能力勋章 Mod 介绍

简介: 中 Mod 加入了各种各样的勋章, 玩家均可在制图桌边上制作哦。另外, 书

籍栏、植物人专栏、薇诺娜专栏都转移到了合成栏了。

名称: 大厨勋章 (chef_certificate)

功能:装备时可以制作、使用大厨专属厨具,烹饪大厨专属料理,烤东西速度变快

配方: 入门料理勋章*1+热量爆炸勋章*1+膳食均衡勋章*1

科技: 制图桌(制图栏)

特殊: 沃利装备大厨勋章时吃同样的东西属性不会下降

印刻:可将能力印刻到空自勋章上

名称: "入门料理" 勋章 (chefii_medal)

功能: 合成大厨勋章

配方:自然风味勋章*1+失败料理勋章*1+黑暗料理勋章*1

科技:制图桌(制图栏)

名称: "热量爆炸" 勋章 (chef12_medal)

配方: 无肉不欢勋章*/+百味烧烤勋章*/+麻辣川香勋章*/

科技: 制图桌(制图栏)

功能: 合成大厨勋章

名称: "膳食均衡" 勋章 (chef13_medal)

配方: 果味料理勋章*/+健康时蔬勋章*/+生鲜鱼肉勋章*/+饭后甜点勋章*/

科技: 制图桌(制图栏)

功能: 合成大厨勋章

名称:"自然风味"勋章 (chefi_medal)

功能:合成入门料理勋章

配方: 大肉干*10+怪物肉干*10+小肉干*10

科技: 制图桌(制图栏)

名称: "失败料理" 勋章 (chef2_medal)

功能: 合成入门料理勋章

配方: 失败料理*20

科技: 制图桌(制图栏)

名称: "黑暗料理" 勋章 (chef3_medal)

配方: 火药饼*/+怪物千层饼*/+鳄梨沙拉*/+蝴蝶松饼*/

科技:制图桌(制图栏)

功能: 合成入门料理勋章

名称: "无肉不灾" 勋章 (chef4_medal)

配方: 肉汤*1+培根煎蛋*1+蜂蜜火腿*1+火鸡大餐*1+肉丸*1

科技:制图桌(制图栏)

功能: 合成热量爆炸勋章



名称: "百味烧烤" 勋章 (chefs_medal) 功能: 合成热量爆炸勋章

配方: 肉串*5+土豆串*5 科技: 制图桌(制图栏)

名称: "麻辣川香" 勋章 (chef6_medal)

功能: 合成热量爆炸勋章 配方: 辣椒酱*/+辣椒炒肉*/

科技: 制图桌(制图栏)

名称: "果味料理" 勋章 (chef7_medal)

功能: 合成膳食均衡勋章

配方: 火龙果派*1+果酱*1+西瓜:冰*1+水果圣代*1

科技: 制图桌(制图栏)

名称:"健康时蔬"勋章 (chef8_medal)

功能: 合成膳食均衡勋章

配方:香酥茄盒*1+奶油土豆泥*1+蔬菜杂烩*1+蔬菜鸡尾酒*1+芦笋汤*1

科技: 制图桌(制图栏)

名称:"生鲜鱼肉"勋章 (chefq_medal)

功能: 合成膳食均衡勋章

配方: 酸橘汁腌鱼*/+鱼排*/+炸鱼卷*/+蛙腿三明治*/

科技: 制图桌(制图栏)

名称: "饭后甜点" 勋章 (chefio_medal)

功能: 合成膳食均衡勋章

配方: 南瓜饼干*1+糖豆*1+太妃糖*1+什锦干果*1

科技: 制图桌(制图栏)



名称: 主厨勋章 (headchef_certificate)

功能:装备时享有大厨勋章的特权,同时还能直接在背包里给料理添加调料哦

配方: 大厨勋章*1+功能料理勋章*1+营养食补勋章*1+调味料理勋章*1

科技: 制图桌(制图栏)

特殊: 沃利装备主厨勋章时吃同样的东西属性不会下降

印刻:可将能力印刻到空白勋章上



名称: "功能料理" 勋章 (chef14_medal)

