# 1- 动态web

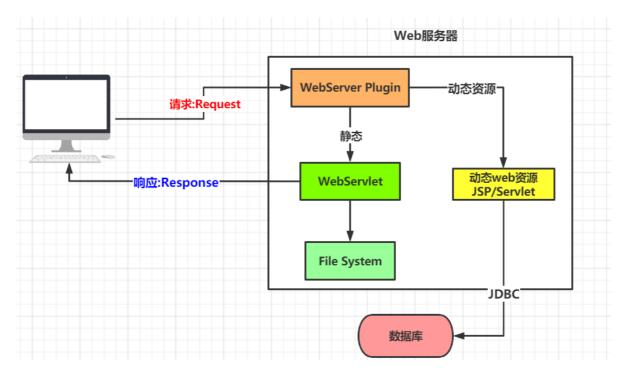
# 1.1 web服务器

本身是一个程序,运行在服务器上。也称为Web容器,写的程序是运行在Web容器中。

#### 容器作用:

- 共享资源(图片,网页),将服务器上资源分享给浏览器。解析写的Java程序
- 处理用户发送的请求,并且对请求做出响应。把生成的结果以网页的方式显示在浏览器上。

### 基本结构



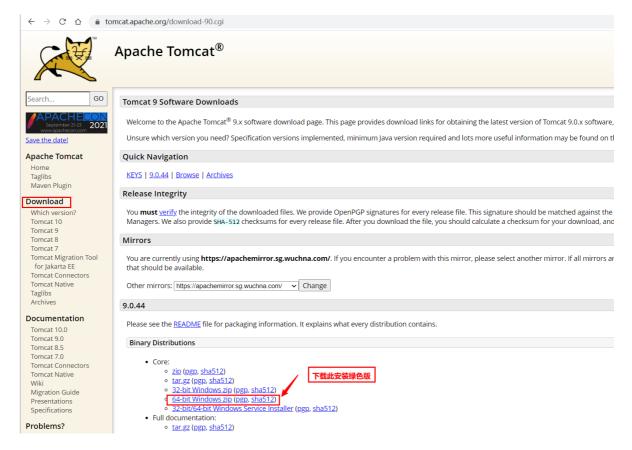
服务器缺点: 服务器的动态web资源出现错误,需要重新编写我们的后台程序,重新发布。

服务器优点: Web页面可以动态更新,所有用户看到都不是同一个页面,它可以与数据库交互。

# 2- Tomcat

# 2.1 安装tomcat

tomcat官网: <a href="https://tomcat.apache.org/">https://tomcat.apache.org/</a>

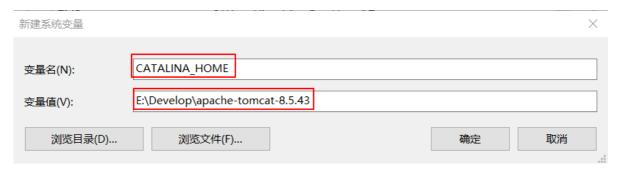


# 2.2 Tomcat配置

## 2.2.1 环境变量的配置

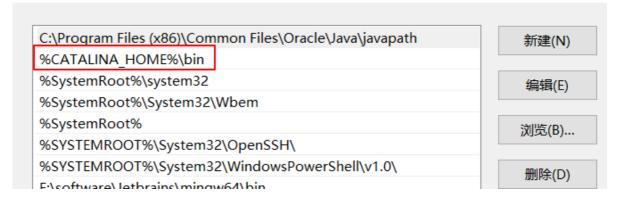
CATALINA\_HOME
%CATALINA\_HOME%\bin

#### 添加Tomcat的安装目录



配置Path

编辑环境变量



#### Tomcat的启动与关闭

### 常用命令

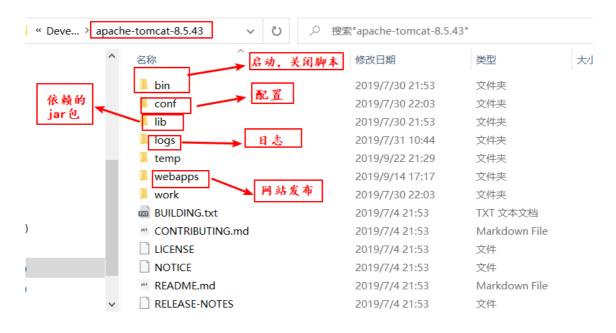
```
启动的命令: startup.bat
关闭的命令: shutdown.bat
```

```
命令提示符
Microsoft Windows [版本 10.0.18363.1256]
(c) 2019 Microsoft Corporation。保留所有权利。
E:\Develop\apache-tomcat^
E:\Develop\apache-tomcat^
Using CATALINA_HOME:
Using CATALINA_TMPDIR: "E:\Develop\apache-tomcat\temp'
                          "C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201"
Using JRE HOME:
                           "E:\Develop\apache-tomcat\bin\bootstrap.jar;E:\Develop\apach
Using CLASSPATH:
C:\Users\linux>

≜ Tomcat

07-Jan-2021 09:50:45.850 INFO [main] org. apache.tomcat.util.net.NioSelectorPool.get
r for servlet write/read
07-Jan-2021 09:50:45.851 INF0
07-Jan-2021 09:50:45.868 INF0
                            INFO [main] org. apache. catalina. startup. Catalina. load Init INFO [main] org. apache. catalina. core. StandardService. start
07-Jan-2021 09:50:45.868 INFO
                                  [main] org. apache. catalina. core. StandardEngine. startI
```

# 2.3 Tomcat的目录结构



# 2.4 Tomcat项目发布

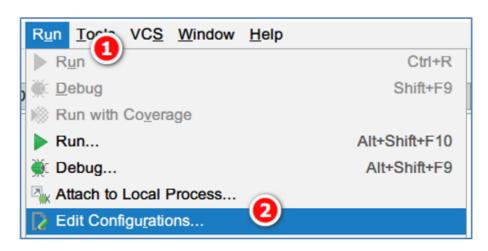
方式1: 直接将项目复制到webapps目录下。

方式2: 采用压缩文件.war的方式。

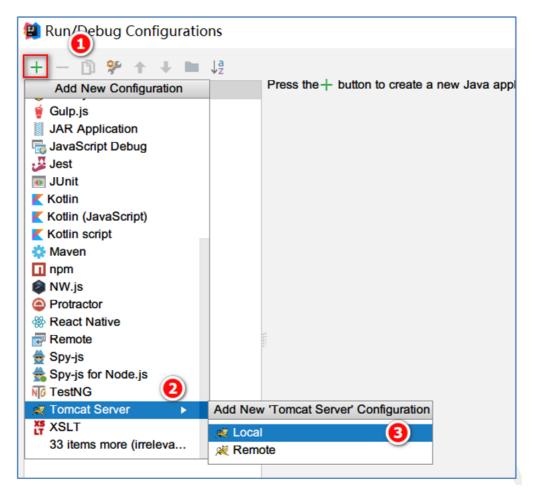
将整个项目使用压缩工具打包成一个zip文件,将zip的扩展名为war。 复制到webapps目录下,tomcat会自动解压成一个同名的目录。

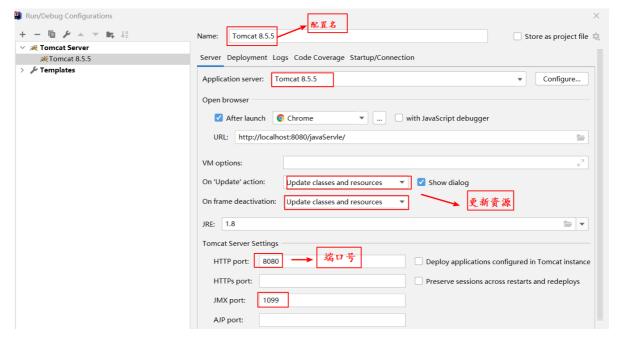
# 2.5 idea中配置Tomcat

编辑运行配置

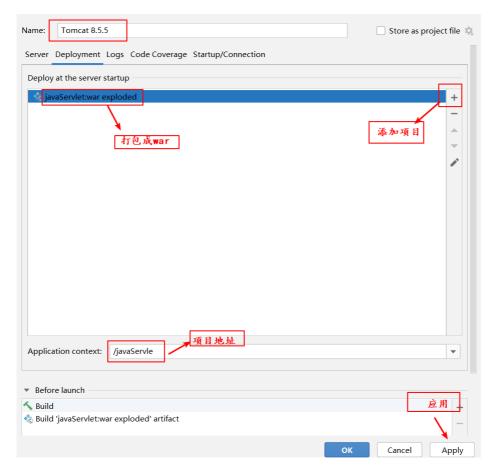


添加Tomcat的配置服务器信息



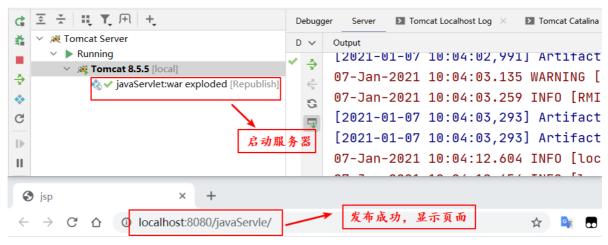


### 修改项目发布的访问地址



点右上角的启动图标, 启动Tomcat服务器





### hello jsp

### 日志乱码现象

启动Tomcat的时候会出 淇°C伅 [main] org.apache.catalina.startup.VersionLoggerListener.log Server.鏈嶅姟鍣-増鏈�:

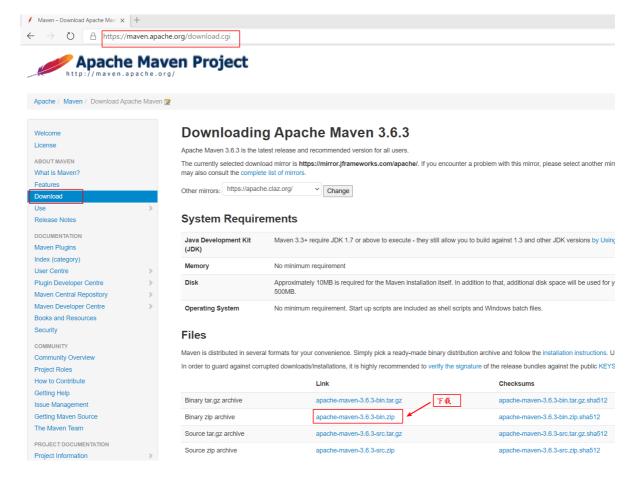
解决这种乱码的问题,解决问题的方法是到tomcat/conf/目录下,修改logging.properties

```
将java.util.logging.ConsoleHandler.encoding = utf-8
更改为 java.util.logging.ConsoleHandler.encoding = GBK
```

