## 西安欧亚学院 XLP 活动总结

By 关京晶

活动时间:2014.12.23----2014.12.25活动地点:西安欧亚学院--大学生活动中心

> 参与人数:

挑战方:22人任务方:102人

· 欧亚校内领导及相关活动筹备人员:10 人左右

➤ 活动前期准备 (12.05—12.22) 接到任务,开始与各方相关人员沟通。与挑战方成员讨论整个活动流程,安排任务使得 活动前期准备充分

参与人员	沟通方式	任务分配		
关京晶、姜峰、李新年、 Kuba	<ul><li>在 toyhouse 一同讨论</li><li>Teambition 发放任务</li><li>微信或电话随时联系</li></ul>	· 共同制定活动流程 包括 框架与细节讨论) · 收集任务方个人信息 对 其分组 并在前期给任务 方发放任务 · 与欧亚的12位挑战方人 员沟通关于"市场""银 行""计分组"及主持细 节		
汪丹华、王德宇、 <b>薛源、</b> 马越	<ul><li>・ 微信或电话联系</li><li>・ Teambition 发放任务</li><li>・ 偶尔来 toyhouse 沟通</li></ul>	· 提供相关对接资源的联系方式 准备 Git 讲解内容		
韦北辰、冯国豪(人大法 学院)	<ul><li>微信或电话联系</li><li>Teambition 发放任务</li></ul>	▶ 撰写相关法律规则与文件模版		
西安欧亚学员挑战方及 校方负责人	➤ 微信或电话联系 ➤ Teambition 发放任务	<ul><li>撰写计分规则,市场运营规则及相关文件模版,主持稿</li><li>负责准备活动场地及相关硬件设备支持</li></ul>		

## ▶ 活动过程中:

优势		劣势	
>	硬件设施与设备优良	> 在小组合并成大组后,学生参与度下降	
>	活动场地空间大	> Git 工具的使用不熟练 , 导致在 git 上的	
>	校方人员积极配合	记录人数少,贡献量少	
>	分为 20 个小组时 , 学生参与度高	> "圣诞集市"未能很好地控制场面,导	
>	增加了"拍卖会"与"圣诞集市"环节	致学生在未完成任务时心态松懈	
>	法院审理案件关注度高	在任务方进度比预先的时间落后时,为	
		能及时给出推进方案	

## ▶ 活动结束:

成果	
· 阶段性 "宪章" 发布	· 阶段性 "宪章" 内容还需修改
· 微电影成品	· "宪章"实物制作应更精美
· "宪章"实物制作	· 对 Git 工具的运用应更加普及并且熟练
	· 挑战方各个的角色的职能规定还需更加
	完善
	· 对活动时间表的设计应另外准备进度落
	后与进度超前的两套应急预案

综上所述 吸取在西安欧亚学院的不足 在1月26日至29日的清华XLP的活动中应:

- 在整个故事版设计(时间表流程)上设计三套方案
  - · 正常进度时间表
  - · 进度落后时挑战方如果推动进度的时间表
  - · 进度超前时挑战方增加难度的时间表
- 技能学习任务类提前发放给任务方,以免占用过多的现场操作时间
  - · Git 软件学习
  - · 罗伯特议事规则
  - · 635 书面头脑风暴
  - · 宪章等参考文献的阅读
  - · Bitcoin, teambition, gitcafe, toyhouse.cc 等账号的提前注册
- > 现场进度的控制
  - · 将任务方个人所得分数时刻在微信平台更新并在大屏幕显示
  - · 时刻关注任务方所写的博客以便知晓任务方心理状况
  - · 根据进度快慢以调整时间表上的应急方案
  - · 挑战方人员也要随时待命,不能出现无故离岗现象
- > 现场硬件设施的保障
  - · 网络速度
  - · 相关电源设备,话筒,投影,及音响设施等