功能: 合成主厨勋章

配方:福特羊肉冻*1+蓝带鱼排*1+热龙椒沙拉*1+芦笋凉菜汤*1

科技: 制图桌(制图栏)



名称: "营养食补" 勋章 (chefis_medal)

功能: 合成主厨勋章

配方: 鲜果可丽饼*/+骨头汤*/+海鲜杂烩*/+曼德拉草汤*/

科技: 制图桌(制图栏)



名称:"调味料理"勋章 (chef16_medal)

功能: 合成主厨勋章

配方: 辣肉丸*10+甜肉丸*10+蒜香肉丸*10

科技: 制图桌(制图栏)



名称: 大理石斧头 (marbleaxe)

功能: 砍树效率为普通斧头的 2 倍,装备时烟食下降速度*5,走路速度*0.7

配方: 大理石*5+树枝*10 **科技:** 炼金引擎(工具栏)

耐久: 100



名称:初级伐木勋章 (smallchop_certificate)

功能: 装备时大理石斧头的砍树效率由 2 倍变成 3 倍

配方: 木头勋章*5

科技: 制图桌(制图栏)

印刻:可将能力印刻到空白勋章上



名称: 中级伐木勋章 (mediumchop_certificate)

功能: 装备时大理石斧头的砍树效率由 2 倍变成 4 倍

配方:初级伐木勋章*1+木头勋章*5

科技: 制图桌(制图栏)

印刻:可将能力印刻到空白勋章上



名称: 高级伐木勋章 (largechop_certificate)

功能:装备时大理石斧头的砍树效率由 2 倍变成 5 倍

配方: 中级伐木勋章*1+木头勋章*10

科技: 制图桌(制图栏)

印刻:可将能力印刻到空自勋章上



名称: 木头勋章(log_medal)

功能: 合成、升级代木勋章

配方: 木头*20

科技: 制图桌(制图栏)





名称: 巧手勋章 (handy_certificate)

功能:装备时可以制作、使用薇诺娜的专属道具,制作东西的速度会变快

配方: 金粉*100

科技: 制图桌(制图栏)

特殊: 薇诺娜装备巧手勋章时制作东西的速度不受饱食度影响

印刻:可将能力印刻到空自勋章上

※小金块、碎金、金粒、金砂、金粉都是小颗粒金制品,掉到地上就会消失,要小心保存哦!

名称:小金块(gold_products1)

功能:制作碎金 配方:金块*1

科技: 制图桌(合成栏)

名称: 碎金 (gold_products2)

功能:制作金粒 配方:小金块*1

科技: 制图桌(合成栏)





名称: 金粒 (gold_products3) 功能: 制作金砂

功能: 制作压砂 配方: 碎金*/

科技: 制图桌(合成栏)

名称: 金砂 (gold_products4)

功能:制作金粉 配方:金粒*1

科技: 制图桌(合成栏)

名称: 金粉 (gold_productss)

功能: 换取巧手勋章

配方: 金砂*/

科技: 制图桌(合成栏)



名称: 植物勋章 (plant_certificate)

功能:装备时可以直接在地面种植种子,可以制作植物人专属道具(活木除外),不会被食

人花攻击,可以制作食人花道具

配方: 水果种子*/+蔬菜种子*/+新品蔬菜种子*/+调料种子*/

科技: 制图桌(制图栏)

印刻:可将能力印刻到空白勋章上

3

名称: 食人花手杖 (lureplant_rod)

功能:拿着食人花手杖时采收作物动作加快,饱食度下降速度*1.5,精神-20/分钟

配方: 食人花种子*/+噩梦燃料*/0+活木*5

科技: 暗影操纵器 (魔法栏) ※装备植物勋章时才能制作

名称: 水果种子 (fruits_seedbag)

功能: 合成植物勋章

配方:火龙果种子*5+榴莲种子*5+西瓜种子*5+石榴种子*5

科技: 制图桌(合成栏)



名称: 蔬菜种子 (vegetables_seedbag)

功能: 合成植物勋章

配方: 茄子种子*5+玉米种子*5+萝卜种子*5+南瓜种子*5

科技:制图桌(合成栏)



