项目章程

* 项目名称

钱在路上跑

* 项目经理

李文勇

* 项目背景

随着人们生活水平的提高，消费水平的增高，绝大部分人的收入水平明显跟不上，生活环境的改变已经不再允许我们过五六十年代的生活，于是我们就要想方设法的做到“开源节流”。

同样由于生产力的发展，金钱的价值也在不断地贬值。进行理财，是为了让“钱能生钱”。利用人们手中的闲钱，为人们创造出远高于利息的金钱。

所以我们的项目就围绕着，“开源节流”，“钱生钱”的背景设计并实现。

* 项目目标

1.为人们记录钱花在哪了，让人们对自己的消费一目了然，学会把控自己的消费习惯，把握自己的消费。

2.为用户提供一个“钱生钱”的平台，让用户对自己的资产进行管理，使钱增值，做到钱生钱，通过选择合理的理财产品，获取一定的收益，达到保本增值的目标；亦是为了平衡收支：在十八岁之前和六十岁之后，人们的收入水平远低于支出水平，而十八岁到六十岁收入逐渐远高于支出。

* 项目范围
* 用户模块：登录注册、设置个人信息、我的账单、我的理财、我的收入、我的支出。
* 发现模块：发现理财项目，
* 进度
* 2020年3月：组建核心团队并确定产品定位、商业盈利模式和第一版产品范围；
* 3月10日前完成核心团队的组建并且组织召开团队会议至少两次，确定团队成员分工及如何进行合作；
* 3月15日前充分讨论需求，确定产品定位和受众人群；
* 3月18日前完成第一版界面原型设计；
* 3月20日前确定第一版产品范围；
* 3月27日前完成主要技术点研究，确定技术栈；
* 3月30日前确定下一阶段任务的细化安排；
* 2020年4月13日前：团队成员进行充分讨论，细化产品需求和产品设计，形成需求文档定稿并基本完成最终界面原型设计；
* 2020年4月18-2020年5月14日：组建建设团队，项目进入开发建设期，此期间着重完成对项目中各功能点的实现；
* 2020年5月15日-2020年5月底：产品开发阶段基本结束，预期功能基本实现，产品进入beta测试阶段，邀请尽量多的用户进行测试并收集他们的意见和建议。
* 2020年6月初测试结束
* 交付成果
  + 基本实现预定需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告等；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告等；
* 签字