

Actividad | # 2| Plan de Trabajo

Ingeniería de software 1

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Eduardo Israel Castillo García.

ALUMNO: Guadalupe Candelaria Bringas Soberanes.

FECHA: 06/10/2024.

Indicé

Introducción	1
Descripción	2
Justificación	3
Desarrollo	4 Y 5
Conclusión	6

Introducción

En esta actividad vamos a desarrollar un ejemplo para un plan de negocio de ropa.
A sí que a continuación este será la guía o como un plan de negocio de una tienda de ropa:

- 1 Resumen ejecutivo del plan de negocio
- 2 Descripción de la tienda de ropa.
- 3 Análisis del mercado.
- 4 Productos.
- 5 Ejemplo de la tienda de ropa.
- 6 Plan de marketing.
- 7 Proyección financiera.
- 8 Plan de negocio de la tienda de ropa.
- 9 cursos del negocio.



Descripción

¿Qué es un plan de negocio?

Un plan de negocio es una estrategia documentada sobre los objetivos y planes de una empresa. Describe el plan de comercialización, proyecciones financieras, investigación, propósito comercial y la declaración de misión. También puede incluir el personal clave para lograr los objetivos.

¿Cuáles son los propósitos del negocio?

1. Proveer una dirección clara y estructurada para alcanzar los objetivos de la empresa.
2. Demostrar la viabilidad y el potencial del negocio para asegurar financiamiento de inversiones y prestamistas.
3. Facilitar decisiones informadas basadas en análisis detallados y estrategias bien definidas.

El plan de negocio, se debe elaborar antes de lanzar la empresa, ya que te ayudara a validar tu idea, analizar y planificar estrategias claves. Sin embargo, también es útil actualizar y revisar el plan de negocio regularmente a medida que la empresa crece y se enfrenta a nuevos desafíos. Esto asegura que el negocio siga siendo relevante y competitivo en un entorno empresarial en constante cambio.



Justificación

Utilizaremos **el modelo de prototipos evolutivos**, este modelo será el más conveniente de usar porque es cuando el cliente no conoce los requisitos exactos del proyecto de antemano. En este modelo, primero se desarrolla, prueba y refina un prototipo del producto final según los comentarios de los clientes repetidamente hasta que se logra un prototipo final aceptable que forma la base para desarrollar el producto final. el modelo del sistema se implementará parcialmente antes o durante la fase de análisis, lo que brindará al cliente la oportunidad de ver el producto al principio del ciclo.

Ventajas de usar el modelo prototipo:

1. Este modelo tiene diseño flexible.
2. Es fácil detectar errores.
3. podemos encontrar la funcionalidad que falta fácilmente.
4. Hay margen de mejora, lo que significa que los nuevos requisitos se pueden adaptar fácilmente.
5. El desarrollo puede reutilizarlo para proyectos más complicados en el futuro.
6. Garantiza un mayor nivel de satisfacción y comodidad del cliente.
7. Es ideal para el sistema en línea.
8. Ayuda a los desarrolladores y usuarios a comprender mejor el sistema.
9. Los requisitos de integración se comprenden muy bien y los canales de implementación se deciden en una etapa muy temprana.
10. Puede involucrar activamente a los usuarios en la fase de desarrollo.



Desarrollo

CALENDARIO: https://www.canva.com/design/DAGS3eB9W0A/HvqYe_0JttBA-wjqhHjSvA/edit?utm_content=DAGS3eB9W0A&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton



https://www.canva.com/design/DAGS7_O1sIA/1AhPDwyeLbDzYWn-OjcoKg/edit?utm_content=DAGS7_O1sIA&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton



Para hacer un prototipo facil podemos yebar acabo los siguientes puntos:

1. Hacer un boceto para obtener el prototipo.
2. Crear un modelo.
3. Realizar la prueba del cpnceptp.
4. Buscar resolver el problema mencionado.
5. Ejecutar cambios necesarios.
6. Llevar acabo experimentaciones.lanzar el prototipo piloto.



Conclusion

Un prototipo es un modelo inicial que permite probar y validar las ideas y conceptos de un producto antes de invertir tiempo y recursos en su desarrollo final.

En general, los prototipos son de gran utilidad para proyectos que ban empesando por primera ves ya que permite comprender de manera visual el proyecto y su magnitud, ayudando a explorar otras opciones y permitiendo anteponerse a problemas en el futuro.

Las características del prototipio debe ser:

Concreto y tangible,beneficios maximos, rapido, barato y desechable.

Un prototipo es un primer modelo que sirve como representacion o simulacion del producto final y que nos permita verificar el diseño y confirmar que cuenta con las características específicas planteadas.