# 3- Maven

# 3.1 下载安装Maven

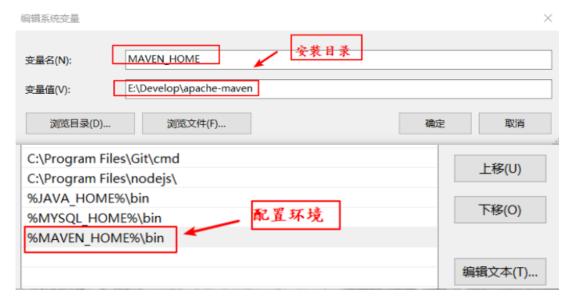
官网 https://maven.apache.org/



# 3.2 配置环境变量

#### 配置如下:

- MAVEN\_HOME maven的目录
- path: %MAVEN\_HOME%\bin



#### 安装成功

```
Windows PowerShell
版权所有 (C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
尝试新的跨平台 PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\linux> mvn -version
Apache Maven 3.3.9 (bb52d8502b132ec0a5a3f4c09453c07478323dc5; 2015-11-11T00:41:47+08:00)
Maven home: E:\Develop\apache-maven\bin\..
Java version: 1.8.0_201, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201\jre
Default locale: zh_CN, platform encoding: GBK
OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "dos"
PS C:\Users\linux>
```

# 3.3 阿里云镜像



### 国内使用阿里云的镜像

# 3.4 本地仓库

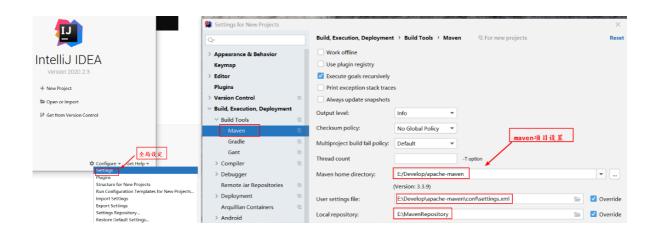
在本地的仓库,远程仓库;

建立一个本地仓库: localRepository

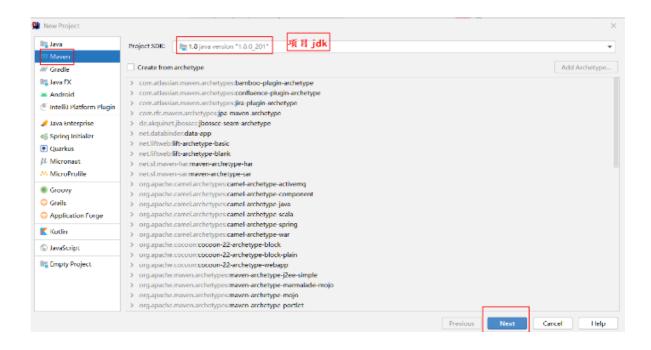
<localRepository>E:\Develop\Repository</localRepository>

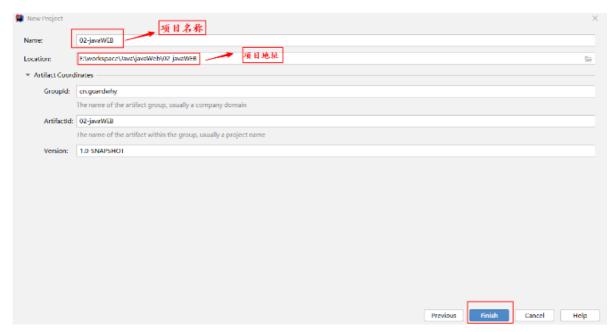
# 3.5 创建Maven项目

## 3.5.1 全局设置项目Maven

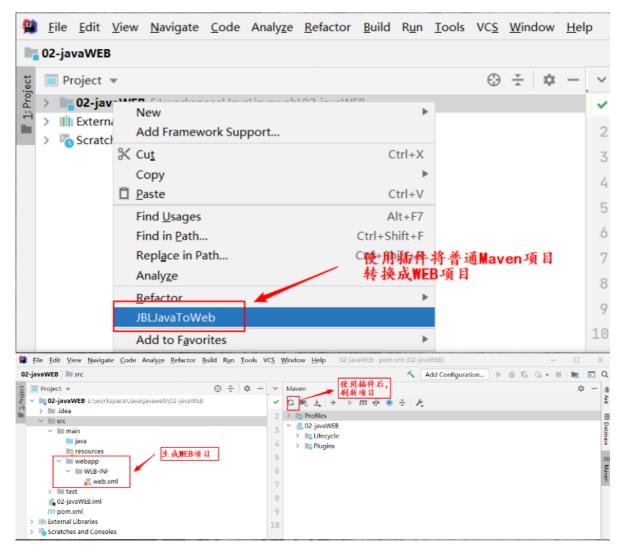


# 3.5.2 创建Maven项目





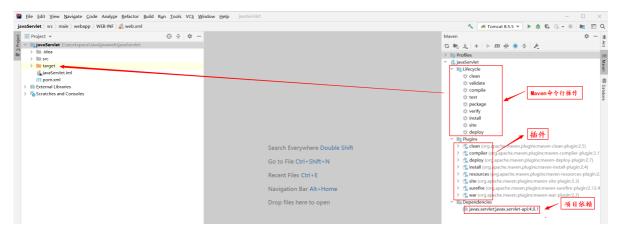
# 3.5.3 普通项目转换成WEB项目



将项目中的web.xml(2.5)替换成web.xml(4.0)

# 3.5.4 pom文件

pom.xml 是Maven的核心配置文件



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelversion>4.0.0</modelversion>
  <qroupId>org.example
  <artifactId>javaServlet</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>war</packaging>
  <!--引入依赖-->
  <dependencies>
   <!--servlet依赖-->
   <dependency>
     <groupId>javax.servlet
     <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
     <version>4.0.1
   </dependency>
   <!--基本测试-->
   <dependency>
     <groupId>junit
     <artifactId>junit</artifactId>
     <version>4.12</version>
   </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

maven约定大于配置,可能遇到写的配置文件,无法被导出或者生效的问题

#### 解决方案

```
<build>
 <resources>
   <resource>
      <directory>src/main/resources</directory>
      <includes>
        <include>**/*.properties</include>
        <include>**/*.xml</include>
      </includes>
      <filtering>true</filtering>
   </resource>
    <resource>
      <directory>src/main/java</directory>
      <includes>
        <include>**/*.properties</include>
        <include>**/*.xml</include>
      </includes>
      <filtering>true</filtering>
   </resource>
  </resources>
</build>
```

# 4.1 Servlet基本概念

## 4.1.1 什么是Servlet

本质上就是一个Java类,运行在Tomcat中,由Tomcat来调用。作用:生成一个网页,输出到浏览器。

# 4.1.2 Servlet与Java程序区别

- Servlet本质上就是一个Java类
- 所有的Servlet必须要实现javax.servlet.Servlet接口
- 运行在Tomcat容器中,用于接收浏览器的请求,并且做出响应。

# 4.2 实现Servlet

## 4.2.1 Servlet2.5的方式开发

```
创建一个类继承于HttpServlet类,它已经实现了Servlet接口。
重写doGet或doPost方法,用来处理浏览器发送的get或post请求。
配置web/WEB-INF/web.xml文件,配置servlet的访问地址。
```

1. 编写一个普通类,实现Servlet接口,直接继承HttpServlet。

```
package cn.guardwhy;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
public class HelloServletDemo01 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.设置响应内容的类型和编码
       response.setContentType("text/html;charset=utf-8");
       // 2.得到打印流
       PrintWriter out = response.getWriter();
       // 3.向浏览器输出文本
       out.print("<h3>Hello, Servlet!!!<h3>");
   }
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       // super.doPost(req, resp);
   }
}
```

#### 2.编写Servlet的映射

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"</pre>
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_4_0.xsd"
        version="4.0">
   <!--配置Servlet-->
   <servlet>
       <!--servlet的名字-->
       <servlet-name>demo01</servlet-name>
       <!--配置servlet的类全名-->
       <servlet-class>cn.guardwhy.HelloServletDemo01</servlet-class>
   </servlet>
   <!--配置访问地址-->
   <servlet-mapping>
       <servlet-name>demo01</servlet-name>
       <!--访问地址,必须以/开头 /相当于是web这个根目录 -->
       <url-pattern>/demo01</url-pattern>
   </servlet-mapping>
</web-app>
```

# 4.2.2 访问流程

