# **INFORMATICA**



## Clase de hoy

- Formato para lectura-escritura
- Archivos





```
character(8) :: cadena
real
integer
                :: n
cadena = 'ejemplo '
z = 3.14159
n = 112358
write(*,*) cadena, 'n = ',n, 'z (decimal) = ',z, 'z (exponencial) = ',z
   ejemplo:n =
                    112358z (decimal) =
                                           3.14159 z (exponencial) =
   14159
   Press RETURN to close window . . .
```



Press RETURN to close window . . .\_

```
Símbolo de continuación:

La sentencia continúa en la

línea siguiente

integer :: n

cadena = 'ejemplo '

z = 3.14159

n = 112358

Write (*,fmt='(a8, 1x,a4,1x,i6,1x,a14,1x, cadena, 'n = ',n, 'z (decimal) = ',z, 'z (exponencial) = ',z

ejemplo: n = 112358 z (decimal) = 3.141590 z (exponencial) = 0.314159E+01
```



```
Write (*, fmt='(a8, 1X, a4, 1X, i6, 1X, a14, 1X, F8.6, 1X, a18, 1X, E12.6)') &
    cadena, 'n = ',n,'z (decimal) = ',z,'z (exponencial) = ',z
fmt='(f1,f2,..)':lista de formatos con los que se van a leer o escribir los datos.
Opciones: In[.m] I implica integer
                    n número de espacios reservados
                    m número de dígitos de la representación [opcional].
          Fn.d
                F implica real
                    n número de espacios reservados
                    d número de dígitos decimales.
          En.d
                E implica real en representación exponencial
                    n número de espacios reservados
                    d número de dígitos decimales.
```

```
Write (*,fmt='(a8,1X,a4,1X,i6,1X,a14,1X,F8.6,1X,a18,1X,E12.6)') &
    cadena,'n = ',n,'z (decimal) = ',z,'z (exponencial) = ',z
```

fmt='(f1,f2,..)':lista de formatos con los que se van a leer o escribir los datos.

Opciones: A[n] A implica character

*n* número de espacios reservados.

*n*X X implica espacio en blanco

*n* número de espacios en blanco.

Si no se quiere utilizar formato basta con usar \*



Si se va a utilizar varias veces el mismo formato se puede definir previamente



## Ejemplo

```
program formatos
implicit none
!Declaracion de variables
integer
                   :: n,i
integer,allocatable :: U(:)
real ,allocatable :: X(:)
     , parameter :: pi = acos(-1.)
real
!Cuerpo del programa
n=5
allocate(X(n),U(n))
do i = 1, n
U(i) = 2*i + 1
 X(i) = \cos((i-1)*pi/(n-1))
enddo
!Escribir los vectores
write(*,fmt='(5(2x,I4))')
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,E10.4))') X
endprogram
```

## Ejemplo

```
program formatos
implicit none
!Declaracion de variables
integer
                   :: n,i
integer,allocatable :: U(:)
real ,allocatable :: X(:)
     , parameter :: pi = acos(-1.)
real
!Cuerpo del programa
n=5
allocate(X(n),U(n))
do i = 1, n
                  REPITE 5 VECES EL FORMATO DEL PARENTESIS
U(i) = 2*i +
 X(i) = \cos((
                )*pi/(n-1))
enddo
!Escribir lo.
                tores
write(*,fmt='(5(2x,I4))')
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,E10.4))') X
endprogram
```

## Ejemplo

```
program formatos
implicit none
!Declaracion de variables
integer
                 :: n,i
integer,allocatable :: U(:)
real ,allocatable :: X(:)
real ,parameter :: pi = acos(-1.)
!Cuerpo del programa
                                                     11
n=5
allocate(X(n),U(n))
                               1.00000
                                          0.70711
                                                     -0.00000
                                                                -0.70711
                                                                           -1.00000
                             do i = 1, n
                           Presione una tecla para continuar . . . _
U(i) = 2*i + 1
X(i) = \cos((i-1)*pi/(n-1))
enddo
!Escribir los vectores
write(*,fmt='(5(2x,I4))')
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,E10.4))') X
endprogram
```

