

Pangolin

INPUT

支持gr,txt,adj,mtx图格式输入,对于无标签图于Galois一样采用gr图格式.需要保证图对称,且不包含自环以及重边,不然需要先用tools/graph-convert的convert工具将其转换,对于有标签的图于Arabesque和RStream一样采用adj格式. adj格式讲图按照下面的方式输入:

```
# <num vertices>
<vertex id> <vertex label> [<neighbour id1> <neighbour id2> ... <neighbour id n>]
<vertex id> <vertex label> [<neighbour id1> <neighbour id2> ... <neighbour id n>]
```

目前**不支持边携带标签信息**,顶点id从0到定点个数-1,并在\$GALOIS_HOME/lonestarmine/test_data准备了测试用图

BUILD

- 1.下载Galois源码(<https://github.com/IntelligentSoftwareSystems/Galois>)
- 2.按照Gloria的readme解决依赖(gcc,CMake,Boost,libllvm,libfmt)

```
$ sudo pacman -S gcc
$ sudo pacman -S boost
$ sudo pacman -S llvm
$ sudo pacman -S fmt
```

- 3.跳转到/Galois 下新建目录 build并跳转到目录下
- 4.使用下列指令编译文件

```
$ cmake -S ../ -B ./ -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release
$ make -C ./libpangolin -j
```

之后在生成的/Galoris/build/scipts/experimental/pangolin中可以找到疑似需要的脚本