

第1~4章：HTML入门

1. 前序知识

1.1. 网页相关概念

1.1.1. 一个网页由哪些部分组成（网页标准）



- 一个网页 = 结构 + 表现 + 行为

2. HTML简介

HTML是什么？

全称：HyperText Markup Language

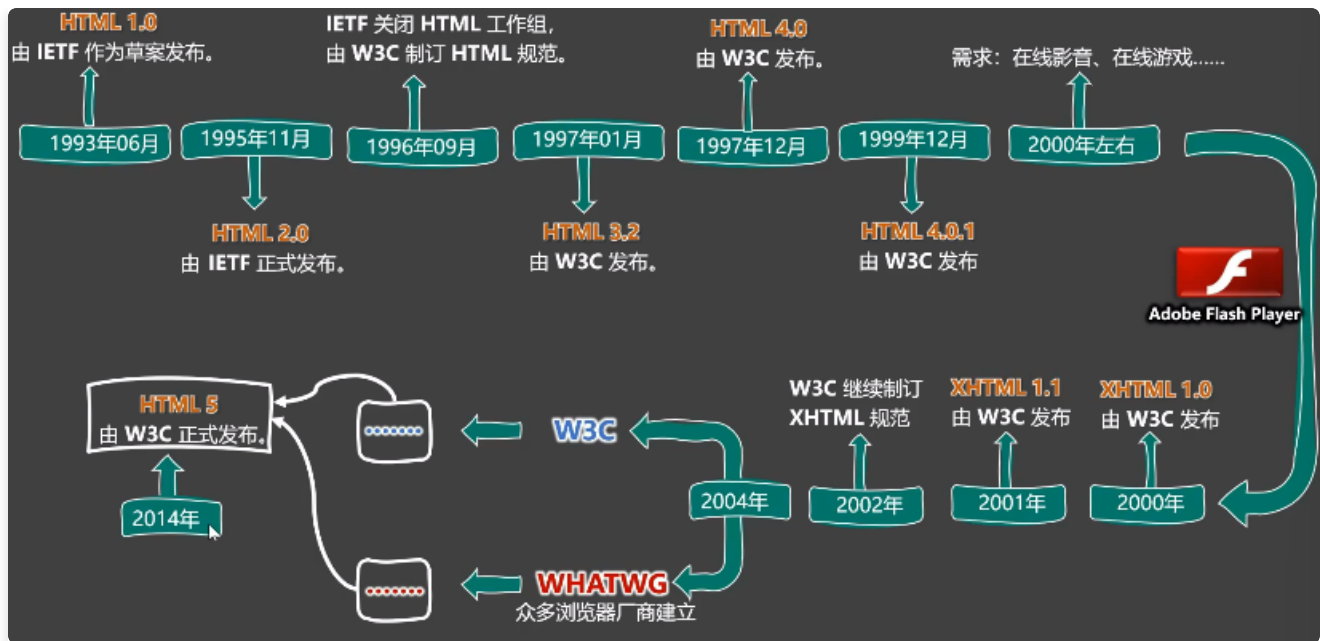
译为：超文本标记语言、

超文本：暂且理解为“超级的文本”，和普通文本比，内容更丰富。

标记：文本要变成超文本，就需要用到各种标记符号。

语言：每一个标记的写法、读音、使用规则，构成标记语言。

简介



发展历程

3. 工具配置

应用 > 默认应用 > Google Chrome

将 Google Chrome 设置为默认浏览器



设置默认值

设置Chrome为默认浏览器

4. HTML入门

4.1. HTML标签格式

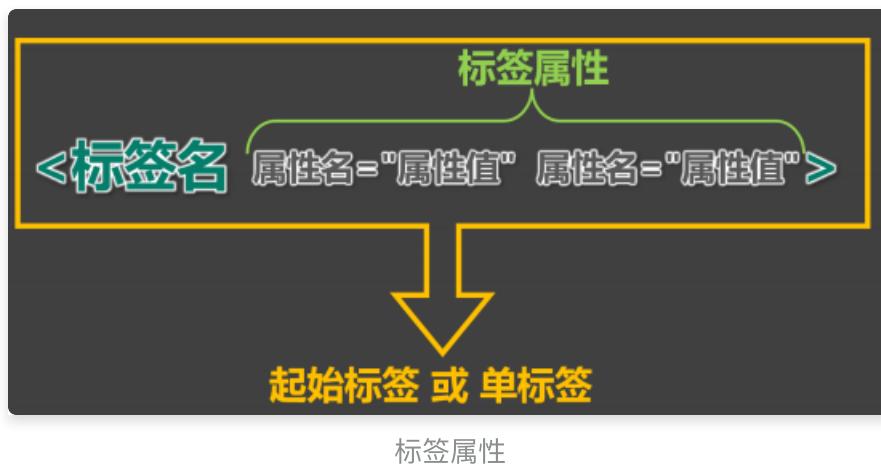


标签格式

1. 举例: `<input type="password" disabled>`
2. 标签也称元素
3. Html的英文标签名虽然对大小写不敏感, 但是按照规范尽量小写;
 - a. 规范写法: `<INPUT type="password" disabled>`