### Escritura/Lectura en ficheros

```
:: cadena
character(8)
character
                 :: basura
real
                 :: Z
integer
                 :: n
cadena = 'ejemplo '
z = 3.14159
n = 112358
open(unit = 10 ,file = 'prueba.dat')
write(10, fmt='(a8,1X,a4,1X,i6,1X,a14,1X,F8.6,1X,a18,1X,E12.6)') &
        cadena, 'n = ',n,'z (decimal) = ',z,'z (exponencial) = ',z
rewind(unit=10)
read(10, fmt = (a8, 1X, a4, 1X, i6, 1X, a14, 1X, F8.6, 1X, a18, 1X, E12.6))
        cadena, basura, n, basura, z, basura, z
close(10)
```



11

### Escritura/Lectura en ficheros

```
open(unit = 10 ,file = 'prueba.dat')
```

```
open(unit=u, file='hola.dat', status='new', iostat=ierr )
           unit=u
                                  : u es la unidad de referencia para el fichero abierto.
                                  : name dato de tipo character con el nombre del fichero
          file=name
[opcional] status='new'
                                  : El fichero no existía previamente.
                                  : El fichero ya existe
                'old'
                 'unknown'
                                  : No sabemos si existe. Si no existe lo crea (por defecto)
                                  : Crea el fichero y lo destruye al acabar la ejecución.
                'scratch'
[opcional] action='read'
                                  : El fichero se usará para leer datos.
                                  : El fichero se usará para escribir.
                   'write'
                 'readwrite'
                                  : El fichero se puede usar para ambas (por defecto).
[opcional] iostat=info
                                  : info variable entera que devuelve 0 si no ha habido error.
```



### Escritura/Lectura en ficheros

```
write(unit=u, fmt='(f1,f2,...)', iostat=ierr ) datos
read(unit=u, fmt='(f1,f2,...)', iostat=ierr ) datos
          unit=u
                        : u unidad del fichero del que se va a leer o en el que se escribe.
                          Si se va a leer del teclado o escribir en pantalla se usa *
          fmt='(f1,f2,..)':lista de formatos con los que se van a leer o escribir los datos.
[opcional] iostat=info : info variable entera que devuelve:
                 0 Si no ha habido error.
                <0 Si alcanza el final del fichero durante la lectura.</p>
                >0 Si detecta error durante la lectura o escritura.
          datos Conjunto de variables, separadas por comas, que se van a leer o escribir.
     Ej. write(u,*) Escribe una linea en blanco
           read (u, *) Salta de línea en durante la lectura.
```



## • Escritura/Lectura en ficheros

rewind(unit=10)



rewind (unit=u) Sitúa el cursor al inicio del fichero a leer o escribir

close(10)

close(unit=u)

unit=u

: Cierra el fichero que se abrió en la unidad u.



```
3
      implicit none
 4
 5
      !Declaracion de variables
 6
                          :: n,i
      integer
            ,allocatable :: X(:)
 7
      real
 8
      real ,parameter :: pi = acos(-1.)
 9
10
      !Cuerpo del programa
11
      n=5
      allocate(X(n))
12
13
14
    \triangle do i = 1, n
15
      X(i) = cos((i-1)*pi/(n-1))
16
      enddo
17
18
      open (unit= 10, file='fichero.dat')
19
20
      !Escribir los vectores
21
22
      write(10.*) ! Escribe linea en blanco
      write(10,fmt='(5(2x,f10.5))') X
23
      write(*,*) ! Escribe linea en blanco
24
25
26
      X = 0.
27
      rewind(10)
28
29
30
      read(10,*) ! Lee linea en blanco
      read(10, fmt='(5(2x, f10.5))') X
31
      read(10,*) ! Lee linea en blanco
32
33
34
      write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
35
                                                                                       15
36
      end program
```

