zmq\_socket\_monitor() 函数会产生一个PAIR类型的socket，用来把socket状态改变（事件）通过inproc://传输方式广播到指定的终结点（endpoint）上。

消息包括两个帧，第一部分包含着事件ID和与其相关联的值。第二帧以字符串方式保存收到影响的终结点。

[1]

int rc = zmq\_socket\_monitor(rep, "inproc://monitor.rep", ZMQ\_EVENT\_ALL);

Rep 被监听socket,

线程传递方式，必须为inproc

ZMQ\_EVENT\_ALL 默认

[2]

monitor = CreateThread(NULL,0, rep\_socket\_monitor,ctx,0,&thread);

创建线程

[3]

rep\_socket\_monitor 线程函数

//创建PAIR socket

void \*s = zmq\_socket(ctx, ZMQ\_PAIR);

//connect 接口

rc = zmq\_connect(s, "inproc://monitor.rep");

rc = zmq\_msg\_recv(&msg1, s, 0);//msg1 包含 event->event 和 event->value

rc = zmq\_msg\_recv(&msg2, s, 0);//msg2 包含 所监听socket 关联的地址

参考文档

https://www.cnblogs.com/fengbohello/p/4237721.html