一面

1. 队列的栈实现
2. 进程之间的通信
3. 锁的原因
4. New和malloc的区别

二面

1. 防止梯度弥散的方法
2. relu能防止梯度弥散或者梯度爆炸吗？为什么？
3. Relu这块小于0就会被置于0，如何防止这个问题
4. Lstm推导