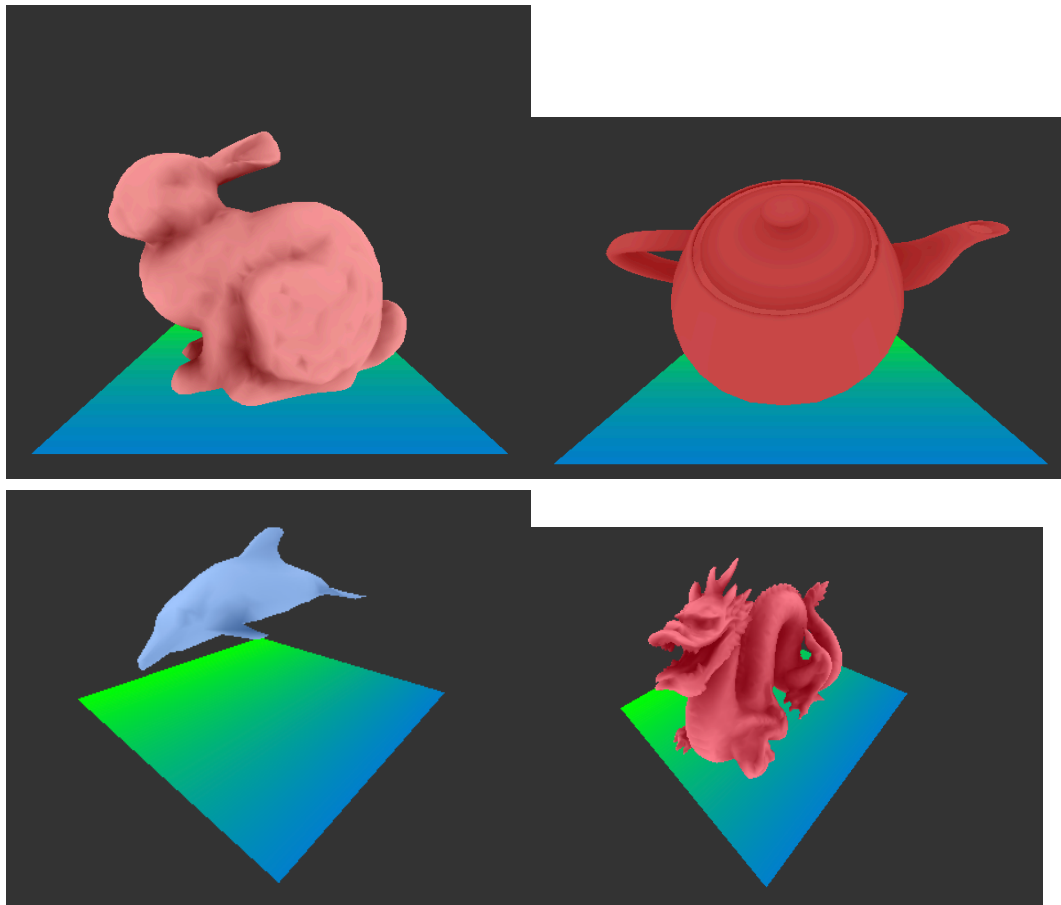


## Report

黃冠瑋 106021225



為每一個 model 新增 `translate`, `scaling`, `rotate` 的向量，用來記錄它們被轉換的數值，這些數值會在畫模型時用來生成轉換矩陣。

當滾動滑鼠滾輪，會在 `scroll_callback()` 中根據當下的模式調整對應屬性的 `z` 值。

當點擊滑鼠時，會先透過 `mouse_button_callback()` 函式記錄下當時滑鼠的位置，接著移動滑鼠時會呼叫 `cursor_pos_callback()` 不斷的傳入滑鼠的位置，因此便可以將前後兩個值相減來得到滑鼠的位移大小，也就可以得知轉換的大小。