名称:新品蔬菜种子(vegetables2_seedbag)

功能: 合成植物勋章

配方: 芦笋种子*5+番茄种子*5+土豆种子*5

科技: 制图桌(合成栏)



名称: 调料种子 (seasoning_seedbag)

功能: 合成植物勋章

配方: 大蒜种子*\$+洋蔥种子*\$+辣椒种子*\$

科技:制图桌(合成栏)



名称: 丰收勋章 (harvest_certificate)

功能:装备时采收作物动作加快,无负面效果配方:食人花手杖*/+蜂后王冠*/+作物勋章*10

科技: 制图桌(制图栏)

印刻:可将能力印刻到空自勋章上



名称:作物勋章(crop_medal) 功能:制作主收勋章的关键材料

配方:草*40+树枝*40 科技:制图桌(制图栏)

------智慧勋章--------智慧勋章



名称:智慧勋章(wisdom_certificate) 功能:装备时可以制作书籍、阅读书籍

配方: 知识勋章*40

科技: 制图桌(制图栏)

特殊:老奶奶装备智慧勋章读书时减少15点精神消耗,读书后的精神不低于15

印刻:可将能力印刻到空自勋章上

名称:新华字典 (xinhua_dictionary)

功能:装备时可以阅读书籍,每次使用新华字典读书后可获得 1 个知识勋章

配方: 血汗钱*40

科技: 制图桌(合成栏)

耐久: 40 次

特殊:若读完书后玩家的精神值为 0. 会额外扣除 20 点血量,要小心使用哦

名称: 无字天书 (closed_book)

功能:阅读后没有任何作用,但会扣除33点精神值

配方: 莎草纸*2

科技: 制图桌(合成栏)

耐久:5次



名称:血汗钱(toil_money)

功能:用于购买新华字典 配方:金子*2+血量-25

科技: 制图桌(合成栏)



名称:知识勋章 (konwledge_medal)

功能: 用于制作智慧勋章

获取: 使用新华字典读书后可以获得一个知识勋章

名称: 不朽之谜 (immortal_book)

功能:阅读后精神值直接归零,可以获得一个不朽道具或者不朽道具蓝图,若阅读者已经学

习过相应蓝图,则会获得一个不朽勋章

配方: 无字天书*/+不朽勋章*2

科技: 制图桌(合成栏) ※装备智慧勋章时才能制作

耐久:1次



名称:熊皮宝箱(bearger_chest)

功能: 可以使放在里面的东西永久保鲜

配方: 能皮*/+木椒*4+蜡纸*/0

科技:蓝图解锁(建筑栏)※阅读不朽之谜有几率获得蓝图

名称: 不朽宝石 (immortal_gem)

功能:在背包中使用后可使背包获得不朽之力,放进去的东西永久保鲜

配方: 不朽果实*1+彩虹宝石*1+盐晶*10

科技:蓝图解锁(合成栏)※阅读不朽之谜有几率获得蓝图

名称: 不朽果实 (immortal_fruit)

功能:可直接食用,回复500点三围,是合成不朽宝石的关键材料,没有保质期

获取:阅读不朽之谜后有几率获得



名称:不朽勋章(immortal_medal) 功能:合成不朽之谜的材料之一

配方:腐烂食物*20

科技: 制图桌(制图栏)

-----友 善 勋 章 ------



名称: 友善勋章 (friendly_certificate)

功能:怪物属性的角色装备时不会被猪人、兔人仇视

配方: 友情勋章*10

科技:制图桌(制图栏)※只有怪物属性的角色可以制作

特殊: 若装备友善勋章时攻击猪人或兔人, 友善勋章会直接碎掉哦



名称: 友情勋章 (friendship_medal)

功能: 合成友善勋章

获取:怪物属性的玩家给猪人喂食太妃糖后,猪人会赠送一枚友情勋章,其他非怪物角色和

佩戴友善勋章后的玩家喂食无效

注意: ※给猪人喂食太妃糖时猪人依旧对玩家有仇恨, 要小心别被打伤哦



名称: 逮捕勋章 (arrest_certificate)