```
<!--配置Servlet-->
<servlet>
   <!--servlet的名字--> 3、找到名字
   <servlet-name>demo01</servlet-name>
                                        4. 通过反射实例化
                                        对象Class. forName ("类全名")
   <!--配置servlet的类全名-->
   <servlet-class>cn.guardwhy.HelloServletDemo01</servlet-class>
</servlet>
<!--配置访问地址-->
<servlet-mapping>
                                       2. 找到servlet
   <servlet-name>demq01</servlet-name>
   <!--访问地址,必须以/开头 / 相当于是web这个
   <url-pattern>/demo01</url-pattern>
</servlet-mapping>
                                1. 服务器地址
```

# 4.2.3 Servlet3.0的方式开发

1. 创建Servlet类,使用注解@WebServlet,无需配置web.xml。

| @WebServlet注解 | 说明   |
|---------------|--|
| name          | Servlet的名字,相当于 <servlet-name></servlet-name>             |
| urlPatterns   | 配置访问地址,相当于 <url-pattern><br/>可以配置多个访问地址</url-pattern>    |
| value         | 就是访问地址,与urlPatterns是一样的。<br>如果只有一个value属性设置,value的名字可以省略 |

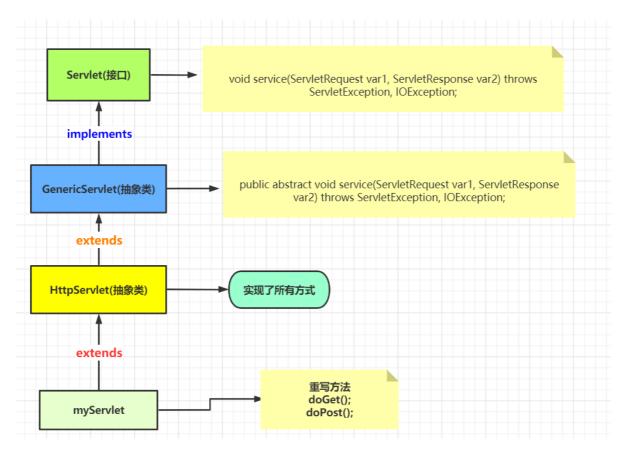
```
package cn.guardwhy;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
@webServlet("/demo02")
public class HelloServletDemo02 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.设置响应内容的类型和编码
       response.setContentType("text/html;charset=utf-8");
       // 2.得到打印流
       PrintWriter out = response.getWriter();
       // 3.向浏览器输出文本
       out.print("<h3>Hello, Servlet 3.0<h3>");
   }
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       // super.doPost(req, resp);
   }
}
```

#### 执行结果



Hello, Servlet 3.0

# 4.3 Servlet继承和实现



# 4.3.1 Servlet接口

### (1) 基本概念

javax.servlet.Servlet接口用于定义所有servlet必须实现的方法。

### (2) 常用的方法

| 方法声明   | 作用  |
|--|---|
| void init(ServletConfig config)                          | 由servlet容器调用,以向servlet指示servlet正在<br>被放入服务中   |
| void service(ServletRequest req,<br>ServletResponse res) | 由servlet容器调用,以允许servlet响应请求                   |
| void destroy()   | 在Servlet销毁的时候执行,服务器关闭的时候执行。                   |
| ServletConfig getServletConfig()                         | 返回ServletConfig对象,该对象包含此servlet的<br>初始化和启动参数。 |
| String getServletInfo()                                  | 返回有关servlet的信息,如作者、版本和版权                      |

# 4.3.2 GenericServlet类

### (1) 基本概念

- javax.servlet.GenericServlet类主要用于定义一个通用的、与协议无关的servlet,该类实现了 Servlet接口。
- 若编写通用servlet, 只需重写service抽象方法即可。

### (2) 常用的方法

| 方法声明  | 作用                             |
|---|--------------------------------|
| abstract void service(ServletRequest req,ServletResponse res) | 由servlet容器调用允许servlet响应<br>请求。 |

# 4.3.3 HttpServlet类

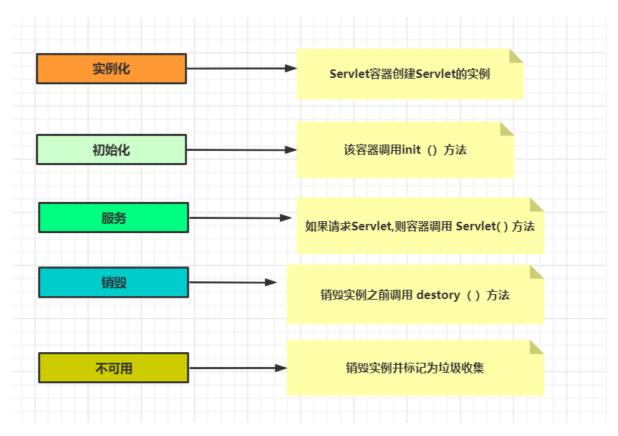
#### (1) 基本概念

- javax.servlet.http.HttpServlet类是个抽象类并继承了GenericServlet类。
- 用于创建适用于网站的HTTP Servlet,该类的子类必须至少重写一个方法。

### (2) 常用的方法

| 方法声明  | 作用                          |
|---|-----------------------------|
| void doGet(HttpServletRequest req,HttpServletResponse resp)   | 处理客户端的GET请求                 |
| void doPost(HttpServletRequest req,HttpServletResponse resp)  | 处理客户端的POST请求                |
| void destroy()  | 删除实例时释放资源                   |
| void init()   | 进行初始化操作                     |
| void service(HttpServletRequest req,HttpServletResponse resp) | 根据请求决定调用doGet还是<br>doPost方法 |

# 4.4 Servlet的生命周期

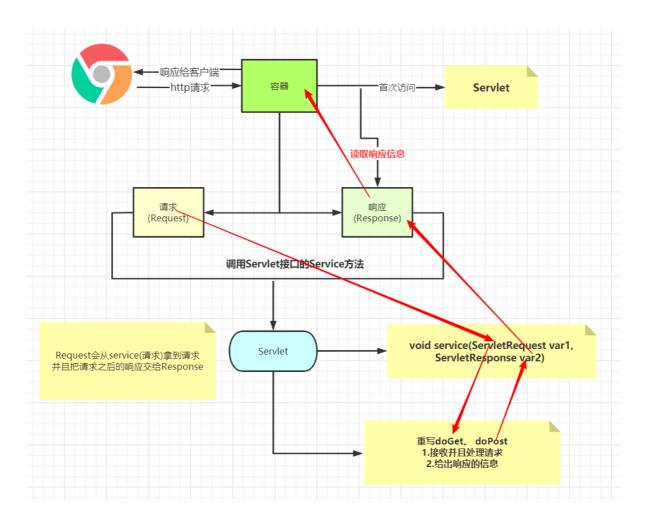


- 构造方法只被调用一次,当第一次请求Servlet时调用构造方法来创建Servlet的实例。
- init方法只被调用一次,当创建好Servlet实例后立即调用该方法实现Servlet的初始化。

- service方法被多次调用,每当有请求时都会调用service方法来用于请求的响应。
- destroy方法只被调用一次,当该Servlet实例所在的Web应用被卸载前调用该方法来释放当前占用的资源。

# 4.5 Servlet的原理

Servlet是由Web服务器调用, web服务器在收到浏览器请求之后实现以下步骤



# 5- Request和Response

# 5.1 POST和GET请求

## 5.1.1 GET请求

发出GET请求的主要方式:

- (1) 在浏览器输入URL按回车
- (2) 点击<a>超链接
- (3) 点击submit按钮,提交 <form method="get">表单

#### GET请求特点:

会将请求数据添加到请求URL地址的后面,只能提交少量的数据、不安全

# 5.1.2 POST请求

发出POST请求的方法如下:

点击submit按钮,提交 <form method="post">表单POST请求的特点:

请求数据添加到HTTP协议体中,可提交大量数据、安全性好

# 5.2 ServletRequest接口

# 5.2.1 基本概念

- javax.servlet.ServletRequest接口主要用于向servlet提供客户端请求信息,可以从中获取到任何请求信息。
- Servlet容器创建一个ServletRequest对象,并将其作为参数传递给Servlet的service方法。

# 5.2.2 常用的方法

| 方法声明  | 作用  |
|---|---|
| String<br>getParameter(String<br>name)                          | 以字符串形式返回请求参数的值,如果该参数不存在,则返回空值。                |
| String[] getParameterValues (String name)                       | 返回一个字符串对象数组,其中包含给定请求参数所具有的所有值,如果该参数不存在,则返回空值。 |
| Enumeration getParameterNames()                                 | 返回包含此请求中包含的参数名称的字符串对象的枚举。如果请求没有参数,则方法返回空枚举。   |
| <pre>Map<string, string[]=""> getParameterMap()</string,></pre> | 返回请求参数的键值对,一个键可以对应多个值。                        |
| String getRemoteAddr()  | 根据请求决定调用doGet还是doPost方法                       |
| String getRemoteAddr()  | 返回发送请求的客户端或最后一个代理的IP地址                        |
| int getRemotePort()   | 返回发送请求的客户端或最后一个代理的端口号                         |

# 5.3 HttpServletRequest接口

## 5.3.1 基本概念

- javax.servlet.http.HttpServletRequest接口是ServletRequest接口的子接口,主要用于提供HTTP 请求信息的功能。
- 不同于表单数据,在发送HTTP请求时,HTTP请求头直接由浏览器设置。
- 可直接通过HttpServletRequest对象提供的一系列get方法获取请求头数据。

## 5.3.2 常用的方法

| 方法声明                            | 作用  |
|---------------------------------|---|
| String<br>getRequestURI()       | 以字符串形式返回请求参数的值,如果该参数不存在,则返回空值。                |
| StringBuffer<br>getRequestURL() | 返回一个字符串对象数组,其中包含给定请求参数所具有的所有值,如果该参数不存在,则返回空值。 |
| String getMethod()              | 返回包含此请求中包含的参数名称的字符串对象的枚举。如果请求没有参数,则方法返回空枚举。   |
| String<br>getQueryString()      | 返回请求参数的键值对,一个键可以对应多个值。                        |
| String<br>getServletPath()      | 根据请求决定调用doGet还是doPost方法                       |

## 5.3.3 Servlet接收中文乱码

#### 接收乱码原因

浏览器在提交表单时,会对中文参数值进行自动编码。当Tomcat服务器接收到浏览器请求后自动解码, 当编码与解码方式不一致时,就会导致乱码。

## 解决POST接收乱码

```
接收之前设置编码方式: request.setCharacterEncoding("utf-8")
注意: 必须在调用request.getParameter("name")之前设置
```

#### 解决GET接收乱码

```
将接收到的中文乱码重新编码:
// 接收到get请求的中文字符串
String name = request.getParameter("name");
// 将中文字符重新编码,默认编码为ISO-8859-1
String userName = new String(name.getBytes("ISO-8859-1"),"utf-8");
```

### 5.3.4 代码示例

1. 前端页面

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>请求参数的获取</title>
</head>
<body>
<!--表单-->
<form action="parameter" method="post">
   姓名: <input type="text" name="name"/><br/>
   密码: <input type="password" name="password"><br/>
   爱好: <input type="checkbox" name="hobby" value="basketball"/>篮球
        <input type="checkbox" name="hobby" value="Java"/>Java
        <input type="checkbox" name="hobby" value="run"/>跑步<br/>
   <input type="submit" value="提交">
</form>
```

```
</body>
</html>
```