 - b. 不规范写法: `<input type="password" disabled>`
4. 标签分类
 - a. 单标签: `<input>`。没有结束标签
 - b. 双标签:
 - i. 普通双标签 `<marquee>晴朗平正</marquee>`。有结束标签
 - ii. 嵌套标签: `<marquee>晴朗平正 <input></marquee>`。标签中嵌套标签。



4.2. 标签属性



1. 标签属性举例:

```
1 <marquee loop="1" bgcolor="green" id="1">
2   晴朗平正
3 </marquee>
```

2. 不同的标签有不同的属性, 但也有一些通用的属性, 即在任何标签内都能写;
3. 有些特殊属性, 没有属性名, 只有属性值, 例如: `<input disabled>`
4. 属性名和属性值不能乱写, 都是W3C规定好的;

5. 属性值的双引号，可以变成单引号甚至可以不写，但是按照标准最好是双引号；

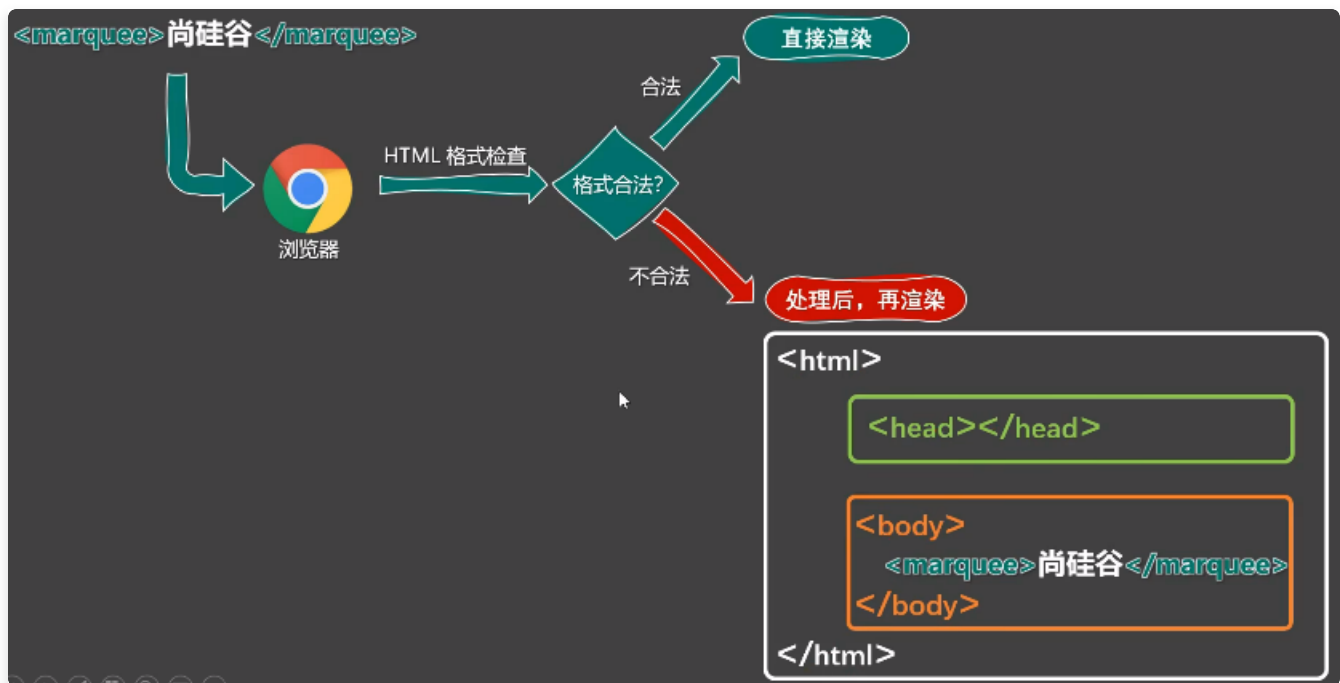
```
1 <marquee loop=1 bgcolor='green' id="1">
2   晴朗平正
3   <input>
4 </marquee>
```

