一面:  
1.有一个rand可以等概率产生1—7这7个数字，如何利用这个rand等概率的产生1—9？  
2.最长公共子序列动态规划方程。  
3.写出循环神经网络的基础公式。然后权重参数是怎么更新，依赖于哪些东西，画个示意图。  
4.gru的公式写一下，它和lstm的区别是啥。  
5.新浪微博下有很多的评论，你设计一个模型分析这个评论是正面还是负面的。  
  
二面:  
1.说一下有哪些排序算法。  
2.手写快排。  
3. mxnet的底层是啥吗？   
4. ssd，yolo，dssd，这三个框架的大概细节。  
5.知道目前有哪些模型压缩算法吗。

三面:  
1.介绍最满意的项目。  
2.mxnet是啥。  
3. CPU的微指令有了解吗。  
4.c＋＋的虚函数怎么实现的。  
5.class和struct的区别是啥。

默认继承权限不同，class继承默认是private继承，而struct默认是public继承

class还可用于定义模板参数，像typename，但是关键字struct不能同于定义模板参数  
6.一道算法题，小机器人从左下角走到右上角，只能向上或者向右，有多少种走法？  
7.这算法的时间复杂度是多少？  
2^n。  
8.有什么优化空间吗。  
用备忘录算法。  
9.加难度，如果把一次拐弯当做k，现在传入一个参数k，问在k次转弯下，有多少种走法？