#### 2. Servlet 服务端实现

```
package cn.guardwhy.servlet03;
/*
Request 相关方法
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
import java.util.Enumeration;
import java.util.Map;
import java.util.Set;
@webServlet("/parameter")
public class RequestServlet extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws
       ServletException, IOException {
       // 1.设置编码
       request.setCharacterEncoding("utf-8");
       // 1.获取指定参数名称对应的参数值
       String name = request.getParameter("name");
       System.out.println("用户名:" + name);
       String[] hobbies = request.getParameterValues("hobby");
       System.out.print("爱好:");
       for(String hb : hobbies){
           System.out.print(hb + " ");
       System.out.println();
       System.out.println("++++++++++");
       // 2.获取所有参数的名称
       Enumeration<String> parameterNames = request.getParameterNames();
       System.out.print("获取到的所有参数:");
       while (parameterNames.hasMoreElements()){
           System.out.print(parameterNames.nextElement() + " ");
       System.out.println();
       System.out.println("======");
       // 3.获取请求参数名和对应值
       Map<String, String[]> maps = request.getParameterMap();
       // 遍历集合
       Set<Map.Entry<String, String[]>> entries = maps.entrySet();
       for (Map.Entry<String, String[]> entry : entries){
```

```
System.out.print(entry.getKey() + ":");
           for(String value : entry.getValue()){
               System.out.print(value + " ");
           System.out.println();
       }
       System.out.println("~~~~~~");
       // 4.获取客户端请求信息
       System.out.println("请求的IP地址: " + request.getRemoteAddr());
       System.out.println("请求的端口号: " + request.getRemotePort());
       System.out.println("请求资源的路径: " + request.getRequestURI());
       System.out.println("请求资源的完整路径为: " + request.getRequestURL());
       System.out.println("请求方式: " + request.getMethod());
       System.out.println("请求附带参数: " + request.getQueryString());
       System.out.println("请求Servlet路径: " + request.getServletPath());
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws
       ServletException, IOException {
   }
}
```

#### 执行结果

```
用户名:guardwhy
爱好:basketball Java run
++++++++++++++
获取到的所有参数:name password hobby
=========
name:guardwhy
password:113456
hobby:basketball Java run
请求的IP地址: 127.0.0.1
请求的端口号: 8000
请求资源的路径: /01_Servlet/parameter
请求资源的完整路径为: http://localhost:8080/01_Servlet/parameter
请求方式: POST
请求附带参数: null
请求Servlet路径: /parameter
```

# 5.4 ServletResponse接口

# 5.4.1 基本概念

- javax.servlet.ServletResponse接口用于定义一个对象来帮助Servlet向客户端发送响应。
- Servlet容器创建ServletResponse对象,并将其作为参数传递给servlet的service方法。

### 5.4.2 常用方法

| 方法声明                             | 作用   |
|----------------------------------|--|
| PrintWriter getWriter( )         | 返回可向客户端发送字符文本的PrintWriter对象。   |
| String<br>getCharacterEncoding() | 获取响应内容的编码方式。   |
| void setContentType(String type) | 如果尚未提交响应,则设置发送到客户端响应的内容类型。内容类型<br>可以包括字符编码规范,例如text/html;charset=UTF-8 |

# 5.5 HttpServletResponse接口

## 5.5.1 基本概念

• javax.servlet.http.HttpServletResponse接口继承ServletResponse接口,以便在发送响应时提供特定于HTTP的功能。

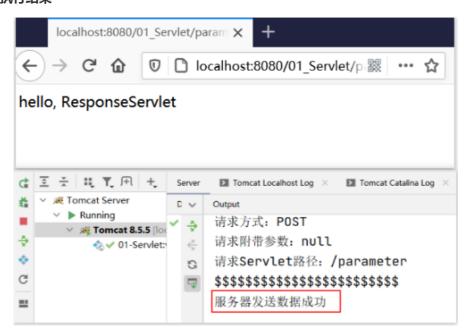
## 5.5.2 常用的方法

| 方法声明                               | 作用                         |
|------------------------------------|----------------------------|
| void sendRedirect(String location) | 使用指定的重定向位置URL向客户端发送临时重定向响应 |

#### 5.5.3 代码示例

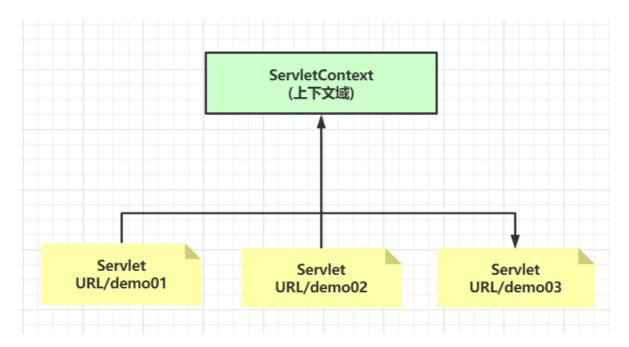
```
package cn.guardwhy.servlet03;
/*
Response 相关方法
*/
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Enumeration;
import java.util.Map;
import java.util.Set;
@webServlet("/parameter")
public class RequestServlet extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 向浏览器发出响应数据
```

## 执行结果



# 5.6 ServletContext接口

# 5.6.1 基本概念



- javax.servlet.ServletContext接口主要用于定义一组方法,Servlet使用这些方法与它的Servlet容器通信。
- 服务器容器在启动时会为每个项目创建唯一的一个ServletContext对象,用于实现多个Servlet之间的信息共享和通信。
- Servlet中通过this.getServletContext()方法可以获得ServletContext对象。

# 5.6.2 常用的方法

| 方法声明  | 作用  |
|---|---|
| String<br>getInitParameter(String<br>name)    | 返回包含初始化参数值的字符串,如果该参数不存在,则返回<br>null                       |
| Enumeration getInitParameterNames()           | 将servlet的初始化参数的名称作为字符串对象的枚举返回,如果<br>servlet没有初始化参数,则返回空枚举 |
| void setAttribute(String name, Object object) | 将指定的属性名和属性值绑定到当前对象。                                       |
| Object getAttribute(String name)              | 根据执行的属性名获取属性值。  |
| void<br>removeAttribute(String<br>name)       | 删除指定的属性名信息。   |

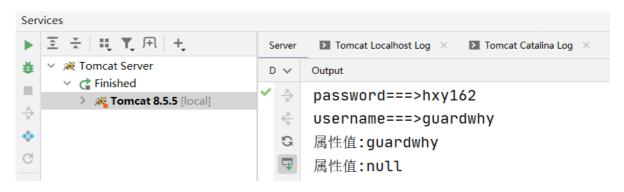
# 5.6.3 配置方式

## 5.6.4 代码示例

```
package cn.guardwhy.servlet03;
import javax.servlet.ServletContext;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
import java.util.Enumeration;
  ServletContext:上下文域
*/
@webServlet("/contextServlet")
public class ContextServlet extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.1配置参数的获取
       ServletContext servletContext = this.getServletContext();
       Enumeration<String> initParameterNames =
servletContext.getInitParameterNames();
       // 1.2遍历集合
       while (initParameterNames.hasMoreElements()){
           String str = initParameterNames.nextElement();
           System.out.println(str + "===>" +
servletContext.getInitParameter(str));
       }
       // 2.1 设置属性和获取属性信息
       servletContext.setAttribute("key", "guardwhy");
       Object key = servletContext.getAttribute("key");
       System.out.println("属性值:" + key); // guardwhy
       // 2.2 移除属性
       servletContext.removeAttribute("key");
       key = servletContext.getAttribute("key");
       System.out.println("属性值:" + key); // null
   }
   @override
```

```
protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    this.doPost(req, resp);
}
```

#### 执行结果



# 6- 重定向和转发

# 6.1 重定向

## 6.1.1重定向的概念

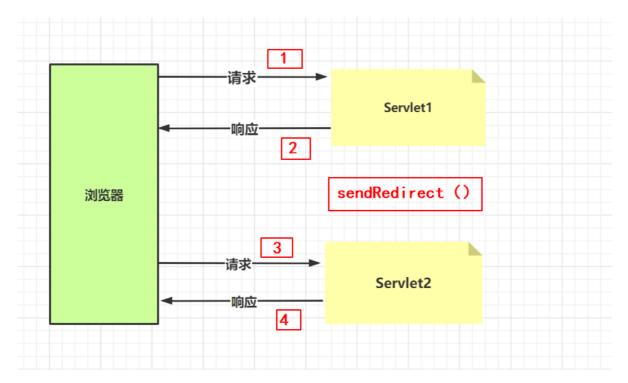
- 首先客户浏览器发送http请求,当web服务器接受后发送302状态码响应及对应新的location给客户浏览器。
- 客户浏览器发现是302响应,则自动再发送一个新的http请求,请求url是新的location地址,服务器根据此请求寻找资源并发送给客户。

## 6.1.2 重定向的实现

• 实现重定向需要借助javax.servlet.http.HttpServletResponse接口中的以下方法:

| 方法声明                               | 作用                         |
|------------------------------------|----------------------------|
| void sendRedirect(String location) | 使用指定的重定向位置URL向客户端发送临时重定向响应 |

## 6.1.3 重定向的原理



# 6.1.4 重定向的特点

- 重定向之后,浏览器地址栏的URL会发生改变。
- 重定向过程中会将前面Request对象销毁,然后创建一个新的Request对象。
- 重定向的URL可以是其它项目工程。

# 6.1.5 代码示例

#### 服务端

```
package cn.guardwhy.demo01;

import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.io.IOException;

@webServlet("/redirectServlet")
public class RedirectServlet extends HttpServlet {
```

```
@Override
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
    System.out.println("接收到了浏览器的请求");
    // 1.重定向,给浏览器发送一个新的位置
    response.sendRedirect(request.getContextPath() + "/test01.html");
}

@Override
protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    this.doPost(req, resp);
}
```

#### 页面端

#### 执行结果



## 服务器重新指定位置后的页面

# 6.2 转发

## 6.2.1 转发的概念

一个Web组件 (Servlet/JSP) 将未完成的处理通过容器转交给另外一个Web组件继续处理,转发的各个组件会共享Request和Response对象。

### 6.2.2 转发的实现

• 绑定数据到Request对象

| 方法声明                                    | 作用                                 |
|---|------------------------------------|
| Object getAttribute(String name)        | 将指定属性值作为对象返回,若给定名称属性不存在,则<br>返回空值。 |
| void setAttribute(String name,Object o) | 在此请求中存储属性值。                        |

## • 获取转发器对象

| 方法声明  | 作用  |
|---|---|
| RequestDispatcher getRequestDispatcher(String path) | 返回一个RequestDispatcher对象,该对象充当位于给<br>定路径上的资源的包装器 |

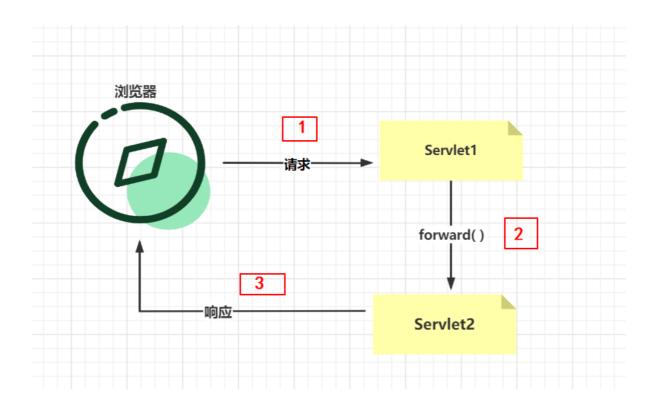
## • 转发操作

| 方法声明   | 作用   |
|--|--|
| void forward(ServletRequest request, ServletResponse response) | 将请求从一个servlet转发到服务器上的另一个资源<br>(Servlet、JSP文件或HTML文件) |

