1. DSSD最后缩成几X几（缩成10X10），那一个10X10的像素最后缩成几X几（算了算，缩成1/3，1/3），那这样不就是检测不出来了吗

其实不是这样的，因为DSSD是一种多尺度，从大的尺度检测到小的尺度，虽然不能在最后的尺度上检测到，但是可以在之前的更大尺度上被检测到

需要去了解每一层

我们用 conv4\_3，conv7（原先的 FC7），conv8\_2，conv9\_2，conv10\_2，以及 pool11，这些 layer 来predict location、 confidence。

对于300X300，先是用主体网络抽成38X38（对应conv4\_3），然后在这上面预测。然后经过一系列操作后变成19X19（对应conv7），然后变成10X10（对应conv8\_2），然后变成5X5（对应conv9\_2），然后变成3X3（对应conv10\_2），最后用一个全局池化变成1X1.

具体网址：<https://blog.csdn.net/Eliudragon/article/details/78213880>

<http://www.360doc.com/content/17/0810/10/10408243_678094187.shtml>

1. 对DSSD还做了哪些其他的操作

进行了剪枝（需要再去了解怎么做的）

1. Linux的一些命令
2. C++的stl容器特性
3. KNN会吗
4. 二值化的时候是在哪一步进行二值化