6. 属性名和属性值对英文大小写不敏感，但**推荐小写**；

7. 标签中不要出现同名属性，否则后写的会失效，例如：

```
<input type="text" type="password">
```

4.3. 基本结构



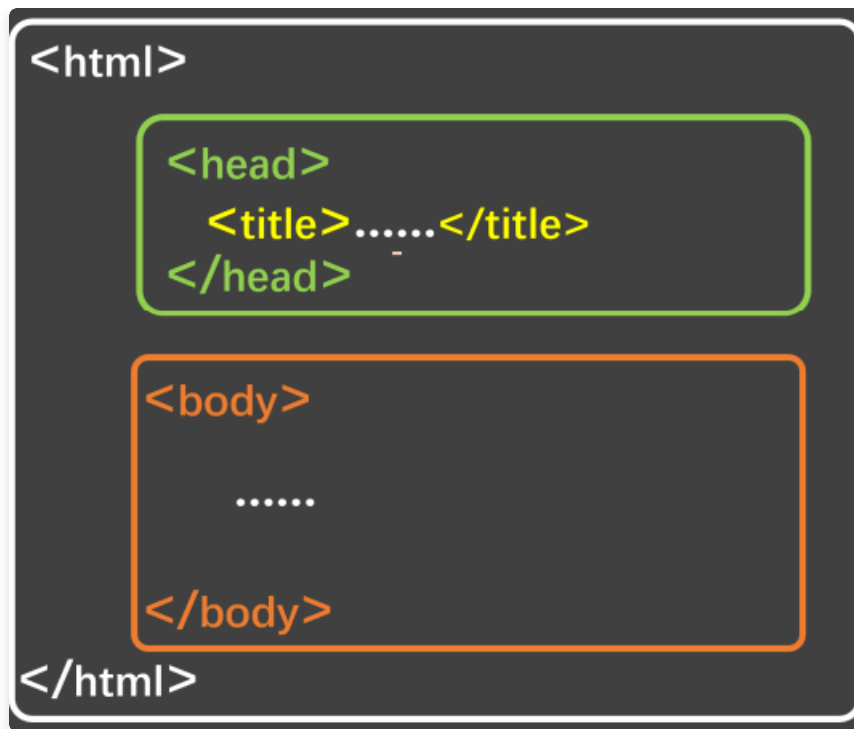
浏览器处理源代码的过程

1. “检查”和“查看网页源代码”的区别

- “检查”：查看的是程序员编写的源代码；
- “查看网页源代码”：经过浏览器“处理”后的源代码

2. 网页的基本结构

- 想要呈现在网页中的内容在 `body` 标签中；
- `head` 标签的内容不会出现在网页中；
- `head` 标签中的 `title` 标签可以指定网页的标题。



基本结构

3. 源代码中某些错误浏览器可以帮忙改正。

4.4. 注释

```
<!-- 下面的文字只能滚动一次 -->
<marquee loop="1">尚硅谷</marquee>

<!-- 下面的文字可以无限滚动 -->
<marquee>尚硅谷123</marquee>
```

