F74046022_陳冠仁_電腦通訊網路_lab2

環境參數 Ubuntu 16.04 (WSL) Java 1.8.0_162

使用方式

(程式在 Multicast/bin/和 Multithread/bin/) (程式碼在 Multicast/src/和 Multithread/src/)

java MulticastServer ip port /path/to/file java MulticastClient ip port 以編號缺失計算封包遺失率

java MultithreadServer ip port /path/to/file java MultithreadClient ip port /path/to/dir 以封包重複計算封包遺失率 (可靠傳輸)

先開啟 n 個 client 再開啟 server 選定要傳輸之檔案

心得

這次作業我有嘗試以 Multicast 實作可靠傳輸,過程中我發現這比起一對一的 UDP 可靠傳輸要複雜得多。由於 Multicast 無法選擇發送對象,因此 client 端會 收到很多無效封包,但收到無效封包後直接重送 request 又容易導致效能低落,所以 client 必須要有一個決定忽略或是重送的機制。

實驗結果

Multicast Server

MulticastClients

```
| See No. | See
```

MultithreadServer

```
● sak on Ubuntu on Windows

bin $ java MultithreadServer 192.168.43.131 8080 ../../test/a.pdf

Port 61907 assigned

Port 61909 assigned

Port 61908 Transfer complete

Port 61908 Transfer complete

Port 61908 Transfer complete

Server closed

bin $

[0] 0:bash*

"KJCHEN" 21:20 07-May-18
```

MultithreadClients

```
| Sample | S
```