

Una revista deportiva desea llevar un registro de los partidos de futbol y todo lo relacionado con

los mismos.

Para ello cuenta con las siguientes estructuras:

EQUIPOS(codEq, nomEq, presidente)

Son los equipos que participan en el campeonato, se sabe que el código de equipo es un número

con un largo total de 4, el nombre puede contener hasta 20 caracteres y el nombre del presidente

puede contener hasta 30 caracteres.

El nombre del presidente debe ser único para cada equipo.

CANCHAS(cancha, dirección, zona, estado, codEq)

Las canchas están identificadas por el campo cancha, dicho campo es de 10 caracteres.

La dirección no puede estar vacía, la zona a la que pertenece la cancha debe ser una de las siguientes : Norte, Sur, Este, Oeste

El estado de las canchas deber ser H (habilitada) o P (pendiente)

PARTIDOS(codEq_l, codEq_v, fecha, goles_l, goles_v, cancha)

Son los partidos que juegan los equipos entre si, se registra que equipo es local, que equipo es

visitante, la fecha del mismo, los goles de local, los goles del visitante y la cancha donde se juega.

JUGADORES(ci, nombre, dirección, sueldo, codEq)

De los jugadores se sabe que el sueldo no puede ser inferior a 20000

Se pide

1. Script de creación de todas las tablas, teniendo en cuenta las restricciones indicadas y las no indicadas
2. Modificar la tabla partidos agregando un campo árbitro de hasta 30 caracteres
3. Modificar la tabla canchas de tal manera que permita tener el estado X (indeterminado).

4. Crear una tabla Arbitros con la ci como identificador y un nombre de hasta 30 caracteres, luego incluir la relación de esta tabla con la tabla partidos, para eso debe borrar el campo creado en el punto 2.
5. Crear los índices de todas las claves foráneas