EvilLand游戏设计

1. 游戏背景

设定类似于勇者斗恶龙，起初魔族处于优势，但人类中出现了勇者的职业，可以无限在神庙重生，而魔族却无法复生，魔族渐渐居于劣势，魔王日渐衰老，觉自己命不久矣，便派出自己的孩子（即魔子）继续与人类斗争，其中最强的孩子便继任为下一任魔王。

玩家扮演的即是魔子，操控使魔对抗人类。

1. 界面逻辑