**program** formatos

2

```
□program formatos
 2
 3
      implicit none
 4
      !Declaracion de varia fichero.dat 🕮
 5
 6
      integer
             ,allocatable
                                      1.00000
                                                  0.70711
                                                             -0.00000
                                                                        -0.70711
                                                                                    -1.00000
      real
 8
            ,parameter
      real
 9
10
      !Cuerpo del programa
11
      n=5
12
      allocate(X(n))
                                 C:\Windows\system32\cmd.exe
13
14
    \triangle do i = 1, n
15
       X(i) = cos((i-1)*pi)
                                      1.00000
                                                 0.70711
                                                            -0.00000
                                                                        -0.70711
                                                                                    -1.00000
                                 Presione una tecla para continuar . . .
16
      enddo
17
18
      open (unit= 10, file:
19
20
      !Escribir los vectore
21
22
      write(10.*) ! Escribe linea en blanco
23
      write(10,fmt='(5(2x,f10.5))') X
24
      write(*,*) ! Escribe linea en blanco
25
26
      X = 0.
27
      rewind(10)
28
29
30
      read(10,*) ! Lee linea en blanco
      read(10, fmt='(5(2x, f10.5))') X
31
      read(10,*) ! Lee linea en blanco
32
33
34
      write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
35
                                                                                         16
36
      end program
```

```
□program formatos
                                                      fichero.dat 💥
2
     implicit none
 4
                                                                 1.00000
                                                                             0.70711
                                                                                                     -0.70711
                                                                                                                  -1.00000
                                                                                         -0.00000
      !Declaracion de variables
      integer
                          :: n,1
            ,allocatable :: X(:)
      real
      real
            , parameter :: pi = acos(-1.)
                                                             C:\Windows\system32\cmd.exe
9
                                                                  1.00000
                                                                              0.70711
                                                                                          -0.00000
                                                                                                      -0.70711
                                                                                                                   -1.00000
      !Cuerpo del programa
10
                                                             Presione una tecla para continuar . . . _
11
      n=5
      allocate(X(n))
12
13
14
    \triangle do i = 1, n
15
      X(i) = cos((i-1)*pi/(n-1))
      enddo
16
17
      open (unit= 10, file='fichero.dat')
18
19
      !Escribir los vectores
20
21
                   ! Escribe linea en blanco
22
      write(10,*)
      write(10,fmt='(5(2x,f10.5))') X
23
      write(10.*) ! Escribe linea en blanco
24
25
26
     X = 0.
27
      rewind(10)
28
29
                   ! Lee linea en blanco
30
      read(10,*)
      read(10,*)
31
      read(10,*)
                   ! Lee linea en blanco
32
33
     write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
34
35
36
     end program
```

#### Practica

```
program leer y escribir
implicit none
! Declaracion de variables
integer :: i,a,ierr
real :: b
                                          escritura.
open(unit=12, file='hola.dat', status='new', iostat=ierr )
write(*,*) ierr
do i=1,5
    write(*,*) 'Escribe un numero: '
    read(*,*) a
   write(12, fmt='(i4)') a
enddo
rewind(12)
do i=1,5
   read(12,*) b
   write(*,fmt='(f10.4)') b
enddo
close(12, iostat=ierr)
endprogram
```

Copia el siguiente código. La segunda vez que lo ejecutes dará un error ¿Por qué?. Prueba con diferentes formatos de lectura y escritura.