# 6.2.3 转发的特点

- 转发之后浏览器地址栏的URL不会发生改变。
- 转发过程中共享Request对象。
- 转发的URL不可以是其它项目工程。

# 6.2.4 转发的原理



### 6.2.5 代码示例

#### 前端页面

#### 服务端

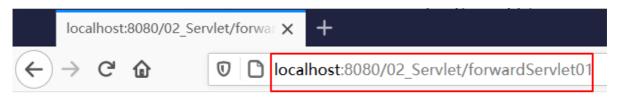
```
package cn.guardwhy.demo02;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
@webServlet("/forwardServlet01")
public class ForwardServlet01 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       System.out.println("接收到了浏览器的请求");
       // 1.向请求域中添加键值对
       request.setAttribute("username", "kobe");
       // 2.转发,也就是让web组件将任务转交给另外一个web组件
       request.getRequestDispatcher("/forwardServlet02").forward(request,
response);
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       this.doPost(req, resp);
   }
}
```

```
package cn.guardwhy.demo02;

import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.io.IOException;
```

```
import java.io.PrintWriter;
@webServlet("/forwardServlet02")
public class ForwardServlet02 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       System.out.println("数据转发过来了");
       // 1.从请求域中取出用户名
       String username = (String) request.getAttribute("username");
       System.out.println("获取的用户名:" + username);
       // 2.设置编码
       response.setContentType("text/html;charset=utf-8");
       PrintWriter out = response.getWriter();
       out.print("从请求域中取出用户:" + username);
       out.write("<h3>转发成功...</h3>");
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       this.doPost(req, resp);
   }
}
```

### 执行结果



从请求域中取出用户:kobe

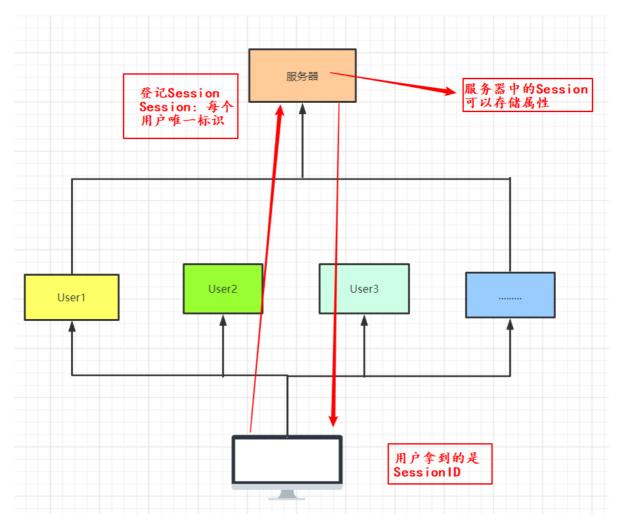
# 转发成功...

## 6.2.6 重定向和转发的区别

| 区别     | 转发forward()               | 重定向sendRedirect()     |
|--------|---------------------------|-----------------------|
| 地址栏    | 不会变化                      | 会显示新的地址               |
| 哪里跳转   | 服务器端                      | 浏览器端                  |
| 请求域中数据 | 不会丢失                      | 会丢失                   |
| 根目录    | http://localhost:8080/项目名 | http://localhost:8080 |

# 7- Session技术

# 7.1.1 基本概念



- Session本意为"会话"的含义,是用来维护一个客户端和服务器关联的一种技术。浏览器访问服务器时,服务器会为每一个浏览器都在服务器端的内存中分配一个空间,用于创建一个Session对象。
- 该对象有一个id属性且该值唯一,称为SessionId,并且服务器会将这个SessionId以Cookie方式发送给浏览器存储。
- 浏览器再次访问服务器时会将SessionId发送给服务器,服务器可以依据SessionId查找相对应的 Session对象。

# 7.1.2 相关的方法

• 使用javax.servlet.http.HttpServletRequest接口的成员方法实现Session的获取。

| 方法声明                     | 作用                            |  |
|--------------------------|-------------------------------|--|
| HttpSession getSession() | 返回此请求关联的当前Session,若此请求没有则创建一个 |  |

• 使用javax.servlet.http.HttpSession接口的成员方法实现判断和获取。

| 方法声明             | 作用               |
|------------------|------------------|
| boolean isNew( ) | 判断是否为新创建的Session |

#### 代码示例

```
package cn.guardwhy.demo01;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import java.io.IOException;
@webServlet(name = "SessionServlet1", urlPatterns = "/session1")
public class SessionServlet1 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.获取Session对象,得到会话域
       HttpSession session = request.getSession();
       // 2.判断Session对象是否为新建的对象
       System.out.println(session.isNew() ? "新创建的Session对象": "已有的Session对
象");
       // 3.获取编号并且打印
       String id = session.getId();
       System.out.println("获取到的Session编号:" + id);
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       this.doPost(req, resp);
   }
}
```

#### 执行结果

```
10-Jan-2021 21:24:25.144 INFO [RMI TCP Connection(3)-127.0.0.1] o [2021-01-10 09:24:25,169] Artifact 03-Session:war exploded: Artif [2021-01-10 09:24:25,169] Artifact 03-Session:war exploded: Deplo 10-Jan-2021 21:24:34.546 INFO [localhost-startStop-1] org.apache. 10-Jan-2021 21:24:34.572 INFO [localhost-startStop-1] org.apache. 已有的Session对象 获取到的Session编号:81D427569D3504F60D20CABAC547EF59 获取到失效时间:1800 获取失效时间:1000
```

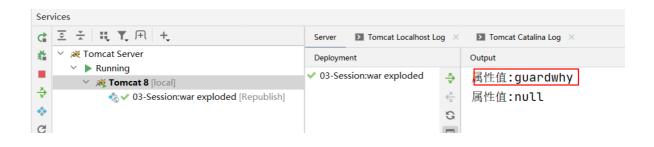
• 使用javax.servlet.http.HttpSession接口的成员方法实现属性的管理。

| 方法声明  | 作用                                     |
|---|--|
| Object getAttribute(String name)                | 返回在此会话中用指定名称绑定的对象,如果没有对象在该名称下绑定,则返回空值。 |
| void setAttribute(String name,<br>Object value) | 使用指定的名称将对象绑定到此会话。                      |
| void removeAttribute(String name)               | 从此会话中删除与指定名称绑定的对象。                     |

#### 代码示例

```
package cn.guardwhy.demo01;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import java.io.IOException;
@webServlet(name = "SessionServlet2", urlPatterns = "/session2")
public class SessionServlet2 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.获取Session对象,得到会话域
       HttpSession session = request.getSession();
       // 2.会话域中存入属性名和属性值
       session.setAttribute("username", "guardwhy");
       // 3.从会话域中取出对应的属性值
       System.out.println("属性值:" + session.getAttribute("username"));
       // 4.删除指定的属性名
       session.removeAttribute("username");
       // 5.从会话域中取出对应的属性值
       System.out.println("属性值:" + session.getAttribute("username"));
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       this.doPost(req, resp);
   }
}
```

## 执行结果



# 7.1.3 Session的生命周期

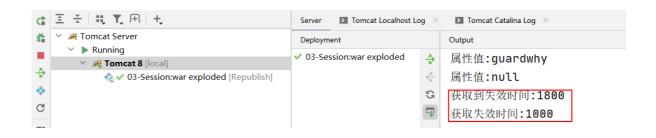
- 为了节省服务器内存空间资源,服务器会将空闲时间过长的Session对象自动清除掉,服务器默认的超时限制一般是30分钟。
- 使用javax.servlet.http.HttpSession接口的成员方法实现失效实现的获取和设置。

| 方法声明                                      | 作用      |
|---|---------|
| int getMaxInactiveInterval( )             | 获取失效时间。 |
| void setMaxInactiveInterval(int interval) | 设置失效时间  |

#### 代码示例

```
package cn.guardwhy.demo01;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import java.io.IOException;
@webServlet(name = "SessionServlet3", urlPatterns = "/session3")
public class SessionServlet3 extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.获取Session对象,得到会话域
       HttpSession session = request.getSession();
      // 2.获取对象的默认失效时间
       int maxInactiveInterval = session.getMaxInactiveInterval();
       System.out.println("获取到失效时间:" + maxInactiveInterval); // 1800
       // 3.修改实现时间
       session.setMaxInactiveInterval(1000);
       maxInactiveInterval = session.getMaxInactiveInterval();
       System.out.println("获取失效时间:" + maxInactiveInterval);
                                                                  // 1000
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       this.doPost(req, resp);
   }
}
```

#### 执行结果



• 配置web.xml文件修改失效时间

# 7.1.4 Session的特点

- 数据比较安全。
- 能够保存的数据类型丰富,而Cookie只能保存字符串。
- 能够保存更多的数据,而Cookie大约保存4KB。
- 数据保存在服务器端会占用服务器的内存空间,如果存储信息过多、用户量过大,会严重影响服务器的性能。

# 7.1.5 Session和cookie的区别

- Cookie是把用户的数据写给用户的浏览器,浏览器保存 (可以保存多个) , Session对象由服务创建。
- Session把用户的数据写到用户独占Session中,服务器端保存(保存重要的信息,减少服务器资源的浪费)

# 8-EL表达式和JSTL技术

# 8.1 EL表达式

# 8.1.1 基本定义

EL (Expression Language) 表达式提供了在JSP中简化表达式的方法,可以方便地访问各种数据并输出。

| 区别     | JSP表达式       | EL表达式                                 |
|--------|--------------|---------------------------------------|
| 语法     | <%=变量名或表达式%> | \${变量名或表达式}                           |
| 输出哪里的值 | 是脚本变量值       | 作用域中值,如果要使用EL取出变量的值<br>必须先将变量保存在作用域中。 |

### 8.1.2 主要功能

- 依次访问pageContext、request、session和application作用域对象存储的数据。
- 获取请求参数值。访问Bean对象的属性。
- 访问集合中的数据。输出简单的运算结果。

### 8.1.3 内置对象

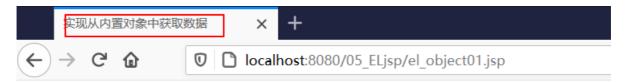
#### 访问方式

```
<%=request.getAttribute(" varName")%>
用EL表达式实现: ${ varName }
```

