



使用shape时，width和height不是实际的画布的大小，更像是一种图像比例

Raphae

修改属性 .attr

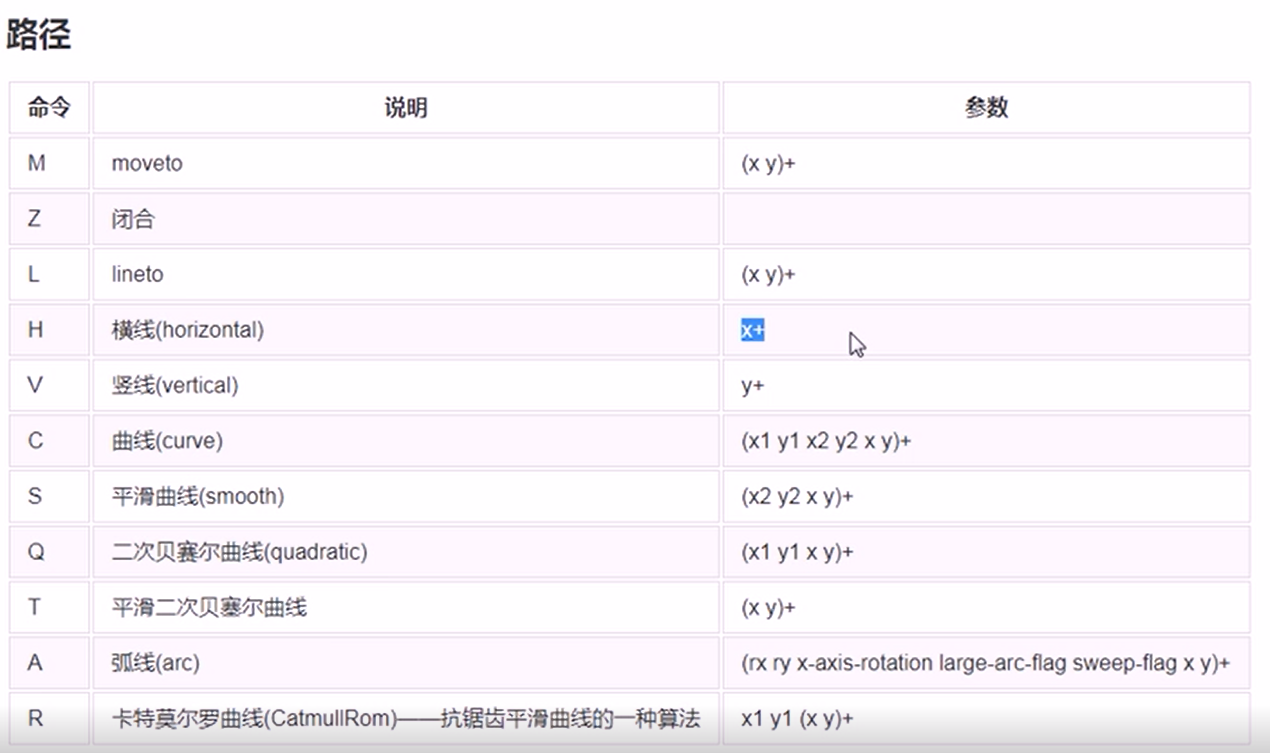
l



（hove取消事件时unhover）



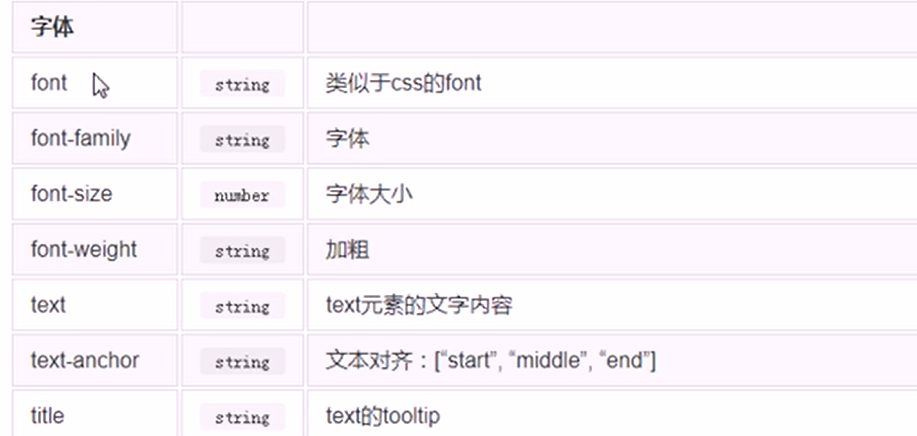
执行顺序为从后向前

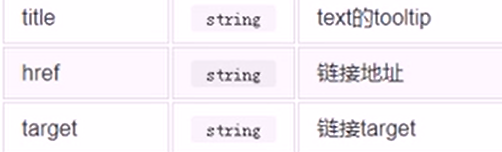












Animate()动画形式



匀速、加速、减速、先加后减、先后退在前进、超过再回弹、弹簧、 弹球落地

