

TP : probabilités 2

Informatique pour tous

I Problème de Monty Hall

Le problème de Monty Hall (version CPGE) provient d'un jeu télévisé, où un candidat est face à 3 portes. Derrière l'une d'elles se cache une admission à l'école Polytechnique¹, et rien² derrière les deux autres. Le candidat choisit une porte P (uniformément au hasard). Puis le présentateur choisit une porte, différente de P , où il n'y a rien. Si le présentateur a le choix entre 2 portes, on suppose qu'il en choisit une avec probabilité $\frac{1}{2}$. Le présentateur demande alors au candidat s'il souhaite changer de porte, puis le candidat gagne ce qu'il y a derrière la porte.

1. À votre avis, le candidat a-t-il intérêt à changer de porte ?
2. Quelle est la probabilité de gagner en ne changeant jamais de porte ?
3. On veut conjecturer expérimentalement la probabilité de gagner en changeant toujours de porte, en simulant 1000 parties.

On numérote les portes de 0 à 2 et, pour chaque partie : on choisit au hasard où mettre le cadeau, on simule au hasard le choix du candidat puis du présentateur, et on regarde si cette partie est gagnante. On calcule enfin le nombre de parties gagnantes divisé par le nombre de parties totales.

On écrit `import numpy.random as rd` puis on utilisera `rd.randint(a, b)` pour générer un nombre entre a et b (exclusif) uniformément au hasard.

4. Prouver la conjecture précédente.

II Probabilités sur les ensembles

Soit $n \in \mathbb{N}$ et $E_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$. Il existe 2^n sous-ensembles de E_n . On en choisit deux, A et B , indépendamment et uniformément au hasard (chaque sous-ensemble a une probabilité $\frac{1}{2^n}$ d'être choisi). On va calculer expérimentalement la probabilité $\mathbb{P}(A \subseteq B)$ que A soit inclus dans B . Pour cela, on va numérer tous les sous-ensembles de E_n .

Une façon simple d'numérer ces sous-ensembles consiste à coder un sous-ensemble S de E_n par un nombre entier dont la représentation binaire possède un 1 en position i si et seulement si $i \in S$.

Par exemple, $S = \{0, 2, 3\}$ est représenté par :

$$\langle \underbrace{0}_{4 \notin S} \underbrace{1}_{3 \in S} \underbrace{1}_{2 \in S} \underbrace{0}_{1 \notin S} \underbrace{1}_{0 \in S} \rangle_2 = 2^0 + 2^2 + 2^3 = 13$$

1. écrire une fonction `set_to_int` convertissant un ensemble (sous forme de liste) en un entier le représentant. Par exemple, `set_to_int([0, 2, 3])` doit renvoyer 13.
2. écrire une fonction `int_to_set` convertissant un entier en un ensemble le représentant, sous forme de liste. Par exemple, `int_to_set(13)` peut renvoyer `[0, 2, 3]`.

Dans la suite, on utilisera les fonctions précédentes uniquement pour vérifier les résultats.

On utilisera la fonction suivante qui permet de calculer l'intersection de deux ensembles représentés par des entiers. Le résultat est aussi un entier.

```
def inter(A, B):
```

```
    return A & B
```

3. En déduire une fonction `inclus` telle que `inclus(A, B)` renvoie `True` si et seulement si l'ensemble représenté par l'entier A est inclus dans celui représenté par l'entier B .

On pourra utiliser le fait qu'on peut tester si deux ensembles sont les mêmes avec `==`.

1. Une voiture dans le jeu initial
2. Une chèvre dans le jeu initial

4. Quels sont les entiers représentant les sous-ensembles de E_n ? On peut donc tous les parcourir avec une boucle `for`.
5. numrer alors tous les sous-ensembles A et B de E_n (pour des valeurs pas trop grandes de n) et compter la proportion de ceux vrifiant $A \subseteq B$, avec la fonction `inclus`.
6. Quelle conjecture faites-vous sur $\mathbb{P}(A \subseteq B)$? La dmontrer mathmatiquement.