#### 代码示例

```
<html>
<head>
   <title>内置对象中获取数据</title>
</head>
<body>
<%
   pageContext.setAttribute("username1", "pageContext对象中的属性值:Kobe");
   request.setAttribute("username2", "request对象中的属性值:Curry");
   session.setAttribute("username3", "session对象中的属性值:James");
   application.setAttribute("username4", "session对象中的属性值:Harden");
%>
<%--使用JSP中原始方式获取数据--%>
</= "nam1的数值为:" + pageContext.getAttribute("username1")%><br/>
<%= "nam2的数值为:" + request.getAttribute("username2")%><br/>
<%= "nam3的数值为:" + session.getAttribute("username3")%><br/>
</= "nam4的数值为:" + application.getAttribute("username4")%><br/>
--%>
<%--使用EL表达式实现获取数据--%>
<h3>username1的数值为:${username1}</h3>
<h3>username2的数值为:${username2}</h3>
<h3>username3的数值为:${username3}</h3>
<h3>username4的数值为:${username4}</h3>
</body>
</html>
```

### 执行结果



username1的数值为:pageContext对象中的属性值:Kobe username2的数值为:request对象中的属性值:Curry username3的数值为:session对象中的属性值:James username4的数值为:session对象中的属性值:Harden

### 8.1.4 请求参数数据

• 在EL之前使用下列方式访问请求参数的数据

```
request.getParameter(name);
request.getParameterValues(name);
```

• 在EL中使用下列方式访问请求参数的数据

```
param:接收的参数只有一个值。
paramValues:接受的参数有多个值.
```

### 代码示例

传递参数

### 请求参数数值的获取

```
<%@ page import="java.util.Arrays" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>请求参数数值的获取</title>
</head>
<body>
<%--设置编码--%>
<%
   request.setCharacterEncoding("utf-8");
%>
<%--原始方式获取请求参数值 --%>
<%--
<%="用户名:" + request.getParameter("name")%><br/>
<%="爱好:" + Arrays.toString(request.getParameterValues("hobby"))%><br/>
--%>
<%--2.使用EL表达式获取参数值--%>
用户名: ${param.name}<br/>
爱好: ${paramvalues.hobby[0]}<br/>
</body>
</html>
```

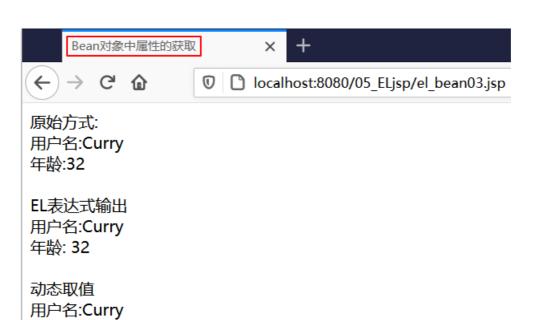
### 执行结果

用户名: guardwhy 爱好: Java

## 8.1.5 对象属性获取

#### 代码示例

```
<%@ page import="cn.guardwhy.pojo.Person" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>Bean对象中属性的获取</title>
</head>
<body>
<%
Person person = new Person();
person.setName("Curry");
person.setAge(32);
pageContext.setAttribute("person", person);
pageContext.setAttribute("let1", "name");
pageContext.setAttribute("let2", "age");
<%--1. 原始方式输出属性--%>
<%= "原始方式:"%><br/>
</="用户名:" + person.getName()%><br/>
<%="年龄:" + person.getAge()%><br/><br/>
<%--2.EL表达式输出--%>
<%= "EL表达式输出"%><br/>
用户名: ${person.name}<br/>
年龄: ${person.age}<br/>
--%>
用户名:${person["name"]}<br/>
年龄: ${person["age"]}<br/><br/>
<%-- 3.动态取值 --%>
<%= "动态取值"%><br/>
用户名: ${person[let1]}
</body>
</html>
```



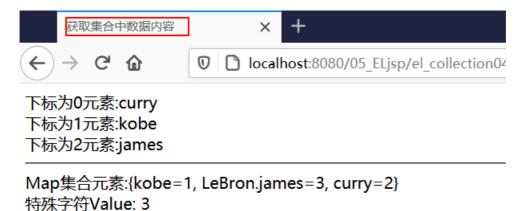
## 8.1.6 获取集合元素

### 代码示例

```
<%@ page import="java.util.List" %>
<%@ page import="java.util.ArrayList" %>
<%@ page import="java.util.Map" %>
<%@ page import="java.util.HashMap" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>获取集合中数据内容</title>
</head>
<body>
<%
// 1.创建集合添加元素
List<String> list = new ArrayList<>();
list.add("curry");
list.add("kobe");
list.add("james");
// 2.将整个集合放入到指定内置对象中
pageContext.setAttribute("list", list);
<%-- EL表达式获取集合元素 --%>
下标为0元素:${list[0]}<br/>
下标为1元素:${list[1]}<br/>
下标为2元素:${list[2]}<br/>
< hr/>
<%
// 1.创建map集合添加元素
Map<String, Integer> map = new HashMap<>();
map.put("kobe", 1);
map.put("curry", 2);
map.put("LeBron.james", 3);
// 2.将整个集合放入到指定内置对象中
pageContext.setAttribute("map", map);
<%-- EL表达式获取Map集合元素--%>
```

Map集合元素:\${map}<br/>
特殊字符Value: \${map["LeBron.james"]}<br/>
</body>
</html>

### 执行结果



## 8.1.7 常用的内置对象

| 类别   | 标识符              | 基本描述                          |
|------|------------------|-------------------------------|
| JSP  | pageContext      | PageContext 处理当前页面            |
| 页面域  | pageScope        | 同页面作用域属性名称和值有关的Map类           |
| 请求域  | requestScope     | 同请求作用域属性的名称和值有关的Map类          |
| 会话域  | sessionScope     | 同会话作用域属性的名称和值有关的Map类          |
| 上下文域 | applicationScope | 同应用程序作用域属性的名称和值有关的Map类        |
| 请求参数 | param            | 根据名称存储请求参数的值的Map类             |
|      | paramValues      | 把请求参数的所有值作为一个String数组来存储的Map类 |

# 8.2 JSTL标签

## 8.2.1 基本概念

- JSTL( JSP Standard Tag Library ) 被称为JSP标准标签库。
- 可以利用这些标签取代JSP页面上的Java代码,从而提高程序的可读性,降低程序的维护难度。

## 8.2.2 导入相关依赖

### 8.2.3 常用核心标签

### 输出标签

```
<c:out></c:out> 用来将指定内容输出的标签
```

### 设置标签

<c:set></c:set> 用来设置属性范围值的标签

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>set标签设置</title>
</head>
<body>
<%--设置属性--%>
<c:set var="username" value="Curry" scope="page"></c:set>
<%--使用out标签打印--%>
<c:out value="username:${username}"></c:out><br/>
<%--设置对象属性值并且打印--%>
<jsp:useBean id="person" class="cn.guardwhy.pojo.Person" scope="page">
</jsp:useBean>
<c:set property="name" value="guardwhy" target="${person}"></c:set>
<c:set property="age" value="26" target="${person}"></c:set>
```

```
<c:out value="username:${person.name}"></c:out><br/>
<c:out value="age:${person.age}"></c:out>
</body>
</html>
```

### 单条件判断标签

```
<c:if test ="EL条件表达式">
满足条件执行
</c:if
```

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>if标签</title>
</head>
<body>
<%--设置变量--%>
<c:set var="age" value="21" scope="page"></c:set>
<c:out value="年龄是:${age}"></c:out><br/>
<%--判断年龄是否成年--%>
<c:if test="${age >=18}">
   <%--输出结果--%>
   <c:out value="恭喜你,正式长大了"></c:out>
</c:if>
</body>
</html>
```

### remove标签

<c:remove></c:remove> 用来删除指定数据的标签

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
    <title>remove标签</title>
</head>
<body>
<%--设置属性--%>
<c:set var="username" value="guardwhy" scope="page"></c:set>
<c:out value="username:${username}"></c:out>
< hr/>
<%--删除属性--%>
<c:remove var="username" scope="page"></c:remove>
<c:out value="username:${username}" default="NULL"></c:out>
</body>
</html>
```

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>实现choose标签</title>
</head>
<body>
<%-- 设置变量并指定数值 --%>
<c:set var="age" value="17" scope="page"></c:set>
<c:out value="age:${age}"></c:out>
< hr/>
<%--讲行多条件判断--%>
<c:choose>
   <c:when test="${age > 18}">
       <c:out value="恭喜你,已经成年了。可以好好的happy了"></c:out>
   </c:when>
   <c:when test="${age == 18}">
       <c:out value="才刚刚18岁,好好学习"></c:out>
   </c:when>
   <c:otherwise>
       <c:out value="未成年,晚上早点休息"></c:out>
   </c:otherwise>
</c:choose>
</body>
</html>
```

### 常用函数标签

```
<%@ taglib prefix="fn" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/functions" %>
```

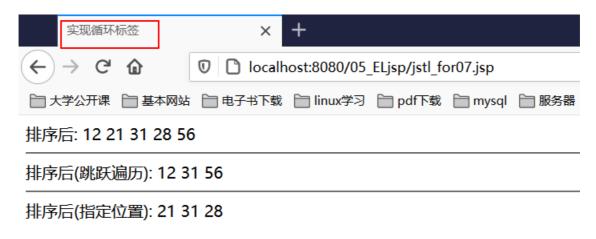
```
</body>
</html>
```

### 循环标签

```
<c:forEach var="循环变量" items="集合">
...
</c:forEach>
```

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
   <title>实现循环标签</title>
</head>
<body>
<%
// 1.定义数组
String[] array = {"12", "21", "31", "28", "56"};
// 2.设置值
pageContext.setAttribute("array", array);
<%-- 循环遍历数组中的所有元素 --%>
<c:out value="排序后:"></c:out>
<c:forEach var="arr" items="${array}">
   <c:out value="${arr}"></c:out>
</c:forEach>
< hr/>
<%-- 跳跃性遍历间隔为2 --%>
<c:out value="排序后(跳跃遍历):"></c:out>
<c:forEach var="arr" items="${array}" step="2">
   <c:out value="${arr}"></c:out>
</c:forEach>
< hr/>
<%-- 指定起始和结尾位置 从下标1开始到3结束 --%>
<c:out value="排序后(指定位置):"></c:out>
<c:forEach var="arr" items="${array}" begin="1" end="3">
   <c:out value="${arr}"></c:out>
</c:forEach>
</body>
</html>
```

### 执行结果

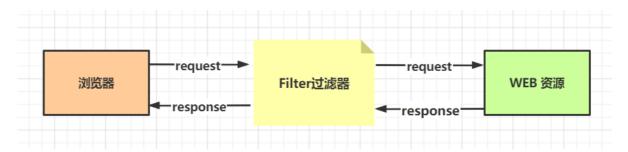


# 9- Filter过滤器

# 9.1 基本概念

- Filter本意为"过滤"的含义,是JavaWeb的三大组件之一,三大组件为: Servlet、Filter、Listener。
- 过滤器是向 Web 应用程序的请求和响应处理添加功能的 Web 服务组件。
- 过滤器相当于浏览器与Web资源之间的一道过滤网,在访问资源之前通过一系列的过滤器对请求进行修改、判断以及拦截等,也可以对响应进行修改、判断以及拦截等。

# 9.2 Filter原理



# 9.2 Filter基本使用

# 9.2.1 login.jsp

## 9.2.2 LoginServlet

