勇者斗恶龙 魔王 黑暗系 哥特 召唤魔族 献祭 魔子 互相较量（PVP） 袭击人类（村庄、城堡，PVE） 永久死亡 下向上卷轴地图（污染土地）战斗走格 攻击 释放技能 使用道具 休息 回合制 战棋 tiledmap 像素风 每日随机事件 卡牌培养