Informatique pour tous

On veut résoudre un système linéaire de n équations à n inconnues de la forme:

(S): 
$$\begin{cases} a_{1,1} x_1 + \dots + a_{1,n} x_n = b_1 \\ & \dots \\ a_{n,1} x_1 + \dots + a_{n,n} x_n = b_n \end{cases}$$

On veut résoudre un système linéaire de n équations à n inconnues de la forme:

(S): 
$$\begin{cases} a_{1,1} x_1 + \dots + a_{1,n} x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{n,1} x_1 + \dots + a_{n,n} x_n = b_n \end{cases}$$

On peut écrire ces équations sous forme matricielle :

$$(S) \Leftrightarrow AX = B$$

avec 
$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix}$$
,  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ 

La méthode du pivot de Gauss comporte 2 grandes étapes :

- échelonnement du système (descente),
- véduction du système (remontée).

La méthode du pivot de Gauss comporte 2 grandes étapes :

- échelonnement du système (descente),
- 2 réduction du système (remontée).

Étapes réalisées avec des opérations élémentaires sur les lignes:

- $L_i \leftarrow \lambda L_i$  avec  $\lambda \neq 0$ ,
- $L_j \leftarrow L_j + \lambda L_i$  avec  $i \neq j$ ,
- $L_i \leftrightarrow L_j$ .

La méthode du pivot de Gauss comporte 2 grandes étapes :

- échelonnement du système (descente),
- 2 réduction du système (remontée).

Étapes réalisées avec des opérations élémentaires sur les lignes:

- $L_i \leftarrow \lambda L_i$  avec  $\lambda \neq 0$ ,
- $L_j \leftarrow L_j + \lambda L_i$  avec  $i \neq j$ ,
- $\bullet \ L_i \leftrightarrow L_j.$

Appliquer des opérations élémentaires à un système d'équations ne change pas ses solutions.

## Matrice augmentée

(S): 
$$\begin{cases} a_{1,1} x_1 + \dots + a_{1,n} x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{n,1} x_1 + \dots + a_{n,n} x_n = b_n \end{cases}$$

Il est pratique de considérer la matrice augmentée du système (S):

$$(A|B) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} & b_n \end{pmatrix}$$

On veut écrire un algorithme qui:

• Renvoie l'unique solution de AX = B, si A est inversible.

On veut écrire un algorithme qui:

- **1** Renvoie l'unique solution de AX = B, si A est inversible.
- ② Sinon, indique que A n'est pas inversible (il peut donc exister aucune solution ou une infinité de solutions).

$$(A|B) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & b_2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} & b_n \end{pmatrix}$$

- 1 Première étape :
  - Si nécessaire, échanger 2 lignes de façon à avoir  $a_{1,1} \neq 0$ .

$$(A|B) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & b_2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} & b_n \end{pmatrix}$$

#### 1 Première étape :

- Si nécessaire, échanger 2 lignes de façon à avoir  $a_{1,1} \neq 0$ .
- On effectue des opérations L<sub>i</sub> ← L<sub>i</sub> + λL<sub>1</sub> pour i allant de 2 à n de manière à mettre des zéros sur la 1ère colonne, en dessous de la diagonale.

$$(A|B) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & b_2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} & b_n \end{pmatrix}$$

#### 1 Première étape :

- Si nécessaire, échanger 2 lignes de façon à avoir  $a_{1,1} \neq 0$ .
- On effectue des opérations L<sub>i</sub> ← L<sub>i</sub> + λL<sub>1</sub> pour i allant de 2 à n de manière à mettre des zéros sur la 1ère colonne, en dessous de la diagonale.

$$\begin{pmatrix} a'_{1,1} & a'_{1,2} & \cdots & a'_{1,n-1} & a'_{1,n} & b'_{1} \\ 0 & a'_{2,2} & \cdots & a'_{2,n-1} & a'_{2,n} & b'_{2} \\ 0 & a'_{3,2} & \cdots & a'_{3,n-1} & a'_{3,n} & b'_{3} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & a'_{n,2} & \cdots & a'_{n,n-1} & a'_{n,n} & b'_{n} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a'_{1,1} & a'_{1,2} & \cdots & a'_{1,n-1} & a'_{1,n} & b'_{1} \\ 0 & a'_{2,2} & \cdots & a'_{2,n-1} & a'_{2,n} & b'_{2} \\ 0 & a'_{3,2} & \cdots & a'_{3,n-1} & a'_{3,n} & b'_{3} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & a'_{n,2} & \cdots & a'_{n,n-1} & a'_{n,n} & b'_{n} \end{pmatrix}$$