```
package cn.guardwhy.servlet;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
/*
控制器:Servlet
@webServlet(name = "LoginServlet", urlPatterns = "/login")
public class LoginServlet extends HttpServlet {
   @override
   protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
       // 1.获取请求中的用户名和密码
       String userName = request.getParameter("userName");
       System.out.println("获取到的用户名:" + userName);
       String password = request.getParameter("password");
       System.out.println("获取到的密码:" + password);
       // 2.用户名和密码校验
       if("Curry".equals(userName) && "1234".equals(password)){
           System.out.println("登录成功,欢迎使用");
           // 3.存储用户信息
           request.getSession().setAttribute("userName", userName);
           // 4.重定向
           response.sendRedirect("main.jsp");
       }else {
           System.out.println("用户名或者密码错误,请重新输入...");
           request.getRequestDispatcher("login.jsp").forward(request,
response);
       }
   }
   @override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       this.doPost(req, resp);
   }
}
```

## **9.2.3** main.jsp

# 9.2.4 LoginFilter

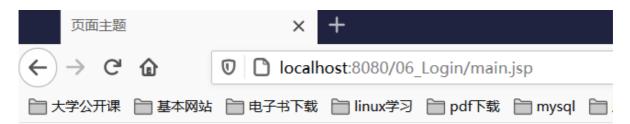
```
package cn.guardwhy.filter;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import java.io.IOException;
/*
拦截器
*/
public class LoginFilter implements Filter {
   @override
   // web服务器启动,过滤器开始初始化,随时等待过滤对象出现。
   public void init(FilterConfig filterConfig) throws ServletException {
       System.out.println("过滤器开始初始化");
   }
   @override
   public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response,
                        FilterChain filterChain) throws IOException,
ServletException {
       // 0.设置编码
       request.setCharacterEncoding("utf-8");
       response.setCharacterEncoding("utf-8");
       response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
       // 1.获取session对象
       HttpServletRequest httpServletRequest = (HttpServletRequest) request;
       HttpSession session = httpServletRequest.getSession();
       // 2.得到用户名
       Object userName = session.getAttribute("userName");
       // 3.获取Servlet请求路径
       String servletPath = httpServletRequest.getServletPath();
       // 4.假设没有登录,则返回登录页面
       if(null == userName && !servletPath.contains("login") ){
           // 转发
           request.getRequestDispatcher("login.jsp").forward(request,
response);
       }else{
           // 5.登录则放行
           filterChain.doFilter(request, response);
       }
   }
   @override
```

```
// web服务器关闭的时候,过滤器销毁
public void destroy() {
    System.out.println("过滤器销毁。。");
}
```

### 9.2.5 web.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"</pre>
         xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
         xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_4_0.xsd"
         version="4.0">
    <!--过滤器-->
    <filter>
        <filter-name>LoginServlet</filter-name>
        <filter-class>cn.guardwhy.filter.LoginFilter</filter-class>
    </filter>
    <filter-mapping>
        <filter-name>LoginServlet</filter-name>
        <url-pattern>/main.jsp</url-pattern>
        <!--<url-pattern>/*</url-pattern>-->
    </filter-mapping>
</web-app>
```

### 执行结果



# 登录成功,欢迎使用

# 9.3 Filter接口

# 9.3.1 基本概念

javax.servlet.Filter接口主要用于描述过滤器对象,可以对资源的请求和资源的响应操作进行筛选操作。

## 9.3.2 常用的方法

| 方法声明  | 作用               |
|---|------------------|
| void init(FilterConfig filterConfig)  | 实现过滤器的初始化<br>操作。 |
| void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response,FilterChain chain) | 执行过滤操作的功能。       |
| void destroy()  | 实现过滤器的销毁操作。      |

# 9.4 FilterConfig接口

## 9.4.1 基本概念

javax.servlet.FilterConfig接口主要用于描述过滤器的配置信息。

## 9.4.2 常用方法

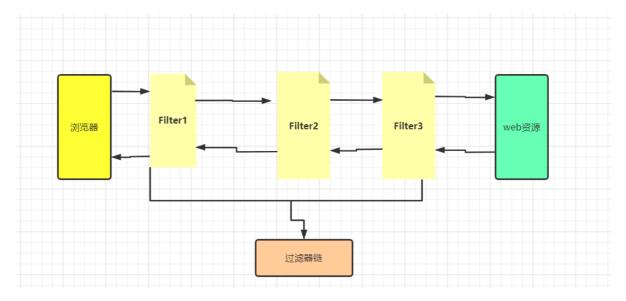
| 方法声明                                 | 作用                  |
|--------------------------------------|---------------------|
| String getFilterName()               | 获取过滤器的名字。           |
| String getInitParameter(String name) | 获取指定的初始化参数信息。       |
| Enumeration getInitParameterNames()  | 获取所有的初始化操作名称        |
| ServletContext getServletContext()   | 获取ServletContext对象。 |

### 代码示例

```
package cn.guardwhy.filter;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import java.io.IOException;
import java.util.Enumeration;
/*
拦截器
public class LoginFilter implements Filter {
   @override
   // web服务器启动,过滤器开始初始化,随时等待过滤对象出现。
   public void init(FilterConfig filterConfig) throws ServletException {
       System.out.println("初始化操作正在火热进行中...");
       System.out.println("获取到的过滤器名称为: " + filterConfig.getFilterName());
       String userName = filterConfig.getInitParameter("userName");
       System.out.println("获取到指定初始化参数的数值为: " + userName);
       Enumeration<String> initParameterNames =
filterConfig.getInitParameterNames();
       while (initParameterNames.hasMoreElements()) {
           System.out.println("获取到的初始化参数名为: " +
initParameterNames.nextElement());
```

# 9.5 多个过滤器

如果有多个过滤器都满足过滤的条件,则容器依据映射的先后顺序来调用各个过滤器。



# 10- Listener监听器

# 10.1 基本概念

- Servlet规范中定义的一种特殊的组件,用来监听Servlet容器产生的事件并进行相应的处理。
- 底层原理是采用接口回调的方式实现。

# 10.2 基本分类

| 监听器类型  | 作用                      |
|--|-------------------------|
| javax.servlet.ServletRequestListener             | 监听request作用域的创建和销毁      |
| javax.servlet.ServletRequestAttributeListener    | 监听request作用域的属性状态变化     |
| javax.servlet.http.HttpSessionListener           | 监听session作用域的创建和销毁      |
| javax.servlet.http.HttpSessionAttributeListener  | 监听session作用域的属性状态变化     |
| javax.servlet.ServletContextListener             | 监听application作用域的创建和销毁  |
| javax.servlet.ServletContextAttributeListener    | 监听application作用域的属性状态变化 |
| javax.servlet.http.HttpSessionBindingListener    | 监听对象与session的绑定和解除      |
| javax.servlet.http.HttpSessionActivationListener | 监听session数值的钝化和活化       |

# 10.3 监听器详解

# 10.3.1 ServletRequestListener

• 在ServletRequest创建和关闭时都会通知ServletRequestListener监听器。

## 常用方法

| 方法类型   | 作用                     |
|--|------------------------|
| void requestInitialized(ServletRequestEvent sre) | 实现ServletRequest对象的初始化 |
| void requestDestroyed(ServletRequestEvent sre)   | 实现ServletRequest对象的销毁  |

### 代码示例

RequestListener

```
package cn.guardwhy.listener;

import javax.servlet.ServletRequestEvent;
import javax.servlet.ServletRequestListener;

public class RequestListener01 implements ServletRequestListener {
    @Override
    public void requestDestroyed(ServletRequestEvent servletRequestEvent) {
        System.out.println("请求销毁了....");
    }

@Override
    public void requestInitialized(ServletRequestEvent servletRequestEvent) {
        System.out.println("创建请求...");
    }
}
```

# 10.3.2 ServletRequestAttributeListener

• 向ServletRequest添加、删除或者替换一个属性的时候,将会通知 ServletRequestAttributeListener监听器。

### 常用方法

| 方法类型  | 作用      |
|---|---------|
| void attributeAdded(ServletRequestAttributeEvent srae)    | 增加属性时触发 |
| void attributeReplaced(ServletRequestAttributeEvent srae) | 修改属性时触发 |
| void attributeRemoved(ServletRequestAttributeEvent srae)  | 删除属性时触发 |

#### 代码示例

RequestAttributeListener

```
package cn.guardwhy.listener;
import javax.servlet.ServletRequestAttributeEvent;
import javax.servlet.ServletRequestAttributeListener;
public class RequestAttributeListener02 implements
ServletRequestAttributeListener {
   @override
   public void attributeAdded(ServletRequestAttributeEvent
servletRequestAttributeEvent) {
       System.out.println("增加了属性:" +
servletRequestAttributeEvent.getName());
   }
   @override
   public void attributeRemoved(ServletRequestAttributeEvent
servletRequestAttributeEvent) {
       System.out.println("属性:" + servletRequestAttributeEvent.getName() + "被
删除了");
   }
   @override
   public void attributeReplaced(ServletRequestAttributeEvent
servletRequestAttributeEvent) {
       System.out.println("修改属性:" + servletRequestAttributeEvent.getName());
   }
}
```

