一面

1. Mask r-cnn
2. Dssd和faster rcnn的区别
3. 多态
4. 矩阵乘法的时间复杂度
5. 有做过一些优化的工作吗
6. 随机森林的做法
7. 纯虚函数是什么

二面

1. caffe中如何进行卷积运算
2. 模型的训练和推理的区别
3. 双线性插值如何做
4. 图像特征点提取
5. HOG特征
6. 工厂模式
7. 单例模式
8. 卷积运算的尺寸推理
9. A是父类，B是子类，能用A类指针指向B吗，能用B类指针指向A吗？
10. .h文件中声明一个模板A，.cpp文件中实现了模板A，在另一个模板中能调用模板A吗？

或者说在.cpp文件中实例化了模板A，在另一个cpp中能调用模板A吗？（大概这个意思）

1. 迁移学习是什么
2. 迁移学习和fintune的区别？

一个固定更浅的层，另一个不固定更浅的层？

1. 深度优先搜索和广度优先搜索的区别？

三面

1. int类型或者vector在内存中的存储方式是啥，大小端
2. 进程的类型有哪些，比如孤儿进程、僵尸进程等
3. 进程、线程的区别
4. 进程间通信的方式，共享内存的原理
5. 高通滤波器和低通滤波器，fir滤波器
6. 拉普拉斯算子
7. 介绍一下mxnet，怎么写mxnet，mxnet的源码是怎么样的
8. Mxnet的c++代码和python代码怎么结合到一起
9. 还知道哪些loss，有用过hinger loss吗
10. 有对c++的一些库有了解吗
11. C++的代码量，在写c++的项目中遇到了哪些困难
12. 有过硬件的经验吗
13. 有了解过其他的模型压缩的知识吗