## Serie de Taylor: PROGRAMACION (Aclaraciones)

### Escribir un programa (versión básica) que:

- Pida por pantalla un entero N y un real x
- Evalúe el desarrollo de Taylor (p(x)) de la función sin(x) con N términos en el punto x
- Escriba por pantalla:
  - El grado del polinomio utilizado (grado ≠ N, en general).
  - El valor del desarrollo de Taylor en x: p(x).
  - El valor de la función en x: sin(x).
  - El error cometido: |p(x)-sin(x)|

NOTA: el polinomio de Taylor centrado en x=0 de  $f(x)=\sin(x)$  es

$$p(x) = \sum_{n=0}^{N} a_n x^{2n+1}$$

donde los coeficientes  $a_n$  valen:

$$a_n = \frac{(-1)^n}{(2n+1)!}$$



#### **RESULTADOS:**

```
N 1 x 1.00000000
p(x) 0.8333333313
sin(x) 0.841470957
error 8.13764334E-03
N 2 x 1.00000000
p(x) 0.841666639
sin(x) 0.841470957
error 1.95682049E-04
N 3 x 1.00000000
p(x) 0.841468215
sin(x) 0.841470957
```

## Serie de Taylor: PROGRAMACION (Aclaraciones)

### Escribir un programa (versión avanzada) que:

- Pida por pantalla dos reales: x, tol y un entero: N.
- Calcule N términos a<sub>n</sub> del desarrollo de Taylor de la función sin(x) y los almacene en un vector de tamaño N.
- Evalúe el desarrollo de Taylor en el punto x, usando el mínimo número de términos necesarios para que el error sea menor que tol
- Escriba por pantalla:
  - El el valor del desarrollo de Taylor en x.
  - El valor de la función en x.
  - El error cometido|Taylor(x)-sin(x)|
  - El grado del polinomio utilizado (grado ≠ N, en general).
  - En caso de que el error cometido sea mayor que tol con el máximo número de términos (N), pedirle al usuario que utilice más términos y <u>finalizar</u> el programa.

NOTA: el polinomio de Taylor centrado en x=0 de  $f(x)=\sin(x)$  es

$$p(x) = \sum_{n=0}^{N} a_n x^{2n+1}$$

donde los coeficientes  $a_n$  valen:

eiae 
$$a_n = \frac{(-1)^n}{(2n+1)!}$$

### **RESULTADOS:**

## Serie de Taylor: PROGRAMACION (Aclaraciones)

#### Comentarios adicionales:

- Si el cálculo del factorial os devuelve un número negativo, es posible que estéis teniendo problemas de <u>overflow</u> (no hay memoria suficiente reservada para almacenar un entero tan grande).
- Este problema podéis resolverlo almacenando el resultado del factorial en una variable de tipo real.
- Si queréis precisión adicional, es recomendable utilizar variables de doble precisión [real(8)].
- En el programa final, debería ser sencillo cambiar el desarrollo de Taylor para que calcule el de otra función. Por ejemplo, el desarrollo del coseno centrado en x=0 es:

$$p(x) = \sum_{n=0}^{N} a_n x^{2n} \qquad a_n = \frac{(-1)^n}{(2n)!}$$

Mientras que el de la función exponencial, también centrado en x=0, es:



$$p(x) = \sum_{n=0}^{N} a_n x^n \qquad a_n = \frac{1}{n!}$$

## PRÁCTICA ENTREGABLE II

Trabajo para casa: (deadline 12 Noviembre - 23:55)

- Realizar la práctica de Taylor (versión básica o versión avanzada).
- EVALUACIÓN:

•	Versión básica	nota máxima 5/10
•	Versión avanzada	nota máxima 8/10

- Versión básica + formato y escritura a fichero nota máxima 7/10
- Versión avanzada + formato y escritura a fichero nota máxima 10/10

#### NOTAS:

- El formato de escritura lo elegís vosotros. Elegid el que consideréis más adecuado.
- Si el código escribe en un fichero, debe escribir también la misma información por pantalla.
- Se valorará positivamente si la información (N, tol, x) se introduce desde un archivo en lugar de por pantalla.
- El Jueves 16 de Noviembre, se realizará un pequeño test en clase para el que tendréis que **modificar** y **ejecutar** el código entregado.
- Para este test será necesario un portátil con conexión a internet y el compilador instalado.
- iiiCOPIAR!!! (HE DETECTADO COPIAS EN LA DE LOS NÚMEROS PRIMOS)