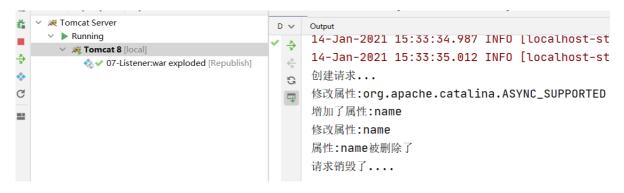
requestAttribute.jsp

```
request.setAttribute("name", "Curry");
// 2.修改属性修改
request.setAttribute("name", "Kobe");
// 3.删除属性
request.removeAttribute("name");
%>
</body>
</html>
```

#### web.xml

```
<listener>
    <listener-class>cn.guardwhy.listener.RequestAttributeListener02</listener-
class>
</listener>
```

### 执行结果



# 10.3.3 HttpSessionListener

当一个HttpSession刚被创建或者失效 (invalidate) 的时候,将会通知HttpSessionListener监听器。

#### 常用方法

| 方法类型                                      | 作用   |
|---|--|
| void sessionCreated(HttpSessionEvent se)  | 当一个HttpSession对象被创建时会调用这个方法                                      |
| voidsessionDestroyed(HttpSessionEvent se) | 当一个HttpSession超时或者调用HttpSession的<br>invalidate()方法让它销毁时,将会调用这个方法 |

#### SessionListener

```
package cn.guardwhy.listener;
import javax.servlet.http.HttpSessionEvent;
import javax.servlet.http.HttpSessionListener;

public class SessionListener03 implements HttpSessionListener {
    @override
    public void sessionCreated(HttpSessionEvent se) {
        System.out.println("创建了session");
    }
}
```

```
@Override
public void sessionDestroyed(HttpSessionEvent se) {
    System.out.println("销毁了session");
}
```

#### web.xml

# 10.3.4 HttpSessionAttributeListener

HttpSession中添加、删除或者替换一个属性的时候,将会通知HttpSessionAttributeListener监听器。

#### 常用方法

| 方法类型  | 作用                        |
|---|---------------------------|
| void attributeAdded(HttpSessionBindingEvent se)       | 当往会话中加入一个属性的时候会调用这个<br>方法 |
| void<br>attributeRemoved(HttpSessionBindingEvent se)  | 当从会话中删除一个属性的时候会调用这个<br>方法 |
| void<br>attributeReplaced(HttpSessionBindingEvent se) | 当改变会话中的属性的时候会调用这个方法       |

### 代码示例

SessionAttributeListener

```
package cn.guardwhy.listener;

import javax.servlet.http.HttpSessionAttributeListener;
import javax.servlet.http.HttpSessionBindingEvent;

public class SessionAttributeListener04 implements HttpSessionAttributeListener
{
    @Override
    public void attributeAdded(HttpSessionBindingEvent httpSessionBindingEvent)
{
        System.out.println("增加了属性:" + httpSessionBindingEvent.getName());
    }

    @Override
    public void attributeRemoved(HttpSessionBindingEvent
httpSessionBindingEvent) {
        System.out.println("属性:" + httpSessionBindingEvent.getName() + "删除");
    }
```

```
@Override
  public void attributeReplaced(HttpSessionBindingEvent
httpSessionBindingEvent) {
    System.out.println("修改属性:" + httpSessionBindingEvent.getName());
}
}
```

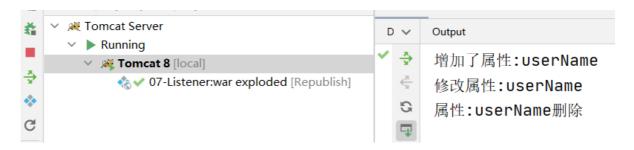
requestAttribute.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
    <title>属性状态的改变</title>
</head>
<body>
<%
// 1.实现属性的添加
request.setAttribute("name", "Curry");
// 2.修改属性修改
request.setAttribute("name", "Kobe");
// 3.删除属性
request.removeAttribute("name");
%>
</body>
</html>
```

web.xml

```
<listener>
     listener-class>cn.guardwhy.listener.SessionAttributeListener04</listener-
class>
</listener>
```

#### 执行结果



### 10.3.5 ServletContextListener

在ServletContext创建和关闭时都会通知ServletContextListener监听器。

### 常用方法

| 方法类型   | 作用   |
|--|--|
| void<br>contextInitialized(ServletContextEvent<br>sce) | 当ServletContext创建的时候,将会调用这个方法                    |
| void<br>contextDestroyed(ServletContextEvent<br>sce)   | 当ServletContext销毁的时候(例如关闭应用服务器或者重新加载应用),将会调用这个方法 |

### 代码示例

```
package cn.guardwhy.listener;

import javax.servlet.ServletContextEvent;
import javax.servlet.ServletContextListener;

public class ContextListener05 implements ServletContextListener {
    @Override
    public void contextInitialized(ServletContextEvent servletContextEvent) {
        System.out.println("ServletContext对象创建");
    }

@Override
    public void contextDestroyed(ServletContextEvent servletContextEvent) {
        System.out.println("ServletContextX对象销毁");
    }

}
```

## 10.3. 6 ServletContextAttributeListener

向ServletContext添加、删除或者替换一个属性的时候,将会通知ServletContextAttributesListener监听器。

### 常用方法

| 方法类型  | 作用                              |
|---|---------------------------------|
| void attributeAdded(ServletContextAttributeEvent scae)          | 往ServletContext中加入一个属性的时候触发     |
| void<br>attributeRemoved(ServletContextAttributeEvent<br>scae)  | 从ServletContext中删除一个属性的时<br>候触发 |
| void<br>attributeReplaced(ServletContextAttributeEvent<br>scae) | 改变ServletContext中属性的时候触发        |

### 代码示例

ServletContextAttributeListener

```
package cn.guardwhy.listener;
```

```
import javax.servlet.ServletContextAttributeEvent;
import javax.servlet.ServletContextAttributeListener;
public class ContextAttributeListener06 implements
ServletContextAttributeListener {
   @override
   public void attributeAdded(ServletContextAttributeEvent
servletContextAttributeEvent) {
       System.out.println("增加了属性" + servletContextAttributeEvent.getName());
   }
   @override
   public void attributeRemoved(ServletContextAttributeEvent
servletContextAttributeEvent) {
       System.out.println("属性" + servletContextAttributeEvent.getName() + "删
除!");
   }
   @override
   public void attributeReplaced(ServletContextAttributeEvent
servletContextAttributeEvent) {
       System.out.println("修改属性" + servletContextAttributeEvent.getName());
   }
}
```

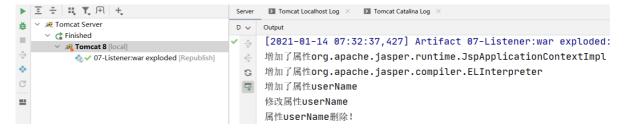
### contextAttribute.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
< html>
<head>
    <title>ServletContext对象属性</title>
</head>
<body>
<%
// 1.添加属性
application.setAttribute("userName", "Curry");
// 2.修改属性
application.setAttribute("userName", "Kobe");
// 3.删除属性
application.removeAttribute("userName");
%>
</body>
</html>
```

#### web.xml

```
<listener>
    <listener-class>cn.guardwhy.listener.ContextAttributeListener06</listener-
class>
    </listener>
```

#### 执行结果



# 10.3.7 HttpSessionBindingListener

HttpSession中绑定和解除绑定时,将会通知HttpSessionListener监听器。

| 方法类型   | 作用            |
|--|---------------|
| void valueBound(HttpSessionBindingEvent event)   | 有对象绑定时调用该方法   |
| void valueUnbound(HttpSessionBindingEvent event) | 有对象解除绑定时调用该方法 |

### 代码示例

```
package cn.guardwhy.listener;
import javax.servlet.http.HttpSessionBindingEvent;
import javax.servlet.http.HttpSessionBindingListener;
public class Student implements HttpSessionBindingListener {
    private String name;
   private int age;
   public Student() {
   }
    public Student(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
   }
   public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
   }
    public int getAge() {
        return age;
    }
   public void setAge(int age) {
        this.age = age;
   }
   @override
    public void valueBound(HttpSessionBindingEvent httpSessionBindingEvent) {
```

```
System.out.println("对象绑定到session中" +
httpSessionBindingEvent.getName());
}

@Override
public void valueUnbound(HttpSessionBindingEvent httpSessionBindingEvent) {
    System.out.println("解除绑定...");
}
```

sessionBind.jsp

```
<%@ page import="cn.guardwhy.listener.Student" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
    <title>session中对象的绑定和解除</title>
</head>
<body>
<%
// 创建Student对象
Student student = new Student();
student.setName("Curry");
student.setAge(21);
// 将对象与Session对象进行绑定
session.setAttribute("student", student);
// 解除绑定
session.removeAttribute("student");
</body>
</html>
```

# 10.4 监听器混合使用

#### 代码示例

OnlineUser

```
package cn.guardwhy.online;

import javax.servlet.ServletContext;
import javax.servlet.ServletContextEvent;
import javax.servlet.ServletContextListener;
import javax.servlet.http.HttpSessionEvent;
import javax.servlet.http.HttpSessionListener;

public class OnlineUser implements HttpSessionListener, ServletContextListener {
    // 1.声明全局变量
    private ServletContext servletContext = null;
    @override
    public void contextInitialized(ServletContextEvent servletContextEvent) {
        servletContext = servletContextEvent.getServletContext();
    }

    @override
    public void contextDestroyed(ServletContextEvent servletContextEvent) {
```

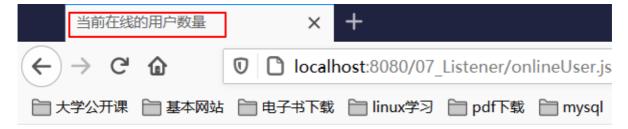
```
servletContext = null;
   }
   @override
   public void sessionCreated(HttpSessionEvent httpSessionEvent) {
       System.out.println("新用户上线");
       Object count = servletContext.getAttribute("count");
       // 2. 若当前用户为第一,将全局对象中的属性设置为1
       if (null == count){
           servletContext.setAttribute("count", 1);
       }else {
           // 当前用户不是第一个用户,则将全局对象中原有的数据取出来加1后再设置进去
           Integer integer = (Integer) count;
           integer++;
           servletContext.setAttribute("count", integer);
       }
       System.out.println("当前在线用户数量:" +
servletContext.getAttribute("count"));
   @override
   public void sessionDestroyed(HttpSessionEvent httpSessionEvent) {
       System.out.println("用户已下线...");
   }
}
```

onlineUser.jsp

web.xml

```
<listener>
  listener-class>cn.guardwhy.online.OnlineUser</listener-class>
</listener>
```

### 执行结果



# 在线用户人数:2