ZMQ\_IMMEDIATE：返回连接接触的值

返回连接接触的状态值。如果设置为1，回延迟连接上的接触管道，直到底层的连接建立完成了。如果没有其它的连接，这回导致这个socket阻塞；但是会防止在等待连接的期间出现消息队列被填满。

void \*c\_socket = NULL;

c\_socket = zmq\_socket(context, ZMQ\_DEALER);

int opt = 1;

zmq\_setsockopt(c\_socket, ZMQ\_IMMEDIATE, &opt, sizeof(opt));

s\_sendmore(c\_socket, empty); //如果连接没有建立，会在此阻塞

//printf("index msg === %c\n", '0' + (index++));

sprintf(msg, "%s%c", "i am client ", '0' + (index++));

s\_send(c\_socket, msg);

printf("after msg === %s\n", msg);

ZMQ\_IMMEDIATE 会导致socket阻塞，但是不会阻塞线程，连接没有建立，消息不会发送到对方缓冲区