- 2 Deuxième étape : on recommence avec la 2ème colonne
  - recherche d'un deuxième pivot non nul  $a_{2,2}''$
  - élimination des termes sous le pivot

$$\begin{pmatrix} a'_{1,1} & a'_{1,2} & \cdots & a'_{1,n-1} & a'_{1,n} & b'_{1} \\ 0 & a'_{2,2} & \cdots & a'_{2,n-1} & a'_{2,n} & b'_{2} \\ 0 & a'_{3,2} & \cdots & a'_{3,n-1} & a'_{3,n} & b'_{3} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & a'_{n,2} & \cdots & a'_{n,n-1} & a'_{n,n} & b'_{n} \end{pmatrix}$$

- 2 Deuxième étape : on recommence avec la 2ème colonne
  - recherche d'un deuxième pivot non nul  $a_{2,2}''$
  - élimination des termes sous le pivot

$$\begin{pmatrix} a'_{1,1} & a'_{1,2} & \cdots & a'_{1,n-1} & a'_{1,n} & b'_{1} \\ 0 & a''_{2,2} & \cdots & a''_{2,n-1} & a''_{2,n} & b''_{2} \\ 0 & 0 & \cdots & a''_{3,n-1} & a''_{3,n} & b''_{3} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & a''_{n,n-1} & a''_{n,n} & b''_{n} \end{pmatrix}$$

3 Étapes suivantes : on recommence le processus afin d'obtenir une matrice échelonnée

$$\begin{pmatrix} a'_{1,1} & a'_{1,2} & \cdots & a'_{1,n-1} & a'_{1,n} & b'_{1} \\ 0 & a'_{2,2} & \cdots & a'_{2,n-1} & a'_{2,n} & b'_{2} \\ 0 & 0 & \cdots & a'_{3,n-1} & a'_{3,n} & b'_{3} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a'_{n,n} & b'_{n} \end{pmatrix}$$

3 Étapes suivantes : on recommence le processus afin d'obtenir une matrice échelonnée

$$\begin{pmatrix} a'_{1,1} & a'_{1,2} & \cdots & a'_{1,n-1} & a'_{1,n} & b'_{1} \\ 0 & a'_{2,2} & \cdots & a'_{2,n-1} & a'_{2,n} & b'_{2} \\ 0 & 0 & \cdots & a'_{3,n-1} & a'_{3,n} & b'_{3} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a'_{n,n} & b'_{n} \end{pmatrix}$$

Remarque : s'il n'est pas possible de trouver un pivot (non nul) sur la  $i^{eme}$  colonne dans les lignes  $L_i$  à  $L_n$ , la matrice A n'est pas inversible, on interrompt l'algorithme et on retourne un message d'erreur.

• Par multiplication de chaque ligne  $L_i$  par  $\frac{1}{a_{i,i}^I}$ , on met des 1 sur la diagonale.

- Par multiplication de chaque ligne  $L_i$  par  $\frac{1}{a'_{i,i}}$ , on met des 1 sur la diagonale.
- ② On met des 0 au dessus de la diagonale de la dernière colonne.

$$\begin{pmatrix} 1 & a_{1,2}'' & \cdots & a_{1,n-1}'' & 0 & b_1'' \\ 0 & 1 & \cdots & a_{2,n-1}'' & 0 & b_2'' \\ 0 & 0 & \cdots & a_{3,n-1}'' & 0 & b_3'' \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & b_n'' \end{pmatrix}$$

On fait de même sur les autres colonnes, de droite à gauche.

A l'issue de ces opérations, on aboutit à une matrice augmentée échelonnée et réduite du type :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & b_1'' \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & b_2'' \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & b_3'' \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & b_n'' \end{pmatrix}$$

A l'issue de ces opérations, on aboutit à une matrice augmentée échelonnée et réduite du type :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & b_1'' \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & b_2'' \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & b_3'' \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & b_n'' \end{pmatrix}$$

La solution du système 
$$AX = B$$
 est alors  $X = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2'' \\ b_3'' \\ \cdots \\ b_n'' \end{pmatrix}$ .

Comment déterminer  $A^{-1}$  ?

Comment déterminer  $A^{-1}$  ?

On peut utiliser la matrice augmentée :  $(A|I_n)$ 

$$(A|I_n) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

Comment déterminer  $A^{-1}$  ?