功能: 装备时击杀坎普斯可以获得一个小偷勋章

配方: 杀人蜂*20

科技: 制图桌(制图栏)



名称:小偷勋章(krampus_medal)

功能: 合成正义勋章

获取:装备逮捕勋章时击杀坎普斯可以获得



名称: 正义勋章 (justice_certificate)

功能:装备时击杀坎普斯有几率额外获得一个遗失回裏,可开出空自勋章、传承勋章等特殊

勋章

配方: 逮捕勋章*/+小偷勋章*20

科技: 制图桌(制图栏)

印刻:可将能力印刻到空自勋章上



名称:空自勋章 (blank_certificate)

功能:初始没有任何功能,拥有复刻其他勋章的能力,可同时复刻多个勋章的功能,佩戴后

多个功能同时生效

获取: 遗失包裹中有概率开出※装备正义勋章击杀小偷有概率掉落遗失包裹



名称:传承勋章(inherit_certificate)

功能:装备时可解锁一些已经失传的配方

获取:遗失包裹中有概率开出※装备正义勋章击杀小偷有概率掉落遗失包裹

印刻:可将能力印刻到空自勋章上



名称: 复眼勋章 (ommateum_certificate)

功能:装备时可夜视,饱食下降速度*3

配方: 巨鹿眼球*/+黄色月眼*/

科技: 制图桌(制图栏) ※装备传承勋章时才能制作



名称: 速度勋章 (speed_certificate)

功能: 装备时移动速度*1.2 配方: 象牙*1+沙漠之石*5

科技: 制图桌(制图栏) ※装备传承勋章时才能制作

印刻:可将能力印刻到空自勋章上



名称: 踏水勋章 (treadwater_certificate)

功能:装备时可以水上漂,饱食下降速度*5,精神-50/分钟,健康-20,卸下后饱食度归零

配方: 那天翁喙*/+羽毛帆布*2+饼干切割机壳*4

科技: 制图桌(制图栏)※装备传承勋章时才能制作



名称: 羽绒服 (down_filled_coat)

功能: 保暖效果极好, 冬天穿它就不用担心过冷了

配方: 鹿鸭羽毛*20+针线包*1+触手皮*2

科技: 炼金引擎(衣物栏)※装备传承勋章时才能制作

耐久: 20 天

特殊: 可使用鹿鸭羽毛修复

※ 本 Mod 默认开启移植功能,若不想要此功能或已经开启其他功能类似 Mod 请在 Mod 设置界面关闭移植功能



名称: 移植勋章 (transplant_certificate)

功能: 装备时可移植芦苇、仙人掌、荧光花、香蕉树、神科植物

配方:绿色月眼*/+食人花种子*/+肥料包*/0

科技: 制图桌(制图栏) ※装备传承勋章时才能制作

印刻:可将能力印刻到空自勋章上



名称: 芦苇丛 (medaldug_reeds)

功能:可以种植出芦苇

获取:装备移植勋章时挖芦苇可得

说明: 未装备移植勋章时挖掉芦苇只能额外获得一个割下的芦苇



名称: 单果荧光花丛 (medaldug_flower_cave)

功能:可以种植出单果荧光花

获取:装备移植勋章时挖单果荧光花可得

说明:未装备移植勋章时挖掉单果荧光花只能额外获得一颗荧光果



功能:可以种植出双果荧光花

获取: 装备移植勋章时挖双果荧光花可得

名称: 双果荧光花丛 (medaldug_flower_cave_double)

说明:未装备移植勋章时挖掉双果荧光花只能额外获得一颗荧光果



名称:三果荧光花丛(medaldug_flower_cave_triple)

功能:可以种植出三果荧光花

获取: 装备移植勋章时挖三果荧光花可得

说明: 未装备移植勋章时挖掉三果荧光花只能额外获得一颗荧光果

10

名称: 仙人掌苗 (medaldug_cactus)

功能:可以种植出仙人掌

获取: 装备移植勋章时挖仙人掌可得

说明: 未装备移植勋章时挖掉仙人掌只能额外获得一个仙人掌果肉

953K

名称:绿洲仙人掌苗 (medaldug_oasis_cactus)

