express：

1.基本结构

2.中间件

3.数据

4.cookie、session

5.\*路由

6.\*渲染

--------------------------------------------------------------------------------

渲染(服务端/客户端)：让东西能看见

1.服务端渲染：ejs、pug、react

2.客户端渲染：angular、vue、react

编译(服务端/客户端)：把一种语言变成另一种

1.服务端编译：babel、WebPack

2.客户端编译：babel.js、browser.js

打包：把一堆东西包在一起 提高性能

vue-cli

--------------------------------------------------------------------------------

1.服务端渲染——给到浏览器的就是最终结果

缺点：体积大

优点：稳定、数据不暴露(防抓取、SEO)

<ul>

<li></li>

<li></li>

<li></li>

<li></li>

<li></li>

</ul>

2.客户端渲染(组装)——

优点：体积小

缺点：不够稳定、数据暴露

<ul>

<li v-for="a in arr"></li>

</ul>

arr=[1,2,3,4,5]

--------------------------------------------------------------------------------

路由：

users/

http://www.aaa.com/users/view

http://www.aaa.com/users/login

http://www.aaa.com/users/reg

http://www.aaa.com/users/ch\_pass

vip/

http://www.aaa.com/users/vip/login

http://www.aaa.com/users/vip/xxx

http://www.aaa.com/users/vip/xxx

http://www.aaa.com/users/vip/

company/

article/

http://www.aaa.com/article/233122223.html

http://www.aaa.com/article/243422223.html

http://www.aaa.com/article/234346456.html



分离写法需将创建的router变量module.exports=导出

--------------------------------------------------------------------------------

服务端渲染：

ejs——非侵入：现成的HTML文件里直接加（不破坏原有的HTML）

优点：保持HTML的结构

缺点：麻烦

pug——侵入：自己的代码

缺点：HTML完全彻底不复存在

优点：简单

consolidate

--------------------------------------------------------------------------------

这种模板引擎是怎么写的，大概的实现原理

--------------------------------------------------------------------------------

ejs

<%= include(地址) %> 引入ejs代码

<%= 输出文字——转义输出(html标签->html实体)

<%- 输出html——非转义输出(html标签->原样)

-%>

--------------------------------------------------------------------------------

Node可以静态化吗？

1.找找有没有以前渲染留下的结果(文件、redis、数据库...)

有->返回

没有->渲染->保存

--------------------------------------------------------------------------------

pug

1.缩进

2.内容：空个格，然后随便写

3.简写

div#div1

div.box.box2.box3...

4.属性——(xxx=xxx,xxx=xxx,...)

5.输出大量内容

标签.

内容 内容 内容 内容 内容 内容

内容 内容 内容 内容 内容 内容

内容 内容 内容 内容 内容 内容

内容 内容 内容 内容 内容 内容

6.任意JS代码

- js代码

7.pug循环

for xx in arr

xx

--------------------------------------------------------------------------------

router

服务端渲染

--------------------------------------------------------------------------------