样式的继承

知识解析

样式的继承

有两种方式可以实现样式继承:

第一种方式可以在定义样式时使用 parent 属性来继承样式,使用这种方式,我们可以继承一个我们自己定义好的样式,也可以继承一个 android 平台自带的样式甚至整个主题:

另一种继承的方式是使用用户自定义的样式作为前缀即可。这种方式只适用于继承用户自定义样式。

```
<style name="TextStyle1.Red">
<item name="android:textColor">#FF0000
</item>
</style>
```

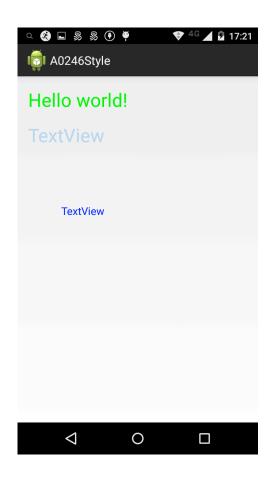
在 Activity/Application 中使用样式

通过在 AndroidManifest.xml 中的 application 或者 activity 节点指定 android:theme 属性即可指定预先定义好的主题:

```
<activity
android:name=".MainActivity"
android:theme="@style/my_style"
android:label="@string/app_name">
```

对于 activity,也可以在 Java 中使用 setTheme()方法,但需要在调用 setContentView()、inflate()之前调用,否则不起效果。

功能演示



实战操作

```
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context="com.exam.a0246style.MainActivity" >
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        style="@style/StyleText1.StyleText2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="@string/hello world" />
<TextView
        android:id="@+id/textView1"
        style="@style/StyleText1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignLeft="@+id/textView2"
        android:layout below="@+id/textView2"
        android:layout marginTop="15dp"
        android:text="TextView" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        style="@style/StyleText3"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignRight="@+id/textView1"
        android:layout below="@+id/textView1"
        android:layout marginTop="84dp"
```

android:text="TextView" />

</RelativeLayout>

职业素质

- 1.在 res/values 目录下新建一个名叫 style.xml 的文件。增加一个〈resources〉根节点。
- 2.对每一个风格和主题,给<style>element 增加一个全局唯一的名字,也可以选择增加一个 父类属性。在后边我们可以用这个名字来应用风格,而父类属性标识了当前风格是继承于 哪个风格。
- 3.在<style>元素内部,申明一个或者多个<item>,每一个<item>定义了一个名字属性,并且在元素内部定义了这个风格的值。
- 4.你可以应用在其他 XML 定义的资源。