功能:可以种植出绿洲仙人掌

获取:装备移植勋章时挖绿洲仙人掌可得

说明: 未装备移植勋章时挖掉绿洲仙人掌只能额外获得一个仙人掌果肉

1

名称: 洞穴香蕉树根 (medaldug_cave_banana_stump)

功能:可以合成洞穴香蕉树苗

获取:装备移植勋章时挖洞穴香蕉树可得

说明: 未装备移植勋章时挖掉洞穴香蕉树只能获得木头

1

名称:洞穴香蕉树苗 (medaldug_cave_banana)

功能:可以种植出洞穴香蕉树

配方: 香蕉树根*/+木头*2+树枝*2

科技: 炼金引擎(合成栏) ※装备移植勋章时才能制作

18

名称: 神科植物丛 (medaldug_wormlight_plant)

功能:可以种植出神科植物

获取:装备移植勋章时挖神科植物可得

说明: 未装备移植勋章时挖掉神秘植物只能额外获得一个小发光浆果

-----其他道具------



名称: 勋章盒 (medal_box)

功能: 专门用来存放勋章的盒子, 可以库存

配方: 紫宝石*1+浮木*4+地毯地板*2

科技: 制图桌(制图栏)

版本: 1.0.0

日期: 2019-09-12

内容:

- 1. 厨师勋章相关内容
- 2. 智慧勋章相关内容
- 3. 大理石斧头、食人花手杖、能皮宝箱道具

版本: 1.1.0

日期: 2019-09-17

内容:

- 1、 增加了巧手勋章、伐木勋章、植物勋章、丰收勋章
- 2. 更改大理石斧头设定, 更改食人花手杖, 熊皮宝箱制作规则
- 3. 加入"快采道具"开关,以兼容其他快采类 Mod

版本: 1.1.1

日期: 2019-09-18

内容:

- 1. Mod 更名为"能力勋章"
- 2. 加入了新的不朽道具
- 3. 加入了 ReadMe 文档

版本: 1.1.2

日期: 2019-09-21

内容:

- 1、 加入了友善勋章、主厨勋章
- 2. 加入了语言选择按钮, 玩家现在可以选择中文或者英语战

版本: 1.1.3

日期: 2019-10-07

内容:

- 1. 加入了正义勋章、传承勋章、空自勋章等一系列新道具,详情杳看上方列表
- 2. 修复了客机使用主厨勋章会导致崩溃的问题
- 3. 修改了不朽宝石的作用范围,以兼容其他 mod 中的背包道具

版本: 1.1.4

日期: 2019-10-09

内容:

- 1. 加入了移植勋章及相关内容,加入了移植功能开关
- 2. 修改了不朽宝石的配方,现在需要盐晶才能制作不朽宝石了
- 3. 修复了客机使用复眼勋章滤镜不正常、客机无法正常查看拥有不朽之力的背包名字、使用主厨勋章调味会恢复料理新鲜度等问题

版本: 1.1.5

日期: 2019-10-10

内容:

- 1、 加入了踏水勋章、勋章盒
- 2、 修改了移植勋章的配方, 把便便桶换成了肥料包

设计初衷: 联机版的饥荒很好玩,但是一个人开荒的时候能做的事情总是局限的,因此想给单人开荒玩家一个更加精彩的饥荒世界,于是就有了这个 Mod。在我看来,不论是现实世界还是饥荒世界,人都应该是有成长的,活得久了,见的事情多了,做的事情多了,总应该有所进步。所以在我的饥荒世界里,你是可以通过努力获取更多的知识和能力的,希望现实世界的你也每天有所进步,日渐优秀!

关于 Mod: 由于本 Mod 是我一个人完成的,也许有很多不足,如果您有什么意见或者建议都可以直接在 Mod 订阅页面给我留言哦,非常感谢! 如果你喜欢这个 Mod 也欢迎帮我点个推荐哦,希望这个 Mod 能够给你带来快乐~

感谢支持:如果你喜欢这个 Mod 的话,欢迎打赏~你的支持就是我最大的动力!