On peut utiliser la matrice augmentée :  $(A|I_n)$ 

$$(A|I_n) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

Après échelonnement et réduction du système on obtient :

$$(I_n|A^{-1}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & c_{1,1} & c_{1,2} & \cdots & c_{1,n} \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & c_{2,1} & c_{2,2} & \cdots & c_{2,n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & c_{n,1} & c_{n,2} & \cdots & c_{n,n} \end{pmatrix}$$

On peut finalement extraire 
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} c_{1,1} & c_{1,2} & \cdots & c_{1,n} \\ c_{2,1} & c_{2,2} & \cdots & c_{2,n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{n,1} & c_{n,2} & \cdots & c_{n,n} \end{pmatrix}$$

| Nava allana immiliarantan la mitthada da Causa an TD |  |
|--|--|
| Nous allons implémenter la méthode de Gauss en TP.   |  |

Les matrices seront des tableaux 2D numpy.

Nous allons implémenter la méthode de Gauss en TP. Les matrices seront des tableaux 2D numpy.

#### Exercice

Écrire une fonction echange telle que echange (M, i, j) échange les lignes i et j de M  $(L_i \leftrightarrow L_j)$ .

Écrire une fonction echange telle que echange (M, i, j) échange les lignes i et j de M.

1ère possibilité:

```
def echange(M, i, j):
tmp = M[i].copy()
M[i] = M[j].copy()
M[j] = tmp
```

Écrire une fonction echange telle que echange (M, i, j) échange les lignes i et j de M.

2ème possibilité:

```
def echange(M, i, j):
M[i], M[j] = M[j].copy(), M[i].copy()
```

Écrire une fonction dilatation telle que dilatation (M, i, a) réalise l'opération  $L_i \leftarrow aL_i$ .

Écrire une fonction transvection telle que transvection(M, i, j, a) réalise l'opération  $L_i \leftarrow L_i + a \times L_i$ .

Écrire une fonction pivot telle que pivot(M, j) renvoie une ligne d'un coefficient non nul sous la diagonale de la jème colonne.

Écrire une fonction echelonner réalisant la descente du pivot de Gauss.

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée
- 2 Descente: pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot
  - Mettre ce pivot sur la diagonale
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale
- Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

Quelle est la complexité de la méthode du pivot de Gauss? On compte les multiplications et additions.

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$  car il faut remplir une matrice  $n \times (n+1)$
- 2 Descente: pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot
  - Mettre ce pivot sur la diagonale
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale
- 3 Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- 2 Descente: pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n) pour parcourir toutes les lignes en dessous de la diagonale
  - Mettre ce pivot sur la diagonale
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale
- 3 Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- 2 Descente: pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n)
  - Mettre ce pivot sur la diagonale O(n) pour échanger 2 lignes
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale
- 3 Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- ② Descente: pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n)
  - Mettre ce pivot sur la diagonale O(n)
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale  $O(n^2)$  car il faut faire au plus n transvections
- 3 Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- **①** Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- ② Descente en  $n \times (O(n) + O(n) + O(n^2)) = O(n^3)$ : pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n)
  - Mettre ce pivot sur la diagonale O(n)
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale  $O(n^2)$
- 3 Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- ② Descente en  $O(n^3)$ : pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n)
  - Mettre ce pivot sur la diagonale O(n)
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale  $O(n^2)$
- Remontée: pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale  $O(n^2)$  car il faut faire au plus n transvections

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- **①** Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- ② Descente en  $O(n^3)$ : pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n)
  - Mettre ce pivot sur la diagonale O(n)
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale  $O(n^2)$
- **3** Remontée en  $n \times O(n^2)$ : pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale  $O(n^2)$  car il faut faire au plus n transvections

On veut résoudre AX = B, avec A une matrice  $n \times n$ .

- Construire la matrice augmentée  $O(n^2)$
- ② Descente en  $O(n^3)$ : pour toute colonne, de gauche à droite...
  - Trouver un pivot O(n)
  - Mettre ce pivot sur la diagonale O(n)
  - Mettre des 0 en dessous de la diagonale  $O(n^2)$
- 3 Remontée en  $O(n^3)$ : pour toute colonne, de droite à gauche...
  - Mettre des 0 au dessus de la diagonale

La complexité totale est donc  $O(n^3)$ .

#### Conclusion:

- ① Il est possible de résoudre un système de n équations à n inconnues en complexité  $O(n^3)$ .
- ② Il est possible d'inverser une matrice inversible  $n \times n$  en complexité  $O(n^3)$
- **1** Il est possible de calculer le déterminant d'une matrice  $n \times n$  en complexité  $O(n^3)$