

Reto de programación

Título del Reto: Explorador de recetas con React y Tailwind

Descripción del proyecto: Los participantes deben crear una aplicación web de React que permita a los usuarios explorar recetas de cocina. La aplicación debe ser responsiva y estilizada con Tailwind CSS.

Objetivo: Al final el reto, los estudiantes deberán presentar su aplicación de React, demostrando su comprensión de los conceptos clave y su capacidad para trabajar en equipo bajo presión de tiempo.

Requerimientos mínimos del Proyecto:

1. **Componentes, JSX, Props y Estados:** La aplicación debe incluir componentes como Barra de Búsqueda, Lista de Recetas y Detalles de Receta. Los datos de las recetas pueden ser simulados o extraídos de una API.
2. **Hooks de React JS:** Utilizar el hook useState para manejar el estado de las recetas y el filtro de búsqueda. Utilizar el hook useEffect para cargar las recetas al inicio de la aplicación.
3. **Manejo de Eventos:** Implementar la funcionalidad de un carrusel para las recetas más destacadas.
4. **React Router:** Crear rutas para las vistas principales de la aplicación, como la página de inicio, la lista de recetas y la página de detalles de una receta.
5. **Diseño Responsivo con Tailwind:** La aplicación debe adaptarse a diferentes tamaños de pantalla y verse bien en dispositivos móviles y de escritorio.

Tiempo Estimado: 1 horas y 30 minutos

Reglas del reto:

1. El reto tendrá una duración de 90 minutos. El tiempo comienza a contar desde el momento en que se anuncia el inicio del evento. Cada equipo tendrá 15 minutos adicionales para ajustes finales y revisión interna de la presentación.
2. El reto deberá ser realizado por equipos de un tamaño determinado (por ejemplo, de 2 a 4 personas).
3. Todos los equipos deben trabajar en el proyecto propuesto, que es desarrollar una aplicación web de React con las características especificadas.
4. Todo el código debe ser escrito durante el tiempo del reto. Se permite la utilización y modificación de códigos vistos en clase.
5. Al final del reto, cada equipo tendrá un tiempo determinado (por ejemplo, 5 minutos) para presentar su proyecto al grupo de clase y al profesor.
6. Los proyectos serán evaluados por un panel de jueces (grupo de trabajo, grupo de clase y profesor) basándose en criterios como la funcionalidad, la creatividad, la complejidad y la presentación.

7. Se espera que todos los participantes mantengan un comportamiento respetuoso y profesional durante todo el evento.

Grupo 1: Adriana Andrés López, Andrés Rodríguez, David Guerrero → <https://meet.google.com/ged-wdth-qix?authuser=1>

Grupo 2: Brandon Parra, Camilo Williamson, Cris Yanes

Grupo 3: Daniel Pardo, Edward Celis, Fredy Laverde → <https://meet.google.com/ukb-tjkj-etw?authuser=1>

Grupo 4: Guarli Pernet, Javier Morán, Davinson Poveda → <https://meet.google.com/bbp-vgxo-ouk?authuser=1>

Grupo 5: Omar, Oscar Guevara, Oscar Flórez

Grupo 6: Sebastián Rodríguez, Thomas Martínez, Santiago Gómez