqli_connect("host","username","password","database");
```

MySQL consultas básicas

- **INSERT:** El cual sirve para insertar nuevos registros en una tabla y se puede especificar las columnas a las que se le agregan datos.
- **DELETE:** Elimina registros de una tabla y se pueden eliminar todas las filas de una tabla.
- **UPDATE:** Modifica los datos de una columna.
- **SELECT:** Selecciona los datos de una tabla y da un resultado.

Comandos de PHP en mi página web

IF Y ELSE

Echo: La función de echo es mostrar lo que estamos escribiendo en el código. Lo hace visual.

El método POST no tiene límite de cantidad de información a enviar. La información proporcionada no es visible, por lo que se puede enviar información sensible. Se puede usar para enviar texto normal así como datos binarios (archivos, imágenes...). PHP proporciona el array asociativo \$_POST para acceder a la información enviada.

session_start : Sirve para iniciar una nueva sesión o reanudar la existente. Y así acceder a contenido o archivos exclusivos de cuando está abierta la sesión del usuario.

session_destroy: Destruye toda la información registrada de una sesión