NOMBRE DEL FICHERO: DNI.f95

Ejemplo: 12345678R.f95

## MATERIAL ADICIONAL



• Ejemplo EXTRA (A priori yo no sé cuantos números voy a escribir «allocatable»)

### program formatos !Declaracion de variables integer :: n,i real ,allocatable :: X(:) real , parameter :: pi = acos(-1.) ! Variables complementaria character(2) :: n\_c character(40) :: formato\_escritura !Cuerpo del programa n=5 allocate(X(n),U(n)) ! Fuera del contenido del curso write(n c,fmt='(I2)') n formato escritura = ('//trim(n c)//(2x,f10.5)'//')'do i = 1, n $X(i) = \cos((i-1)*pi/(n-1))$ enddo !Escribir los vectores write(\*,\*) ! Escribe linea en blanco write(\*,fmt='(5(2x,f10.5))') X write(\*,\*) ! Escribe linea en blanco write(\*,fmt=formato escritura) X endprogram

• Ejemplo EXTRA (A priori yo no sé cuantos números voy a escribir «allocatable»)

program formatos

```
!Declaracion de variables
integer
                   :: n,i
real ,allocatable :: X(:)
    , parameter :: pi = acos(-1.)
real
! Variables complementaria
character(2)
               :: n c
character(40) :: formato escritura
                                                      TEXTO
!Cuerpo del programa
                                   GUARDA EN LA VARIABLE n c EL VALOR NÉMERICO CONTENIDO EN n
n=5
allocate(X(n),U(n))
! Fuera del contenido del
write(n c,fmt='(I2)') n
formato_escritura = '('//trim(n_c)//'(2x,f10.5)'//')'
do i = 1, n
  X(i) = \cos((i-1)*pi/(n-1))
enddo
!Escribir los vectores
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt=formato escritura) X
endprogram
```

• Ejemplo EXTRA (A priori yo no sé cuantos números voy a escribir «allocatable»)

```
program formatos
!Declaracion de variables
                   :: n,i
integer
real ,allocatable :: X(:)
real , parameter :: pi = acos(-1.)
! Variables complementaria
character(2) :: n_c
character(40) :: formato escritura
!Cuerpo del programa
n=5
allocate(X(n),U(n))
! Fuera del contenido del curso
write(n c,fmt='(I2)') n
formato escritura = ('//trim(n c)//(2x,f10.5)'//')'
do i = 1, n
  X(i) = \cos((i-1)*pi/(n-1))
enddo
                                                     formato escritura = (5(2x, f10.5))
!Escribir los vectores
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt=formato escritura) X
endprogram
```

Ejemplo EXTRA (A priori yo no sé cuantos números voy a escribir «allocatable»)

```
program formatos
!Declaracion de variables
                   :: n,i
integer
real ,allocatable :: X(:)
real , parameter :: pi = acos(-1.)
! Variables complementaria
character(2)
               :: n c
character(40) :: formato escritura
!Cuerpo del programa
n=5
allocate(X(n),U(n))
```

```
1.00000
                                      0.70711
                                                  -0.00000
                                                               -0.70711
                                                                           -1.00000
                         1.00000
                                      0.70711
                                                  -0.00000
                                                               -0.70711
                                                                           -1.00000
! Fuera del contenido
                    Presione una tecla para continuar . . . 🔔
write(n c,fmt='(I2)')
formato escritura = '(
  X(i) = \cos((i-1)*pi
```

#### !Escribir los vectores

```
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt='(5(2x,f10.5))') X
write(*,*) ! Escribe linea en blanco
write(*,fmt=formato escritura) X
```



do i = 1, n

enddo