checkpoint: <a href="https://drive.google.com/file/d/1Ai9EMmXrz\_xhos2CRTXTcEaLRXf1">https://drive.google.com/file/d/1Ai9EMmXrz\_xhos2CRTXTcEaLRXf1</a>
ZvZT/view?usp=sharing

學號:r10922111 系級:資工所碩一 姓名:黃冠瑋

1. (1%) 請以block diagram或是文字的方式說明這次表現最好的 model 使用哪些 layer module(如 Conv/RNN/Linear 和各類 normalization layer) 及連接方式 (如一般forward 或是使用 skip/residual connection) · 並概念性逐項說明選用 該 layer module 的理由。

2層Lstm → Linear → Dropout → Linear → Sigmoid

因為要讀懂一整句話的意思,所以要使用Lstm,參考之前的結果來訓練。

接著接linear、dropout 來防止overfit、再接linear,最後用sigmoid來輸出介於0~1的數值作為機率。

2. (1%) 請比較 word2vec embedding layer 初始設為 non-trainable/trainable 的差别,列上兩者在 validation/public private testing 的結果,並嘗試在訓練過程中設置一策略改變 non-trainable/trainable 設定,描述自己判斷改變設定的機制以及該結果。

non-trainable: 0.8054 / 0.811 / 0.8125

trainable: 0.8246 / 0.821 / 0.8255

策略為在使用validation data測試時,計算沒看過的字,若是太多則改成使用 trainable,結果為每次都會使用trainable,因此跟從一開使就使用trainable沒有任何區別

3. (1%) 請敘述你如何對文字資料進行前處理,並概念性的描述你在資料中觀察到什麼因此你決定採用這些處理,並描述使用這些處理時作細節,以及比較其實際結果,該結果可以不用具備真正改進。如果你沒有作任何處理,請給出一段具體描述來說服我們為什麼不做處理可以得到好的結果,這個理由不能是因為表現比較好。

訓練資料中有許多類似 I' m, can' t 簡寫的用法,我將中間的頓號移除並將兩個字連結再一起。最後將字串做stemming,去除字尾,保留有用的部分。

4. (1%) 請「自行設計」兩句具有相同單字但擺放位置不同的語句,使得你表現最好的模型產生出不同的預測結果,例如 "Today is hot, but I am happy" 與 "I am happy, but today is hot",並討論造成差異的原因。

The restaurant look beauty, but the food is not good

The restaurant look not beauty, but the food is good

因為中間有一個轉換語氣的詞語: but,通常整句話中若是有這種詞語,則這句話的意思就會跟著 but 後面連結的那半句。

5. (4%) Math problem:

https://hackmd.io/@hAe95tLdTVqEePbZsJyqrw/BkWSTuqPF



