一面

1. 第一个问题  
   比赛
2. 第二个问题  
   最好能把项目每一个细节问题都给说出来
3. 第三个问题  
   是一个场景题，给出一堆数据，有四个维度，分别是用户id,坐标x,坐标y，时间戳。给出一个算法的具体设计，分析出用户的家和公司在哪。加难度，分析出商场在哪。加难度，如果这个商场用户只是偶尔去，怎么分析出来这个是商场呢。加难度，怎么分析出商场和公园等地点呢。
4. 第四个问题  
   是一个设计问题，有n个打印机，要给他们分配m个任务，不同的任务需要的时间段不一样，不能重合，数据是一条条输入进去，不考虑并行，来一条数据就要立马放置不能拖。应该先用二分查找来判断时间，然后再判断能否插入到打印序列里面。加难度，如果打印任务暴多，有几千万条，正儿八经能排个几年，桶的方案，维护多个桶，大桶里面有小桶，来一个序列去判断在哪个桶里面然后进去具体的桶去继续找。

二面

1. 为什么用relu当激活函数，交叉验证

交叉验证：https://blog.csdn.net/ice110956/article/details/23477979

1. 随机森林给讲一下，随机森林中的每棵树是不同的吗？随机森林的深度以及一般有多少颗子树。xgboost和gbdt的区别是啥
2. 写一个拷贝构造函数或者赋值构造函数

<https://www.nowcoder.com/questionTerminal/d480ff83e1594b9fbd74bb102094a493>

<https://blog.csdn.net/zcyzsy/article/details/52132936>

ps：需要注意的是，delete完之后需要将变量置为NULL，数组或者字符串的delete需要加上[]；浅拷贝只是将指针指向相关的地址，而深拷贝则是需要开辟新的内存然后将输入的数据给拷贝进去

1. c＋＋中的静态变量，static
2. 反转链表