格式

1. 特点：注释的内容会被浏览器所忽略，不会呈现到页面中，但源代码依然可见；
2. 作用：对代码进行解释和说明；
3. 总结：
 - a. 注释不可以嵌套，反例如下：

```
<!--
  我是一段注释
  <!-- 我是一段注释 -->
-->
```

4.5. 文档声明

1. 作用：告诉浏览器当前网页的版本。

2. 写法：

- 旧写法：要依网页所用的HTML版本而定，写法有很多。

具体有哪些写法请参考：[W3C官网-文档声明](#)（了解即可，千万别背！）

- **新写法**：一切都变得简单了！W3C 推荐使用 HTML 5 的写法。

```
<!DOCTYPE html>
或
<!DOCTYPE HTML>
或
<!doctype html>
```

3. 注意：文档声明，必须在网页的第一行，且在 `html` 标签的外侧。

Html文档声明

1. `<!DOCTYPE html>` 不能算作标签，算是一种标记。

1. [官方文档声明](#)

4.6. 字符编码

4.6.1. 简介

ASCII => 大写字母、小写字母、数字、一些符号，共计128个。

ISO 8859-1 => 在 ASCII 基础上，扩充了一些希腊字符等，共计是256个。

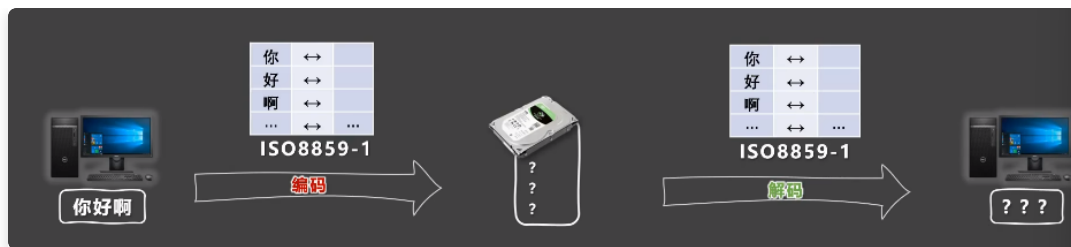
GB2312 => 继续扩充，收录了 6763 个常用汉字、682个字符。

GBK => 收录了的汉字和符号达到 20000+，支持繁体中文。

UTF-8 => 万国码，包含世界上所有语言的：所有文字与符号。—— 很常用。

编码种类

1. 存储时，务必采用合适的字符编码。否则，无法存储，造成数据丢失；



2. 存储时采用哪种方式编码，读取时就必须采用相同方式解码。否则，数据能呈现，但数据会乱码。



4.7. 设置编码

1. 写法: `<meta charset="utf-8">`。
2. 作用: 告诉浏览器该网页的编码格式。注意，要与网页的实际格式一致，如果不一致就可能出现乱码。

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>SGJ</title>
</head>
<body>
```

2. 总结:
 - a. 如果浏览器在Html文件中没有找到说明编码的格式的语句，那么浏览器会按照 `UTF-8` 解码；
 - b. 为了让浏览器在渲染 html 文件时，不犯错误，可以通过 `meta` 标签配合 `charset` 属性指字符编码。

4.8. 设置语言

1. 第一种写法（语言-国家/地区），例如：

- **zh-CN**：中文-中国大陆（简体中文）
- **zh-TW**：中文-中国台湾（繁体中文）
- **zh**：中文
- **en-US**：英语-美国
- **en-GB**：英语-英国

lang属性的编写规则

1. 作用：

- a. 让浏览器显示对应的翻译提示，将网页中其他种类的语言翻译成lang种类的语言；
- b. 有利于搜索引擎优化。

2. 写法：

```
<html lang="zh-CN">
```

4.9. 标准结构

▼ Html标准结构

HTML |

```
1  <!doctype html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  </body>
10 </html>
```

1. 在IDE中输入 **! + Tab键** 或 **html:5 + Tab键**，就会出现上面模板。